

Rapport individuel de l'itération 1

Maëlis MARCHAND, Groupe IJ-1

Travail réalisé et degré d'avancement

Lors de cette première itération, j'ai réalisé les classes **Carte**, **NomCarte**, **TypeCarte**, **Joueur** et **Hypothèse**, ainsi que l'interface **Stratégie** et ses deux réalisations : **StratégieHumain** et **StratégieFacile**.

L'ensemble de ces classes ne sont pas terminées, mais le travail réalisé constitue déjà une base pour la suite. Il faudra notamment ajouter une classe **StratégieExpert** pour offrir au joueur la possibilité d'affronter des bots plus expérimentés, mais avant cela, les classes de stratégie devront être retravaillées. Les classes Carte et Joueur sont plus étoffées, mais des fonctionnalités y seront probablement ajoutées plus tard.

Il faudra également que je réalise des programmes de test pour les différentes classes créées.

Enfin, il reste à mettre en relation ces classes avec le travail effectué par le reste de l'équipe.

Difficultés rencontrées

J'ai rencontré des difficultés notamment lors de la réalisation de la classe **Carte**. En effet, les noms des cartes (de type Arme, Salle ou Personnage) sont tous regroupés dans une même classe **NomCarte** sous la forme d'une énumération. Avant d'arriver à cela, j'ai essayé plusieurs solutions qui posaient problème. J'ai aussi rencontré des difficultés dans la manipulation du type **ENUM** en Java, car nous l'avons peu utilisé jusqu'ici.

Pour les prochaines itérations, je souhaiterais mieux répartir notre travail dans le temps.