Technická dokumentácia

Rozbehanie webhostingu

Webhosting od websupport

- Otvoriť si stránku https://www.websupport.sk/, vybrať si z menu webadmin a tam sa prihlásiť. Podmienkou je mať už zakúpený balíček na hosting.
- Vytvoriť si novú doménu, zaplatiť za ňu. Kliknúť na ňu. Následne sa otvorí nové menu, tu treba nastaviť všetky súčasti pre doménu.
 - web: vytvoriť nový web
 - napísať webovú adresu(keďže máme jednu doménu, tak jej url ardesu), PHP 8.1., Apache
 - rozšírené: zvoliť koreňový adresár a pripísať public
 - mail: vytvoriť mailovú adresu a heslo, zapamätať si (treba pripísať do .env.local)
 - databáza: vytvoriť novú, vypísať meno, user, heslo, zapamätať si (treba pripísať do .env.local)
 - cron: napísať webovú adresu z web a pripísať /process
 - každých 10 minút a podpora https
 - SSL kľúč: vytvoriť Leťs Encrypt na doménu
 - terminál: (pomocné príkazy na konci dokumentácie)
 - aktivovať
 - prihlásiť sa (údaje poskytnuté po aktivácii)
 - otvoriť danú doménu, otvoriť priečinok web
 - vykonať príkaz: git clone https://github.com/TIS2023-FMFI/grupaz.git .
 - vytvoriť súbor .env.local:
 - prekopírovať .env.dist (.env.local sa nedáva na github, pretože obsahuje citlivé informácie)
 - nastaviť správne hodnoty (ukážka ďalej v dokumente)
 - spustiť ako prod (APP_ENV=prod)

DATABASE_URL="mysql://user:heslo@mariadb105.websupport.sk:3315/meno_databaz y?unix_socket=/tmp/mariadb105.sock" MAILER_DSN=smtp://e6b35682b1c138:8daa71d19b4f32@sandbox.smtp.mailtrap.io:25

- composer install
- php bin/console doctrine:migrations:migrate

Databáza

- Otvoriť stránku <u>https://dbadmin.websupport.sk/</u>, tam sa prihlásiť user a heslo, ktoré sa zadávalo pri doméne
- mala by tam byť databáza a obsahovať tabuľky car, car_group, user, log, messenger messages, reset password request, doctrine migration versions
- Vytvoriť superadmina (mail, heslo: not set, role: {"1":"ROLE_SUPER_ADMIN"}), zmena hesla cez zabudnuté heslo už vo webovej aplikácii (kvôli hashovaniu)

Pridávanie súborov (translácie)

- otvoriť si github https://github.com/TIS2023-FMFI/grupaz a tam do priečinka translations pridať súbor (messages.{skratka_jazyka}.yaml a validators.{skratka_jazyka}.yaml). Commitnúť zmeny na githube.
- následne si cez webadmin (websupport) otvoriť konzolu (návod vyššie) prejsť do priečinka s názvom domény, ďalej do priečinka web. Tu spustiť príkaz git pull origin main (nemal by dať chybovú hlášku). Následne si v priečinku translations skontrolovať, či pribudli dané súbory z githubu. Vrátiť sa o priečinok naspäť a vymazať cache pomocou príkazu php bin/console cache:clear
- translácie treba písať podľa priloženej makety (pred dvojbodkou sa nachádzajú kľúče, za dvojbodkou preklady (kľúče sa vrstvia do hĺbky napr. car:name: Auto))
- je nutnosť zachovať '' (apostrofy), a %premenná% (percentá a názvy premenných, tak ako to je vo vzorovom slovenskom jazyku)

Súbor .env.local

```
###> symfony/framework-bundle ###
APP ENV=prod
APP SECRET=TAJNE (nahodne znaky)
###< symfony/framework-bundle ###
###> doctrine/doctrine-bundle ###
DATABASE URL="mysql://user:heslo@mariadb105.websupport.sk:3315/nazow[
atabazy?unix socket=/tmp/mariadb105.sock"
###< doctrine/doctrine-bundle ###
###> symfony/messenger ###
MESSENGER TRANSPORT DSN=doctrine://default?auto setup=0
###< symfony/messenger ###
###> symfony/mailer ###
# MAILER DSN=smtp://user:pass@smtp.example.com:port
MAILER DSN=smtp://email:heslo@smtp.m1.websupport.sk:456
APP MAIL ADDRESS=email
###< symfony/mailer ###
APP LOCALES=en|sk|de|pl|ru|ro|ua|cz|lt|hu|hr|fr
```

APP_LOCALES obsahuje skratky podporovaných jazykov

Príkazy

- ls = vylistovanie súčasného adresára
 - ls -l = vylistovanie aj s hodnotami navyše
 - ls -a = vylistovanie aj chránených a skrytých priečinkov

```
# of HardLinks owner of file Size in Bytes Directory or

File Name

| 100@N100:~
|
```

d = priečinok

- = súbor
- cd {názov_priečinka} = otvorenie priečinka
 - cd .. = vrátenie sa o priečinok späť (krok dozadu)
- nano {názov súboru} = ak súbor neexistuje tak ho vytvorí a otvorí na zapisovanie
 - uloženie: CTRL + x, Y, ENTER
 - zahodenie zmien: CTRL + x, N, ENTER
- s konzolou sa pracuje ako s linuxovým systémom