

# Consignes Projet Expérientiel Collaboratif

Consignes CUBES - INFCDLPC7 - Déployer et maintenir une application informatique - V1 - 26.08.2021

## Enoncé

### Titre du projet :

Vide Grenier

### Première partie :

Présentation du projet : Pour ce projet nous vous livrons une application. Votre travail sera de :

- Mettre en place l'environnement de développement
- Corriger l'application
- Mettre en place l'environnement de production

Voici le mail reçu par votre client :

Expéditeur: DERRY John <john.derry@videgrenierenligne.fr>

Date: 20 septembre 2020 à 17:42:03 UTC+2

Destinataire: Agence Tekos <dev@tekos.com>

Objet: Reprise du site internet Vide Grenier en ligne

Bonjour l'équipe,

Voici ci-joint les éléments que m'a transmis mon ancien prestataire (en cessation d'activité).

Comme je vous l'ai dit précédemment, nous permettons avec Vide Grenier En Ligne à chaque résident en France métropolitaine de donner sans aucune contrepartie des objets entreposés dans leur grenier ou garage. Jeu de carte, livre, puzzle etc. Le tout gratuitement !

Le site est actuellement en ligne mais nos utilisateurs nous remontent beaucoup d'erreurs..

En voici quelques-unes mais je pense que vous trouverez le reste tout seul...

- \* Un message d'erreur s'affiche quand on ne poste pas une photo dans une annonce (les champs devaient être tous requis)
- \* Quand un utilisateur s'enregistre il n'est pas connecté tout de suite après
- \* J'ai l'impression que le bouton "se souvenir de moi" ne fonctionne pas, pouvez-vous vérifier ?
- \* Il était prévu que nous ayons un formulaire de contact sur la page du produit mais aujourd'hui c'est la boîte mail qui s'ouvre

Egalement il était prévu que j'ai sur mon compte videgrenierenligne un espace ou je peux voir les statistiques du site mais aujourd'hui je n'ai rien quand je me connecte avec mon adresse mail.

## Consignes Projet Expérientiel Collaboratif

Consignes CUBES - INFCDLPC7 - Déployer et maintenir une application informatique - V1 - 26.08.2021

Je passe également le mode Progressive Web App qui était initialement prévu... je n'ai même pas de favicon.

Merci de revenir vers moi avec une estimation du temps que va prendre le début de ces fonctionnalités. Je présente le site devant des investisseurs en fin de semaine, j'espère que vous pourrez régler tout ça !

Cordialement,

John DERRY

VideGrenierEnLigne

Pour ce projet vous allez devoir :

- ☐ Créer un repository pour y mettre le code de l'application.
- ☐ Mettre en place (utiliser) un système de gestion des issues et répartir ces tâches entre les membres de votre équipe
- ☐ Travailler en mode « GitFlow »
- ☐ Concevoir un environnement de développement basé sur Docker (serveur Web + base de données)
- ☐ Apporter les corrections au site internet
- ☐ Créer les tests unitaires de l'application
- ☐ Concevoir un environnement de pré-production basé sur Docker en respectant l'architecture suivante :
  - Un Container pour la base de données en persistente
  - Un Container pour le service Web avec récupération du dépôt GIT branche « stage » (ou recette) du GitFlow
- ☐ Utiliser le merge request pour pousser le code de la branche « stage » (ou recette) vers la branche « master » (ou main)
- ☐ Concevoir un environnement de pré-production basé sur Docker en respectant l'architecture suivante :
  - Un Container pour la base de données en persistente
  - Un Container pour le service Web avec récupération du dépôt GIT branche « master » (ou main)
- ☐ Concevoir un environnement de production basé sur Docker en respectant l'architecture suivante :
  - Un Container pour la base de données en persistente
  - Un Container pour le service Web avec récupération du dépôt GIT branche « master » (ou main)
- ☐ Utiliser un système de génération documentaire pour le code API

### Travail demandé/Livrable final

---

#### Oral

La **présentation de votre projet** durera 20 minutes, elle devra comprendre

- La démonstration des tests unitaires
- La démonstration de la correction des bugs du site internet
- Le développement en live (prévoyez le code à l'avance) d'une requête API en respectant le GitFlow

## Consignes Projet Expérientiel Collaboratif

Consignes CUBES - INFCDLPC7 - Déployer et maintenir une application informatique - V1 - 26.08.2021

- Prouver que votre environnement de développement est à jour, mais que l'environnement de préproduction et de production est encore sur l'ancienne version
- Mettre à jour l'environnement de préproduction en regard de l'environnement de développement. Démontrer que l'environnement de production est toujours sur l'ancienne version
- Mettre à jour l'environnement de production en regard de l'environnement de préproduction

### Déroulement et livrables intermédiaires

Pour ce projet, vous serez en équipe de 3 développeurs maximum

A titre d'information, voici une idée de répartition de vos journées :

DEROULEMENT		
Jour	Etapes	Livrables attendus
J1	Matin: appropriation du CUBES, échange entre apprenant sur les idées et hypothèses, répartition en groupe	Équipes composées
	Monter l'environnement de développement pour mettre en place le site. Prendre connaissance des bugs et organiser l'équipe projet	Environnement de développement Docker
J2	Après-midi: Commencer la correction de l'application	Création des issues et affectation des tâches aux membres de l'équipe
	Développer les corrections de l'application	Etat d'avancement des issues
J3	Développer les tests unitaires	Etat d'avancement des issues
	Terminer le développement des corrections de l'application	
J4	Terminer le développement des tests unitaires	
	Concevoir les environnements de préproduction et de production	Développer une fonctionnalité quelconque et le faire se déployer sur les différents environnements
J5	Préparation de la présentation orale	Présentation/Soutenance Orale

# Consignes Projet Expérientiel Collaboratif

Consignes CUBES - INFCDLPC7 - Déployer et maintenir une application informatique - V1 - 26.08.2021

## Conseils

---

Nous vous conseillons d'utiliser GitLab qui intègre un système pratique de gestion des issues avec affectation des tâches aux membres de l'équipe. Par ailleurs, dans la suite de votre formation, vous pourrez utiliser le système CI/CD fourni par GitLab

Pour la création de tests unitaires regardez du côté PHP-Unit

Pour votre environnement Docker, nous vous suggérons d'utiliser Docker-Compose.

Plus spécifiquement, pour l'environnement de déploiement, pensez à nommer vos containers ainsi il sera possible à vos containers de dialoguer entre eux avec le nom « machine » (utile pour la chaîne de connexion à la base de données etc.). Vous aurez à faire un script « .sh » qui monte votre environnement (récupération du code sur git, instanciation des containers etc.). Profitez-en pour réaliser un script pour chaque environnement (développement, préproduction et production)

Pour la génération de documentation, regardez du côté de Swagger

## Pièces annexes

---

Grille d'évaluation

Code de l'application vide-grenier-en-ligne-master.zip