

## BAB 5: MENGHUBUNGKAN LOGIKA KOGNITIF DENGAN DUNIA FISIK

Bab ini membahas bagaimana siklus kognitif (PUDAL) yang telah diformalkan menjadi aturan yang dapat dieksekusi (ABCD) diintegrasikan dengan mesin fisik yang menjalankan pekerjaan yang sesungguhnya. Untuk merekayasa sistem cerdas secara utuh, kita harus memetakan tidak hanya logikanya, tetapi juga fisika di mana logika itu beroperasi.

### 5.1 Model Kontrol-Fisik: Menggabungkan Siberetika dan Termodinamika

Sistem cerdas yang didefinisikan dalam buku ini adalah arsitektur canggih yang secara efektif menggabungkan dua bidang ilmu utama: **Siberetika** (unit kontrol PUDAL) dan **Termodinamika** (Mesin Transformasi yang melakukan kerja),.

Model Kontrol-Fisik ini memisahkan sistem menjadi dua blok yang berbeda namun terhubung:

1. **Kontroler (Siklus PUDAL):** Ini adalah lapisan kognitif atau “pikiran” sistem. Tugasnya adalah memproses pengetahuan, merancang rencana (fase [D]), dan menghasilkan sinyal kontrol.
2. **Plant/Mesin Transformasi (*Transformation Engine*):** Ini adalah lapisan fisik atau “tubuh” yang melakukan pekerjaan di dunia nyata,. Mesin ini mengubah energi sumber menjadi kerja (misalnya, memindahkan beban dari Keadaan A ke Keadaan B).

**Aliran Pengetahuan dalam Model Kontrol-Fisik:** \* **Aliran Umpan Maju (*Feed-forward*):** Kontroler PUDAL mengirimkan **Sinyal Kontrol** ke Mesin Transformasi. Sinyal ini merepresentasikan fase **Tindakan [A]** atau perintah eksekusi,. \* **Aliran Umpan Balik (*Feedback*):** Mesin Transformasi mengembalikan **Data Sensor** ke Kontroler PUDAL. Data ini merupakan sinyal kesalahan atau hasil nyata, yang memicu fase **Persepsi [P]** dalam siklus kognitif,.

Dalam model terintegrasi ini, pengetahuan direpresentasikan sebagai hubungan adaptif antara perintah yang dikirim (logika) dan hasil yang dicapai (fisika),.

#### Usulan Gambar 5.1: Diagram Blok Siberetika dan Mesin Transformasi

Placeholder Gambar	Caption	Sumber
<b>Gambar 5.1</b>	Diagram blok dua kotak , yang menampilkan <b>Kontroler (Siklus PUDAL)</b> di sebelah kiri dan <b>Mesin Transformasi (Plant)</b> di sebelah kanan, dihubungkan oleh panah dua arah: <b>Sinyal Kontrol</b> (Action [A]) menuju Plant, dan <b>Data Sensor</b> (Persepsi [P]) kembali ke	

Placeholder Gambar	Caption	Sumber
	Kontroler, menggambarkan fondasi arsitektur siber-fisik.	

## 5.2 Tiga Lensa Pemetaan Sistem Cerdas Secara Utuh

Peta konsep statis yang umum tidak lagi memadai untuk memodelkan sistem yang menyatukan logika kognitif dan termodinamika fisik. Untuk memahami sistem secara menyeluruh, kita harus menggunakan tiga peta dinamis yang berfungsi sebagai lensa untuk merepresentasikan Arsitektur, Efisiensi, dan Strategi,:

**Tabel 5.1: Tiga Lensa Pemetaan Dinamis untuk Sistem Cerdas**

Peta Dinamis	Fokus Utama (Pertanyaan Kunci)	Struktur	Tujuan Pemodelan	Sumber
<b>Peta Arsitektur</b> ( <i>Cybernetic Block Diagram</i> )	Siapa yang mengendalikan?,	Diagram Blok (Kontroler dan Plant)	Mendefinisikan pemisahan fungsional dan aliran kontrol antara unit PUDAL dan unit fisik,.	,
<b>Peta Efisiensi</b> ( <i>Bond Graph</i> )	Bagaimana energi digunakan?,	Graf (Node Bonds)	Memodelkan bagaimana daya dikonversi di dalam Mesin Transformasi. Ini memvisualisasikan ketidakefisienan dan kehilangan energi dalam sistem fisik,.	„
<b>Peta Strategi</b> ( <i>State-Space Landscape</i> )	Ke mana kita akan pergi?,	Lanskap Topologi (Graf multi-dimensi)	Memodelkan rencana kognitif. Kontroler menggunakannya untuk menghitung jalur resistansi terendah dari	,

Peta Dinamis	Fokus Utama Struktur (Pertanyaan Kunci)	Tujuan Pemodelan	Sumber
		Titik A (Posisi saat ini) ke Titik B (Posisi yang diinginkan).	

Peta Efisiensi (Bond Graph) secara ilmiah relevan karena memperlakukan pengetahuan sebagai kuantitas fisik yang berhubungan dengan konversi daya. Jika unit PUDAL mempersepsikan [P] bahwa mesin terlalu panas (membuang energi), peta ini membantu memetakan lokasi kehilangan energi tersebut. Sementara itu, Peta Strategi digunakan oleh fase Keputusan [D] PUDAL untuk menganalisis lanskap (hambatan atau biaya energi) dan menghitung rencana tindakan yang paling efisien.

#### Usulan Gambar 5.2: Tiga Lensa Pemetaan Sistem Cerdas

Placeholder Gambar	Caption	Sumber
<b>Gambar 5.2</b>	Tiga citra berdampingan yang menunjukkan (A) Diagram Blok Siberetika (Peta Arsitektur), (B) Jaringan Bond Graph (Peta Efisiensi) yang memperlihatkan aliran dan konversi energi, dan (C) Peta Topologi Ruang Keadaan (Peta Strategi) yang menunjukkan jalur yang direncanakan dari Titik A ke Titik B melewati rintangan.	

### 5.3 Pengetahuan dalam Model Integrasi: Akurasi Peta Strategi relatif terhadap realitas Peta Efisiensi

Ketiga peta dinamis ini berfungsi sebagai lapisan-lapisan dari satu model yang terpadu.

**Peta Strategi** mewakili model mental sistem, atau hipotesis tentang bagaimana mencapai tujuan (jalur resistansi terendah). Peta ini sepenuhnya dienkapsulasi di dalam Kontroler PUDAL. Di sisi lain, **Peta Efisiensi** secara fisik memodelkan realitas yang terjadi di dalam Mesin Transformasi (Plant), menunjukkan bagaimana energi diubah menjadi kerja.

Dalam model terpadu ini, **Pengetahuan** didefinisikan sebagai **akurasi Peta Strategi** relatif terhadap **realitas yang dimodelkan oleh Peta Efisiensi**. Dengan kata lain, pengetahuan adalah seberapa akurat rencana yang dihitung oleh Kontroler (logika PUDAL) sesuai dengan hukum

fisika dan konversi energi yang terjadi di Mesin Transformasi. Peta pengetahuan yang sempurna adalah peta yang memiliki model mental (Strategi) yang sepenuhnya sesuai dengan dunia fisik (Efisiensi).

## BAB 6: EKONOMI ENERGO: BAHAN BAKAR UNIVERSAL UNTUK SISTEM CERDAS

Setelah menetapkan arsitektur siber-fisik (Bab 5), Bab ini membahas bahan bakar universal yang menggerakkan seluruh sistem cerdas: **Energon**. Konsep Energon menyatukan input fisik, informasi, dan nilai strategis ke dalam satu metrik tunggal, yang menjadi fokus utama dalam pemetaan pengetahuan yang dapat dieksekusi.

### 6.1 Konsep Energon: Bahan Bakar Universal untuk Melakukan Kerja

Dalam rekayasa sistem cerdas, Mesin Transformasi (yang melakukan pekerjaan fisik atau komputasi) membutuhkan input universal yang dikenal sebagai **Energon**. Konsep Energon secara mendalam menyatukan tiga domain yang berbeda menjadi satu metrik:

1. **Termodinamika**: Kapasitas fisik.
2. **Teori Informasi**: Kapasitas data/pengetahuan.
3. **Aksiologi**: Kapasitas nilai atau keyakinan.

Dengan menyatukan ketiga domain ini, Energon didefinisikan sebagai “**Potensi untuk Melakukan Kerja**”.

Peta pengetahuan untuk Energon tidak lagi berupa diagram statis, melainkan **Jaringan Aliran Multi-Lapisan** (*Multi-Layered Flow Network*) yang memvisualisasikan bagaimana berbagai jenis Energon digabungkan untuk memindahkan beban atau menyelesaikan pekerjaan.

#### Usulan Gambar 6.1: Konsep Energon sebagai Penyatuan Sumber Daya

Placeholder Gambar	Caption	Sumber
<b>Gambar 6.1</b>	Diagram aliran yang menunjukkan beberapa panah input (dilabeli: Energi Fisik, Data Mentah, Waktu, dan Tujuan Strategis/Nilai) yang mengalir ke satu corong, menyatu menjadi satu keluaran besar yang diberi label “ <b>Potensi untuk Melakukan Kerja</b> ” ( <b>Energon</b> ).	

## 6.2 Taksonomi Energon: Tiga Kelas Input Universal

Energon dapat diklasifikasikan ke dalam tiga kelas utama, yang masing-masing memberikan komponen fundamental untuk melakukan kerja yang bermakna. Ketiga kelas ini harus dipetakan sebagai aliran input yang berbeda ke dalam sistem:

**Tabel 6.1: Taksonomi Energon: Tiga Kelas Input Universal**

Kelas Energon	Definisi	Contoh Sumber Daya (Node Peta)	Sum-ber (Node Sistem)	Fungsi dalam Sumber
<b>A. Energon Struktural</b> ( <i>Raw Fuel</i> )	Sumber daya yang nyata atau dapat diukur secara fisik.	Energi Fisik (Joule/Listrik), Data Mentah (Bit/Dataset), Modal (Nilai Ekonomi), Perangkat Keras.		Menyediakan <b>Daya Dorong (<i>Force</i>)</b> untuk memindahkan beban.
<b>B. Energon Dimensional</b> ( <i>Constraints</i> )	Medium atau batasan di mana pekerjaan terjadi.	Waktu (Durasi), Ruang (Lokasi), Laju Aliran.		Mendefinisikan <b>Biaya (<i>Cost</i>)</b> atau <b>Gesekan</b> dari pekerjaan.
<b>C. Energon Direktif</b> ( <i>Vector</i> )	Konstruksi abstrak yang menentukan arah dan tujuan.	Nilai Budaya, Etika, Keyakinan, Tujuan Strategis.		Menyediakan <b>Arah (<i>Direction</i>)</b> atau Vektor. Tanpa ini, sistem bergerak tetapi mungkin ke tujuan yang salah.

Peta pengetahuan harus memvisualisasikan bagaimana Energon Struktural memberikan kekuatan yang mendorong beban, sementara Energon Dimensional membatasi kecepatan dorongan tersebut (gesekan), dan Energon Direktif memastikan dorongan tersebut berada di arah yang benar.

## 6.3 PUDAL sebagai “Mixer” Energon

Unit kontrol PUDAL berfungsi sebagai katup atau modulator untuk Energon. Peran utamanya adalah menilai, memilih, dan mencampur berbagai jenis Energon sebelum melepaskannya ke Mesin Transformasi.

Proses PUDAL mengelola Energon pada setiap fasenya:

- **[P] Persepsi:** Melakukan Pemindaian Inventaris (*Inventory Scan*). Sistem mendeteksi tingkat Energon yang tersedia (misalnya, “Baterai level 40%”) dan ketersediaan Energon Direktif (misalnya, “Apakah Morale tim tinggi?”).
- **[U] Pemahaman:** Melakukan Penilaian Kualitas (*Quality Assessment*). Sistem menilai “kemurnian” Energon (misalnya, “Data ini *noisy*” atau “Nilai-nilai Budaya ini bertentangan dengan tujuan”).
- **[D] Keputusan:** Merumuskan Strategi Pencampuran (*Mixing Strategy*). Ini adalah tindakan paling kritis yang dimodelkan: Kontroler PUDAL merumuskan **Campuran Bahan Bakar Optimal**. Contohnya adalah keputusan untuk menggunakan “80% daya komputasi (Energon Data) dan 20% heuristik manusia (Energon Direktif/Pengetahuan) untuk menghemat Waktu (Energon Dimensional)”.
- **[A] Tindakan:** Mesin Transformasi mengonsumsi campuran Energon yang telah dirumuskan untuk mengeksekusi gerakan atau proses.

#### Usulan Gambar 6.2: Kontroler PUDAL sebagai Mixer Energon

Placeholder Gambar	Caption	Sumber
<b>Gambar 6.2</b>	Diagram Corong di mana berbagai aliran Energon (Data, Waktu, Modal, Nilai) turun menuju <b>Kontroler PUDAL (Mixer)</b> yang terletak di antara Corong dan <b>Mesin Transformasi</b> . Panah pada Kontroler PUDAL diberi label dengan [P] Persepsi dan [D] Keputusan untuk menunjukkan di mana penilaian dan perumusan campuran terjadi, sebelum Energi yang dicampur diteruskan ke bawah untuk melakukan kerja.	

### 6.4 Definisi Pengetahuan Sejati: Efisiensi Konversi Energon

Dalam kerangka arsitektur terpadu ini, definisi pengetahuan menjadi sangat spesifik dan terukur. **Pengetahuan sejati** didefinisikan sebagai **efisiensi unit PUDAL dalam mengubah Energon menjadi Pekerjaan yang Bermakna**.

- **Pengetahuan Rendah (*Low Knowledge*):** Terjadi ketika sistem memiliki Energon Struktural yang tinggi (misalnya, *Dataset* yang masif), tetapi unit PUDAL-nya menghasilkan model yang buruk. Ini mengakibatkan pembakaran Energon yang besar, tetapi beban tidak bergerak atau bergerak ke tempat yang salah.

- **Pengetahuan Tinggi (*High Knowledge*):** Terjadi ketika sistem memiliki Energon Struktural yang rendah (*Dataset* kecil), tetapi unit PUDAL-nya menggunakan Logika Pemrosesan berkualitas tinggi untuk memindahkan beban secara akurat.

Dengan demikian, **pengetahuan adalah rasio konversi Energon.**

---

#### **Analogi Penjelasan:**

Jika Energon adalah bahan mentah—seperti bijih besi, batu bara, atau air—maka Peta Pengetahuan (yang dieksekusi oleh siklus PUDAL) adalah desain pabrik dan proses metalurgi. Proses kognitif yang buruk (Pengetahuan Rendah) adalah seperti mencoba melebur bijih besi dengan kayu bakar yang basah; Anda menghabiskan banyak sumber daya (Energon) tetapi menghasilkan sedikit produk yang bermanfaat (Kerja). Proses kognitif yang efisien (Pengetahuan Tinggi) menggunakan tungku yang tepat dan termodinamika yang sempurna untuk mengubah bijih besi menjadi baja berkualitas tinggi dengan pemborosan energi minimal.