## Návrh implementácie

Potvrdenie naloženia kamiónu (grupáž)

Projekt z predmetu Tvorba informačných systémov Lahučká, Pagáč, Ratkovský, Vikiszály

# Obsah

Obsah	
Úvod	3
Účel dokumentu	3
Rozsah využitia systému	3
Výber použitých technológií	3
Prehľad nasledujúcich kapitol	3
Podrobná špecifikácia vonkajších interfejsov	4
Komunikácia s inými súbormi	4
Komunikácia s inými zariadeniami	4
Dátový model	5
Používateľské rozhranie	7
UML diagramy	15
UML component diagram	
UML class diagram	16
UML sequence diagram	17
Plán implementácie	17

## Úvod

### Účel dokumentu

Tento dokument vznikol v rámci predmetu Tvorba informačných systémov v školskom roku 2023/2024 a slúži ako kompletný a detailný návrh systému skontrolovanie naloženia kamiónov. Obsahuje všetky informácie potrebné pre vysvetlenie a pochopenie funkcionality ako aj spôsobu implementácie systému. Tento dokument je primárne určený pre vývojárov. Obsah v tomto dokumente zahŕňa všetky požiadavky z katalógu požiadaviek

### Rozsah využitia systému

Pre prácu s týmto dokumentom je potrebné sa najprv oboznámiť s katalógom požiadaviek. Tento dokument špecifikuje všetky požiadavky z katalógu požiadaviek. Ďalej približuje vonkajšie interfejsy, formáty súborov a komunikačné protokoly. Obsahuje taktiež celkový návrh používateľského prostredia vrátane vizualizácie. V neposlednom rade sa tu nachádzajú aj diagramy, ktoré slúžia na bližší popis implementácie systému.

### Výber použitých technológií

Projekt je napísaný v programovacom jazyku PHP a Symfony. Systém bude komunikovať s databázou MariaDB. Kód projektu je napísaný v anglickom jazyku.

## Prehľad nasledujúcich kapitol

Nasledujúce kapitoly sa venujú špecifikácii vonkajších interfejsov, dátovému modelu perzistentných údajov, používateľskému rozhraniu a jeho vizualizácií, diagramom, návrhu a plánu implementácie.

## Podrobná špecifikácia vonkajších interfejsov

### Komunikácia s inými súbormi

Systém bude komunikovať s excelom pomocou knižnice phpspreadsheet, ktorá umožňuje prečítať excel súbor nasledujúcim postupom:

- 1. Vytvorí excel reader: ReaderEntityFactory::createXLSXReader()
- 2. Otvorí excel súbor: \$reader->open(\$path)
- 3. Prečíta každý zošit excelu: \$reader->getSheetIterator()
- 4. Prečíta každý riadok zošitu: \$sheet->getRowlterator()
- 5. Prehľadá každú bunku v riadku: \$row->getCells()
- 6. Získa hodnotu bunky: \$cell->getValue()
- 7. Zavrie excel súbor: \$reader->close()

Daná knižnica umožňuje získať dáta a uložiť do poľa nasledujúcim spôsobom:

```
$sheetData = $spreadsheet->getActiveSheet()->toArray(null, true, true,
true);
```

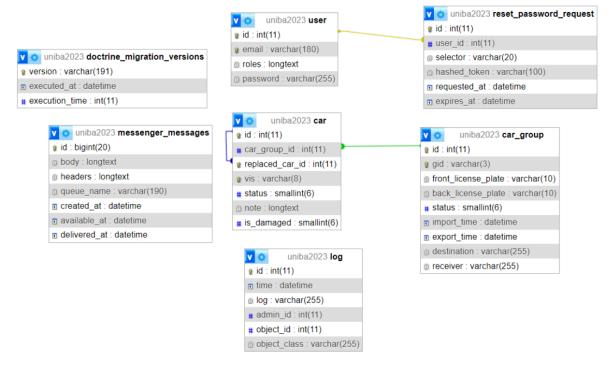
### Komunikácia s inými zariadeniami

Systém aj databáza sa budú nachádzať na serveri a používateľ bude so systémom komunikovať cez používateľské rozhranie. V databáze budú uložené grupáže, ktoré tam bude importovať admin cez náš systém.

Systém bude komunikovať so skenerom čiarových kódov (BAR kód). Skener bude priamo, pomocou USB konektora zapojený do zariadenia na strane používateľa. Pri skenovaní VIS kódov musí byť nastavený parameter focus na pole vo formulári. Je potrebné vykonať nasledujúce kroky na zachytenie prijatého reťazca čiarových kódov:

- pred čítaním čiarového kódu musí byť správny vstupný prvok zameraný (focused, kurzor myši je vnútri vstupného poľa).
- keď je zameraný, začnite skenovať kód
- keď je kód rozpoznaný (čítač čiarových kódov obvykle krátko pípne), pošle sa do zameraného vstupného poľa. Väčšina čítačov čiarových kódov automaticky pridá k dekódovanému reťazcu čiarových kódov extra špeciálny znak nazvaný CRLF (ENTER). Napríklad, ak je dekódovaný čiarový kód "12345AB", počítač dostane "12345AB<ENTER>". Pridaný znak <ENTER> (alebo <CRLF>) emuluje stlačenie klávesy ENTER, čo spôsobuje okamžité odoslanie formulára HTML:

## Dátový model



#### Tabuľka CarGroup:

- gid: trojmiestny reťazec identifikátora grupáže,
- front licence plate: EČV kamióna,
- back\_licence\_plate: EČV prívesu,
- destination: destináciu grupáže,
- receiver: prijímateľa,
- status: status (štádium vybavenia grupáže),
- import time: čas importovania grupáže do systému,
- export\_time: čas exportu, teda čas finálneho odbavenia grupáže.

#### Tabuľka Car:

- car\_group\_id: vzťah OneToMany medzi grupážami v tabuľke CarGroup a autami v Cars.
- vis: identifikačné číslo vozidla,
- status naloženia auta,
- note: poznámku,
- is damaged: poškodenosť,
- replaced\_car: náhradné vozidlo (ak je dané vozidlo poškodené) tvorené vzťahom OneToOne, ktorý sa odvoláva na ďalšie auto z tabuľky Cars.

#### Tabuľka User:

- email
- roles
- password.

### Tabuľka Log:

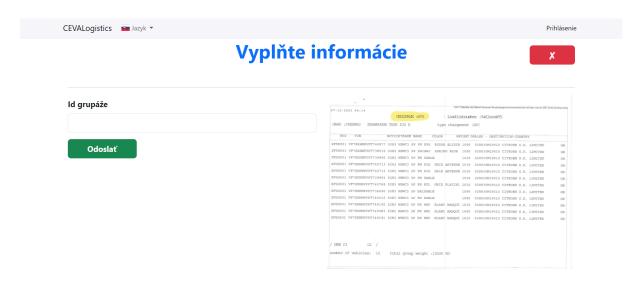
- time: čas vykonania akcie,
- log: potrebné informácie o vytváraní, mazaní, zmenách objektov,
- admin\_id:admin, ktorý danú akciu realizoval
- object\_id: objekt, ktorého sa akcia týkala,
- object\_class: trieda tohto objektu.

## Používateľské rozhranie

1. Užívatelia i admin sa na začiatku nachádzajú na tej istej úvodnej stránke (obr.4.1.). Používateľ si vyberie jazyk používateľského rozhrania a je presmerovaný na ďalšiu stránku (2.). Adminovi sa po kliknutí prihlásiť sa zobrazí okno (9.) v ktorom vyplní údaje pre prihlásenie sa a po správne zadaných údajov bude presmerovaný na domovskú stránku admina (10.)



2. Používateľ po vyplnení čísla grupáže a po skontrolovaní backendom, či daná grupáž existuje sa dostane na ďalšiu stránku (3.)



3. Užívateľ následne zadá ešte EČV kamióna a prívesu a dané údaje potvrdí pomocou tlačidla



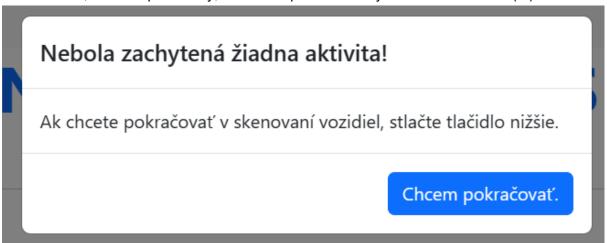
4. Užívateľovi sa po správnom zadaní údajov zobrazí jeho grupáž obsahujúca všetky autá, ktoré má mať naložené. Na úvodnú stránku (1.) sa vie vrátiť po kliknutí na meno firmy v ľavom hornom rohu. Po začatí skenovania bude stránka vyzerať (napríklad) ako v 5.. Po troch minútach neaktivity bude používateľ upozornený oknom (6.) a po ďalšej minúte neaktivity bude presmerovaný na úvodnú stránku (1.).



5. Názorná ukážka ako môže vyzerať stránka počas procesu skenovania



6. Okno po troch minútach neaktivity bude vyzerať nasledovne. Ak užívateľ do minúty stlačí tlačidlo, zostane prihlásený, inak bude presmerovaný na úvodnú stránku (1.)



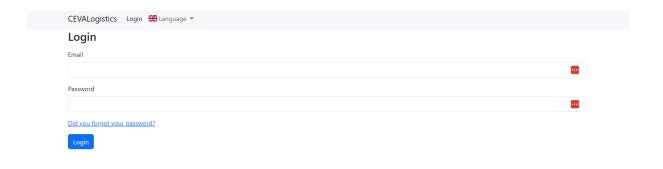
7. Hláška po úspešnom naskenovaní všetkých áut.

Všetky autá sú úspešne naskenované.

8. Hláška po naskenovaní auta, ktoré nepatrí do grupáže.

Pozor! Naskenovali ste zle auto: PT734371; PT734372

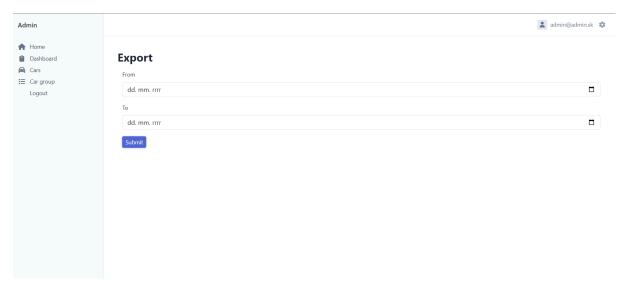
9. Okno pre prihlásenie. Admin sa vie vrátiť späť, vie potvrdiť údaje pre prihlásenie (10.) a vie si poslať heslo na svoju mailovú adresu.



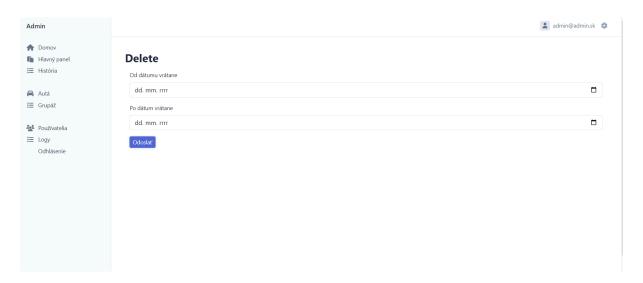
10. Hlavná stránka admina. Obsahuje stránkovanie, tlačidlá pre odhlásenie, pre import dát (otvorí File Browser), pre export dát (11.) a vymazanie dát (12.) a zmenu hesla (13.).



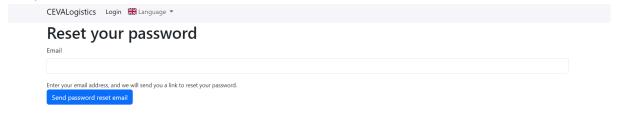
11. Okno na export údajov z databázy, kde si admin bude voliť časový rozptyl údajov, ktoré chce spracovať



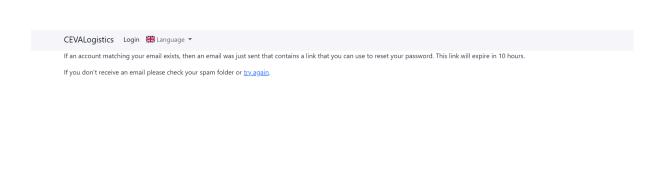
12. Okno na vymazanie údajov, kde si admin bude voliť časový rozptyl údajov, ktoré chce spracovať



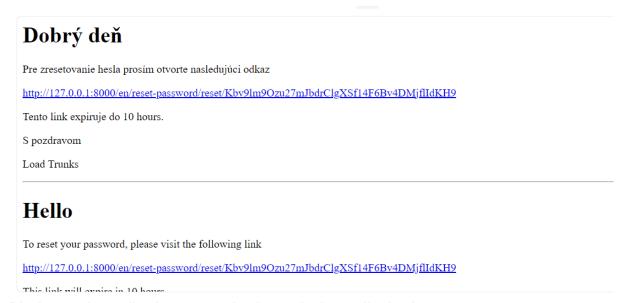
13. Dizajn pre okno určené na zmenu hesla - zadanie emailu.



14. Dizajn pre okno určené na zmenu hesla - odoslanie emailu s linkom.



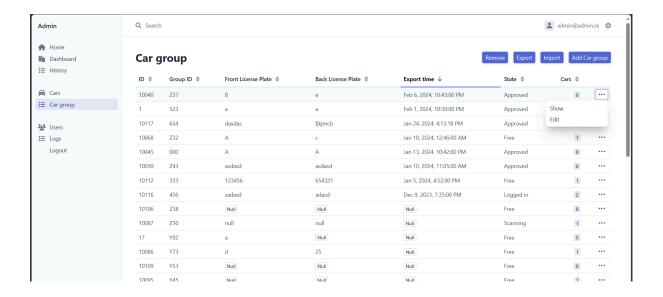
#### 15. Email



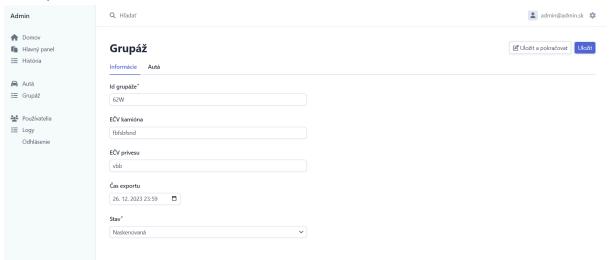
16. Dizajn pre okno určené na zmenu hesla - zadanie nového hesla.



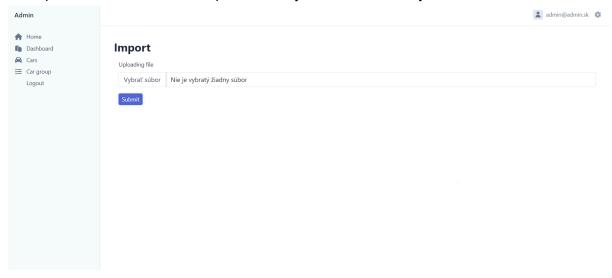
17. Jedna grupáž z pohľadu admina. Po kliknutí na edit sa adminovi zobrazí okno (18.) pre úpravu údajov.



18. Okno určené na úpravu jedného riadku grupáže. Túto úpravu môže potvrdiť alebo sa vrátiť späť k náhľadu.



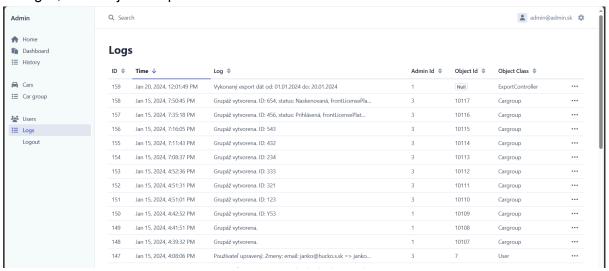
19. Okno pre admina slúžiace na import excelovych dát do databázy



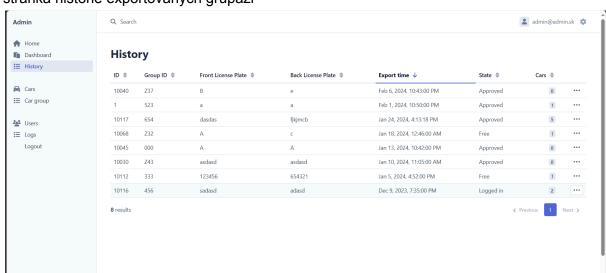
#### 20. list všetkých užívateľov, zobrazuje sa superadminovi, vie vytvoriť nového admina



#### 21. list logov, zobrazuje sa superadminovi

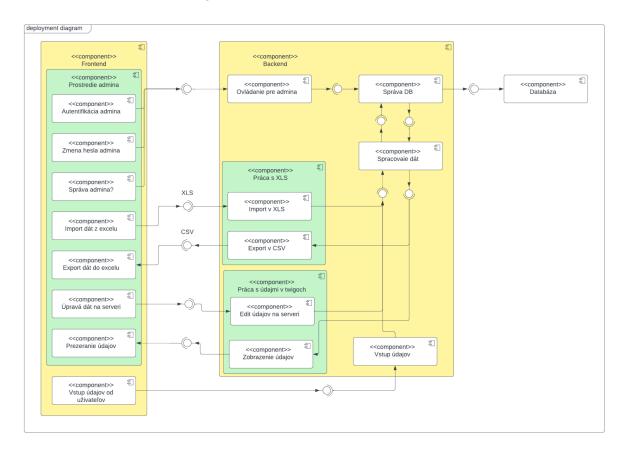


#### 22. stránka histórie exportovaných grupáži

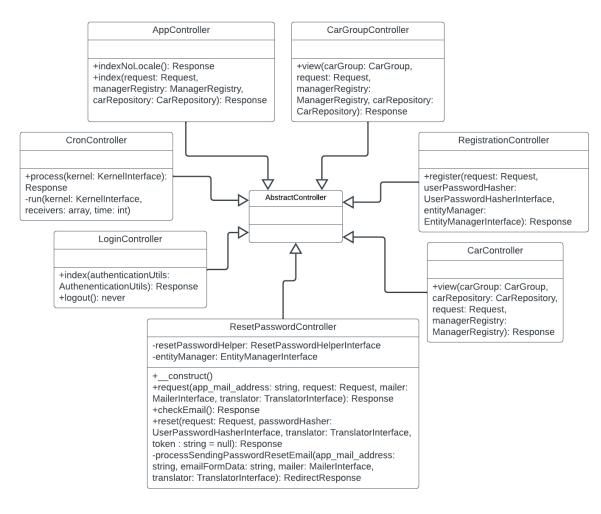


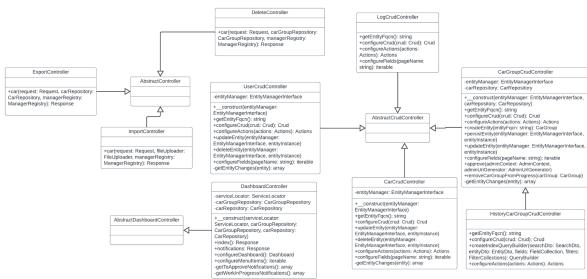
# **UML** diagramy

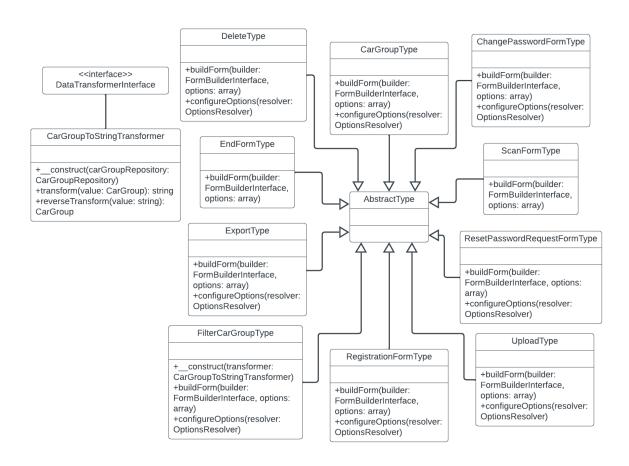
## UML component diagram

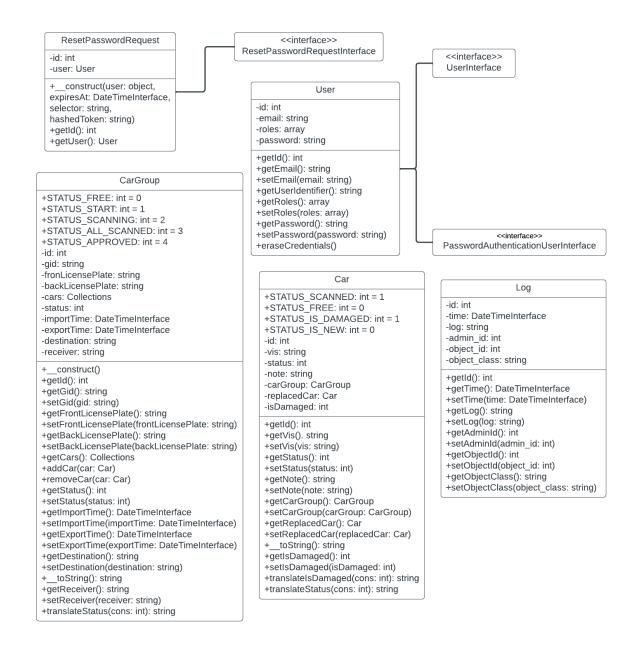


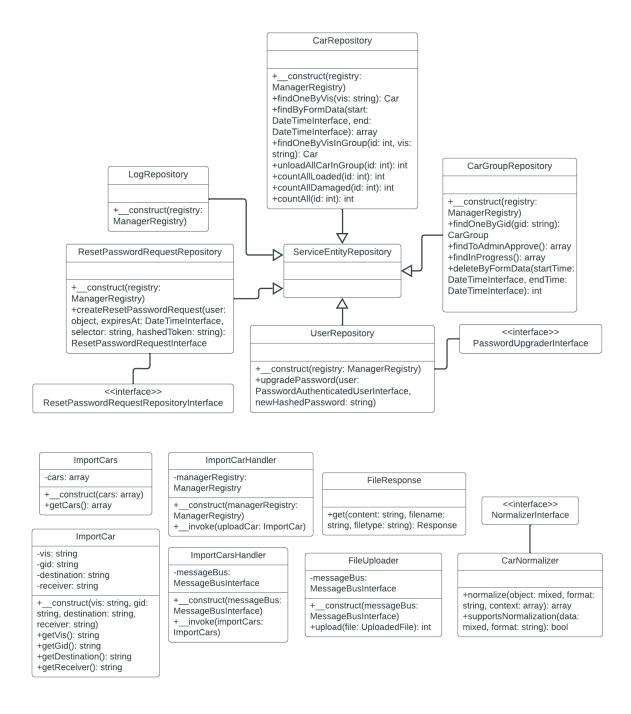
## UML class diagram

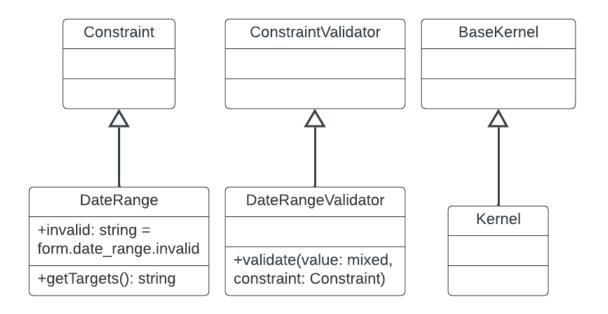




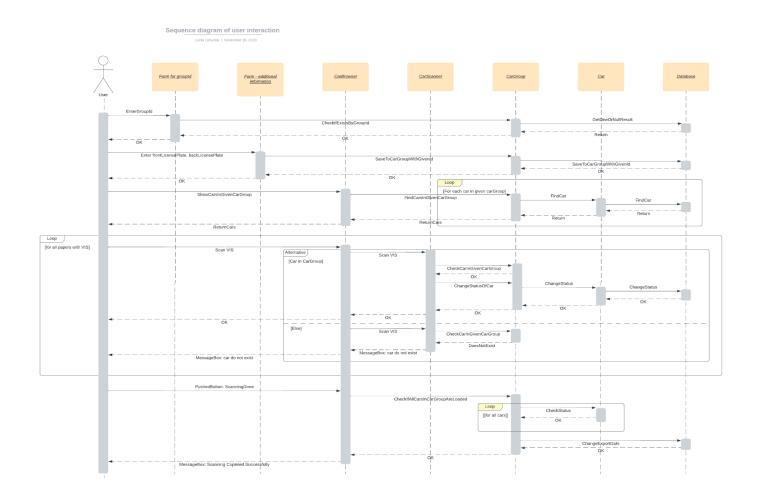








## UML sequence diagram



## Plán implementácie

V nasledujúcich bodoch je popísaný plán implementácie projektu:

- Vytvorenie databázy pre administrátorov, grupáže, autá a prihlásenia.
- kontrola url adries kontrola pristupov
  - o rola admina
  - o rola usera
- Vytvorenie stránky s grupážou pre používateľa:
  - Reakcia na skenovanie čiarových kódov.
    - spravanie skeneru
    - po naskenovani sa automaticky udaje zo skenera spracuju
  - o Správne naloženie grupáže.
  - Nesprávne naloženie grupáže.
  - Reakcia na ukončenú grupáž.
  - Upozornenie o neaktivite.
  - o Presmerovanie na úvodnú stránku po neaktivite.
  - o upozornenie admina po doskenovani všetkých áut v grupáži
- Vytvorenie stránky pre admina:
  - Upraviť výpis statusu pre autá a grupáže
  - Stránkovanie tabuľky s grupážami.
  - Funkcionalita detailu grupáží.
    - Upravenie zobrazenia áut
  - Funkcionalita editovania áut v grupáži.
    - Upravenie zobrazenia áut
  - Funkcionalita ukladania zmien po editovaní.
  - o Zmena hesla.
  - o Posielanie emailov o zmene hesla.
  - o Odhlásenie.
- Vytvorenie hlavnej stránky:
  - Zadávanie čísla grupáže, EČV kamiónu a EČV prívesu.
  - o Prihlásenie.
  - o Zmena hesla.
- Vytvorenie tlačidiel pre stránku admina:
  - o pridanie noveho admina do databazy
  - o import Importuje dáta do databáz z excelu.
  - o export Exportuje grupáže z databáz v rozmedzí určitých dátumov.
  - o mazanie Vymaže grupáže v rozmedzí určitých dátumov.
    - potvrdenie suhlasu s vymazanim
  - o história Zobrazí históriu grupáží len exportTime not null
  - o dashboard
    - zobrazenie grupazi na základe statusu
    - tlacidlo na odsuhlasenie doskenovanej grupaze (admin si pozrie detail grupaze s moznostou odsuhlasenia)

- o log Zobrazí logy
- Možnosť výberu jazyka na hlavnej stránke
- Logovanie
  - o Ukladanie logov.
  - o Zobrazenie logov.
  - o Stránkovanie tabuľky z logmi.
  - o Funkcionalita detailu logu.
- CSS
  - o uprava textov pre kamionistu (nadpisov)
  - o uprava vypisu výberu jazykov
  - o úprava tabuľky áut pri skenovaní
  - o prisposobenie stranky pre tablety