

System informatyczny firmy bukmacherskiej „All/In”

Jakub Sierocki,
Gabriel Ostrowski



Co rozwiązujemy?

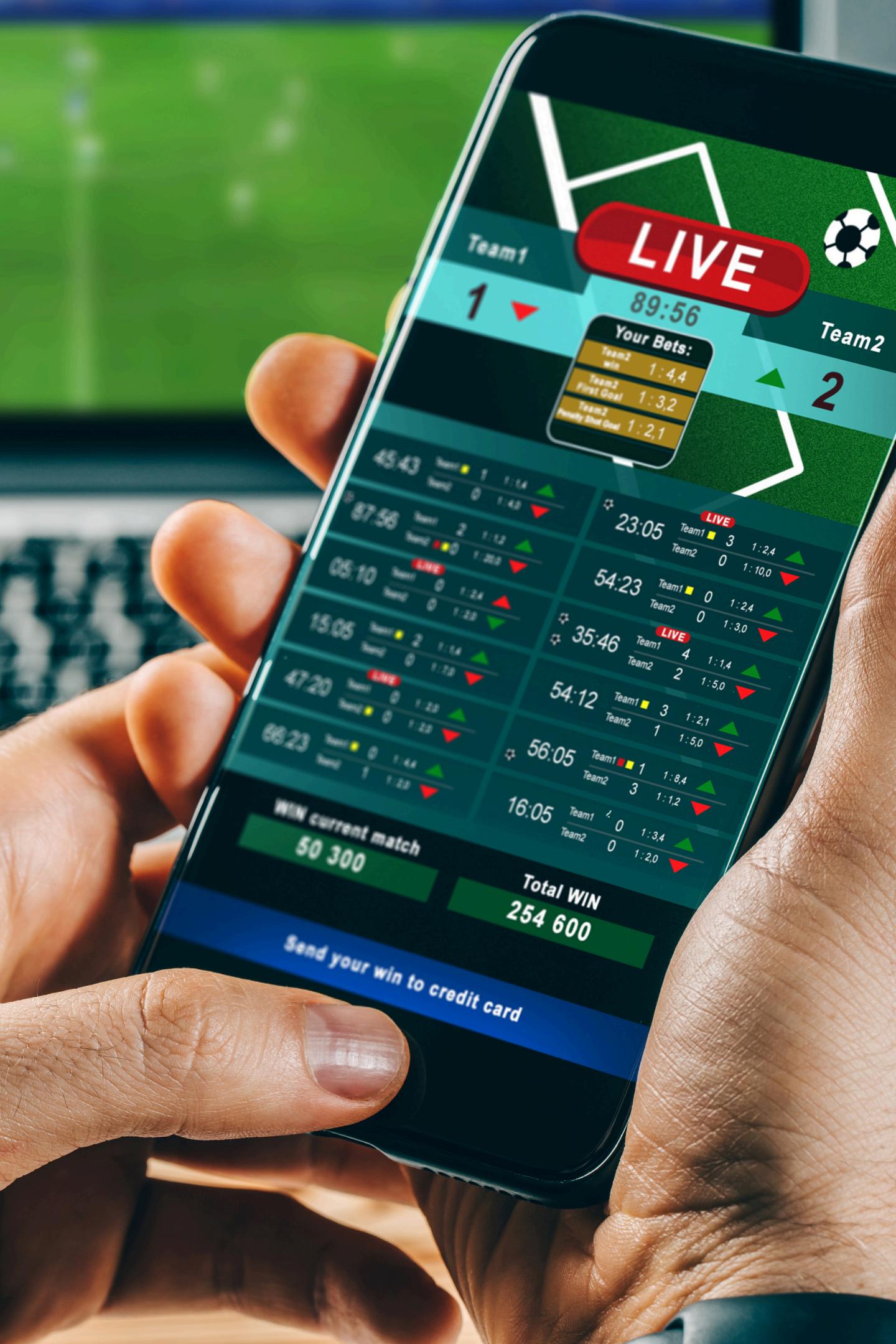
Brak zintegrowanego systemu do obsługi zakładów i gier losowych.

Dla kogo jest ten system?

Dla klientów, traderów, krupierów i administratorów.

Dlaczego warto wdrożyć ten system?

Ułatwia obsługę i automatyzuje procesy obstawiania, gry i wypłat.



Pomysł na rozwiązanie

Opis systemu:

- Obsługa zakładów bukmacherskich online i stacjonarnie.
- Prowadzenie gier losowych na żywo.

Kluczowe funkcjonalności:

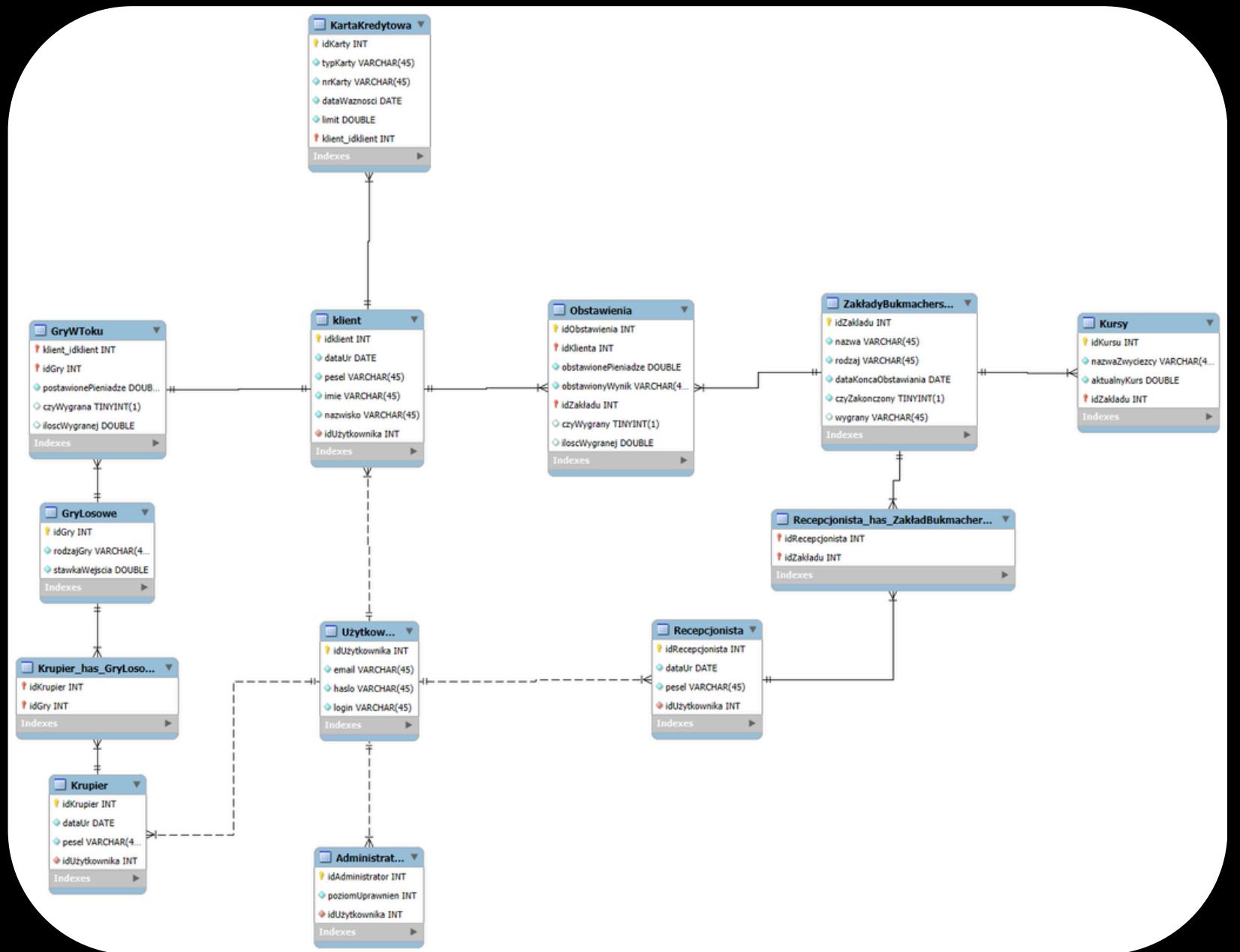
- Rejestracja i logowanie.
- Obstawianie, gra, wypłaty.
- Zarządzanie kursami.
- Integracja z płatnościami.

Innowacje

- Automatyczne ustalanie kursów na podstawie danych i algorytmów.
- Transmisje gier losowych prowadzone na żywo z opcją interakcji.
- Dynamiczne zarządzanie zakładami w czasie rzeczywistym.
- Wersja mobilna z uproszczonym interfejsem i powiadomieniami.

Architektura systemu

Baza danych



Technologie:

- HTML/CSS/JavaScript
- SQL (baza danych)
- Integracja z PayPal, Blik, Visa, MasterCard

Interfejsy i idee projektowe

UI/UX:

- Przejrzysty układ: lista wydarzeń, panel zakładów, transmisja live.
- Prosty dostęp do funkcji: rejestracja, logowanie, obstawianie, wypłaty.

Idee projektowe:

- Prostota i intuicyjność działania.
- Szybka aktualizacja kursów i wyników (maks. 10 sekund).
- Wersja responsywna na urządzenia mobilne.
- Bezpieczeństwo danych użytkowników.
- Rozdzielenie ról i uprawnień.



The screenshot shows the main interface of a betting system. At the top, there is a navigation bar with categories: Sporty, Gry, and E-Sport. To the right of the categories are two buttons: "Zaloguj się" (Log in) and "Zarejestruj się" (Register). On the far left, there is a sidebar titled "Polecane" (Recommended) which lists several items, each represented by a small thumbnail and some text, though the text is mostly illegible due to blurring.

Najpopularniejsze

Twoje zakłady

Live

Piłka nożna Koszykówka Siatkówka Counter-Strike 2 Dota 2 →

Team X vs Team Y

Wyszukaj...

Wygrana X 1.13 Remis 6.3 Wygrana Y 2.12

Team X vs Team Y

Wygrana X 1.13 Remis 6.3 Wygrana Y 2.12

Team X vs Team Y

Wygrana X 1.13 Remis 6.3 Wygrana Y 2.12

Wpisz kwotę... PLN

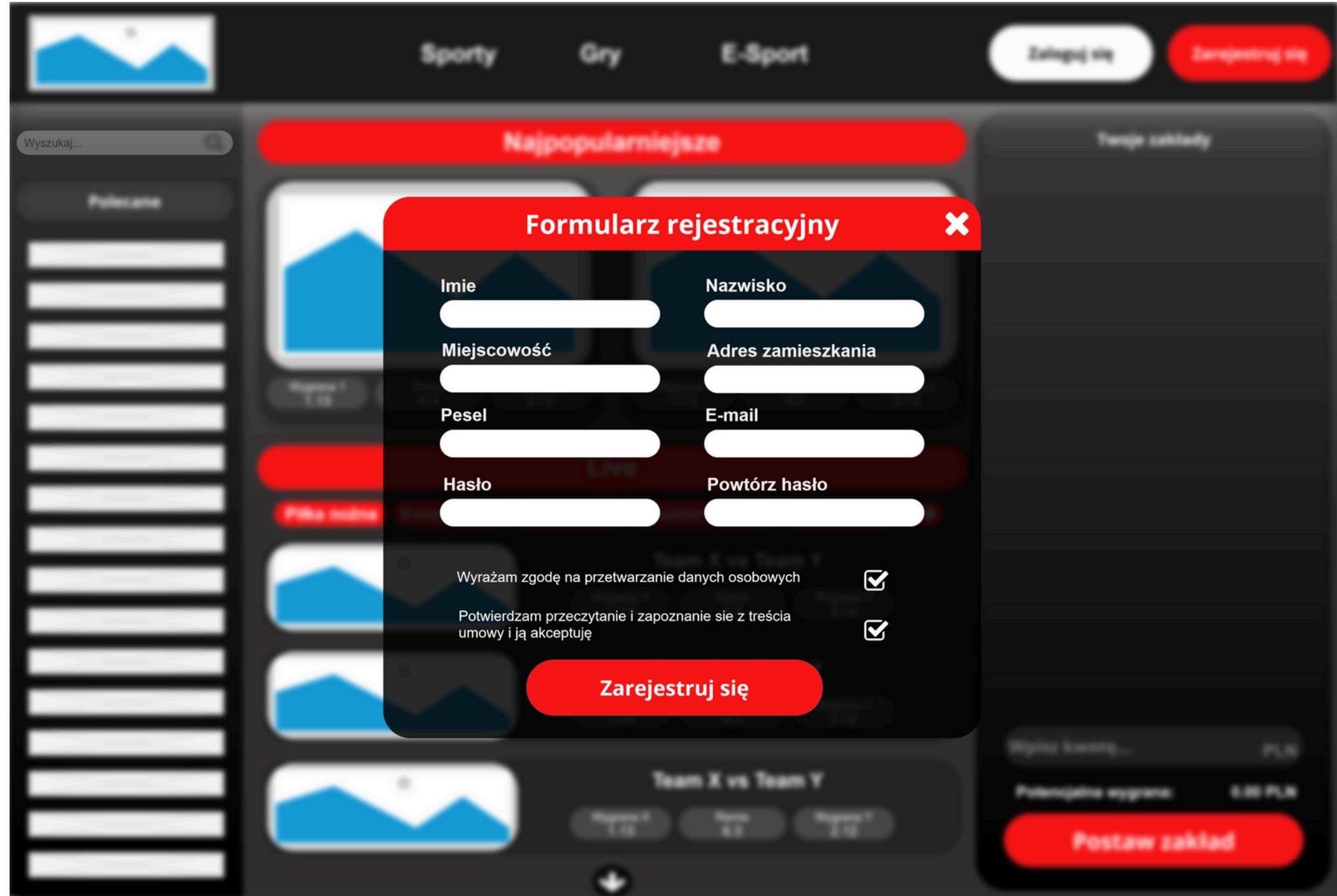
Potencjalna wygrana: 0.00 PLN

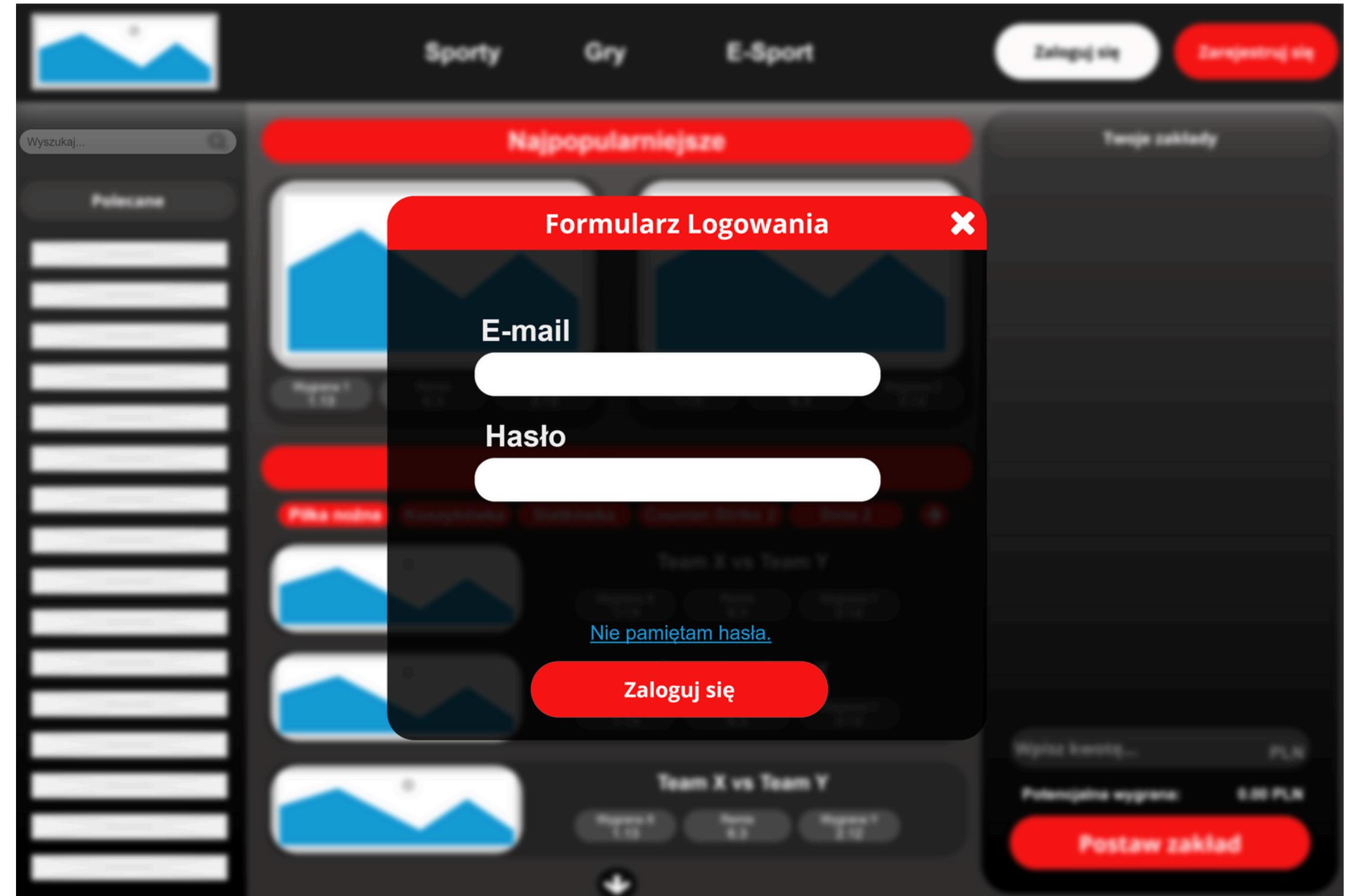
Postaw zakład

↓

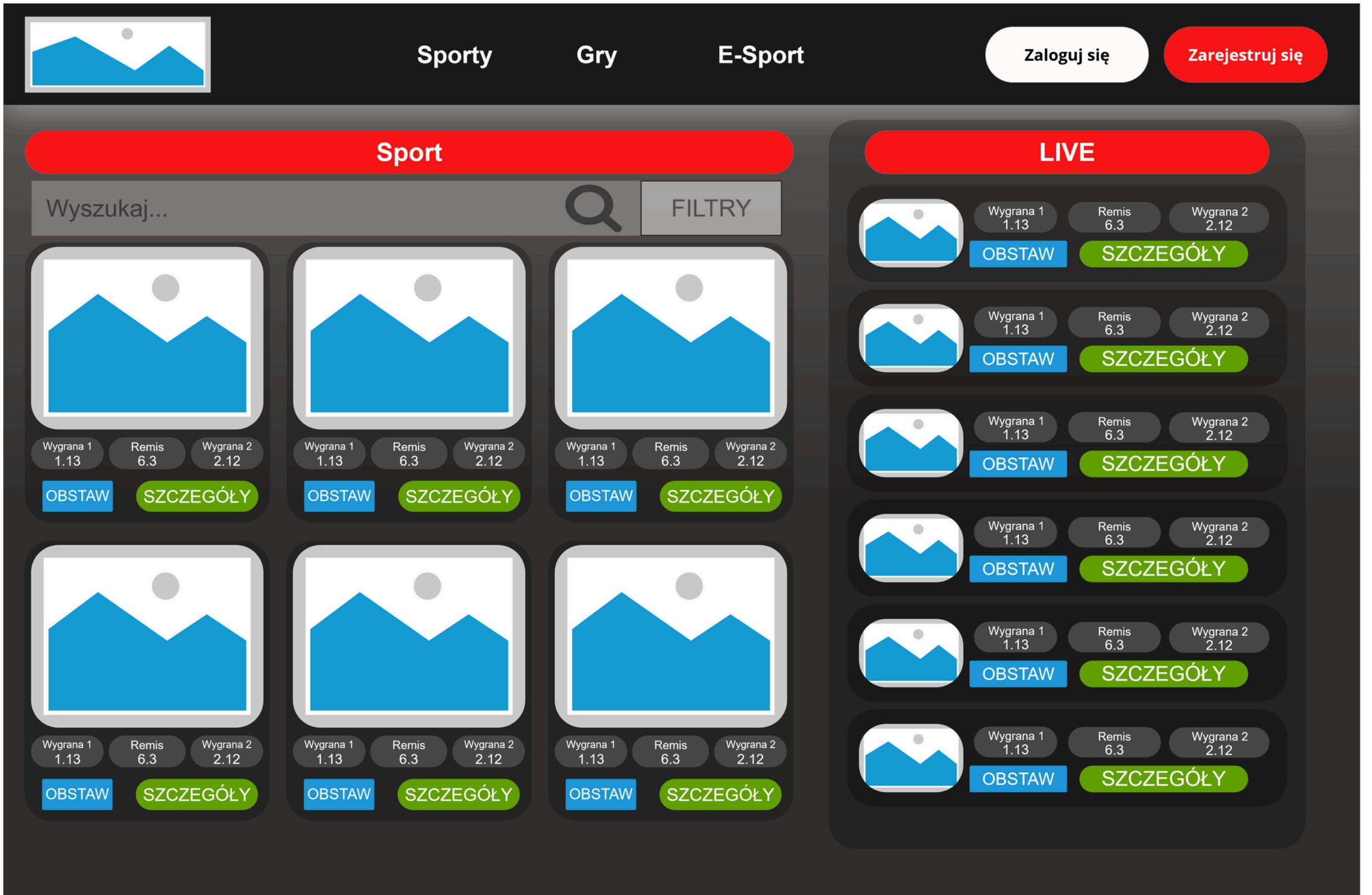
Widok główny systemu

Formularz rejestracji użytkownika

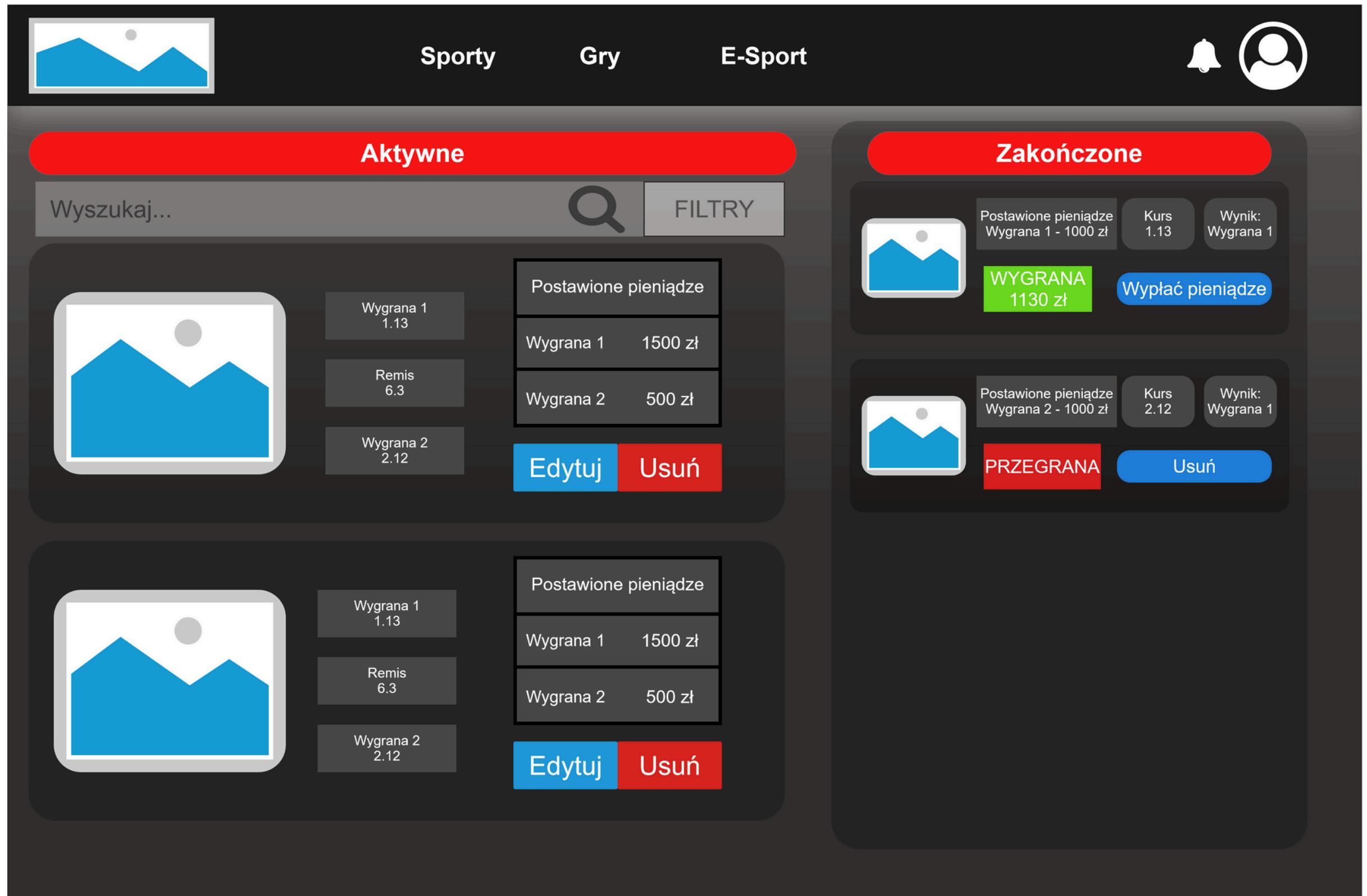




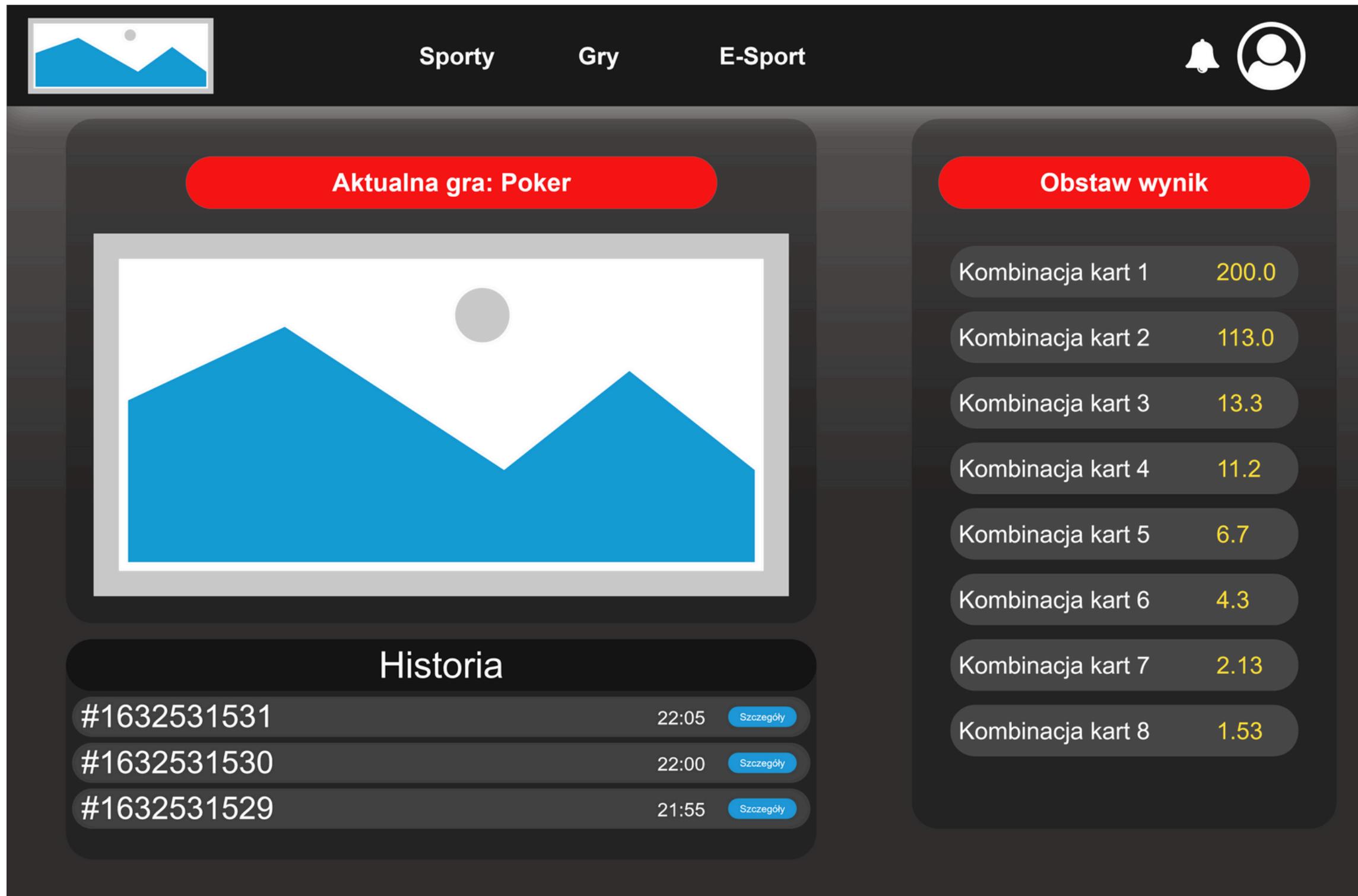
Formularz logowania użytkownika



Widok
zakładów
w sekcji
“Sport”



Widok zakładów użytkownika



Widok gry losowej “Poker”

A screenshot of a mobile application interface for a betting platform. At the top, there is a search bar with a magnifying glass icon and a user profile icon. Below the search bar are three category filters: "Sport" (selected), "E-Sport", and "Inne".

The main content area displays a list of events with blue circular icons:

- Piłka nożna Niemcy - Francja
25.06.2025 11:40
- Maraton w Hiszpanii
02.07.2025 17:00
- Mistrzostwa Polski w Szachach
14.06.2025 15:30
- Siatkówka kobiet - Paryż
13.06.2025 13:10
- Mecz NBA w Chicago
12.08.2025 12:00
- Eurowizja 2025
13.05.2025 21:00

At the bottom of the screen, there is a navigation bar with three tabs: "Zakłady" (selected, indicated by a blue underline), "Moje obstawienia", and "Gry losowe".

Widok mobilny na Zakłady

Logowanie

E-Mail

Hasło

Zapamiętaj mnie

Zaloguj się

[Nie pamiętasz hasła?](#)

—
Mobilny formularz
logowania

Rejestracja

Imię

Nazwisko

Miejscowość

Adres zamieszkania

PESEL

E-Mail

Hasło

Powtórz hasło

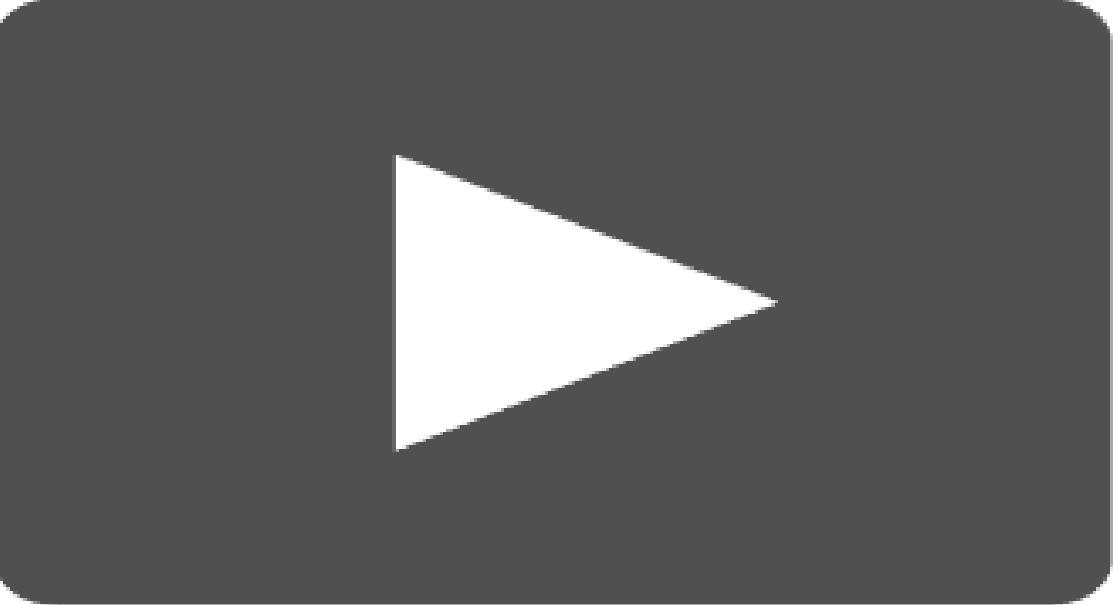
Zarejestruj się

—
Mobilny formularz
rejestracji

Search		User icon
Event	Date	Time
Maraton w Hiszpanii 02.07	02.07.2025	17:00
Obstawiony wynik: Adam Kowalski Kurs: 3.54		
Obstawiona kwota: 2000.0zł	Edytuj	Usuń
Piłka nożna Niemcy - Francja 25.06	25.06.2025	11:40
Obstawiony wynik: Francja Kurs: 2.13		
Obstawiona kwota: 350.0zł	Wygrana 745.5zł	Wypłacić
Piłka nożna Niemcy - Francja 25.06	25.06.2025	11:40
Obstawiony wynik: Niemcy Kurs: 3.15		
Obstawiona kwota: 500.0zł	Przegrana	Usuń
Zakłady	Moje obstawienia	Gry losowe

Mobilny widok zakładów użytkownika

Aktualna gra: Poker



Obstaw wynik

Kombinacja kart 1 200.0	Kombinacja kart 5 6.7
Kombinacja kart 2 113.0	Kombinacja kart 6 4.3
Kombinacja kart 3 13.3	Kombinacja kart 7 2.13
Kombinacja kart 4 11.2	Kombinacja kart 8 1.53

Wyświetl historię

Zakłady Moje obstawienia Gry losowe

Mobilny widok gry losowej “Poker”

Podsumowanie i wnioski



✓ Podsumowanie projektu

- Stworzony system informatyczny „All/In” to kompleksowe rozwiązanie dla branży zakładów bukmacherskich i gier losowych.
- Platforma obsługuje pełny cykl działania: od rejestracji użytkownika, przez obstawianie, grę losową, po wypłatę wygranych.
- Projekt zawiera:
 - interfejs webowy i mobilny,
 - bazę danych SQL,
 - automatyczne algorytmy kursowe,
 - integrację z płatnościami online.

💡 Wnioski

- System znacząco poprawia efektywność operacyjną zakładu dzięki automatyzacji procesów i przejrzystym interfejsom.
- Innowacje, takie jak dynamiczne ustalanie kursów i gry z transmisją live, zwiększą zaangażowanie klientów.
- Projekt pozwala na szybkie skalowanie i dostosowanie do zmieniającego się rynku (np. integracja nowych metod płatności lub typów wydarzeń).
- Dzięki podziałowi ról i zdefiniowanym scenariuszom użytkowania, system może być łatwo zarządzany przez różne grupy użytkowników (klienci, traderzy, admini, krupierzy).

🔍 Potencjalne kierunki rozwoju

- Rozbudowa o system lojalnościowy i personalizację oferty.
- Wprowadzenie elementów sztucznej inteligencji do analizy zakładów i rekomendacji.
- Implementacja dodatkowych metod uwierzytelniania (np. logowanie biometryczne).
- Możliwość współpracy z firmami esportowymi oraz streamerami do promocji gier live.



Dziękujemy za uwagę
Projekt „All/In” to kompleksowe,
nowoczesne rozwiązanie dla firmy
bukmacherskiej.
Stworzyliśmy system
uwzględniający potrzeby różnych
użytkowników i możliwości
dalszego rozwoju.

Z chęcią odpowiadamy na wszelkie
pytania dotyczące projektu.

Informacja końcowa

Autorzy:

Jakub Sierocki

Gabriel Ostrowski

Miejsce i data:

Olsztyn, marzec -czerwiec 2025

Narzędzia i technologie użyte przy projekcie:

Axure RP, draw.io, MySQL

Canva

Źródła:

Materiały z ćwiczeń