Užívateľská príručka

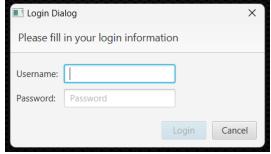
pre aplikáciu FormVersions.exe

Obsah

Login	
Úvod do aplikácie	
Search Parts	
Search DVP	
Upload PDF File	8
Upload DVP table	10
Make a Template	12
View Database Log	14
Admin Tab	15

Login

Po spustení aplikácie sa otvorí prihlasovacie okno, do ktorého musí užívateľ zadať svoju emailovú adresu a heslo k svojmu účtu. Pokiaľ užívateľ nemá svoj profil v systéme, musí o jeho pridanie požiadať administrátora.

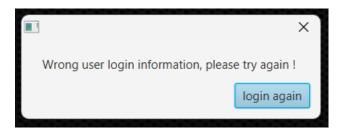


Prihlasovacie okno



Vyplnenie prihlasovacích údajov

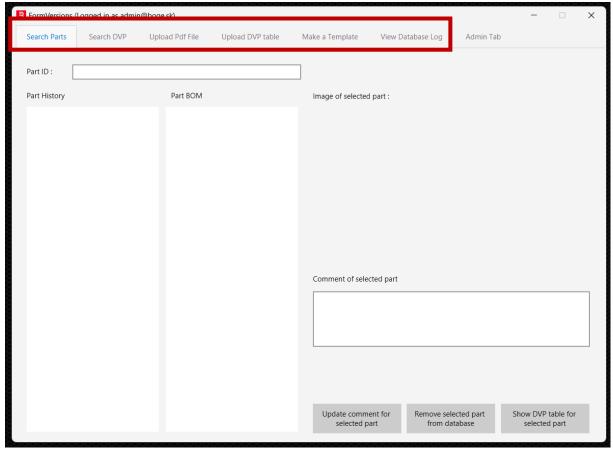
Po stlačení tlačidla **Login** sa užívateľ prihlási do aplikácie a môže začať využívať funkcie v aplikácii. Pokiaľ neboli zadané správne prihlasovacie údaje, užívateľovi sa zobrazí výstražné okno.



Výstražné okno zobrazené po nesprávnom prihlásení

Úvod do aplikácie

Po úspešnom prihlásení do aplikácie sa užívateľovi otvorí hlavné okno aplikácie. Aplikácia má niekoľko funkcionalít, ktoré sú všetky oddelené v samostatnej záložke, medzi ktorými sa môže užívateľ presúvať.



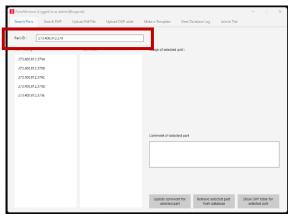
Umiestnenie záložiek v aplikácii

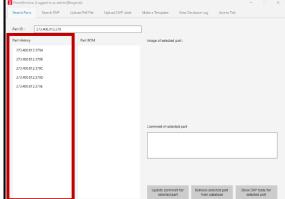
V ďalších častiach tohto manuálu je vysvetlená funkcionalita jednotlivých záložiek.

Search Parts

Táto časť aplikácie slúži na vyhľadávanie a prezeranie nahraných assembly v systéme.

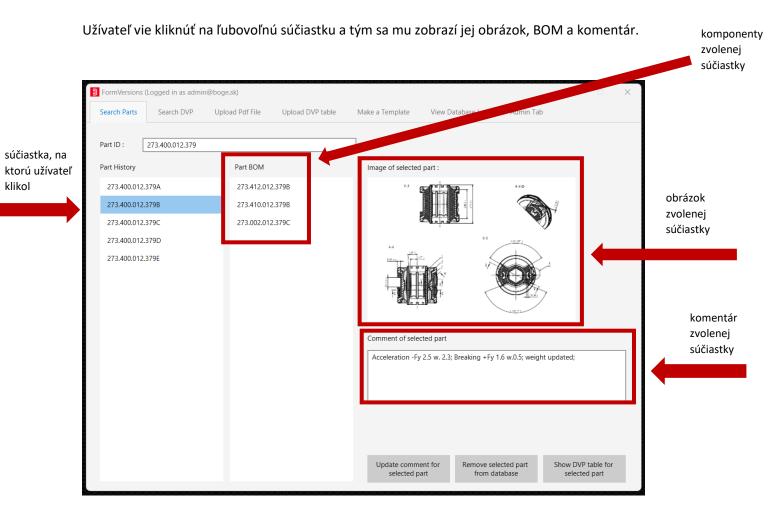
Užívateľ musí najprv zadať id hľadaného assembly. Po zadaní id sa mu zobrazia všetky verzie nahrané v systéme.





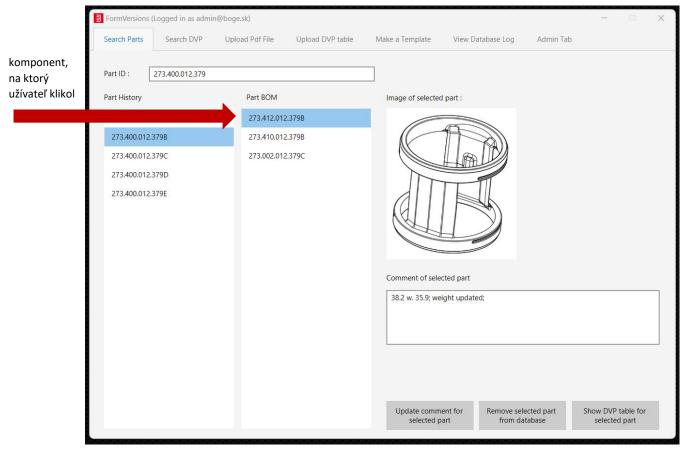
Zadané id užívateľom

Zobrazenie verzií súčiastky



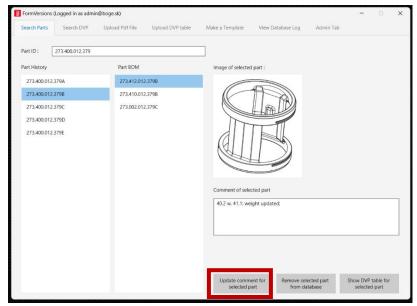
Užívateľ klikol na konkrétnu verziu súčiastky a zobrazili sa mu údaje

Po kliknutí na súčiastku z časti komponentov (označených zelenou) sa užívateľovi zobrazí obrázok a komentár daného komponentu.



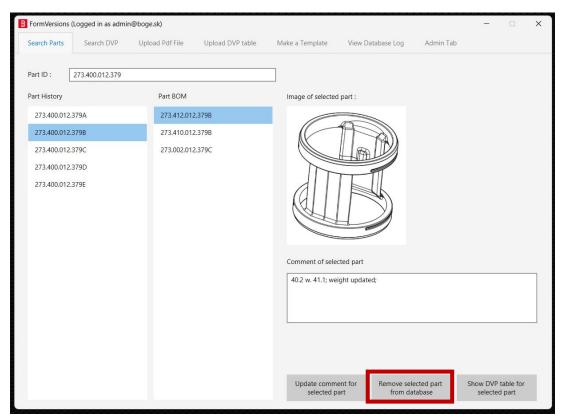
Užívateľ klikol na následne na id komponentu a zobrazil sa mu jeho obrázok a komentár

Užívateľ môže prepísať zobrazený komentár ktorémukoľvek assembly alebo komponentu. Kliknutím na daný komentár, môže zmeny prepísať. Na to aby sa zmeny uložili, musí kliknúť na tlačidlo **Update comment for selected part**.



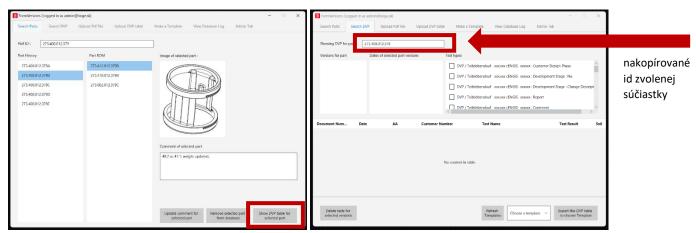
Užívateľ zmenil komentár súčiastky z predchádzajúceho obrázku a stlačil tlačidlo **Update** comment for selected part čím sa zmeny uložili

Užívateľ môže ďalej odstrániť ktorýkoľvek assembly alebo jeho komponent, ak po zvolení danej súčiastky, stlačí tlačidlo **Remove selected part from database**. Odstránením assembly sa jeho komponenty automaticky neodstránia, keďže tieto komponenty môžu byť komponentami aj iného assembly.



Tlačidlo na odstránenie súčiastky z databázy

Užívateľ si môže dať zobraziť DVP tabuľku zvolenej súčiastky kliknutím na tlačidlo **Show DVP table for selected part**. Automaticky sa tým otvorí druhá záložka **Search DVP**, do ktorej sa nakopíruje id zvolenej súčiastky.



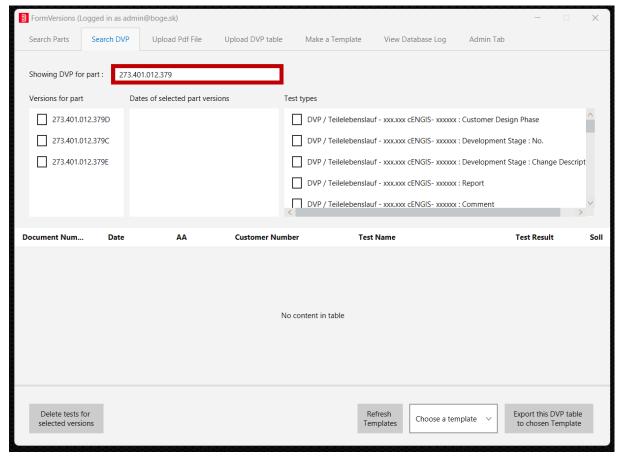
Tlačidlo na zobrazenie DVP tabuľky pre zvolenú súčiastku

Stav aplikácie po stlačení tlačidla

Search DVP

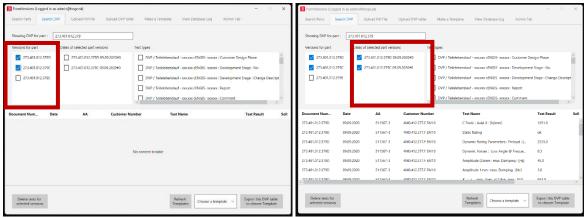
Táto časť aplikácie slúži na prezeranie a upravovanie DVP tabuliek pre danú súčiastku.

Najprv užívateľ napíše id súčiastky, ktorej DVP tabuľku si chce zobraziť.



Zadané id súčiastky užívateľom

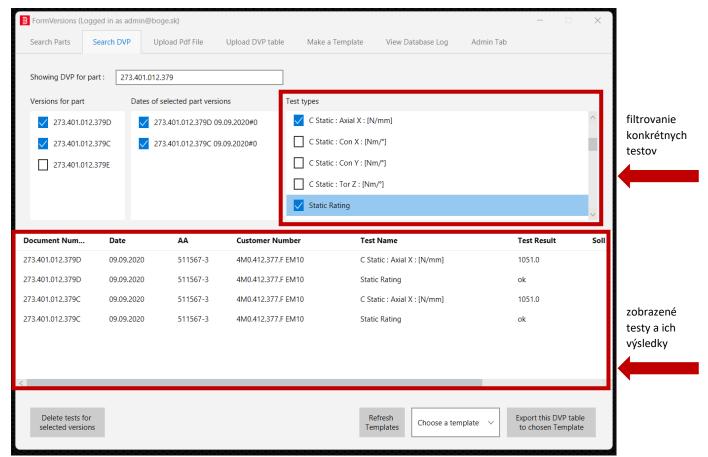
Následne užívateľ zaklikne všetky verzie súčiastky, ktorých testy chce vidieť. Následne sa mu zobrazia dátumy testov pre dané zakliknuté súčiastky, z ktorých si zakliknutím vyberie tie, ktoré chce vidieť.



Užívateľ zaklikol hľadané verzie súčiastky

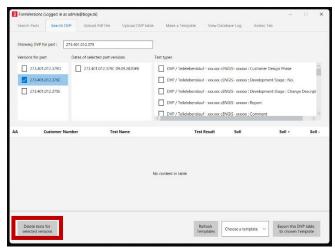
Užívateľ zaklikol hľadané dátumy testov

Následne sa zobrazia všetky testy vykonané v zvolených dátumoch pre zvolené verzie súčiastok. Ak chce užívateľ vidieť iba niektoré testy, môže si tieto hľadané testy filtrovať v časti **Test types**, inak mu aplikácie automaticky zobrazuje všetky testy.



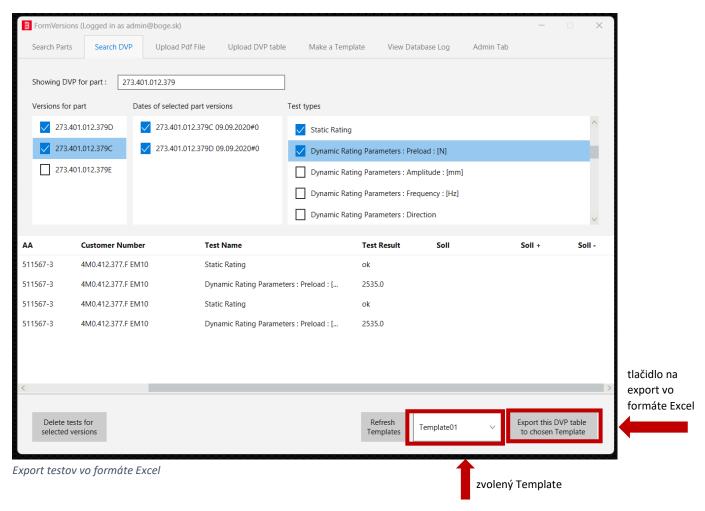
Zobrazenie konkrétnych testov

Užívateľ môže zmazať všetky testy pre danú verziu súčiastky tlačidlom **Delete tests for selected versions**.



Zmazanie všetkých testov danej verzie súčiastky

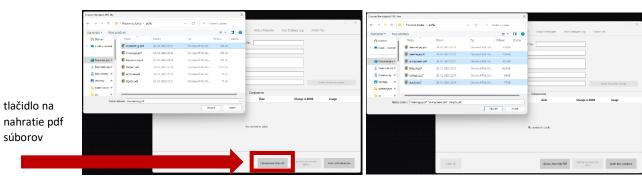
Užívateľ môže exportovať zvolené výsledky testov vo formáte Excel vo zvolenom Template tlačidlom **Export this DVP table to chosen Template**. Najprv si užívateľ vyberie už vopred vytvorený Template, a potom stlačí tlačidlo.



Upload PDF File

Táto časť aplikácie slúži na nahratie PDF do databázy.

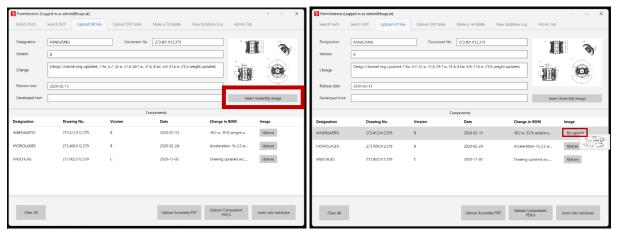
Najprv užívateľ klikne na tlačidlo **Upload Assembly PDF**, otvoria sa mu priečinky v počítači a vyberie pdf pre assembly, ktoré chce nahrať. Následne sa mu opäť otvoria priečinky v počítači a tentokrát užívateľ zvolí pdf komponentov práve nahratého assembly. Môže takto zvoliť aj viacero komponentov.



Zvolenie pdf pre assembly

Zvolenie pdf všetkých komponentov

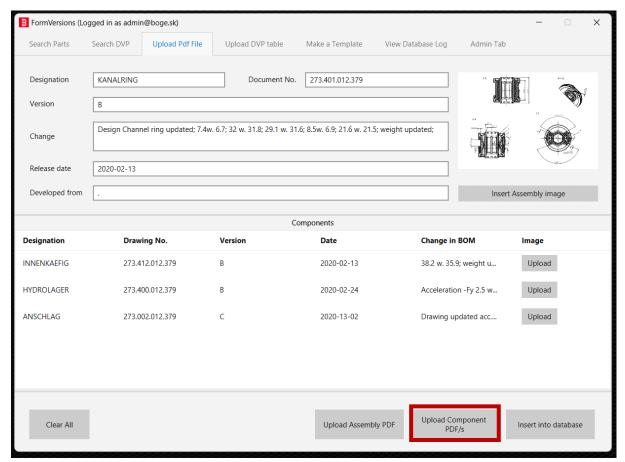
Ďalej môže užívateľ k nahratej assembly priložiť obrázok z počítača kliknutím na tlačidlo **Insert Assembly image**, ktorý sa následne zobrazí. Užívateľ môže tak isto k ľubovoľnému komponentu nahrať obrázok stlačením tlačidla **Upload**. Obrázok komponentu sa zobrazí, keď užívateľ nadíde kurzorom myši na tlačidlo **Re-upload**.



Užívateľ nahral obrázok assembly

Užívateľ nahral obrázok komponentu

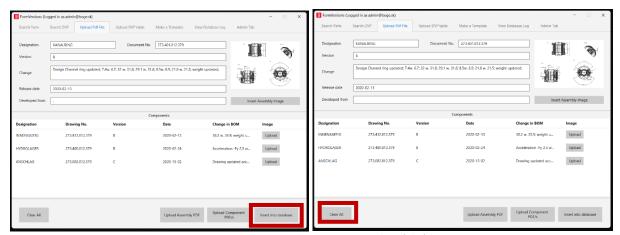
V prípade potreby môže nahrať ďalšie komponenty (k už nahratým) pomocou tlačidla **Upload Component PDF/s**.



Nahratie komponentov dodatočne

Na záver užívateľ stlačí tlačidlo **Insert into database** čím sa assembly a jeho komponenty nahrajú do databázy.

Ak sa užívateľ pomýli a nahrá nesprávne pdf, môže všetko vymazať tlačidlom Clear All.



Nahratie assembly a komponentou do databázy

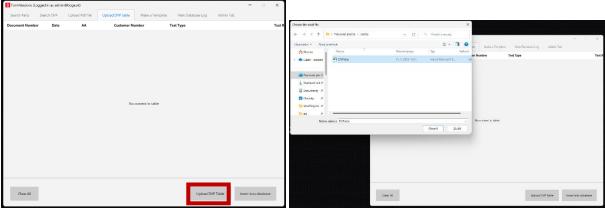
Vymazanie nahratých údajov

Všetky údaje sa dajú prepísať kliknutím na ne. Po prepísaní údajov treba stlačiť Enter na klávesnici aby sa zmena zapamätala.

Upload DVP table

Táto časť aplikácie slúži na nahratie DVP Excelu do databázy.

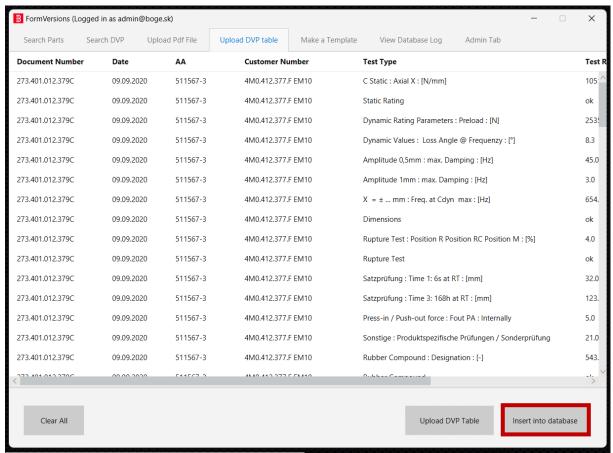
Užívateľ klikne na tlačidlo **Upload DVP Table** a vyberie DVP Excel zo svojho počítača.



Vloženie DVP Excelu

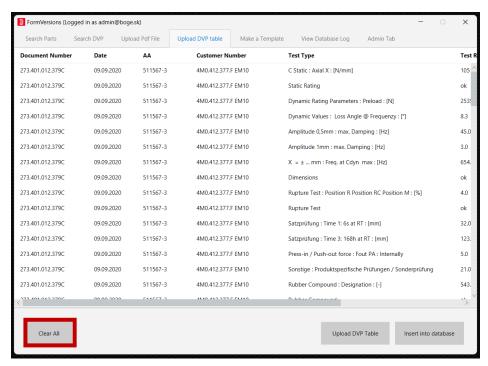
Výber Excelu z počítača

Užívateľ môže stĺpce **Test result**, **Soll**, **Soll**+, **Soll**- meniť a po stlačení Enter na klávesnici sa daná zmena uloží. Aby nahral DVP tabuľku do databázy, musí stlačiť tlačidlo **Insert into database**.



Vloženie DVP tabuľky do databázy

Užívateľ môže zmazať nahratý Excel pomocou tlačidla Clear All.



Vymazanie nahratého Excelu

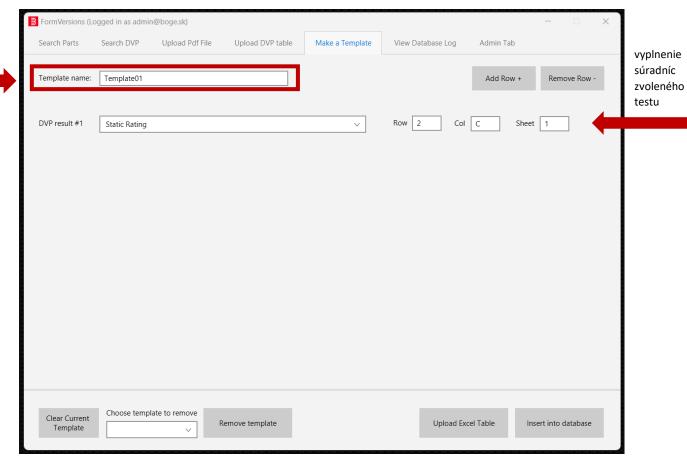
Make a Template

názov pre

Template

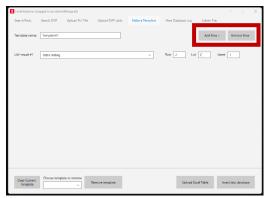
Slúži na vytvorenie Template, pomocou ktorého sa dajú výsledky z testov exportovať do Excel súborov.

Najprv užívateľ zadá meno pre Template, ktorý ide vytvoriť. Následne, pre každý test, ktorý sa má exportovať, vyplní číslo riadku, stĺpca a hárku, na ktorý sa hodnota testu zapíše.



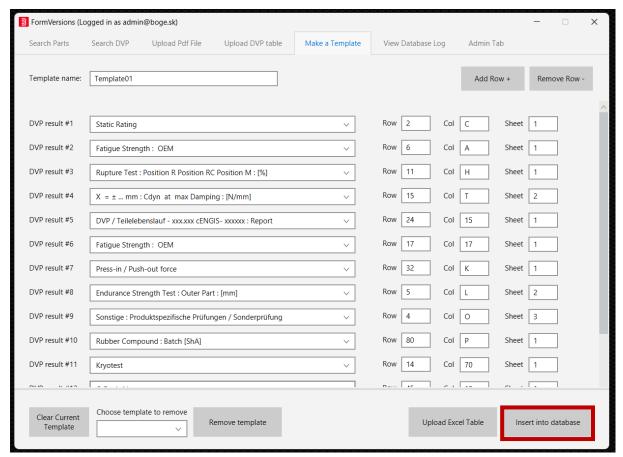
Vytváranie Template (užívateľ na obrázku vytvoril Template s názvom "Template01", v ktorom chce aby sa výsledok testu Static Rating zapisoval do druhého riaddku, v stĺpci C na prvom hárku)

Pridávanie a odoberanie riadkov , do ktorých sa nahrávajú súradnice testov, môže užívateľ robiť pomocou tlačidiel **Add Row** a **Remove Row**.



Pridávanie a odoberanie riadkov

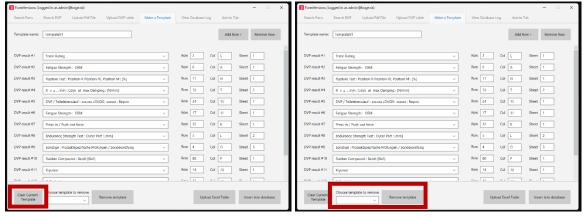
Po vyplnení všetkých súradníc testov, môže užívateľ nahrať Template do databázy pomocou tlačidla **Insert into database**.



Vloženie Template do databázy

Užívateľ môže vymazať práve robený Template tlačidlom Clear Current Template.

Užívateľ môže vymazať Template z databázy. Template, ktorý chce vymazať, vyberie v kolonke **Choose template to remove** a stlačí tlačidlo **Remove template**.



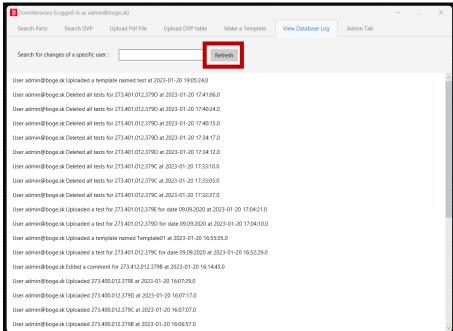
Vymazanie práve robeného Template

Vymazanie zvoleného Template z databázy

View Database Log

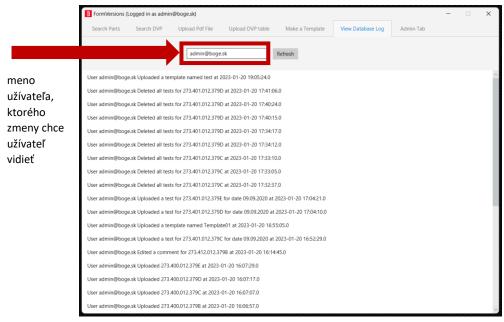
Táto časť aplikácie slúži na zobrazenie zmien v databáze užívateľmi.

Užívateľ si môže pozrieť všetky zmeny spravené v aplikácii. Každá zmena pozostáva z mena usera, ktorý danú zmenu vykonal a názov zmeny, ktorú spravil. Stlačením tlačidla **Refresh** sa zobrazia najnovšie zmeny.



Zobrazenie najnovších zmien

Ak si chce užívateľ pozrieť zmeny vykonané konkrétnym užívateľom, tak zadá prihlasovacie meno daného užívateľa a stlačí tlačidlo **Refresh**.

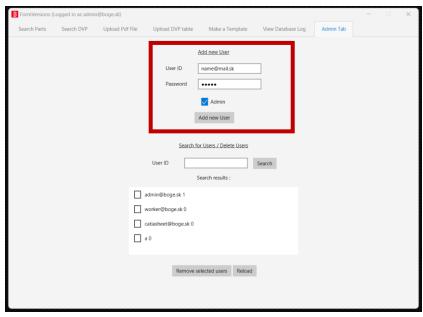


Zobrazenie najnovších zmien vykonané konkrétnym užívateľom

Admin Tab

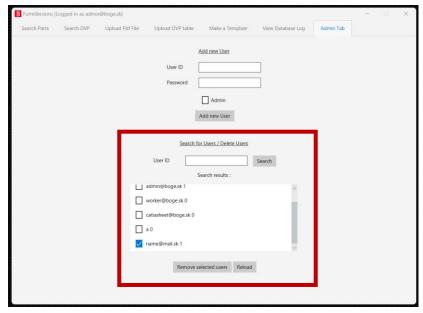
Túto časť aplikácie má sprístupnenú iba admin a slúži na pridávanie a odstraňovanie užívateľov.

Nového užívateľa je možné pridať po zadaní jeho unikátneho mena a hesla. ďalej sa dá v checkboxe **Admin** zvoliť, či pridaný užívateľ bude adminom.



Pridanie užívateľa

Na odstránenie užívateľa treba označiť všetkých užívateľov, ktorých treba odstrániť a následne stlačiť tlačidlo **Remove selected users**. V prípade potreby sa dajú užívatelia vyhľadať podľa id v časti **Search**.



Odstránenie užívateľa