Jouer au cluedo - 110 /110

Lancer la partie - 88 / 90

- Choisir le nombre d'adversaires -7 / 10
  - Afficher les stratégies des bots -3 / 8
  - Choisir la stratégie du bot - 4 / 2
- Choisir son personnage - 3 /2
- Mettre en place la partie - 10 / 8
  - Tirer aléatoirement les 3 cartes de l'enquête - 4/2
  - Distribuer les cartes aux joueurs - 4 /3
  - Installer les pions - 2 /3
- Jouer la partie - 68 /70
  - Se déplacer - 26 / 30
    - Lancer les dés et afficher le résultat - 5 / 7
    - Choisir un déplacement possible avec son score aux dés - 7 /12
    - Déplacer son pion - 8 /7
    - Prendre un raccourci - 6/4
  - Formuler une hypothèse - 17 / 16
    - Enoncer une hypothèse - 9 / 11
    - Chacun leur tour les joueurs montrent une carte de leur jeu si la carte est dans les hypothèses - 8 /5
  - Formuler une accusation - 10 /16
    - Si l'accusation est vraie : le joueur gagne et la partie est finie - 3 /8
    - Si l'accusation est fausse : le joueur est éliminé et la partie continue - 7 /8
  - Ouvrir le carnet - 4 /8
    - Ajouter des notes - 2 / 5
    - Effacer des notes - 2 / 3
  - Mettre la partie en pause - 11 / 5
    - Retour au menu - 4 / 2
    - Changer les options - 7 / 3
      - Changer la langue - 4 / 2
        - Jouer en français - 2 / 1
        - Jouer en anglais - 2 / 1
      - Couper le son / la musique - 3 / 1

Difficultés allant de 1 à 10

Lire les règles - 3 / 10

- Afficher les règles - 2 / 9
- Quitter l'affichage des règles - 1 /1

Options du jeu - 18 / 9

- Revenir sur le menu principal - 4 /2
- Changer la langue - 4 /2
  - Jouer en français - 2 /1
  - Jouer en anglais - 2 /1
- Couper le son / la musique - 3 /1
- Changer le thème - 7 / 4

Quitter le jeu - 1 / 1