

Rapport individuel de l'itération 3

Maëlis MARCHAND, Groupe IJ-1

Travail réalisé

Lors de cette troisième et dernière itération, j'ai repensé la façon dont j'avais implémenté les stratégies. En effet, j'ai remplacé nos classes de stratégie par des classes **BotNaif**, **BotExpert** et **BotPassif** qui héritent de la classe **Joueur**. J'ai donc beaucoup retravaillé la classe **Joueur** et les classes de bots, qui sont aussi en lien avec la classe **Carnet**. J'ai aussi créé la classe **Personnage** et travaillé sur la classe **Jeu** dans laquelle je crée les différentes cartes du Cluedo que j'organise en différents paquets selon leur type (Personnage, Arme, Salle).

J'ai aussi implémenté la formulation d'hypothèses pour le joueur humain : pour cela, un bouton "Hypothèse" est présent dans la classe **GUI** et lorsque le joueur humain clique dessus, il peut choisir une à une les 3 cartes qui constituent son hypothèse (personnage, arme puis salle). J'ai fait de même pour la formulation d'accusations avec le bouton "Accusation".

Je me suis également occupée de réaliser le visuel des 21 cartes du jeu sur Paint.