# Evidencia expedície vozidiel prostredníctvom vlakov

Dokumentácia projektu

Michael Jakovlev, Adrián Kocifaj, Filip Horváth, Mikalai Halavachenka

# Obsah

K	Katalóg požiadaviek				
1	$ m \acute{U}vod$				
	1.1	Účel katalógu požiadaviek	5		
	1.2	Rozsah využitia systému	Ε,		
	1.3	Slovník pojmov	Ε,		
	1.4	Referencie	6		
	1.5	Prehľad nasledujúcich kapitol	6		
<b>2</b>	Všeobecný popis				
	2.1	Perspektíva systému	7		
	2.2	Funkcie systému	7		
	2.3	Charakteristika používateľov	8		
	2.4	Všeobecné obmedzenia, predpoklady a závislosti	8		
3	Špecifikácia požiadaviek				
	3.1	Nefunkcionálne požiadavky	Ć		
	3.2	Prihlasovanie a privilégiá používateľov	Ĝ		
	3.3	Udržiavané dáta	10		
	3.4	Interakcia používateľov so softvérom	10		
	3.5	Štatistika a analýza dát	12		
N	ávrh	systému	13		
4	Úvo	$\operatorname{od}$	14		
	4.1	Účel dokumentu	14		
	4.2	Rozsah a zameranie	14		
	4.3	Prehľad nasledujúcich kapitol	14		
5	Špecifikácia vonkajších interfejsov				
	5.1	Export informácií	15		

6	Dát	ový model perzistentných údajov	16		
7	Pou	žívateľské rozhranie	21		
	7.1	Prihlásenie	21		
	7.2	Tabuľa poznámok	22		
	7.3	Vytvorenie poznámky	23		
	7.4	Rozvrh	24		
	7.5	Naplánovanie vlaku	25		
	7.6	Náhľad vlaku	26		
	7.7	História	27		
	7.8	Používatelia	28		
8	Náv	rh implementácie	29		
	8.1	UML component diagram	29		
	8.2	UML class diagram	31		
	8.3	UML state diagram	33		
9	Plán implementácie				
	9.1	Pages (P)	34		
	9.2	$Models\ (M) \ \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots$	34		
	9.3	Services (S)	35		
10	Test	ovacie scenáre	36		
	10.1	Vytvorenie vlaku, zmeny stavov, poznámky	36		
	10.2	Vytvorenie, zmeny a vymazanie používateľa	37		
	10.3	Vytvorenie, zmena, odstráňovanie poznámok	39		
	10.4	História a export dát	40		
11	Priv	vilégiá používateľov	41		
	11.1	Prístup k stránke	41		
	11.2	Písanie na tabuľu poznámok	41		
	11 3	Manažment poznámok	41		

11.4	Komentovanie vlakov	41
11.5	Manažment vlakov	41
11.6	Manažment používateľov	42

Katalóg požiadaviek

# 1 Úvod

# 1.1 Účel katalógu požiadaviek

Tento dokument bol vytvorený ako súčasť školského projektu v rámci predmetu Tvorba informačných systémov a je určený pre všetkých, ktorí budú interagovať s vyvíjaným systémom. Hlavným účelom dokumentu je podrobná špecifikácia požiadaviek a funkcionality webovej aplikácie, ktorá eviduje naplánovanú expedíciu vozidiel prostredníctvom vlakov. Dokument predstavuje dohodu medzi nami, študentským tímom, a spoločnosťou CEVA Logistics, pre ktorú je webová aplikácia vyvíjaná.

#### 1.2 Rozsah využitia systému

Cieľom je vytvoriť webovú aplikáciu, ktorá umožní technikom a pracovníkom spoločnosti CEVA Logistics evidovať naplánované vlaky, ktoré zabezpečujú expedíciu vozidiel. Aplikácia ponúkne možnosť zadávať vlaky, aktualizovať informácie o vlakoch a vagónoch, pridávať poznámky k jednotlivým vlakom a vagónom, uchovávať históriu o expedovaných vlakoch. V súčasnosti sa spomenuté procesy uskutočňujú na fyzickej tabuli (1.4.2), úlohou aplikácie je digitalizácia a prehľad pomocou mobilného či desktopového zariadenia cez webový prehliadač.

## 1.3 Slovník pojmov

- Šablóna vlaku: Predpripravený návrh vlaku, ktorý je možné zvoliť pri zadávaní vlaku.
   Obsahuje názov vlaku, destináciu a maximálnu dĺžku vlaku. Maximálna dĺžka vlaku nie je povinná.
- Stav vlaku: Aktuálny stav, v ktorom sa vlak nachádza. Možné stavy sú naplánovaný, v príprave, pripravený, expedovaný a zrušený.
- Stav vagónu: Aktuálny stav, v ktorom sa vagón nachádza. Možné stavy sú nenaložený, naplánovaný, nakladá sa a naložený.
- Colný status: Špecifická vlastnosť vlaku, je to vlak, ktorý má colné požiadavky.

## 1.4 Referencie

- 1.4.1 GitHub repozitár projektu: https://github.com/TIS2023-FMFI/vlaky
- 1.4.2 Fyzická tabuľa súčasného procesu evidencie vlakov: https://github.com/TIS2023-FMFI/vlaky/blob/main/docs/tabula\_procesu.jpg
- 1.4.3 Informácie, ktoré je potrebné zobrazovať: https://github.com/TIS2023-FMFI/vlaky/blob/main/docs/tabulka\_informacii.xlsx

## 1.5 Prehľad nasledujúcich kapitol

Nasledujúce kapitoly sa venujú rôznym častiam systému. Druhá kapitola sa zameriava na celkovú perspektívu systému, popisuje všetky funkcie, ktoré bude systém obsahovať, a opisuje rôzne charakteristiky používateľov. Taktiež sa zameriava na obmedzenia a závislosti systému. Tretia kapitola konkrétne definuje funkcionálne a nefunkcionálne požiadavky systému.

# 2 Všeobecný popis

#### 2.1 Perspektíva systému

Systém je navrhnutý pre firmu CEVA Logistics, špecializujúcu sa na export automobilov prostredníctvom vlakov. Cieľom tohto systému je zjednodušiť spracovanie informácií týkajúcich sa expedície vlakov, zaznamenávanie a ukladanie histórie. Systém bude webová aplikácia prispôsobená desktopovým a mobilným zariadeniam.

#### 2.2 Funkcie systému

Vyvíjaný systém bude webová aplikácia dostupná na mobilných a desktopových zariadeniach cez webový prehliadač. Aplikácia umožní užívateľom zadávať a spravovať informácie o preprave a nakladaní. Systém bude vybavený grafickým rozhraním, ktoré sa bude zobrazovať na základe zadaných dát. Bude umožnené zadávať dáta nielen pri ich úvodnom vkladaní, ale aj v reálnom čase upravovať podľa aktuálnych potrieb a skutočných situácií. Zadané informácie sa uložia do databázy, z ktorej bude systém evidovať históriu, vytvárať štatistiku a exportovať informácie do súboru .csv formátu. Každý vlak bude mať v databáze zaznamenané nasledujúce informácie: názov vlaku, destinácia, maximálna dĺžka, skutočná dĺžka, počet vagónov, colný status, poznámka, aktuálny stav a plánovaný dátum odchodu. Prístup k systému a jeho funkcionalite zabezbečujú privilégia, ktoré sa volia pri vytváraní nového používateľa alebo zmene privilégii daného používateľa. Medzi privilégia patria: prístup k stránke, písanie na tabuľu poznámok, manažment poznámok, komentovanie vlakov, manažment vlakov, manažment používateľov. Pri zadávaní vlaku si bude môcť používateľ vybrať z preddefinovaných šablón vlakov, taktiež bude možnosť vytvoriť nový vlak bez šablóny. Bude možné pridávat poznámky k vlakom a konkrétnym vagónom. Systém zahrnie osobitnú sekciu s poznámkami, kde bude možné upravovať a mazať poznámky, tieto poznámky budú uložené podľa priority.

## 2.3 Charakteristika používateľov

Používatelia budú zamestnanci firmy CEVA Logistics. Systém rozlišuje typy používateľov podľa ich privilégií:

- Prístup k stránke
- Písanie na tabuľu poznámok
- Manažment poznámok
- Komentovanie vlakov
- Manažment vlakov
- Manažment používateľov

## 2.4 Všeobecné obmedzenia, predpoklady a závislosti

Systém bude webová aplikácia .NET napísaná v programovacom jazyku C#. Systém bude integrovaný s existujúcimi databázami a nástrojmi firmy CEVA Logistics. Pre správne fungovanie sú potrebné databáza a server na hosťovanie webovej aplikácie. Desktopové a mobilné zariadenia musia mať nainštalovaný webový prehliadač.

# 3 Špecifikácia požiadaviek

#### 3.1 Nefunkcionálne požiadavky

- 3.1.1 Softvér je implementovaný ako webová aplikácia.
- 3.1.2 Softvér je prístupný z desktopových a mobilných zariadení pomocou webového prehliadača.
- 3.1.3 Softvér je vybavený grafickým rozhraním pre intuitívne ovládanie.

#### 3.2 Prihlasovanie a privilégiá používateľov

- 3.2.1 Do webovej aplikácie sa prihlasuje už vytvoreným účtom zadaním mena a hesla.
- 3.2.2 Každý používateľ má sprístupnenú funkcionalitu stránky na základe jeho privilégií.
- 3.2.3 Privilégia používateľov: prístup k stránke, písanie na tabuľu poznámok, manažment poznámok, komentovanie vlakov, manažment vlakov, manažment používateľov.
- 3.2.4 Používateľ s právom manažmentu použivateľov môže vytvárať nových používateľov, vymazať používateľov, meniť heslo a email používateľov.
- 3.2.5 Používateľ s prístupom k stránke má sprístupnenú základnú funkcionalitu: prezeranie poznámok na tabuli poznámok, prezeranie rozvrhu naplánovanách vlakov, prezeranie histórie a jej stiahnutie.
- 3.2.6 Používateľ s právom písania na tabuľu poznámok môže vytvárať nové poznámky, môže mazať a editovať svoje vytvorené poznámky.
- 3.2.7 Používateľ s právom manažmentu poznámok môže vymazávať poznámky všetkých používateľov.
- 3.2.8 Používateľ s právom komentovania vlakov môže komentovať vlaky a ich vagóny.
- 3.2.9 Používateľ s právom manažmentu vlakov môže plánovať nové vlaky, editovať informácie o vlaku a jeho stav, editovať vagóny a ich stavy, mazať vlaky a vagóny, vytváranie, editovanie a vymazávanie šablón.

#### 3.3 Udržiavané dáta

- 3.3.1 Šablóny obsahujú: názov (string), maximálnu dĺžku v metroch (integer) a destináciu (string). Maximálna dĺžka nie je povinný atribút.
- 3.3.2 Vlaky sú popísané nasledujúcimi atribútmi: názov vlaku (string), maximálna dĺžka v metroch (integer), destinácia (string), reálna dĺžka v metroch (integer), počet vagónov (integer), colný status (boolean), poznámka (string), jeho aktuálny stav, plánovaný dátum odchodu.
- 3.3.3 Povinné atribúty vlaku sú názov vlaku a destinácia.
- 3.3.4 Vlaky prechádzajú rôznymi stavmi: naplánovaný, v príprave, pripravený, expedovaný a zrušený.
- 3.3.5 Vagóny obsahujú: poznámky (string) a jeho aktuálny stav.
- 3.3.6 Možné stavy vagónov: nenaložený, naplánovaný, nakladá sa a naložený.
- 3.3.7 Poznámky v tabuli poznámok obsahujú: názov poznámky (string), text poznámky (string), meno používateľa, ktorý vytvoril poznámku a dátum jej vytvorenia.

# 3.4 Interakcia používateľov so softvérom

Predpokladáme, že používateľ má všetky privilégia.

- 3.4.1 Používateľ môže vytvárať, editovať a mazať existujúce šablóny.
- 3.4.2 Pri zadávaní vlaku má používateľ možnosť vybrať si z uložených šablón vlaku.
- 3.4.3 Používateľ má možnosť náhľadu vlakov, v ktorom sa zobrazujú vlaky naplánované na odchod. Pri zobrazovaní vlakov používateľ zadefinuje časové obdobie v ktorom si chce vlaky zobraziť.
- 3.4.4 Informácie zobrazené o vlakoch v náhľade: dátum odchodu, colný status, názov a stav vlaku, stav naložených / celkový počet vagónov.

- 3.4.5 Stav vlaku je zobrazovaný ikonou vlaku zafarbenou podľa stavu v ktorom sa nacházdza, nenaložený (čierna), naplánovaný (oranžová), pripravený (modrá), expedovaný (zelená), zrušený (červená).
- 3.4.6 Používateľ môže k vlakom a jednotlivým vagónom pridávať poznámky.
- 3.4.7 Pri výbere konkrétneho vlaku sa zobrazí detailný zoznam všetkých priradených vagónov a všetkých informácií o vlaku.
- 3.4.8 Používateľ má možnosť aktualizovať stavy jednotlivých vagónov.
- 3.4.9 Stav vagónu je zobrazený farbou, nenaložený (biela), naplánovaný (oranžová), nakladá sa (modrá), naložený (zelená).
- 3.4.10 Používateľ mení stav vagónov kliknutím na vagón, stavy sa menia cyklicky v poradí: nenaložený, naplánovaný, nakladá sa a naložený.
- 3.4.11 Používateľ môže označiť viacero vagónov a zmeniť stav všetkým označeným vagónom pomocou checkboxov.
- 3.4.12 Softvér obsahuje osobitnú sekciu (tabuľa), do ktorej používateľ môže pridávať poznámky, ktoré vidia všetci používatelia.
- 3.4.13 Poznámku z tabule môže odstrániť iba používateľ, ktorý ju vytvoril alebo používateľ s privlégiom manažmentu poznámok.
- 3.4.14 Pri odstraňovaní poznámky sa zobrazí potvrdzovacie okno, pre potvrdenie vymazania.
- 3.4.15 Poznámky na tabuli sú usporiadané podľa priority.
- 3.4.16 Používateľ môže vymazať označené vagóny, pri odstraňovaní sa zobrazí potvrdzovacie okno.
- 3.4.17 Používateľ môže vymazať vlak, pri odstraňovaní sa zobrazí potvrdzovacie okno.

# 3.5 Štatistika a analýza dát

- 3.5.1 História vlakov bude filtrovateľná podľa časových období.
- 3.5.2 História zobrazuje len expedované alebo zrušené vlaky, vlaky s inými stavmi nezobrazuje.
- 3.5.3 Pri prezeraní histórie sa bude zobrazovať štatistika o počte naložených a expedovaných vlakov za vyfiltrované obdobie.
- 3.5.4 Každý používateľ má možnosť exportu dát do súboru .csv formátu za zvolené časové obdobie.

Návrh systému

# 4 Úvod

## 4.1 Účel dokumentu

Tento dokument bol vytvorený ako súčasť školského projektu v rámci predmetu Tvorba informačných systémov a je primárne určený pre vývojárov systému. Dokument poskytuje a vysvetľuje návrh systému pre jeho implementáciu, a jeho obsah zahŕňa všetky požiadavky z katalógu požiadaviek.

#### 4.2 Rozsah a zameranie

Cieľom dokumentu je detajlný popis návrhu systému, ktorý umožní vývojárom porozumenie jednotlivých častí a lepšiu orientáciu. Na lepšie pochopenie je nevyhnutné oboznámiť sa s katalógom požiadaviek, na základe ktorého bol návrh vytvorený. Dokument obsahuje popis používateľského rozhrania a jeho vizualizáciu, podrobne špecifikuje vonkajšie interfejsy, obsahuje dátový model údajov a popisuje implementáciu systému.

# 4.3 Prehľad nasledujúcich kapitol

Nasledujúce kapitoly sa postupne venujú jednotlivým častiam, špecifikácia vonkajších interfejsov, dátový model perzistentných údajov, používateľské rozhranie, návrh implementácie v ktorom sú zahrnuté UML diagramy a podrobný plán implementácie.

# 5 Špecifikácia vonkajších interfejsov

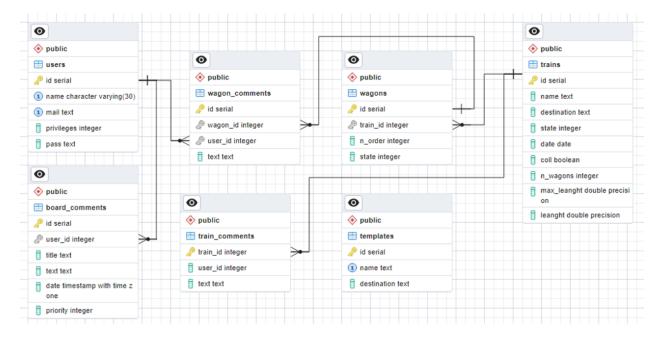
## 5.1 Export informácií

Aplikácia exportuje .csv súbor pre udržiavanie informácií exportovaných alebo zrušených vlakov v určitom období, v záložke 'História' sa nachádza tlačidlo 'Stiahnut', po kliknutí sa stiahne súbor s názvom 'Ceva start\_date - end\_date', napríklad 'CEVA 01.01.2024 - 01.02.2024'.

Informácie sú exportovateľné na požiadavku spoločnosti, ktorá si spracuváva tieto dáta ďalej. Požadovaný formát: 'datum(strnig)','nazov vlaku(string)','status vlaku(string)','pocet vagonov(int)','pocet nalozenych vagonov(int)'. Dátum je vo formáte 'deň/mesiac/rok', napríklad '10/2/2024'. Status vlaku je buď 'zruseny' alebo 'expedovany'.

# 6 Dátový model perzistentných údajov

#### Návrh databázy:



Users (obsahuje prihlasovacie údaje a privilégia používateľov)

- id Primárny kľúč do tabuľky (auto generovaný).
- name Unikátne meno používateľa, ktoré sa zobrazuje v aplikácii a logu.
- mail E-mailová adresa, na ktorej môže byt používateľ kontaktovaný.
- privileges Číslo označujúce pravá užívateľa (napr. môže vytvárať užívateľov, meniť stav vlaku).
- pass Heslo uložené v hash cez sha-256.

Templates (uložené šablóny vlakov používané na rýchle vytvorenie nových vlakov)

- id Primárny kľúč tabuľky (auto generovaný).
- name Unikátne meno šablóny, pod ktorým sa zobrazí (slúži aj ako názov vlaku).
- destination Názov destinácie vlaku.

Trains (zapísané vlaky a ich informácie, stav vlaku, počet vagónov, dátum odchodu...)

- id Primárny kľúč tabuľky (auto generovaný).
- name Názov vlaku, ktorý sa zobrazí používateľom.
- destination Názov destinácie vlaku.
- state Stav vlaku (naplánovaný, nakladá sa, naložený, expedovaný, zrušený).
- date Dátum naplánovaného odchodu vlaku.
- coll Bool hodnota označujúca colný status vlaku.
- n wagons Počet vagónov daného vlaku.
- max leanght Maximálna dĺžka vlaku.
- leanght Reálna dĺžka vlaku.

#### Wagons (vagóny jednotlivých vlakov)

- id Primárny kľúč tabuľky (auto generovaný).
- train\_id Cudzí kľúč do tabuľky Trains označujúci vlak, ku ktorému vagón patrí.
- n\_order Poradové číslo vagónu od začiatku vlaku (číslujúce od 1).
- state Stav vagónu (nenaložený, naplánovaný, nakladá sa, naložený).

#### Wagon\_comments (komentáre používateľov k jednotlivým vagónom)

- id Primárny kľúč tabuľky (auto generovaný).
- wagon\_id Cudzí kľúč do tabuľky Wagons označujúci, ku ktorému vagónu komentár patrí.
- user\_id Cudzí kľúč do tabuľky Users označujúci používateľa, ktorý vytvoril poznámku.
- text Textový obsah poznámky.

#### Train\_comments (komentáre používateľov k jednotlivým vlakom)

- train\_id Cudzí kľúč do tabuľky **Trains** označujúci, ku ktorému vlaku komentár patrí.
- user\_id Cudzí kľúč do tabuľky Users označujúci posledného používateľa, ktorý vykonal zmenu.
- text Textový obsah poznámky.

#### Board\_comments (komentáre od používateľov na nástenke)

- id Primárny kľúč tabuľky (auto generovaný).
- user\_id Cudzí kľúč do tabuľky users označujúci posledného používateľa, ktorý vykonal zmenu.
- title Názov poznámky.
- text Textový obsah poznámky.
- date Dátum vytvorenia poznámky.
- priority Priorita poznámky.

#### Logová aktivita:

```
Formát: {dátum a čas}#{meno používateľa}#{označenie úkonu}#{doplňujúce informácie}
Príklad: 28-11-2023 18:15:35#Jozko5#template|presov#new
Označovanie úkonov:
  1. prihlásenie (log-in)
  2. zmena používateľa (change|{users(name)})
       a. vytvorenie nového používateľa (new)
       b. vymazanie používateľa (delete)
       c. zmena mailu (\mathbf{mail}|\{(\mathbf{i})->(\mathbf{ii})\})
            i. starý mail
           ii. nový mail
       d. zmena hesla (password)
       e. zmema privilégií (privileges|\{(i)->(ii)\}|
            i. pôvodné privilégia
           ii. nové privilégia
  3. šablóna (template|{templates(name)})
       a. vytvorenie novej šablóny (new)
       b. zmena šablóny (change)
       c. vymazanie šablóny (delete)
  4. vlak (train|{trains(id)})
       a. vytvorenie nového vlaku (new)
       b. pridat vagón (add|{wagons(train_id)}|{wagons(n_order)})
       c. zmena vlastnosti vlaku (change|\{(i):(ii)->(iii)\})
            i. vlastnosť vlaku
```

```
ii. pôvodná hodnota
```

iii. nová hodnota

## 5. $vagón (wagon|\{wagons(train\_id)\}|\{wagons(n\_order)\})$

- a. vytvorenie nového vagónu (new)
- b. vymazanie vagónu (delete)
- c. zmena stavu ({(i)->(ii)})
  - i. pôvodný stav
  - ii. nový stav

#### 6. komentár

(comm

{board/train/wagon}|

{board\_comments(id)/train\_comments(train\_id)/wagon\_comments(wagon\_id)})

- a. vytvorenie nového komentára (**new**)
- b. vymazanie komentára (**delete**)
- c. zmena komentára (change)

# 7 Používateľské rozhranie

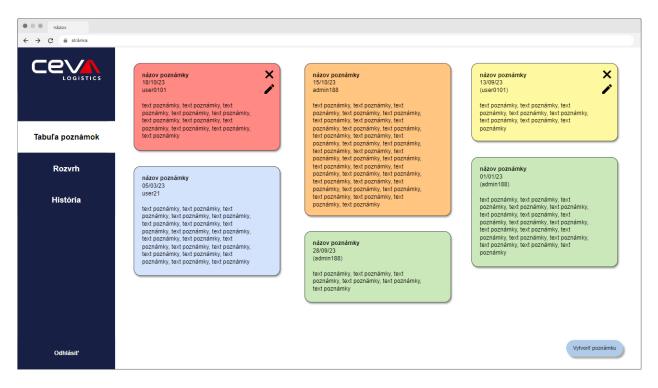
## 7.1 Prihlásenie

Úvodná stránka umožňuje prihlásenie pomocou existujúceho účtu alebo vytvorenie nového účtu. V prípade vytvorenia nového účtu je nutné, aby administrátor potvrdil žiadosť. Prostredie tiež poskytuje možnosť obnovenia hesla. V tomto prípade sa používateľovi na jeho e-mailovú adresu zasiela odkaz na obnovenie hesla.



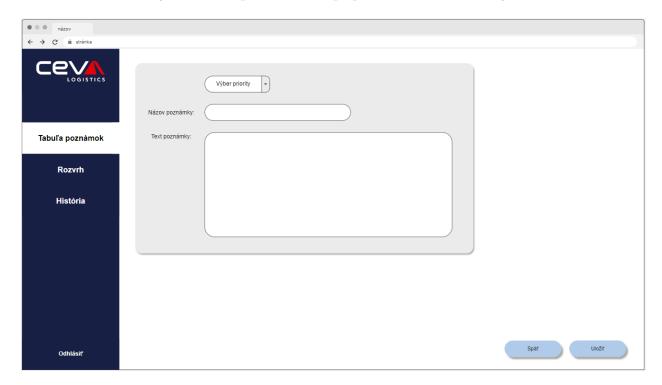
## 7.2 Tabuľa poznámok

Po prihlásení sa dostaneme do tabule poznámok. Toto prostredie poskytuje používateľom možnosť prezerať, vytvárať a vymazávať poznámky. Po kliknutí na tlačidlo 'Vytvoriť poznámku' sa dostaneme do prostredia pre vytvorenie poznámky. Po kliknutí na tlačidlo pre vymazanie poznámky sa zobrazí potvrdzovacie okno, ktorým potvrdíme vymazanie. Po kliknutí na tlačidlo pre editovanie poznámky sa dostaneme do prostredia pre vytvorenie novej poznámky s predvyplneným textom, ktorý je možné editovať.



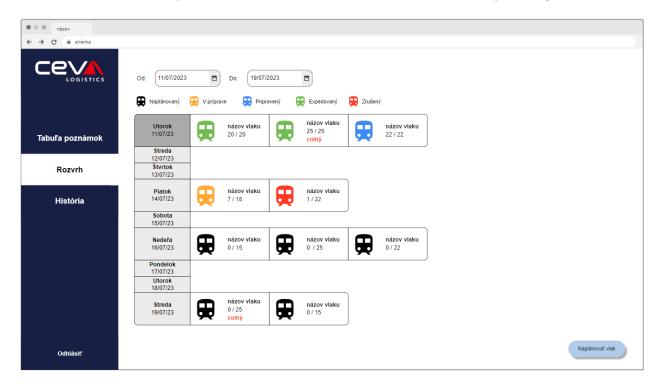
# 7.3 Vytvorenie poznámky

Toto prostredie umožňuje vytvárať alebo editovať už existujúce poznámky. Tlačidlom 'Späť' sa nová poznámka nevytvorí, a v prípade editácie sa úpravy neuskutočnia. Kliknutím na tlačidlo 'Uložiť' sa vytvorí nová poznámka, v prípade editácie sa zmeny uložia.



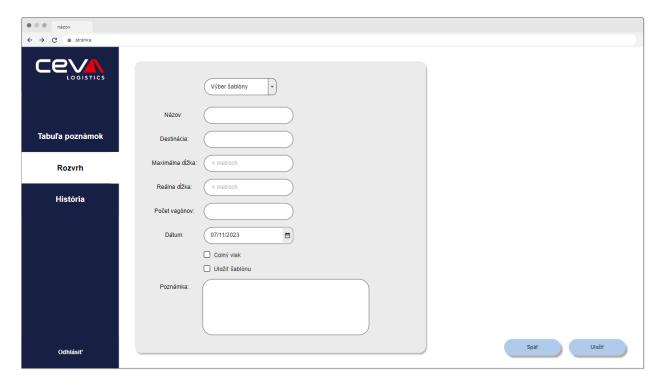
## 7.4 Rozvrh

V rozvrhu môžeme vyberať interval dátumov, v tomto intervale sa zobrazia všetky vlaky. Kliknutím na tlačidlo 'Naplánovať vlak' sa zobrazí prostredie pre naplánovanie nového vlaku. Kliknutím na konkrétny vlak sa zobrazia bližšie informácie o vlaku a jeho vagónoch.



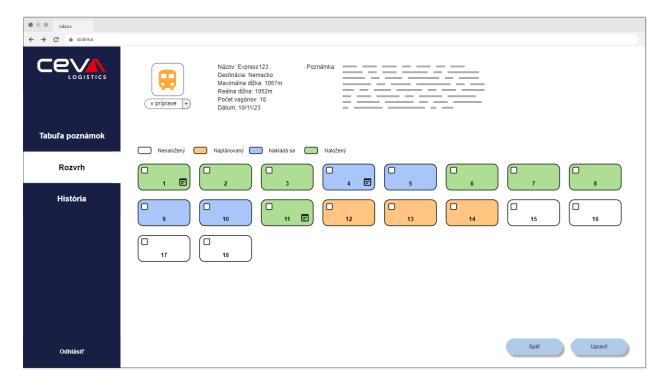
## 7.5 Naplánovanie vlaku

Pri výbere šablóny sa zobrazia uložené šablóny. Po výbere šablóny sa predvyplní názov a destinácia vlaku. Kliknutím na tlačidlo 'Späť' sa vrátime a nenaplánujeme nový vlak, v prípade editácie existujúceho vlaku sa zmeny neuložia. Po kliknutí na tlačidlo 'Uložiť' sa vlak naplánuje, v prípade editácie existujúceho vlaku sa zmeny uložia. Uložené šablóny majú aj osobitnú záložku, kde ich môžeme samostatne vytvárať, editovať a mazať.



#### 7.6 Náhľad vlaku

V prostredí náhľadu vlaku je možné meniť stav vlaku výberom, taktiež je možné editovať poznámku. Kliknutím na jednotlivé vagóny cyklicky meníme stavy, ktoré sú znázornené v legende. Pri označení viacerých vagónov pomocou checkboxov meníme stavy všetkým označeným vagónom. Pri výbere vagónu pomocou checkboxu sa zobrazí možnosť pridať poznámku. Jednotlivé vagóny s poznámkou obsahujú ikonu poznámky, pri prejdení kurzorom cez poznámku sa zobrazí jej obsah. Všetky úpravy sú automatické a nepotrebujú potvrdenie. Kliknutím na tlačidlo 'Späť' sa dostaneme na rozvrh vlakov. Tlačidlom 'Upraviť' sa dostaneme do prostredia na naplánovanie vlaku. V tomto prostredí sa predvyplnia informácie o vlaku, ktoré môžeme editovať.



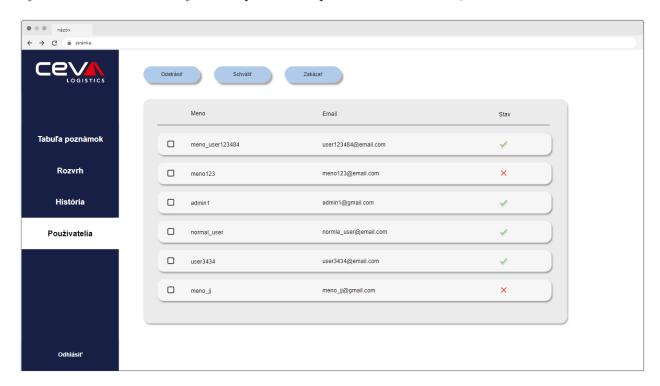
## 7.7 História

Prostredie histórie umožňuje zobrazenie vybavených (expedovaných alebo zrušených) vlakov v danom zvolenom období a ich štatistiku. História je dostupná pol roka dozadu. Informácie o jednotlivých vlakoch sú zobrazené po kliknutí na daný vlak, zobrazí sa náhľad vlaku, ktorý nie je editovateľný. Po kliknutí na tlačidlo 'Exportovat' sa vygeneruje Excel tabuľka s informáciami o vlakoch v danom zvolenom období, ktorá sa stiahne.



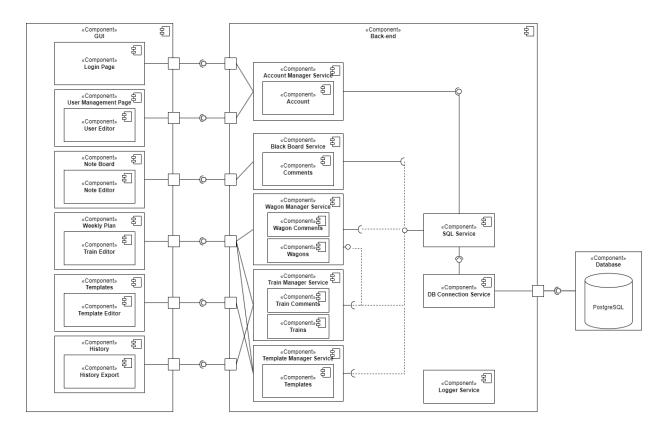
## 7.8 Používatelia

Toto prostredie je dostupné len pre administrátora, ktorému umožňuje vymazávať používateľov, schvaľovať a zakazovať prístup registrovaným používateľom. Pomocou checkboxov je možné vymazať alebo upraviť stav prístupu na stránku viacerým používateľom zároveň. Pri vykonaní zmien sa zmeny musia potvrdiť v potvrdzovacom okne, ktoré sa zobrazí.



# 8 Návrh implementácie

## 8.1 UML component diagram



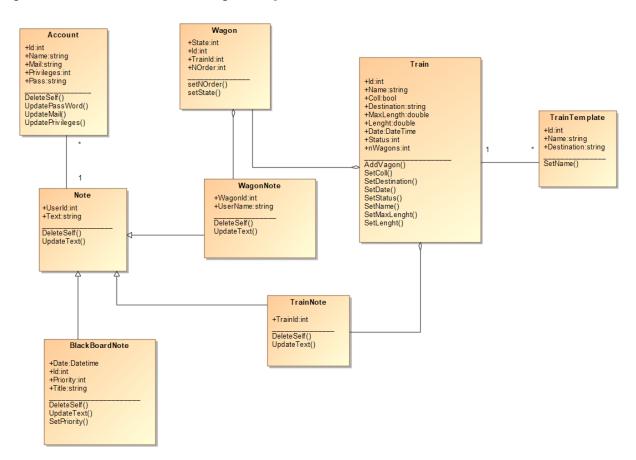
#### Jednotlivé moduly:

- GUI Používateľské rozhranie vytvorené pomocou Razor Pages.
- Login page UI pre všetky činnosti spojené s prihlásením používateľa, interaguje s Account Manager Service.
- User Management Page UI na zobrazovanie, vytváranie a úpravu používateľov, interaguje s Account Manager Service.
- Weekly plan Zobrazuje týždenný rozvrh a poskytuje UI na vykonávanie zmien v rozvrhu (pridávanie, mazanie a úprava vlakov pomocou Train, Wagon a Template Manager Services).

- Note Board UI na zobrazovanie, vytváranie a úpravu poznámok pomocou Black Board Service.
- History UI na zobrazovanie a export histórie odchodov vlakov v určitom období, zobrazuje pomocou Train Manager Service.
- Templates UI na zobrazovanie, vytváranie a úpravu šablón, interaguje s Template Manager Service.
- Account Manager service Login, logout, pridávanie a zmena používateľa, interaguje s databázou pomocou SQL Service.
- Black Board Service Všetky činnosti spojené s poznámkami, načítava alebo mení dáta v databáze.
- Train Manager Service Všetky činnosti spojené s vlakmi, načítava alebo mení dáta v databáze.
- Wagon Manager Service Všetky činnosti spojené s vozňami, načítava alebo mení dáta v databáze.
- Template Manager Service Všetky činnosti spojené so šablónami, načítava alebo mení dáta v databáze.
- SQL Service Zodpovedá za všetky činnosti spojené s databázou, pripája sa do databázy pomocou DB Connection Service.
- DB Connection Service Pomocou integrovaného ASP.NET konektora sa vytvorí spojenie s PostgreSQL databázou.

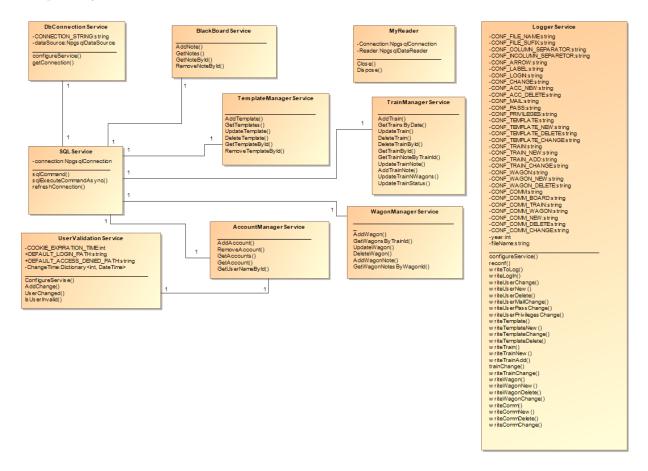
#### 8.2 UML class diagram

Budeme mať dva typy používateľov, admin a user. Na základe getType() sa im určia privilégiá. Trieda Train reprezentuje samotný vlak. Každý vlak môže mať jeden template, ale na viacero vlakov môže byť použitý rovnaký template. Vagón je agregácia Train, teda vlak sa v skratke skladá z vozňov. Aj vlak aj vagón môžu mať max jednu poznámka, a rovnaká poznámka nemôže patriť rôznym objaktom. Blackboard note je odvodená od Note. Je to poznámka ktorá sa nachádza špecificky na tabuli a nikde inde.



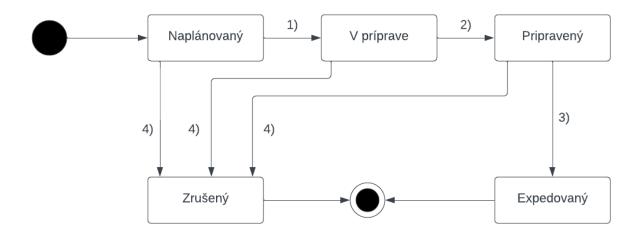
Máme spojenie s databázou DbConnectionService, ktoré využíva trieda SQLService, ktorá posiela databáze samotné príkazy. Túto triedy využívajú takmer všetky ostatné triedy. Black-BoardService sa stará o manipuláciu s BlackBoard notes, TemplateManagerService sa stará o manipuláciu s šablónami, AccountManagerService sa stará o manipuláciu s účtami, WagonManagerService sa stará o manipuláciu s vagónmi a TrainManagerService o manipuláciu s vlakmi. Ďalej sa tu nachádza trieda ktorá zaznamenáva akcie a implementácia readeru pre

#### naše potreby.



# 8.3 UML state diagram

Stavový diagram pre entitu vlak.



- 1) Vlak sa začal nakladat.
- 2) Administrátor označí daný vlak ako pripravený.
- 3) Administrátor označí daný vlak ako expedovaný.
- 4) Administrátor sa z externých príčin rozhodol zrušiť daný vlak, označí ho ako zrušený.

# 9 Plán implementácie

Postupné vytváranie jednotlivých častí (pages, models, services) na základe ich závislostí uvedených v zátvorkách.

# 9.1 Pages (P)

- 1. style.css
- 2. Kostra, hlavička, navigácia, päta
- 3. Index (P1, P2, S7)
- 4. Login (S3)
- 5. Rozvrh (P1, P2, S4)
- 6. Vlak (P1, P2, S4, S6)
- 7. História (P1, P2, S4)
- 8. Šablóny (P1, P2, S5)
- 9. Používatelia (P1, P2, S3)

## 9.2 Models (M)

- 1. Account
- 2. Train
- 3. TrainTemplate
- 4. Wagon
- 5. Note
- 6. TrainNote(M5)
- 7. BlackBoardNote (M5)

8. WagonNote (M5)

# 9.3 Services (S)

- 1. DbConnectionService
- 2. SQLService (S1)
- 3. AccountManagerService (S2, M1)
- 4. TrainManagerService (S2, M2, M6)
- 5. TemplateManagerService (S2, M3)
- 6. WagonManagerService (S2, M4, M8)
- 7. BlackBoardService (S2, M7)
- 8. LoggerService (S2)
- 9. UserValidationService (S2)

## 10 Testovacie scenáre

## 10.1 Vytvorenie vlaku, zmeny stavov, poznámky

Cieľ: Používateľ chce zobraziť týždenný cestovný poriadok, naplánovať nový vlak, zmeniť stav iného vlaku a jeho vozňov, pridať poznámky, uložiť a zmazať šablónu vlaku.

1. Po úspešnom prihlásení, používateľ klikne na tlačidlo "Rozvrh" v navigačnom panely aplikácie na ľavej strane stránky.

Výsledok: Zobrazí sa plán odchodov vlakov v intervale, ktorý je možné vybrať.

2. Používateľ klikne na tlačidlo "Naplánovať vlak", umiestnené v pravom dolnom rohu stránky.

Výsledok: Zobrazí sa prostredie na plánovanie nového vlaku.

3. Administrátor vyberie šablónu, ktorá vyplní názov a destináciu vlaku, a ostatné polia vyplní sám, alebo si šablónu nevyberie a všetko vyplní sám. Po vyplnení polí klikne na tlačidlo "Uložiť".

**Výsledok:** Prostredie pre plánovanie sa zatvorí a používateľ sa vráti na stránku s rozvrhom.

4. Administrátor klikne na vlak, ktorého stav potrebuje zmeniť.

**Výsledok:** Otvorí sa okno zobrazenia vlaku, v ktorom si môže pozrieť údaje o vlaku a jeho stave, poznámku, vozne a ich stav.

5. Potom používateľ klikne na dropdown menu so stavom vlaku a vyberie požadovaný stav, klikne na poznámku a zmení jej text, potom kliknutím na vozne zmení ich stav. Kliknutím na checkbox v pavom hornom rohu vozňa používateľ pridá k vozňu poznámku. Používateľ klikne na checkbox ktorý sa nachádza v pravej hornej časti okienka vozňa na troch rôznych vozňoch a kliknutím na okienko jedného z daných vozňov zmení stav viacerých vozňov naraz. Používateľ sa aspoň raz prekliká celým farebným cyklom u ľubovoľného vagóna.

Výsledok: Aj po opakovanom načítaní vlaku sú všetky zmeny aktualizované.

## 10.2 Vytvorenie, zmeny a vymazanie používateľa

Cieľ: Úspešné pridanie používateľa s jediným privilégiom, ktorým je prihlásenie sa na stránku. Overenie prístupu, zmena hesla a následné zmazanie používateľa.

1. Zadanie údajov používateľa, ktorý má prístup k manažovaniu používateľov, prihlásenie sa.

Výsledok: Používateľ sa prihlási a zobrazí sa tabuľa poznámok.

2. Používateľ v menu klikne na "Používatelia". Klikne na tlačidlo pridať.

**Výsledok:** Prejde na stránku o používateľoch a po kliknutí vyskočí okno na pridanie používateľa.

3. Používateľ zadá údaje, ale jediné privilégium ktoré mu priradí je "Prístup k stránke". Potom klikne na "Pridat".

**Výsledok:** Okno na pridanie používateľa sa zatvorí a pridaný používateľ sa zobrazí v zozname používateľov.

Výstup: Nový používateľ sa pridá do databázy.

4. Používateľ klikne na v menu na "Odhlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa odhlási a zobrazí sa prihlasovacia stránka.

5. Zadanie údajov používateľa ktorého sme pred chvíľou do prihlasovacej stránky a kliknutie na "Prihlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa prihlási.

6. Klikanie všetkými položkami v menu okrem "Odhlásiť sa".

Výsledok: Používateľ má na výber v menu "Poznámky", "Rozvrh" a "História". V poznámkach si môže poznámky len prečítať, v rozvrhu si môže zobraziť interval dátumov a zobrazia sa vlaky, ktoré sú naplánované na dané obdobie. Na jednotlivý vlak môže kliknúť, ale nemôže nič meniť ani zmazať, nemôže meniť stavy ani pridávať poznámky. História dovoľuje stiahnuť históriu zo zvoleného intervalu dátumov.

7. Používateľ klikne na v menu na "Odhlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa odhlási a zobrazí sa prihlasovacia stránka.

8. Zadanie údajov používateľa s dovoleným manažmentom používateľov do prihlasovacej stránky a kliknutie na "Prihlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa prihlási a zobrazí sa tabuľa poznámok.

9. Používateľ v menu klikne na "Používatelia" a nájde box novo pridaného používateľa a klikne na tlačidlo "Zmena hesla".

Výsledok: Vyskočí okienko na zmenu hesla.

10. Používateľ zadá nové heslo a klikne "Potvrdiť"

**Výsledok:** Okno na zmenu hesla sa zatvorí.

Výstup: Danému používateľskému konto sa v databáze zmení heslo.

11. Používateľ klikne na v menu na "Odhlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa odhlási a zobrazí sa prihlasovacia stránka.

12. Zadanie nových údajov novo-pridaného používateľa do prihlasovacej stránky a kliknutie na "Prihlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa prihlási a zobrazí sa tabuľa poznámok.

13. Používateľ klikne na v menu na "Odhlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa odhlási a zobrazí sa prihlasovacia stránka.

14. Zadanie údajov používateľa s dovoleným manažmentom používateľov do prihlasovacej stránky a kliknutie na "Prihlásiť sa".

Výsledok: Používateľ sa prihlási a zobrazí sa tabuľa poznámok.

15. Používateľ v menu klikne na "Používatelia" a nájde box novo pridaného používateľa a klikne na tlačidlo "Vymazať".

Výsledok: Vyskočí okienko na potvrdenie zmazania.

16. Používateľ klikne na "Áno".

**Výsledok:** Okienko potvrdenia zmazania sa zatvorí.

Výstup: Z databázy a aj zo stránky sa zmaže dané konto.

17. Používateľ klikne na v menu na "Odhlásiť sa".

**Výsledok:** Používateľ sa odhlási a zobrazí sa prihlasovacia stránka.

18. Zadanie údajov práve zmazaného používateľa do prihlasovacej stránky a kliknutie na

"Prihlásiť sa".

**Výsledok:** Používateľ sa nebude s danými údajmi schopný prihlásiť.

10.3 Vytvorenie, zmena, odstráňovanie poznámok

Cieľ: Prihlásenie sa kontom s manažmentom poznámok a vytváraním poznámok a prihlá-

senie sa kontom s možnosťou iba vytvárania poznámok. Vytvoriť novú poznámku, otestovať

možnosť editovať a odstrániť vlastnú poznnámku, v prípade používateľa s manažmentom

poznámok skúsiť vymazať všetky poznámky na tabuli poznámok.

1. Prihlásiť sa účtom používateľa s možnosťou vytvárať poznámky bez manažmentu os-

tatných poznámok.

**Výsledok:** Zobrazí sa tabuľa poznámok.

2. Kliknutím na tlačidlo "Vytvorit" vytvoriť novú poznámku, po kliknutí sa zobrazí vy-

tvorenie novej poznámky, ktorú vyplníme (priorita: 2, názov: test, text: toto je test).

Výsledok: Vyvorená poznámka sa zobrazí na tabuli poznámok, poznámka bude zara-

dená a zobrazená podľa svojej priority, používateľ, ktorý vytvoril túto poznámku bude

mať možnosť editácie a odstránenie tejto poznámky v rohu poznámky. Používateľ nemá

možnosť editácie a odstraňovania poznámok, ktoré nevytvoril.

3. Odhlásiť sa z účtu bežného používateľa a prihlásiť sa do účtu s manažmentom pozná-

mok a vytváraním poznámok.

Výsledok: Používateľ má možnosť vymazať všetky poznámky na tabuli poznámok,

editovať môže len tie ktoré vytvoril.

4. Kliknutie na ikonku editácie poznámky, ktorú vytvoril, zmeniť text a názov poznámky

ľubovoľne, kliknúť na tlačidlo uložiť.

**Výsledok:** Na tabuli poznámok sa zobrazí upravená poznámka.

39

- Kliknúť na ikonu pre odstránenie poznámky. Po vyskočení okna o potvrdení nepotvrdiť.
   Výsledok: Zobrazilo sa okno a po nepotvrdení sa poznámka nevymazala.
- 6. Kliknúť na ikonu pre odstránenie poznámky. Po vyskočení okna o potvrdení potvrdiť.
  Výsledok: Zobrazilo sa okno a po potvrdení sa poznámka vymazala.

#### 10.4 História a export dát

Cieľ: Prezretie si histórie vlakov v rôznych časových obdobiach a export dát z aplikácie.

- 1. Po úspešnom prihlásení používateľ klikne v menu na "História".
  - Výsledok: Zobrazí sa stránka histórie.
- 2. Používateľ zadá interval dátum v ktorom sú zrušené aj expodovené vlaky.
  - Výsledok: Zobrazia sa a zobrazí sa ich štatistika.
- 3. Používateľ klikne na tlačidlo "Stiahnuť".
  - **Výsledok:** Stiahne sa .csv súbor, ktorý je možné otvoriť v programe Microsoft Excel a ďalej pracovať s danými informáciami.

# 11 Privilégiá používateľov

#### 11.1 Prístup k stránke

Používateľ s prístupom k stránke má sprístupnenú základnú funkcionalitu, môže si pozrieť tabuľu poznámok, rozvrh vlakov, informácie o jednotlivých vlakoch a históriu, ktorú si môže stiahnuť.

#### 11.2 Písanie na tabuľu poznámok

Používateľ s prístupom na písanie poznámok na tabuľu poznámok môže vytvárať poznámky, svoje poznámky môže editovať a mazať.

#### 11.3 Manažment poznámok

Používateľ s manažmentom poznámok môže mazať poznámky všetkých používateľov.

#### 11.4 Komentovanie vlakov

Používateľ po rozkliknutí vlaku v rozvrhu môže editovať poznámku vlaku a pridávať poznámky k jednotlivým vagónom. Možnosť pridania poznámky sa zobrazí pri zakliknutí checkboxu.

#### 11.5 Manažment vlakov

Používateľ má sprístupnenú možnosť vytvoriť nový vlak v rozvrhu, pri rozkliknutí vlaku môže pridávať poznámky vlaku aj vagónom, môže upraviť stav vlakov a vagónov, môže upraviť všetky informácie o vlaku, vymazať jednotlivé vagóny (zakliknutím na checkbox sa zobrazí tlačidlo), vymazať vlak. Používateľ má prístup k šablónam v navigácií, ktoré môže vytvárať, editovať, mazať.

# 11.6 Manažment používateľov

Používateľ s manažmentom používateľov môže vytvárať nových používateľov, meniť email, heslo a privilégia používateľov, môže vymazať používateľa.