

Rapport individuel

Xu Thierry, Groupe IJ-1

Lors de cette première itération, je me suis occupé de l'interface du jeu. L'interface est composé d'une fenêtre divisée en trois parties :

- à gauche, un panel avec le dé et les différentes actions possibles (accusation et hypothèse)
- au milieu, le plateau de jeu
- à droite, un panel avec un onglet pour naviguer entre la grille de jeu, la console ou les cartes.

Le début d'une barre de menu a été implémenté, dont uniquement le bouton « Quitter » fonctionne. Concernant le panel de droite, la grille de jeu étant déjà réalisé par Mickael Song, je l'ai donc déjà implémenté dans l'interface. Les onglets « console » et « cartes » sont donc encore vides.

Pour la prochaine itération, il faudrait essayer d'ajouter le plateau de jeu et implémenter la console de jeu qui sera un JFieldText, changer l'affichage des boutons d'accusation et d'hypothèse.