Fakulta matematiky, fyziky a informatiky Univerzity Komenského v Bratislave

Návrh projektu

Meracia aparatúra

zimný semester 2015/2016

Dominik Kotvan Martin Palka Ján Pavlásek Ladislav Wagner

Obsah

1. Úvod
<u>1.1 Účel</u>
1.2 Prehľad dokumentu
2. Diagramy
2.1 Entitno relačný diagram
2.2 Use-case diagram
2.3 Stavový diagram 1
2.4 Stavový diagram 2
2.5 Dekompozícia
2.6 Triedny diagram
2.7 Sekvenčný diagram
2.8 Dátový model
3. Návrh grafického používate ľského rozhrania
3.1 Štart a typy merania
3.2 Editovanie
3.3 Vykres l'ovanie
3.4 Ukladanie

1. Úvod

1.1 Účel

Návrh...

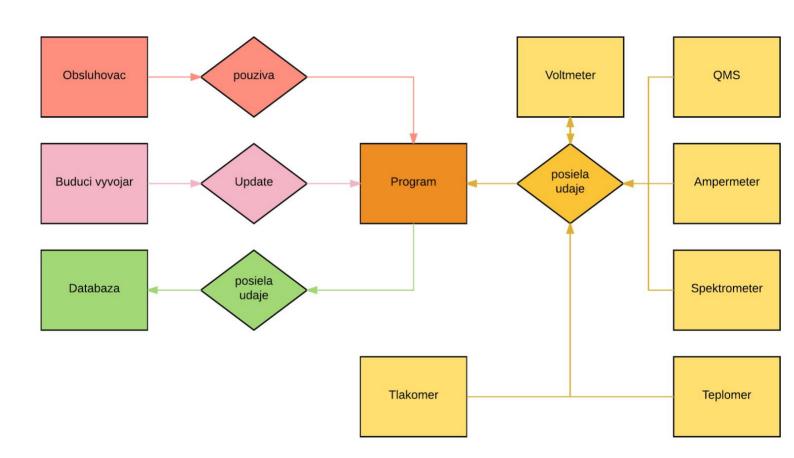
1.2 Prehľad dokumentu

Tento dokument popisuje konceptuálnu analýzu projektu, analýzu technológii, sekvenčný diargram, diagram tried a návrh GUI.

2. Diagramy

2.1 Entitno relačný diagram

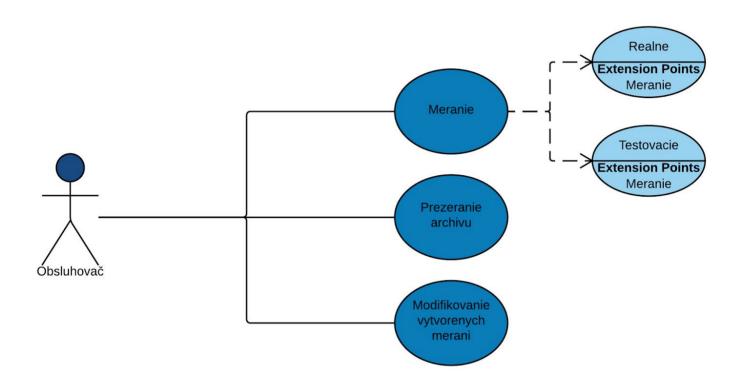
ER diagram (Obr1) popisuje vzťahy medzi programom Meracia aparatúra, používate ľskými rolami, jeho vstupom a výstupom. V priebehu normálneho bežania programu Obsluhovač vykonáva/riadi Program, Budúci vývojár robí opravy na Programe a meracie zariadenia (Voltmeter, QMS, Ampérmeter, Spektrometer, Teplomer, Tlakomer) posielajú údaje. Výstupom Programu sú dáta, ktoré sa ďalej posielajú do databázy (na server alebo do súboru).



Obr. 1 (ER diagram)

2.2 Use-case diagram

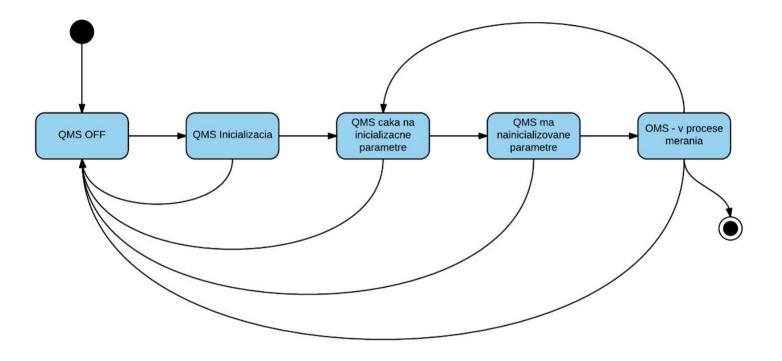
Use case diagram (Obr2) popisuje práva a povinnosti používate ľskej role. Obsluhovač môže buď testovať alebo spustiť proces merania na ostro. Môže taktiež upravovať už existujúce záznamy meraní a prezerať archív, ktorý je reprezentovaný súborom alebo databázou.



Obr. 2 (Use-case diagram)

2.3 Stavový diagram 1

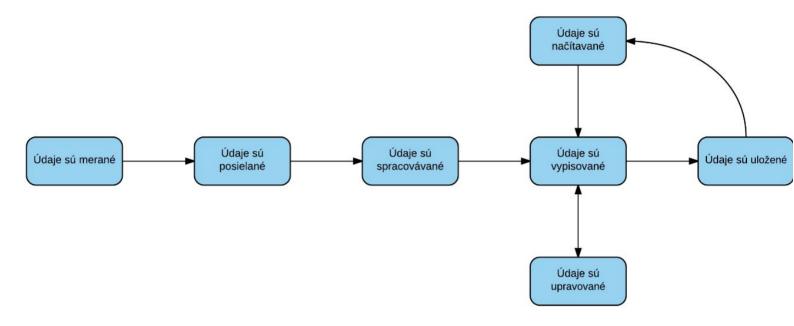
Stavový diagram (Obr3A) popisuje možné stavy, v ktorých sa spektrometer môže nachádzať. Na začiatku je spektrometer vypnutý. Potom prechádza do stavu inicializácie. Tu čaká, než mu prídu inicializačné parametre, na základe ktorých môže spustiť meranie.



Obr. 3A (Stavový diagram 1)

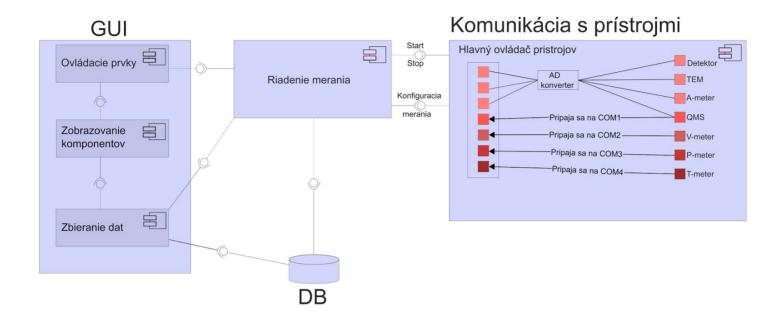
2.4 Stavový diagram 2

Stavový diagram (Obr3B) popisuje možné stavy, v ktorých sa program môže nachádzať. Na začiatku program spúšťa proces merania, z ktorého môže prejsť buď do stavu zobrazovania údajov, alebo do stavu riadenia procesu (Editovanie). Z týchto stavov môže prejsť do všetkých ostatných, tzn. Aj do stavu Ukladania na server a stavu Ukladania do súboru. Tieto stavy sú konečné.



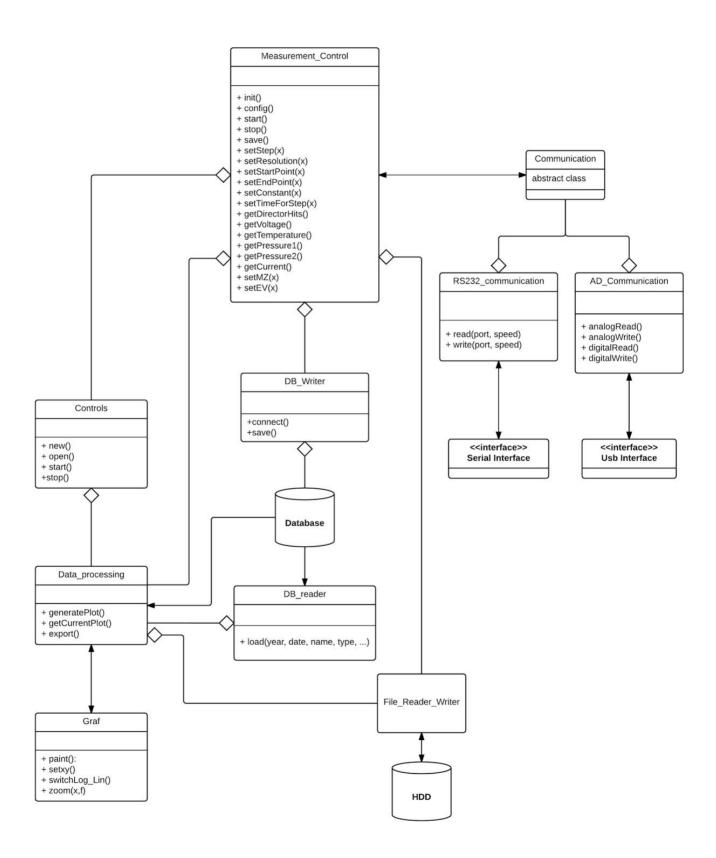
Obr3B (Stavový diagram 2)

2.5 Dekompozícia



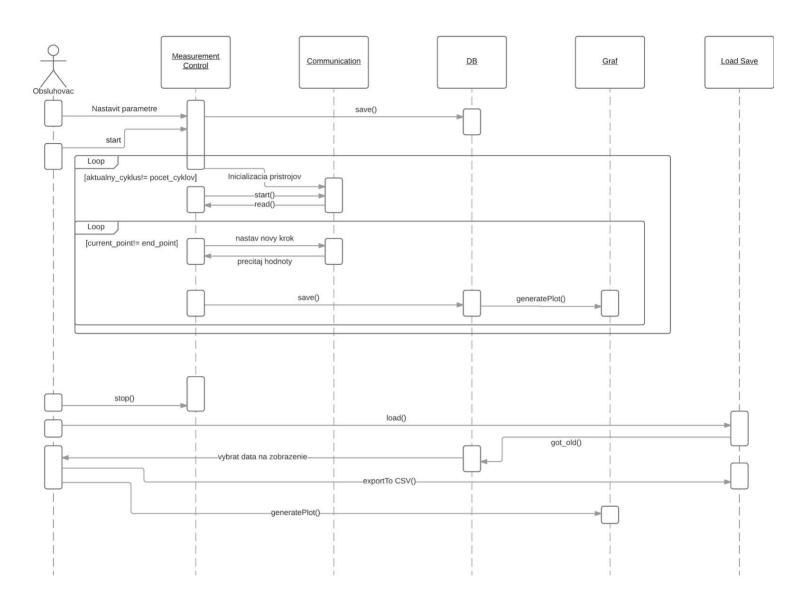
Dekompozícia zobrazuje 3 hlavné pohľady na aplikáciu. Je to po prvé pohľad na aplikáciu cez komunikáciu s prístrojmi. Aplikácia komunikuje s prístrojmi cez sériové a usb rozhrania. S každým prístrojom sa dá komunikovať cez jedno z týchto rozhraní. Hlavný ovládač prístrojov túto komunikáciu zabezpečuje a stará sa o správne použitie protokolov pre každý z prístrojov. Vykonáva vstupné aj výstupné operácie pre prístroje. Ďalším komponentom je Riadenie meranie, ktoré sa stará o správne načasovanie čítania a posielania signálov prístrojom. Štartuje a zastavuje meranie, zapisuje do databázy, a vypočítava parametre potrebné pre meranie. Grafické používateľské rozhranie je v tomto pohľade na najvyššej úrovni. Zobrazuje graf a hlavné ovládacie prvky programu. Získava údaje z databázy alebo z aktuálneho merania z komponentu riadenie merania.

2.6 Triedny diagram

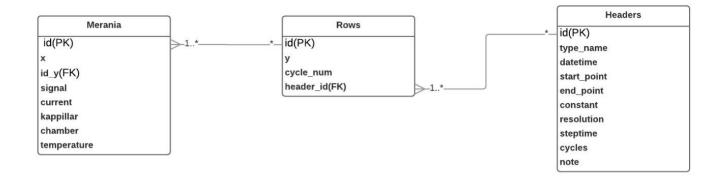


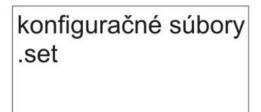
Trieda Measurement_Control je hlavná trieda pre ovládanie merania. V nej sú metódy na riadenie merania. Na volanie čítania a posielania údajov a na zápis od databázy. Objekt tejto triedy volá metódy abstraktnej triedy Communication, ktorá zabezpečuje komunikáciu s prístrojmi na nízkej úrovni. Má dve podtriedy - pre sériové rozhranie a pre usb(t.j. pre komunikáciu s AD prevodníkom). Trieda DB_Reader a DB_Writer komunikuje s databázou a počas merania sa používa na priebežné ukladanie dát. Pre prezeranie starších meraní sa používa na čítanie s databázy. Trieda Data_processing číta údaje z databázy alebo z nameraných hodnôt spravovaných v triede Measurement_Control. Táto trieda tiež vypočítava mierku a škálovanie grafu, zoom, a typ zobrazenia. Volá vykreslovanie grafu triedy Graf. Trieda Controls sleduje interakciu používateľa s grafickými komponentami a volá príslušné metódy tried Measurement Control.

2.7 Sekvenčný diagram



2.8 Dátový model





súbory na export meraní formát .csv formát hlavičky:

x,y,signal,I,P1,P2,t,cyklus

Každé meranie uložené v databáze má svoju hlavičku, a pre každý bod merania existuje záznam v tabuľke Merania. Pre hodnoty y sa používa zvláštna tabuľka Rows, ktorá obsahuje ID_y a jeho hodnotu y. Je v nej tiež číslo aktuálneho cyklu a hlavička ku ktorej tento meraný bod patrí.

Konfiguračné súbory budú mať koncovku .set a obsahujú základné konfiguračné parametre. Export meraní bude vo formáte .csv, kde hlavička bude popisovať príslušné premenné.

Fyzikálne jednotky pre jednotlivé veličiny:

X - amu/eV podľa typu merania chamber, kapillar - Pa temperature °C current - Amper V tabuľke pre 2D scan: x - amu y - eV

3. Návrh grafického používate ľského rozhrania

Návrh GUI (Obr. 4, 5, 6) znázorňuje grafickú podobu výsledného projektu. Grafické používate ľské rozhranie bude obsahovať možnosť ukladania merania, editovacie možnosti, komponenty na spustenie a zastavenie behu programu a zvolenie si typu merania.

3.1 Štart a typy merania

Pred začiatkom samotného merania sa zobrazí okno, v ktorom sa budú nastavovať povinné informácie o nasledujúcom meraní. Od toho, aký je nastavený typ merania(Energy scan, Mass scan) bude závisieť presné rozmiestnenie a počet komponentov.

3.2 Editovanie

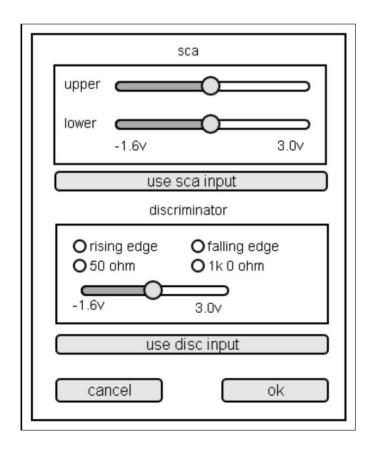
Editovacie možnosti budú prístupné nielen pomocou tlačidiel bočného, spodného a vrchného panela, ale aj kliknutím myši do vykres ľovanej plochy.

3.3 Vykres ľovanie

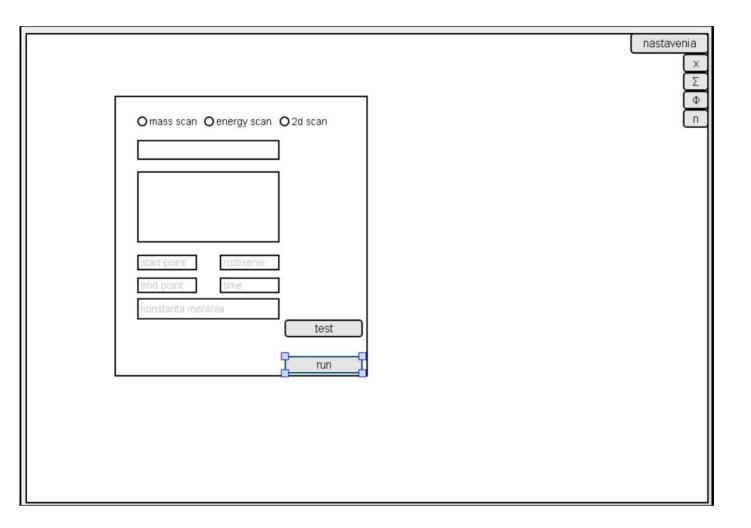
Vykres l'ovanie merania bude real-time, to znamená, že používate l'ovi sa bude zobrazovať nielen grafická reprezentácia merania, ale aj číselná. Používate l' môže načítať a zobraziť staršie merania počas behu aktuálneho diania.

3.4 Ukladanie

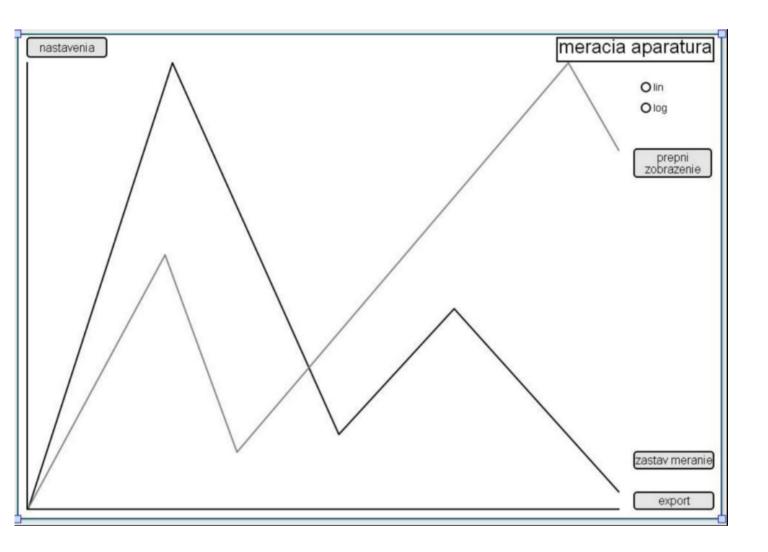
Meranie sa bude môcť ukladať do súboru alebo databázy. Výsledný formát sa bude dát zvoliť pravé na základe toho, kam sa údaje ukladajú.



Obr. 4 (Meranie meraní)



Obr. 5 (Nastavenie merania)



Obr. 6 (Hlavna stranka)

