

Rapport individuel de l'itération 2

Xu Thierry, Groupe IJ-1

I- Travail réalisé

Lors de cette deuxième itération, comme indiqué dans le dernier rapport, je me suis occupé de la création de l'interface graphique du plateau de jeu. A l'heure actuelle, l'affichage du plateau est composé uniquement de deux types de case, une pour le couloir et une pour les salles. Pour associer l'image à la case, je me suis appuyé sur une matrice dont chaque case de la matrice contenait une lettre qui représentait le type de la case. De plus, l'interface gère l'affichage d'un pion sur une case selon la présence du joueur sur celle-ci. Il était important d'implémenter cet affichage rapidement pour permettre de visualiser les différentes actions du joueur et constater si elles fonctionnent bien. Par ailleurs, la fenêtre d'actions est mise en place mais les actions liées aux boutons ne sont pas encore fonctionnelles. Celle-ci est composée d'un affichage des dés, d'un bouton pour émettre une hypothèse, une accusation et terminer le tour.

II- Prochains objectifs

Maintenant qu'il est possible de visualiser le plateau avec des pions, il faudra implémenter toutes les différentes actions sur le plateau comme se déplacer sur les cases ou entrer dans une salle. Ce travail va être effectué avec Tom Bonetto, ce qui va nous permettre de discuter comment implémenter chaque action.