# Návrh systému evidencie plynových fliaš

Oliver Laštík, Šimon Strieška, Jozef Špirka, Adam Zahradník 19. februára 2024

# Obsah

1	1 Špecifikácia vonkajších interfejsov														3																		
2	Dáto	Dátový model																4															
	2.1	Formá	ity	sú	bo	ro	٧.												 •						 •								5
		2.1.1	k	(or	ıfig	gur	rác	ias	sys	ste	ém	าน	•																	•			5
		2.1.2	C	:SV	/ e>	кро	ort	: <b>.</b> .																						•			6
	2.2	Stavov	⁄ý	dia	ıgra	am	١.	•		•	•			•		•	•		 •	•	•	•	 •	•	 •	•	•		•	•		•	6
3	Návi	rh použ	ίίν	ate	eľs	ké	hc	ro	zł	hr	an	nia																					7
	3.1	Prihlas	so	vac	cia	ob	ra	ZO۱	vka	a	•					•			 •			•			 •								7
	3.2	Naviga	ačr	ιé	me	eni	J .	•			•								 •						 •								7
	3.3	Zoznar	m	flia	ìš			•			•								 •						 •								8
	3.4	Detail f	fľa	iše				•			•								 •						 •								8
	3.5	Úprava	a f	ľaš	е			•			•								 •						 •								9
	3.6	Pridan	iie	fľa	iše	•		•																	 •								9
	3.7	Zoznar	m	do	dá	va	teľ	'ov	•	•	•								 •			•			 •	•				•			10
	3.8	Pridan	ie	/úp	ora	ıva	do	odá	áva	ato	eľo	ΟV	•						 •		•	•			 •	•				•			10
	3.9	Zoznar	m	ро	uži	íva	ite	ľov		•	•								 •			•			 •	•				•			11
	3.10	Pridáv	ar	iie/	/úp	ora	va	ро	už	žίν	/at	:eľ	ov						 •		•	•			 •	•				•			11
	3.11	Fotenie	e r	ma	no	me	etr	a .		•	•			•	•					•	•	•	 •	•	 •	•	•	 •		•			12
4	Návi	rh impl	en	ne	ntá	áci	e																									:	13
	4.1	Compo	on	en	t d	iag	gra	ım		•	•			•	•	•		•	 •	•	•	•	 •	•	 •	•	•	 •	•	•			13
5	Depl	oymen	it																													:	14
6	Použ	žité tecl	hr	ıol	óg	ie																										:	15

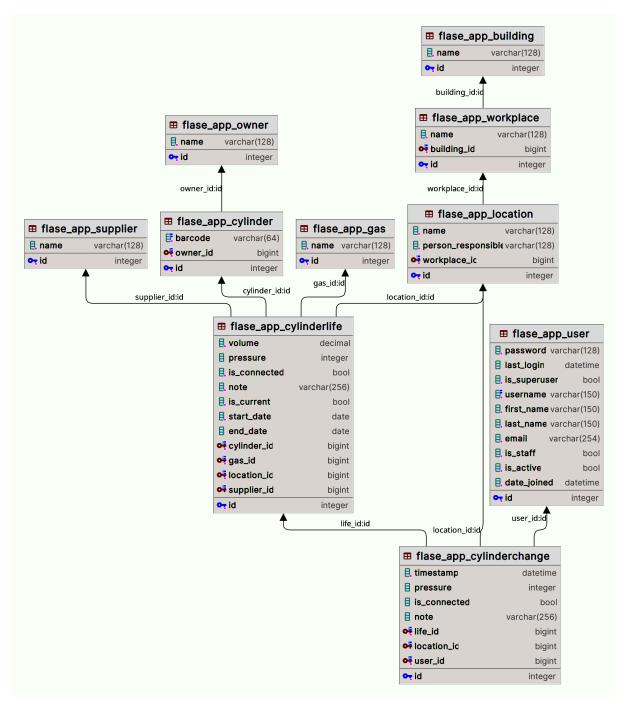
### 7 Plán implementácie

15

# 1 Špecifikácia vonkajších interfejsov

Systém beží na webovom serveri, ku ktorému používateľ pristupuje cez webový prehliadač. Webový server poskytuje užívateľovi prístup k funkcionalitám systému prostredníctvom HTTPS protokolu. Systém uchováva informácie o plynových fľašiach a používateľoch v databáze. Na komunikáciu s databázou využíva framework Django. Databázové dotazy sú zasielané na server cez SQL protokol. Systém komunikuje s používateľom prostredníctvom grafického rozhrania (GUI) vo webovom prehliadači. GUI poskytuje užívateľovi možnosť nahrávať fotografie manometra, zobrazovať, pridávať, mazať, upravovať a exportovať údaje o plynových fľašiach. Pri pokuse o detekciu manometra systém komunikuje s kamerou daného zariadenia. Pri prvom pokuse o detekciu manometra si systém vyžiada povolenie od používateľa na používanie kamery. Interakcia s kamerou prebieha cez natívne API pre kamery v danom zariadení.

# 2 Dátový model



Databáza sa skladá z viacerých tabuliek, ktoré sú navzájom prepojené cez cudzie kľúče. Hlavné tabuľky zahŕňajú:

• flase\_app\_user: Obsahuje informácie o používateľoch systému vrátane ich rolí a au-

tentifikačných údajov.

- **flase\_app\_cylinder**: Uchováva záznamy o jednotlivých fľašiach, ich umiestnení, vlastníkoch a životných cykloch.
- flase\_app\_cylinderlife: Zaznamenáva rôzne stavy fľaši, vrátane údajov o tlaku, plyne a objeme.
- flase\_app\_cylinderchange: Uchováva logy súvisiace s operáciami a udalosťami týkajúcimi sa fľaši.
- flase\_app\_supplier, flase\_app\_gas, flase\_app\_owner, flase\_app\_location, flase\_app\_workplace,flase\_app\_building: Tieto tabuľky poskytujú dodatočné informácie o dodávateľoch, vlastníkoch, plynoch, umiestneniach, pracovnom prostredi a budove spojených s fľašami.

Každá tabuľka je navrhnutá s cieľom optimalizovať ukladanie a prístup k dátam potrebným pre správu a sledovanie fľaši a súvisiacich aktivít.

### 2.1 Formáty súborov

#### 2.1.1 Konfigurácia systému

Systém sa konfiguruje pomocou tzv. premenné prostredia (environment variables). Tento systém je vhodný, ak je aplikácia nasadzovaná do kontajnerizovaného prostredia, alebo je spravovaný supervisorom, ako napríklad SystemD, ktorý jej vie tieto premenné poskytnúť. Pre jednoduchšie nasadzovanie je však možné použiť súbor .env, vo formáte: VARIABLE=value.

Systém podporuje tieto premenné:

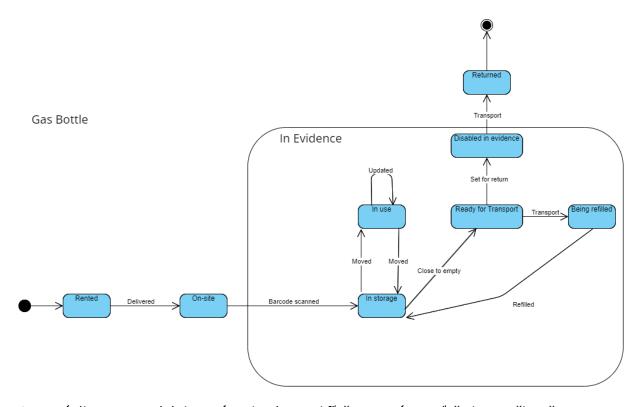
- SECRET\_KEY náhodný string používaný na šifrovanie session dát
- DEBUG boolean (predvolene False), ktorý určuje, či Django vypisuje všetky chyby a zapína debugger
- ALLOWED\_HOSTS čiarkou oddelený zoznam domén, na ktorých je náš systém dostupný
- DATABASE\_URL adresa databázy, vrátane prístupových údajov (ak treba), pre celý syntax pozri dokumentáciu, predvolene používa SQLite3 databázu db.sqlite3

• EMAIL\_FROM a EMAIL\_URL nastavuje odosielanie emailov. Predvolene sa maily píšu na štandardný výstup, nastavenie SMTP a iných spôsobov nájdete v dokumentácií

#### 2.1.2 CSV export

Systém poskytuje používateľom možnosť vyexportovať aktuálny stav skladu. Výsledok tejto operácie je súbor formátu CSV (hodnoty oddelené čiarkou) s nasledujúcimi stĺpcami: barcode, gas, volume, pressure, pressure\_date, location, is\_connected, owner, supplier, note.

### 2.2 Stavový diagram



Stavový diagram modeluje správanie plynovej fľaše v systéme. Fľaša je v počiatočnom stave Rented, keď je prenajatá. Po prenájme je fľaša s plynom doručená na fakultu, kde nadobúda stav On-site. Oscanovaním čiarového kódu je flaša pridaná do systému a získava stav In Storage, kde je uskladnená, ale práve sa nepoužíva. Stav flaše sa môže opakovane meniť medzi In Storage a In Use, podľa toho či je využivaná alebo nie. Flaša, ktorá je skoro prázdna je presunutá zo skladu a pripravená na prepravu, nadobúda stav Ready for Transport. Flaša je v stave Being refilled, ak je vybraná pre naplnenie, po naplnení je vrátená do skladu a nadobúda stav In Storage. Ak je fľaša vybraná na navrátenie majiteľovi, tak je označená v systéme ako neaktívna a získava stav Disabled in evidence. Po transporte majiteľovi nadobúda kon-

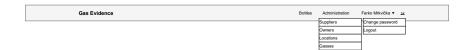
cový stav Returned.

# 3 Návrh používateľského rozhrania

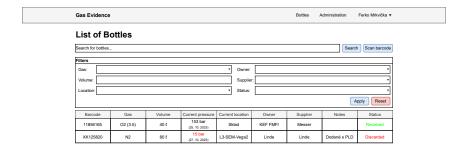
### 3.1 Prihlasovacia obrazovka



# 3.2 Navigačné menu

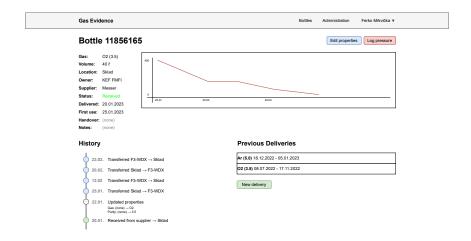


#### 3.3 Zoznam fliaš



Na mobilnom zariadení sa miesto tabuľky zobrazí vertikálny zoznam.

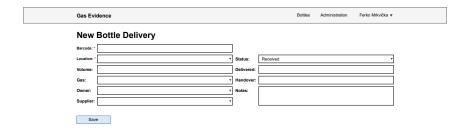
#### 3.4 Detail flaše



# 3.5 Úprava fľaše



# 3.6 Pridanie flaše



### 3.7 Zoznam dodávateľov



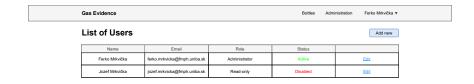
Analogicky pre majiteľov a plyny.

### 3.8 Pridanie/úprava dodávateľov



Analogicky pre majiteľov a plyny.

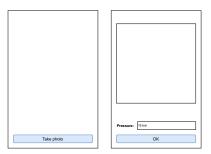
# 3.9 Zoznam používateľov



# 3.10 Pridávanie/úprava používateľov



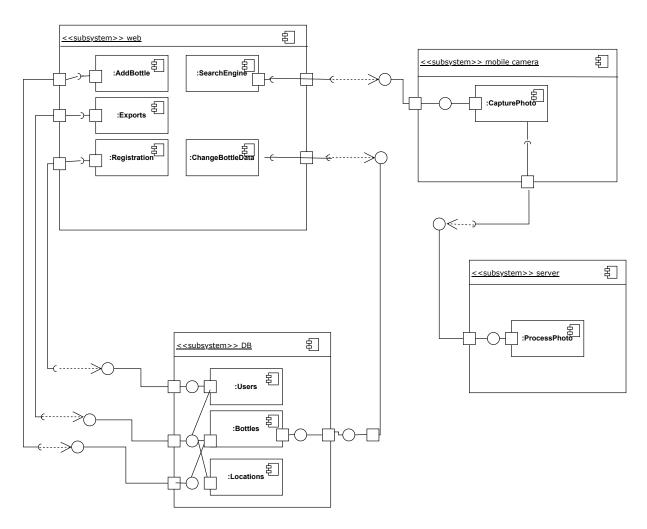
### 3.11 Fotenie manometra



Na pravo výsledok merania, dá sa ručne upraviť v prípade zlej detekcie.

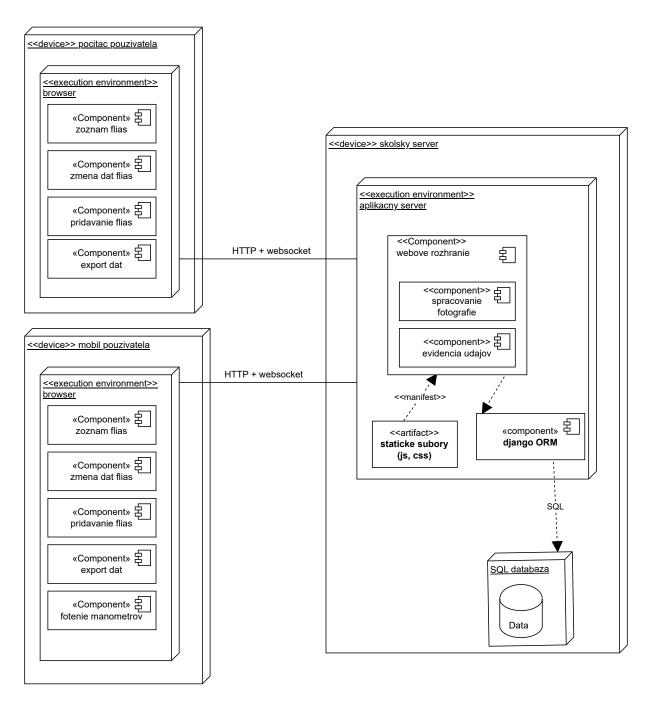
# 4 Návrh implementácie

### 4.1 Component diagram



Vo webovom prehliadači má používateľ dostupné komponenty ako zobrazovanie, pridávanie, filtrovanie, vyhľadávanie, menenie dát fľaše, sťahovanie fľaší do excelu. Všetky komponenety komunikujú s databázou a výsledky sa zobrazia na webe. Pri pridávaní, vyhľadávaní a zmene dát flaše je možné požiadať telefón o mobilnú kameru. Po odfotení fotografie sa fotografia spracuje buď vo webovom prehliadači, alebo mobil komunikuje so serverom, kde sa fotografia spracuje. Po spracovaní sa opäť komunikuje s databázou a výsledky sa zobrazia na webe.

### 5 Deployment



Keďže systém vzniká ako webová aplikácia, bude sa nasadzovať na aplikačný server. Tento aplikačný server, v našom prípade *gunicorn* alebo *mod\_wsgi* spúšťa samotnú Django aplikáciu, ktorá obsluhuje požiadavky. Pred týmto aplikačným serverom sa môže nachádzať aj reverzná proxy v podobe webového servera *Apache* alebo *nginx*.

Aplikácia sa bude nasadzovať primárne na server s operačným systémom Linux, avšak vzhľa-

dom na medzi-platformovú kompatibilitu jazyka Python by nemal byť problém systém nasadiť aj na systéme Windows.

# 6 Použité technológie

Pri realizácií projektu sme sa rozhodli použiť nasledujúce webové technológie:

- Python sme si vybrali ako primárny jazyk pre jeho jednoduchosť, vysokú medziplatformovú kompatibilitu a prítomnosť OpenCV knižnice.
- Django je jeden z populárnych webových frameworkov pre Python. Poskytuje nám kvalitné, bezpečné jadro a flexibilný systém na prácu s databázou. Django je dlhodobo veľmi stabilné, preto aj neskoršie úpravy systému nebudú sprevádzané problémami.
- Na vývoj webového rozhrania sme použili štandardné webové technológie HTML, CSS, JS spolu s CSS frameworkom Bootstrap, ktorý nám ponúka ucelený design systému.
- Na vykreslovanie grafov využijeme knižnicu Chart.js a na skenovanie čiarových kódov mobilom využijeme html5-qrcode. Knižnica sa síce nazýva qrcode, ale podporuje aj klasické 1D kódy. Vybrali sme si ju primárne kvôli podpore hardvérovej akcelerácií skenovania kódov.
- Pri výbere databázového systému sme zvolili SQLite3. Najmä pre jej jednoduché nasadzovanie do prevádzky a jednoduchú správu (zálohovanie a pod.). Keby sa v budúcnosti preukázala SQLite3 ako nedostatočná, vďaka využitiu Django ORM systému je možné databázu jednoducho vymeniť za Postgres, resp. MySQL.
- Na automatické rozoznávanie tlaku z manometrov využijeme knižnice OpenCV na spracovávanie obrazových dát a NumPy na potrebné matematické výpočty. Túto kombináciu sme testovali tu.

### 7 Plán implementácie

- 1. Prihlasovanie používateľov
- 2. Zoznam a správa majiteľov
- 3. Zoznam a správa dodávateľov

#### NÁVRH SYSTÉMU EVIDENCIE PLYNOVÝCH FLIAŠ

- 4. Zoznam a správa plynov
- 5. Zoznam a správa používateľov
- 6. Zoznam fliaš
- 7. Vyhľadávanie fliaš
- 8. Filtrovanie fliaš
- 9. Príjem nových fliaš
- 10. Menenie parametrov fľaše
- 11. Zobrazovanie histórie fliaš
- 12. Manuálne zadávanie tlaku
- 13. Export dát
- 14. Automatické rozoznávanie tlaku