

Manuel du jeu

version 1.0 - 09/04/2022

Démarrage du jeu

Lors du lancement du jeu, le menu principal apparaît.

Menu principal

Le nom du jeu s'affiche à l'écran

Trois boutons sont disponibles :

- Lancer la partie
- Lire les règles
- Options du jeu

Chaque bouton dirige le joueur vers la page correspondant au bouton.

Lancer la partie

Le joueur choisit le nombre d'adversaire ainsi que la difficulté de chacun. Les cartes sont alors distribuées automatiquement et la partie peut commencer. Les ordinateurs et le joueur jouent à tour de rôle.

Le plateau de jeu est affiché.

A tout moment le joueur peut :

- Ouvrir le carnet : le carnet de notes s'ouvre sur le côté, le joueur peut librement y prendre des notes afin de construire un raisonnement et de résoudre l'enquête.
- Mettre la partie en pause. Il peut alors
 - Revenir au menu principal (et donc terminer la partie)
 - Changer les options (cf paragraphe correspondant)

Lorsque que c'est au tour du joueur, il peut :

1. Se déplacer : en cliquant sur les dés affichés à l'écran, un score aléatoire sera tiré pour les deux dés et le joueur pourra se déplacer dans une case de son choix du plateau selon le score des dés. Le choix de la case se fait en cliquant sur celle-ci.
2. Une fois arrivée sur la case si celle-ci correspond à une pièce, le joueur peut formuler une hypothèse (cf règles du jeu). Sinon la main passe au joueur

suivant. Une fois l'hypothèse formulée, celle-ci est vérifiée par les joueurs suivants (cf règles du jeu).

3. S'il le souhaite, une fois avoir reçu les résultats de son hypothèse, le joueur peut formuler une accusation. Si elle est juste, il gagne. Sinon il perd. S'il choisit de ne pas formuler d'accusation, la main passe au joueur suivant.

Lors des tours des ordinateurs :

- Les ordinateurs tentent également de résoudre l'enquête. Leurs déplacements sont affichés à l'écran. Si l'un d'eux y parvient, la partie est terminée et le joueur a perdu.

Lire les règles

Les règles du jeu s'affichent à l'écran, l'utilisateur peut les lire afin de comprendre le jeu.

Un bouton est disponible :

- Retour (redirige au menu principal)

Options du jeu

Les options du jeu s'affichent et peuvent être modifiées par l'utilisateur.

- Couper le son
- Changer la langue
- Changer le thème
- Revenir au menu précédent (menu de pause si le joueur est en partie ou menu principal sinon)