

# Technická dokumentácia

## Rozbehanie webhostingu

### Webhosting od websupport

- Otvoriť si stránku <https://www.websupport.sk/>, vybrať si z menu webadmin a tam sa prihlásiť. Podmienkou je mať už zakúpený balíček na hosting.
- Vytvoriť si novú doménu, zaplatiť za ňu. Kliknúť na ňu. Následne sa otvorí nové menu, tu treba nastaviť všetky súčasti pre doménu.
  - web: vytvoriť nový web
    - napísať webovú adresu (keďže máme jednu doménu, tak jej url ardesu), PHP 8.1., Apache
    - rozšírené: zvoliť koreňový adresár a pripísať public
  - mail: vytvoriť mailovú adresu a heslo, zapamätať si (treba pripísať do .env.local)
  - databáza: vytvoriť novú, vypísať meno, user, heslo, zapamätať si (treba pripísať do .env.local)
  - cron: napísať webovú adresu z web a pripísať /process
    - každých 10 minút a podpora https
  - SSL kľúč: vytvoriť Let's Encrypt na doménu
  - terminál: (pomocné príkazy na konci dokumentácie)
    - aktivovať
    - prihlásiť sa (údaje poskytnuté po aktivácii)
    - otvoriť danú doménu, otvoriť priečinok web
    - vykonať príkaz: git clone <https://github.com/TIS2023-FMFI/grupaz.git>
    - vytvoriť súbor .env.local:
      - prekopírovať .env.dist (.env.local sa nedáva na github, pretože obsahuje citlivé informácie)
      - nastaviť správne hodnoty (ukážka ďalej v dokumente)
      - spustiť ako prod (APP\_ENV=prod)

```
DATABASE_URL="mysql://user:heslo@mariadb105.websupport.sk:3315/meno_databaz
y?unix_socket=/tmp/mariadb105.sock"
MAILER_DSN=smtplib://e6b35682b1c138:8daa71d19b4f32@sandbox.smtp.mailtrap.io:25
25
```

- composer install
- php bin/console doctrine:migrations:migrate

### Databáza

- Otvoriť stránku <https://dbadmin.websupport.sk/>, tam sa prihlásiť user a heslo, ktoré sa zadávalo pri doméne
- mala by tam byť databáza a obsahovať tabuľky car, car\_group, user, log, messenger\_messages, reset\_password\_request, doctrine\_migration\_versions
- Vytvoriť superadmina - (mail, heslo: not set, role: {"1": "ROLE\_SUPER\_ADMIN"}), zmena hesla cez zabudnuté heslo už vo webovej aplikácii (kvôli hashovaniu)

## Pridávanie súborov (translácie)

- otvoriť si github <https://github.com/TIS2023-FMFI/grupaz> a tam do priečinka translations pridať súbor (messages.{skratka\_jazyka}.yaml a validators.{skratka\_jazyka}.yaml). Commitnúť zmeny na githube.
- následne si cez webadmin (websupport) otvoriť konzolu (návod vyššie) prejsť do priečinka s názvom domény, ďalej do priečinka web. Tu spustiť príkaz git pull origin main (nemal by dať chybovú hlášku). Následne si v priečinku translations skontrolovať, či pribudli dané súbory z githubu. Vrátiť sa o priečinok naspäť a vymazať cache pomocou príkazu php bin/console cache:clear
- translácie treba písať podľa priloženej makety (pred dvojbodkou sa nachádzajú kľúče, za dvojbodkou preklady (kľúče sa vrstvia do hĺbky napr. car:name: Auto))
- je nutnosť zachovať ' (apostrofy), a %premenná% (percentá a názvy premenných, tak ako to je vo vzorovom slovenskom jazyku)

## Súbor .env.local

```
###> symfony/framework-bundle ###
APP_ENV=prod
APP_SECRET=TAJNE (nahodne znaky)
###< symfony/framework-bundle ###

###> doctrine/doctrine-bundle ###
DATABASE_URL="mysql://user:heslo@mariadb105.websupport.sk:3315/nazovDatabazy?unix_socket=/tmp/mariadb105.sock"
###< doctrine/doctrine-bundle ###

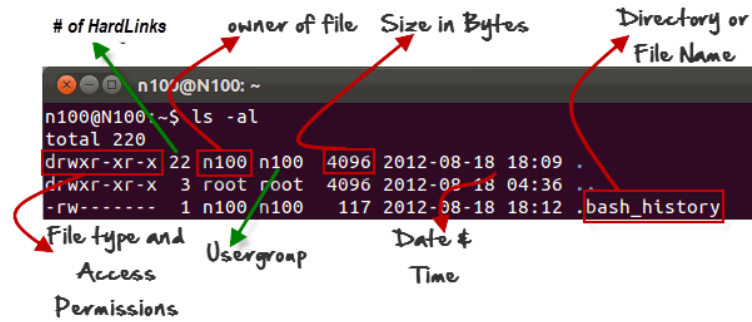
###> symfony/messenger ###
MESSENGER_TRANSPORT_DSN=doctrine://default?auto_setup=0
###< symfony/messenger ###

###> symfony/mailer ###
# MAILER_DSN=smtp://user:pass@smtp.example.com:port
MAILER_DSN=smtp://email:heslo@smtp.m1.websupport.sk:456
APP_MAIL_ADDRESS=email
###< symfony/mailer ###
APP_LOCALES=en|sk|de|pl|ru|ro|ua|cz|lt|hu|hr|fr
```

APP\_LOCALES obsahuje skratky podporovaných jazykov

## Príkazy

- ls = vylistovanie súčasného adresára
  - ls -l = vylistovanie aj s hodnotami navyše
  - ls -a = vylistovanie aj chránených a skrytých priečinkov



d = priečinok

- = súbor

- cd {názov\_priečinka} = otvorenie priečinka
  - cd .. = vrátenie sa o priečinok späť (krok dozadu)
- nano {názov\_súboru} = ak súbor neexistuje tak ho vytvorí a otvorí na zapisovanie
  - uloženie: CTRL + x, Y, ENTER
  - zahodenie zmien: CTRL + x, N, ENTER
- s konzolou sa pracuje ako s linuxovým systémom