Evidencia expedície vozidiel prostredníctvom vlakov

Návrh systému

Michael Jakovlev, Adrián Kocifaj, Filip Horváth, Mikalai Halavachenka

Obsah

1	Úvo	pd	3
	1.1	Účel dokumentu	3
	1.2	Rozsah a zameranie	3
	1.3	Prehľad nasledujúcich kapitol	3
2	Špe	cifikácia vonkajších interfejsov	4
	2.1	Export informácií	4
3	Dát	ový model perzistentných údajov	5
4	Pou	nžívateľské rozhranie	10
	4.1	Prihlásenie	10
	4.2	Tabuľa poznámok	11
	4.3	Vytvorenie poznámky	12
	4.4	Rozvrh	13
	4.5	Naplánovanie vlaku	14
	4.6	Náhľad vlaku	15
	4.7	História	16
	4.8	Používatelia	17
5	Náv	vrh implementácie	18
	5.1	UML component diagram	18
	5.2	UML class diagram	20
	5.3	UML state diagram	21
6	Plá	n implementácie	22
	6.1	Pages	22
	6.2	Web components	22
	6.3	Models	22
	6.4	Services	23

7	Testovacie scenáre		2 4	
	7.1	Vytvorenie vlaku, zmeny stavov, poznámky	24	
	7.2	Vytvorenie, zmeny a vymazanie používateľa	26	
	7.3	Vytvorenie, zmena, odstráňovanie poznámok všetkými používateľmi	28	
	7.4	História a export dát z aplikácie	29	

1 Úvod

1.1 Účel dokumentu

Tento dokument bol vytvorený ako súčasť školského projektu v rámci predmetu Tvorba informačných systémov a je primárne určený pre vývojárov systému. Dokument poskytuje a vysvetľuje návrh systému pre jeho implementáciu, a jeho obsah zahŕňa všetky požiadavky z katalógu požiadaviek.

1.2 Rozsah a zameranie

Cieľom dokumentu je detajlný popis návrhu systému, ktorý umožní vývojárom porozumenie jednotlivých častí a lepšiu orientáciu. Na lepšie pochopenie je nevyhnutné oboznámiť sa s katalógom požiadaviek, na základe ktorého bol návrh vytvorený. Dokument obsahuje popis používateľského rozhrania a jeho vizualizáciu, podrobne špecifikuje vonkajšie interfejsy, obsahuje dátový model údajov a popisuje implementáciu systému.

1.3 Prehľad nasledujúcich kapitol

Nasledujúce kapitoly sa postupne venujú jednotlivým častiam, špecifikácia vonkajších interfejsov, dátový model perzistentných údajov, používateľské rozhranie, návrh implementácie v ktorom sú zahrnuté UML diagramy a podrobný plán implementácie.

2 Špecifikácia vonkajších interfejsov

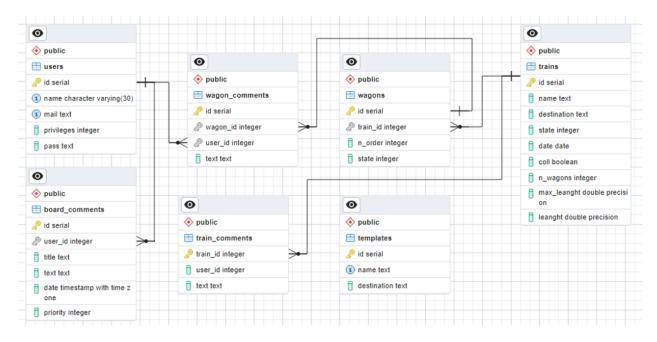
2.1 Export informácií

Aplikácia exportuje .csv súbor pre udržiavanie informácií exportovaných alebo zrušených vlakov v určitom období, v záložke 'História' sa nachádza tlačidlo 'Stiahnut', po kliknutí sa stiahne súbor s názvom 'Ceva start_date - end_date', napríklad 'CEVA 01.01.2024 - 01.02.2024'.

Informácie sú exportovateľné na požiadavku spoločnosti, ktorá si spracuváva tieto dáta ďalej. Požadovaný formát: 'datum', 'nazov vlaku', 'status vlaku', 'pocet vagonov', 'pocet nalozenych vagonov'.

3 Dátový model perzistentných údajov

Návrh databázy:



Users (obsahuje prihlasovacie údaje a privilégia používateľov)

- id Primárny kľúč do tabuľky (auto generovaný).
- name Unikátne meno používateľa, ktoré sa zobrazuje v aplikácii a logu.
- mail E-mailová adresa, na ktorej môže byt používateľ kontaktovaný.
- privileges Číslo označujúce pravá užívateľa (napr. môže vytvárať užívateľov, meniť stav vlaku).
- pass Heslo uložené v hash cez sha-256.

User_changes (obsahuje požiadavky používateľov na zmeny informácií, napr. obnovenie hesla)

- id Primárny kľúč do tabuľky.
- user_id Cudzí kľúč do tabuľky **Users** označujúci používateľa, ktorý žiada o zmenu.

- change_type Typ zmeny, o ktorý sa jedná (napr. vytvorenie nového používateľa, obnova hesla).
- used Označuje, či daná požiadavka bola vykonaná/vypršaná alebo nie.
- date Čas vytvorenia požiadavky o zmenu.

Templates (uložené šablóny vlakov používané na rýchle vytvorenie nových vlakov)

- id Primárny kľúč tabuľky (auto generovaný).
- name Unikátne meno šablóny, pod ktorým sa zobrazí (slúži aj ako názov vlaku).
- destination Názov destinácie vlaku.

Trains (zapísané vlaky a ich informácie, stav vlaku, počet vagónov, dátum odchodu...)

- id Primárny kľúč tabuľky (auto generovaný).
- name Názov vlaku, ktorý sa zobrazí používateľom.
- destination Názov destinácie vlaku.
- state Stav vlaku (naplánovaný, nakladá sa, naložený, expedovaný, zrušený).
- date Dátum naplánovaného odchodu vlaku.
- coll Bool hodnota označujúca colný status vlaku.
- n wagons Počet vagónov daného vlaku.
- max_leanght Maximálna dĺžka vlaku.
- leanght Reálna dĺžka vlaku.

Wagons (vagóny jednotlivých vlakov)

- id Primárny kľúč tabuľky (auto generovaný).
- train_id Cudzí kľúč do tabuľky **Trains** označujúci vlak, ku ktorému vagón patrí.

- n_order Poradové číslo vagónu od začiatku vlaku (číslujúce od 1).
- state Stav vagónu (nenaložený, naplánovaný, nakladá sa, naložený).

Wagon_comments (komentáre používateľov k jednotlivým vagónom)

- id Primárny kľúč tabuľky (auto generovaný).
- wagon_id Cudzí kľúč do tabuľky Wagons označujúci, ku ktorému vagónu komentár patrí.
- user_id Cudzí kľúč do tabuľky Users označujúci používateľa, ktorý vytvoril poznámku.
- text Textový obsah poznámky.

Train_comments (komentáre používateľov k jednotlivým vlakom)

- train_id Cudzí kľúč do tabuľky **Trains** označujúci, ku ktorému vlaku komentár patrí.
- user_id Cudzí kľúč do tabuľky Users označujúci posledného používateľa, ktorý vykonal zmenu.
- text Textový obsah poznámky.

Board_comments (komentáre od používateľov na nástenke)

- id Primárny kľúč tabuľky (auto generovaný).
- user_id Cudzí kľúč do tabuľky users označujúci posledného používateľa, ktorý vykonal zmenu.
- title Názov poznámky.
- text Textový obsah poznámky.
- date Dátum vytvorenia poznámky.
- priority Priorita poznámky.

Logová aktivita:

```
Formát: {dátum a čas}#{meno používateľa}#{označenie úkonu}#{doplňujúce informácie}
Príklad: 28-11-2023 18:15:35#Jozko5#template|presov#new
Označovanie úkonov:
  1. prihlásenie (log-in)
  2. zmena používateľa (change|{users(name)})
       a. vytvorenie nového používateľa (new)
       b. vymazanie používateľa (delete)
       c. zmena mailu (\mathbf{mail}|\{(\mathbf{i})->(\mathbf{ii})\})
            i. starý mail
           ii. nový mail
       d. zmena hesla (password)
       e. zmema privilégií (privileges|\{(i)->(ii)\}|
            i. pôvodné privilégia
           ii. nové privilégia
  3. šablóna (template|{templates(name)})
       a. vytvorenie novej šablóny (new)
       b. zmena šablóny (change)
       c. vymazanie šablóny (delete)
  4. vlak (train|{trains(id)})
       a. vytvorenie nového vlaku (new)
       b. pridat vagón (add|{wagons(train_id)}|{wagons(n_order)})
       c. zmena vlastnosti vlaku (change|\{(i):(ii)->(iii)\})
            i. vlastnosť vlaku
```

```
ii. pôvodná hodnota
```

iii. nová hodnota

5. $vagón (wagon|\{wagons(train_id)\}|\{wagons(n_order)\})$

- a. vytvorenie nového vagónu (new)
- b. vymazanie vagónu (delete)
- c. zmena stavu $(\{(i)\text{-}{>}(ii)\})$
 - i. pôvodný stav
 - ii. nový stav

6. komentár

(comm

{board/train/wagon}|

{board_comments(id)/train_comments(train_id)/wagon_comments(wagon_id)})

- a. vytvorenie nového komentára (**new**)
- b. vymazanie komentára (delete)
- c. zmena komentára (change)

4 Používateľské rozhranie

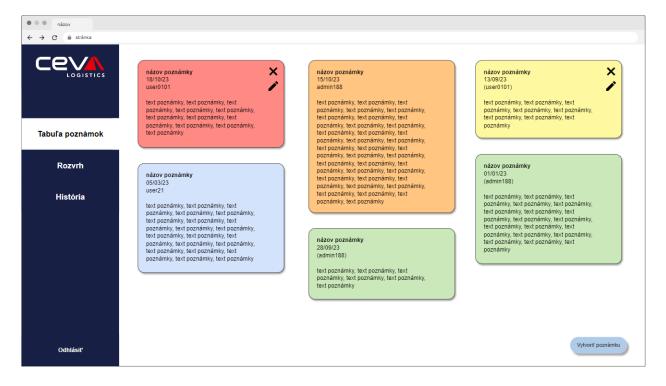
4.1 Prihlásenie

Úvodná stránka umožňuje prihlásenie pomocou existujúceho účtu alebo vytvorenie nového účtu. V prípade vytvorenia nového účtu je nutné, aby administrátor potvrdil žiadosť. Prostredie tiež poskytuje možnosť obnovenia hesla. V tomto prípade sa používateľovi na jeho e-mailovú adresu zasiela odkaz na obnovenie hesla.



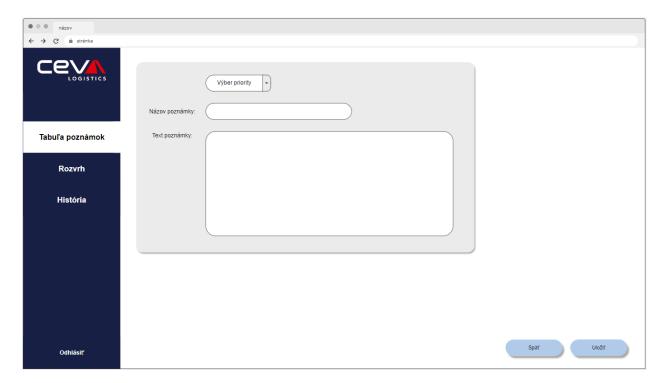
4.2 Tabuľa poznámok

Po prihlásení sa dostaneme do tabule poznámok. Toto prostredie poskytuje používateľom možnosť prezerať, vytvárať a vymazávať poznámky. Po kliknutí na tlačidlo 'Vytvoriť poznámku' sa dostaneme do prostredia pre vytvorenie poznámky. Po kliknutí na tlačidlo pre vymazanie poznámky sa zobrazí potvrdzovacie okno, ktorým potvrdíme vymazanie. Po kliknutí na tlačidlo pre editovanie poznámky sa dostaneme do prostredia pre vytvorenie novej poznámky s predvyplneným textom, ktorý je možné editovať.



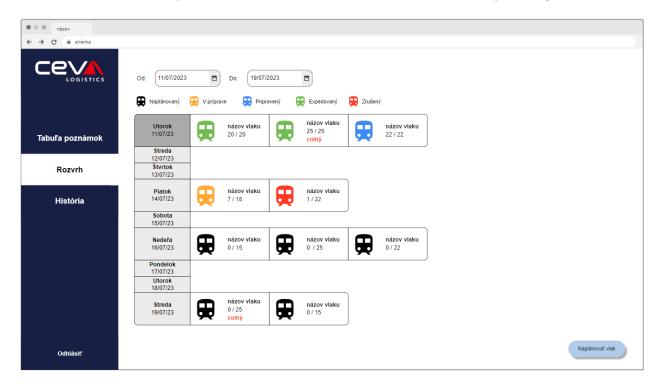
4.3 Vytvorenie poznámky

Toto prostredie umožňuje vytvárať alebo editovať už existujúce poznámky. Tlačidlom 'Späť' sa nová poznámka nevytvorí, a v prípade editácie sa úpravy neuskutočnia. Kliknutím na tlačidlo 'Uložiť' sa vytvorí nová poznámka, v prípade editácie sa zmeny uložia.



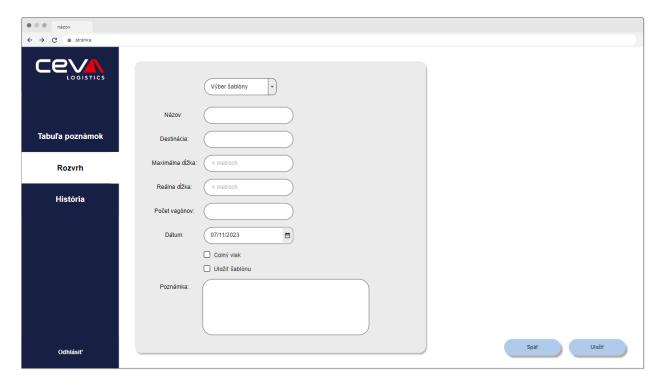
4.4 Rozvrh

V rozvrhu môžeme vyberať interval dátumov, v tomto intervale sa zobrazia všetky vlaky. Kliknutím na tlačidlo 'Naplánovať vlak' sa zobrazí prostredie pre naplánovanie nového vlaku. Kliknutím na konkrétny vlak sa zobrazia bližšie informácie o vlaku a jeho vagónoch.



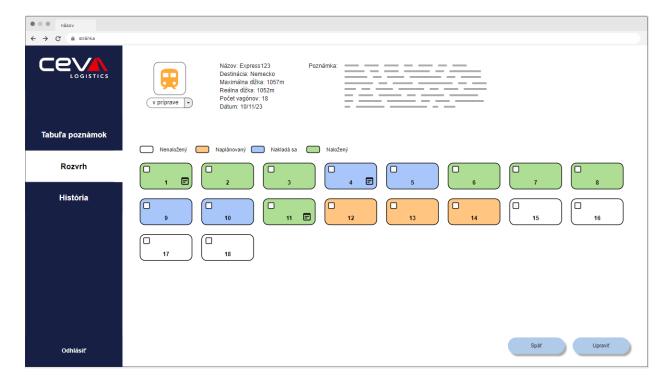
4.5 Naplánovanie vlaku

Pri výbere šablóny sa zobrazia uložené šablóny. Po výbere šablóny sa predvyplní názov a destinácia vlaku. Kliknutím na tlačidlo 'Späť' sa vrátime a nenaplánujeme nový vlak, v prípade editácie existujúceho vlaku sa zmeny neuložia. Po kliknutí na tlačidlo 'Uložiť' sa vlak naplánuje, v prípade editácie existujúceho vlaku sa zmeny uložia. Uložené šablóny majú aj osobitnú záložku, kde ich môžeme samostatne vytvárať, editovať a mazať.



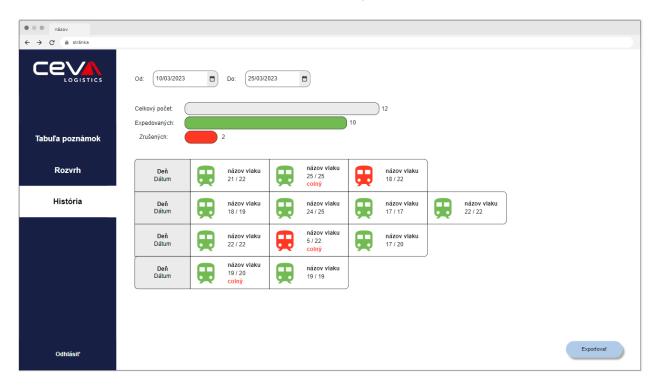
4.6 Náhľad vlaku

V prostredí náhľadu vlaku je možné meniť stav vlaku výberom, taktiež je možné editovať poznámku. Kliknutím na jednotlivé vagóny cyklicky meníme stavy, ktoré sú znázornené v legende. Pri označení viacerých vagónov pomocou checkboxov meníme stavy všetkým označeným vagónom. Pri výbere vagónu pomocou checkboxu sa zobrazí možnosť pridať poznámku. Jednotlivé vagóny s poznámkou obsahujú ikonu poznámky, pri prejdení kurzorom cez poznámku sa zobrazí jej obsah. Všetky úpravy sú automatické a nepotrebujú potvrdenie. Kliknutím na tlačidlo 'Späť' sa dostaneme na rozvrh vlakov. Tlačidlom 'Upraviť' sa dostaneme do prostredia na naplánovanie vlaku. V tomto prostredí sa predvyplnia informácie o vlaku, ktoré môžeme editovať.



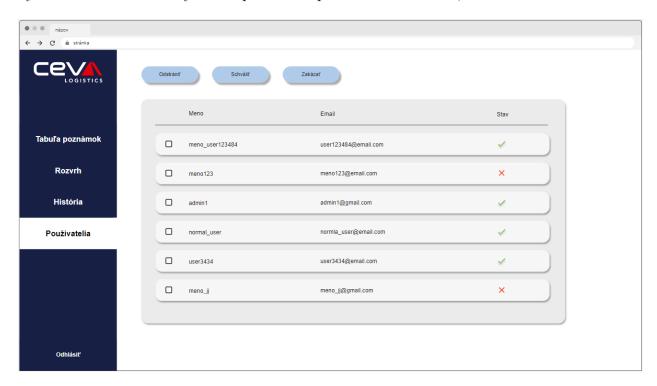
4.7 História

Prostredie histórie umožňuje zobrazenie vybavených (expedovaných alebo zrušených) vlakov v danom zvolenom období a ich štatistiku. História je dostupná pol roka dozadu. Informácie o jednotlivých vlakoch sú zobrazené po kliknutí na daný vlak, zobrazí sa náhľad vlaku, ktorý nie je editovateľný. Po kliknutí na tlačidlo 'Exportovať' sa vygeneruje Excel tabuľka s informáciami o vlakoch v danom zvolenom období, ktorá sa stiahne.



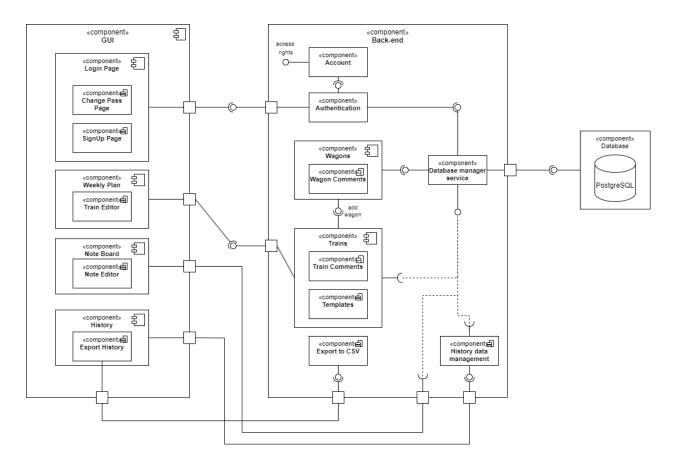
4.8 Používatelia

Toto prostredie je dostupné len pre administrátora, ktorému umožňuje vymazávať používateľov, schvaľovať a zakazovať prístup registrovaným používateľom. Pomocou checkboxov je možné vymazať alebo upraviť stav prístupu na stránku viacerým používateľom zároveň. Pri vykonaní zmien sa zmeny musia potvrdiť v potvrdzovacom okne, ktoré sa zobrazí.



5 Návrh implementácie

5.1 UML component diagram



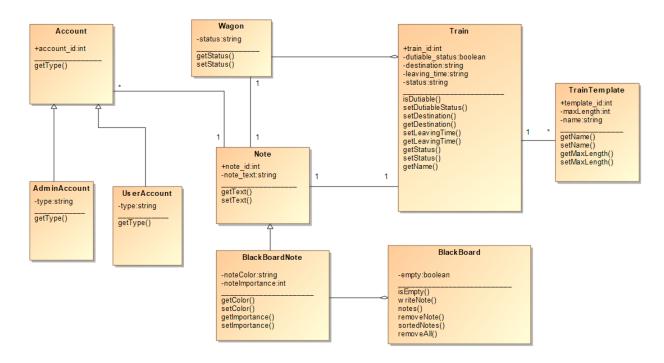
Jednotlivé moduly:

- GUI Pomocou Razor Pages vytvorené užívateľské rozhranie.
- Login page UI pre všetky činnosti spojené s prihlásením používateľa, interaguje s Authentication.
- Weekly plan Zobrazuje týždenný rozvrh a poskytuje UI na vykonávanie zmien v rozvrhu (pridávanie, mazanie a úprava vlakov pomocou Trains).
- Note Board UI na zobrazovanie, vytváranie a úpravu poznámok.
- **History** UI na zobrazovanie a export histórie odchodov vlakov v danom období, exportuje pomocou Export to CSV, zobrazuje pomocou History data management.

- Authentication Login, logout, registrácia a zmena hesla používateľa, interaguje s DB pomocou DB manager service.
- Account Ukladá informácie o tom, kto je prihlásený, pomocou Authentication a prideľuje prístupové práva.
- Trains Všetky činnosti spojené s vlakmi, načíta alebo mení dáta v DB.
- Wagons Všetky činnosti spojené s vozňami, načíta alebo mení dáta v DB.
- Export to CSV Exportuje súbor do formátu CSV.
- History data management Manažuje dáta o histórii odchodov vlakov, načíta dáta z DB.
- DB manager service Pomocou integrovaného ASP.NET konektora sa vytvorí spojenie s PostgreSQL DB, zodpovedá za všetky činnosti spojené s databázou.

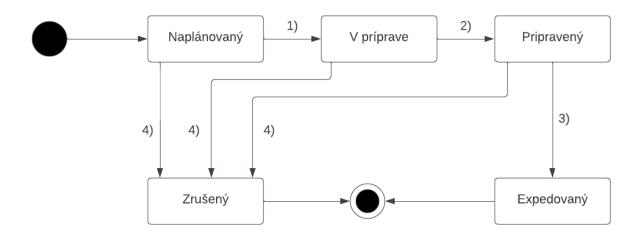
5.2 UML class diagram

Budeme mať dva typy používateľov, admin a user. Na základe getType() sa im určia privilégiá. Trieda Train reprezentuje samotný vlak. Každý vlak môže mať jeden template, ale na viacero vlakov môže byť použitý rovnaký template. Vagón je agregácia Train, teda vlak sa v skratke skladá z vozňov. Aj vlak aj vagón môžu mať max jednu poznámka, a rovnaká poznámka nemôže patriť rôznym objaktom. Blackboard note je odvodená od Note. Je to poznámka ktorá sa nachádza špecificky na tabuli a nikde inde. Je agragáciou Blackboard, ktorá reprezentuje tabuľu poznámok.



5.3 UML state diagram

Stavový diagram pre entitu vlak.



- 1) Vlak sa začal nakladat.
- 2) Administrátor označí daný vlak ako pripravený.
- 3) Administrátor označí daný vlak ako expedovaný.
- 4) Administrátor sa z externých príčin rozhodol zrušiť daný vlak, označí ho ako zrušený.

6 Plán implementácie

Postupné vytváranie jednotlivých častí (pages, web components, models, services) na základe ich závislostí uvedených v zátvorkách.

6.1 Pages

- style.css
- Kostra, hlavička, navigácia, päta
- Index (P1, P2, S7)
- Login (P1, P2, S3)
- Rozvrh (P1, P2, S4)
- Vlak (P1, P2, S4, S6)
- História (P1, P2, S4)
- Admin (P1, P2, S3)
- Change (P1, P2, S3, S8)

6.2 Web components

- Vlak (S4, M2, P1)
- Vagón (S6, M5, P1)

6.3 Models

- Datetime
- \bullet User
- Train (M1)

- Template
- Wagon
- Note (M1)

6.4 Services

- DbConnectionService
- SQLService (S1)
- UserManagerService (S2, M2)
- TrainManagerService (S2, M3)
- TemplateManagerService (S2, M4)
- WagonManagerService (S2, M5)
- NotesManagerService (S2, M6)
- UserChangesManagerService (S2, M2, M1)
- FileExportService

7 Testovacie scenáre

7.1 Vytvorenie vlaku, zmeny stavov, poznámky

Cieľ: Používateľ (administrátor) chce zobraziť týždenný cestovný poriadok, naplánovať nový vlak, zmeniť stav iného vlaku a jeho vozňov, pridať poznámky, uložiť a zmazať šablónu vlaku.

Otestované požiadavky: 3.4.1-3.4.13

1. Po úspešnom prihlásení, administrátor klikne na tlačidlo "Rozvrh" v navigačnom panely aplikácie na ľavej strane stránky.

Výsledok: Zobrazí sa plán odchodov vlakov v intervale, ktorý je možné vybrať.

2. Administrátor klikne na tlačidlo "Naplánovať vlak", umiestnené v pravom dolnom rohu stránky.

Výsledok: Zobrazí sa prostredie na plánovanie nového vlaku.

3. Administrátor vyberie šablónu, ktorá vyplní názov a destináciu vlaku, a ostatné polia vyplní sám, alebo si šablónu nevyberie a všetko vyplní sám. Po vyplnení polí klikne na tlačidlo "Uložiť".

Výsledok: Prostredie pre plánovanie sa zatvorí a používateľ sa vráti na stránku s rozvrhom.

4. Administrátor klikne na vlak, ktorého stav potrebuje zmeniť.

Výsledok: Otvorí sa okno zobrazenia vlaku, v ktorom si môže pozrieť údaje o vlaku a jeho stave, poznámku, vozne a ich stav.

5. Potom administrátor klikne na dropdown menu so stavom vlaku a vyberie požadovaný stav, klikne na poznámku a zmení jej text, potom kliknutím na vozne zmení ich stav. Kliknutím na checkbox v ľavom hornom rohu vozňa používateľ pridá k vozňu poznámku. Používateľ klikne na checkbox ktorý sa nachádza v pravej hornej časti okienka vozňa na troch rôznych vozňoch a kliknutím na okienko jedného z daných vozňov zmení stav viacerých vozňov naraz. Používateľ sa aspoň raz prekliká celým farebným cyklom u ľubovoľného vagóna. Keď používateľ dokončí všetky zmeny, klikne na tlačidlo "Upraviť" v pravom dolnom rohu stránky.

Výsledok: Údaje o vlaku sa aktualizujú, okno sa zatvorí a používateľ sa vráti na stránku s cestovným poriadkom.

 $\mathbf{V}\mathbf{\acute{y}stup} \text{: } \mathrm{Datab\acute{a}za}$ sa aktualizuje na základe zmien vykonaných používateľom.

7.2 Vytvorenie, zmeny a vymazanie používateľa

Cieľ: Úspešné pridanie používateľa s jediným privilégiom, ktorým je prihlásenie sa na stránku. Overenie prístupu, zmena hesla a následné zmazanie používateľa. Taktiež overenie prístupu admina.

Otestované požiadavky: 3.2 celá

1. Zadanie admin údajov do prihlasovacej stránky a kliknutie na "Prihlásiť sa."

Výsledok: Používateľ sa prihlási a zobrazí sa tabuľa poznámok.

2. Používateľ v menu klikne na Používatelia. Klikne na tlačidlo pridať.

Výsledok: Vyskočí okno na pridanie používateľa.

3. Používateľ zadá údaje, ale jediné privilégium ktoré mu priradí je "Privilege to log into the site". Potom klikne na "Pridat".

Výsledok: Okno na pridanie používateľa sa zatvorí a pridaný používateľ sa zobrazí v zozname používateľov.

Výstup: Nový používateľ sa pridá do databázy

4. Používateľ klikne na v menu na "Odhlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa odhlási a zobrazí sa prihlasovacia stránka.

5. Zadanie údajov používateľa ktorého sme pred chvíľou do prihlasovacej stránky a kliknutie na "Prihlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa prihlási.

6. Klikanie všetkými položkami v menu okrem "Odhlásiť sa".

Výsledok: Používateľovi nebude sprístupnené nič.

7. Používateľ klikne na v menu na "Odhlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa odhlási a zobrazí sa prihlasovacia stránka.

8. Zadanie admin údajov do prihlasovacej stránky a kliknutie na "Prihlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa prihlási a zobrazí sa tabuľa poznámok.

9. Používateľ v menu klikne na "Používatelia" a nájde box novo pridaného používateľa a klikne na tlačidlo "Zmena hesla".

Výsledok: Vyskočí okienko na zmenu hesla.

10. Používateľ zadá nové heslo a klikne "Potvrdiť"

Výsledok: Okno na zmenu hesla sa zatvorí.

Výstup: Danému používateľskému konto sa v databáze zmení heslo.

11. Používateľ klikne na v menu na "Odhlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa odhlási a zobrazí sa prihlasovacia stránka.

12. Zadanie nových údajov novo-pridaného používateľa do prihlasovacej stránky a kliknutie na "Prihlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa prihlási a zobrazí sa tabuľa poznámok.

13. Používateľ klikne na v menu na "Odhlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa odhlási a zobrazí sa prihlasovacia stránka.

14. Zadanie admin údajov do prihlasovacej stránky a kliknutie na "Prihlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa prihlási a zobrazí sa tabuľa poznámok.

15. Používateľ v menu klikne na "Používatelia" a nájde box novo pridaného používateľa a klikne na tlačidlo "Vymazať".

Výsledok: Vyskočí okienko na potvrdenie zmazania.

16. Používateľ klikne na "Áno".

Výsledok: Okienko potvrdenia zmazania sa zatvorí.

Výstup: Z databázy sa zmaže dané konto.

17. Používateľ klikne na v menu na "Odhlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa odhlási a zobrazí sa prihlasovacia stránka.

18. Zadanie údajov práve zmazaného používateľa do prihlasovacej stránky a kliknutie na "Prihlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa nebude s danými údajmi schopný prihlásiť.

Vytvorenie, zmena, odstráňovanie poznámok všetkými použí-7.3

vateľmi

Cieľ: Prihlásenie sa administrátorom a bežným používateľom, vytvoriť novú poznámku,

otestovať možnosť editovať a odstrániť iba vlastnú poznnámku, v prípade administrátora

všetky poznámky na tabuli poznámok.

Otestované požiadavky: 3.4.14-3.4.16

1. Prihlásiť sa účtom bežného používateľa.

Výsledok: Zobrazí sa tabuľa poznámok.

2. Kliknutím na tlačidlo "Vytvoriť" vytvoriť novú poznámku, po kliknutí sa zobrazí vy-

tvorenie novej poznámky, ktorú vyplníme (priorita: 2, názov: test, text: toto je test).

Výsledok: Vyvorená poznámka sa zobrazí na tabuli poznámok, poznámka bude zara-

dená a zobrazená podľa svojej priority, používateľ, ktorý vytvoril túto poznámku bude

mať možnosť editácie a odstránenie tejto poznámky v rohu poznámky. Používateľ nemá

možnosť editácie a odstraňovania poznámok, ktoré nevytvoril.

3. Odhlásiť sa z účtu bežného používateľa a prihlásiť sa do admin účtu, vytvoriť po-

známku.

Výsledok: Poznámka bude zobrazená a vyfarbená podľa zvolenej priority na svojom

mieste, administrátor má možnosť vymazať a editovať všetky poznámky na tabuli po-

známok.

4. Kliknutie na ikonku editácie poznámky, ktorú vytvoril bežný používateľ, zmeniť text

a názov poznámky ľubovoľne, kliknúť na tlačidlo uložiť.

Výsledok: Na tabuli poznámok sa zobrazí upravená poznámka.

5. Kliknúť na ikonu pre odstránenie poznámky. Po vyskočení okna o potvrdení nepotvrdiť.

Výsledok: Zobrazilo sa okno a po nepotvrdení sa poznámka nevymazala.

6. Kliknúť na ikonu pre odstránenie poznámky. Po vyskočení okna o potvrdení potvrdiť.

Výsledok: Zobrazilo sa okno a po potvrdení sa poznámka vymazala.

28

7.4 História a export dát z aplikácie

Cieľ: Prezretie si histórie vlakov v rôznych časových obdobiach a export dát z aplikácie.

Otestované požiadavky: 3.5 celé

1. Po úspešnom prihlásení používateľ klikne v menu na "História".

Výsledok: Zobrazí sa stránka histórie.

2. Používateľ sa bude snažiť zadať v kalendári dátum, ktorý je viac ako 6 mesiacov dozadu.

Výsledok: Systém mu nepovolí časové obdobie presahujúce 6 mesiacov dozadu.

3. Používateľ zadá ľubovoľné časové obdobie menej ako 6 mesiacov dozadu.

Výsledok: Systém zobrazí štatistiky za dané obdobie.

4. Používateľ klikne na tlačidlo "Stiahnuť ako .csv".

Výsledok: Stránka sa nezmení.

Výstup: Stiahne sa .csv súbor s dátami za dané časové obdobie.