

**Idées de sujet pour le projet de TOB**  
**Groupe IJ-01**

*Coéquipiers : Agathe Perrin, Antonin Litschgy, Maëlis Marchand, Mickael Song,  
Thierry Xu, Tom Bonetto, Antoine Dalle-Fratte*

Les idées sont classées par ordre de préférence.

### **Idée n°1 : Jeu de société Cluedo**

Le contexte du Cluedo est le suivant: plusieurs personnages se retrouvent dans un manoir et un meurtre est commis. L'objectif de chacun des joueurs est d'enquêter pour déterminer le coupable ainsi que l'arme et le lieu du crime (pièce du manoir).

Le jeu est composé de cartes personnages, armes et pièces. Une carte de chaque catégorie est tirée au hasard en début de partie: ce sont les cartes du crime. Elles sont retirées du jeu. Les autres cartes sont mélangées et distribuées aux joueurs. Pendant la partie, chaque joueur peut à son tour formuler des hypothèses sur le coupable: "Je soupçonne Madame Pervenche dans la salon avec le chandelier." Le joueur immédiatement à gauche du joueur ayant formulé l'hypothèse doit lui montrer une carte correspondante à celles demandées s'il en a en sa possession, sinon c'est au joueur à sa gauche de montrer une carte et ainsi de suite. Si personne ne possède aucune des cartes demandées, c'est au joueur suivant de formuler une hypothèse.

Quand un joueur pense avoir résolu l'enquête, il peut formuler une accusation. Si celle-ci est juste il gagne et la partie est terminée, si elle est fausse il est éliminé et les autres joueurs continuent.

Le jeu se déroule sur un plateau représentant les différentes pièces. Chaque joueur déplace son pion après avoir lancé des dés pour se rendre dans une pièce et formuler une hypothèse concernant celle-ci.

Nous souhaitons créer une version ordinateur de ce jeu afin de pouvoir jouer seul contre des ordinateurs.

### **Idée n°2 : Application de gestion de trésorerie de l'AE**

Actuellement, la trésorerie de l'AE se fait uniquement sur google sheets. Ce n'est pas optimal. L'idée serait donc de réaliser une application de gestion de trésorerie de l'AE facilitant le travail de nos pauvres trésoriers. L'interface proposerait alors plusieurs options :

- option pour gérer les dépenses du compte (virements, historique des transactions...);
- option pour avoir des tableaux, des notes, une calculatrice...
- et plus généralement toute option pouvant servir à la trésorerie.

Le trésorier pourrait également attribuer des comptes à des clients afin de rendre plus simple les transactions avec l'AE : ils pourront accéder à leur compte grâce à l'appli et à leur login + mot de passe.

### **Idée n°3 : Lecteur de musique inspiré de Deezer/Spotify**

L'idée serait de réaliser un lecteur de musique permettant de lire des musiques préalablement téléchargées sur l'ordinateur de l'utilisateur. L'interface proposerait alors plusieurs options :

- recherche d'une musique de la base de données à partir de son titre et/ou de son artiste, éventuellement de son thème ;
- lecture d'un titre en aléatoire, en boucle, en file d'attente...

L'utilisateur pourrait également créer des playlists et ajouter/supprimer des titres de ces playlists. Dans l'interface graphique, l'utilisateur pourra voir l'affiche, les paroles d'une musique et éventuellement son clip.

Cet outil permettra donc à l'utilisateur de lire ses fichiers musicaux mais aussi d'obtenir des informations complémentaires sur ceux-ci (paroles, etc.).

### **Idée n°4 : Jeu de société 7 wonders**

Le jeu 7 wonders a été créé en 2010 et est rapidement devenu un des jeux les plus populaires de la décennie parmi les adeptes de jeux de rôles notamment en gagnant de nombreux prix. Nous souhaitons créer une version ordinateur de ce jeu afin de pouvoir jouer seul contre des ordinateurs.

Les règles du jeu sont complexes et la meilleure manière de les apprendre est de jouer au jeu <sup>1</sup>.

Le déroulement très simplifié de la partie est le suivant. Au début du jeu, chaque joueur reçoit un plateau, sa cité. À chaque tour, les joueurs ont une main de cartes, chacun choisit une carte représentant un bâtiment à construire dans sa cité puis passe la main à son voisin. Les tours s'enchainent et les cités se construisent, et selon les bâtiments que le joueur a construit, il gagne plus ou moins de points. Le gagnant est le joueur ayant le plus de points à la fin de la partie.

Les règles complètes du jeu sont disponibles ici : [Règles 7Wonders](#)

*1 : Nous créerons une version tutoriel du jeu avec des explications pour la première partie du joueur.*

### **Idée n°5 : Lecteur vidéo inspiré de Netflix**

L'idée est de réaliser un lecteur vidéo permettant de lire des fichiers vidéo téléchargés en amont sur l'ordinateur d'un utilisateur. L'interface sera alors très semblable à ce que propose actuellement Netflix. Nous pourrions alors:

- rechercher un film/série à partir de la base de données à l'aide de son titre et/ou de son studio de production, de son genre...
- lire les vidéos
- noter et commenter les vidéos
- connaître son avancée dans une série

Il sera possible d'ajouter les films/séries visionnés dans une liste, y mettre un statut (watched/watching/plan to watch/dropped) et ensuite un classement à partir des notations.

### **Idée n°6 : Application de gestion d'une agence de voyage**

Création d'une application de gestion d'agence de voyages en JAVA. Application qui propose, du côté du client, de commander des vols avec une interface de recherche pour sélectionner la destination du voyage et les horaires voulus et qui devra par la suite indiquer son statut (adulte, enfant, étudiant) mais aussi la classe du vol et le numéro de la place, et devra renseigner ses informations (identité, passeport si voyage à l'étranger, bagages). Possibilité également pour le client de réserver un hôtel (chambre, nombre de jours). Du côté administrateur de l'application, un menu qui permet de gérer les vols et les hôtels, les commandes, le chiffre d'affaires, et pourquoi pas la gestion du personnel, attribution des pilotes aux différents vols. Possibilité pour le client d'annuler un voyage au dernier moment et d'être remboursé, ou encore de modifier l'horaire du vol.