

Virtuálna simulácia závodu plachetníc

Katalóg požiadaviek

Alenka Kuklicová, Vladimír Tischler, Filip Béreš, Michal Tomášik

OBSAH

1. Úvod.....	3
1.1 Účel katalógu požiadaviek.....	3
1.2 Rozsah systému	3
1.3 Slovník pojmov	3
1.4 Referencie	3
1.5 Prehľad nasledujúcich kapitol.....	3
2. Všeobecný opis systému	4
2.1 Perspektíva systému	4
2.2 Funkcie systému	4
2.3 Charakteristika používateľov	4
2.4 Predpoklady a závislosti	4
2.5 Rozhrania.....	4
3. Špecifikácia požiadaviek	4

1. Úvod

1.1 Účel katalógu požiadaviek

Tento dokument slúži na špecifikáciu požiadaviek pre softvér simulácie závodu plachetníc. Tento softvér bude výstupom projektu v rámci predmetu Tvorba informačných systémov na FMFI UK BA v akademickom roku 2023/2024.

Tento dokument bol vytvorený ako katalóg požiadaviek pre systém Virtuálnej simulácie závodu plachetníc. Jeho cieľom je popísať dohodnuté požiadavky tohto systému vyvíjaného v rámci predmetu Tvorba informačných systémov FMFI UK Bratislava v akademickom roku 2024/2025.

1.2 Rozsah systému

Cieľom projektu je vyvinúť softvér simulácie závodu plachetnice. Softvér by mal okrem simulácie zavodenia, byť pripravený aj na rôzne rozšírenia. Rozšírenia, ktoré máme na mysli sú určite autonómne riadenie plachetníc pomocou nejakej konfigurácie, možnosť konfigurácie a pridávania map. Pripraviť priestor nejakým spôsobom pre možnosť učenia nejakej neurónovej siete na vizuálnych dátach.

1.3 Slovník pojmov

(kedykoľvek v texte použijeme nejaký pojem, ktorý nemusí byť automaticky zrejmý všetkým čitateľom, pridáme ho do slovníka pojmov a vysvetlíme ho tam)

1.4 Referencie

(odkazujeme na všetky externé informácie, dokumenty, zákony, nariadenia, interné predpisy, technologické postupy, manuály, dátové súbory, ktoré dal zadávateľ k dispozícii, zaužívané postupy a pod. Všetko, čo nejakým spôsobom ovplyvňuje vznikajúci informačný systém a existovalo pred tým, ako začala práca na vývoji.)

1.5 Prehľad nasledujúcich kapitol

(spravidla obsahuje stručný komentovaný prehľad nasledujúcich kapitol, aby sa čitateľ vedel v celom dokumente zorientovať a rýchlo sa zamerať na to, čo práve hľadá alebo sa ho týka)

2. Všeobecný opis systému

2.1 Perspektíva systému

(zasadzuje systém do kontextu, díva sa na neho z nadhľadu (perspektívy))

2.2 Funkcie systému

(by mala obsahovať stručný opis celej funkcionality - tak, aby čitateľ z neho získal kompletnú predstavu, čo všetko systém bude robiť)

2.3 Charakteristika používateľov

(má definovať používateľské role, čiže typy používateľov, ktorí so systémom budú interagovať. Všeobecné obmedzenia)

2.4 Predpoklady a závislosti

(ktoré predpisy a existujúca prax a akým spôsobom majú vecný vplyv na plánovaný systém)

2.5 Rozhrania ??

(stanovuje konkrétne rozhrania systému s jeho okolím a ich vlastnosti)

3. Špecifikácia požiadaviek

(Covering functional, non-functional and interface requirements)

(Najdôležitejšou kapitolou dokumentu je tretia kapitola, ktorá obsahuje kompletný zoznam všetkých požiadaviek na systém. Každá požiadavka musí mať svoje označenie (číslo alebo nejaký iný identifikátor), aby sa na ňu dalo odkazovať z ostatných dokumentov - najmä z návrhu a testovacích scenárov a krátky popis, typicky v rozsahu 1-3 viet. V tretej kapitole je teda znovu vymenované všetko čo systém bude robiť, požiadavky sa môžu odkazovať na pojmy, dokumenty a informácie uvedené v predchádzajúcich kapitolách katalógu požiadaviek)