

Rapport individuel de Mickaël Song groupe IJ01

J'ai réalisé le menu principal de notre jeu, avec comme boutons "jouer", "quitter" et "musique". J'ai aussi réalisé les règles du jeu en deux parties : l'histoire puis les règles. Toutes les icônes des boutons ont été dessinées par moi même, et les fonds d'écran sont des images prises sur internet où j'ai rajouté seulement le texte. J'ai aussi effectué la transition de l'interface graphique des règles du jeu jusqu'à l'interface graphique du choix du personnage et le GUI, réalisés par mes camarades.