

m05

Dynamic Niche Radiusに基づく 個体間距離を考慮したBat Algorithm

〇岩瀬拓哉 高野諒 上野史 高玉圭樹 (電気通信大学)



Dynamic Niche Radiusに基づく個体間距離を考慮した Bat Algorithm

〇岩瀬拓哉 高野諒 上野史 高玉圭樹 (電気通信大学)

Bat Algorithm [Yang. X.S, 2010] ... コウモリの発するラウドネスAとその反射波r

STEP1: 最良個体方向へ探索①

$$v_i^{t+1} = v_i^t + (x_*^t - x_i^t) * rand$$

 $x_i^{t+1} = x_i^t + v_i^{t+1}$

STEP2: グローバルベスト近辺を局所探索②

if
$$rand > r_i$$

 $\mathbf{x_{loc}} = \mathbf{x_*} + A_i^t * rand$
endif

STEP3:ランダムによる大域探索③

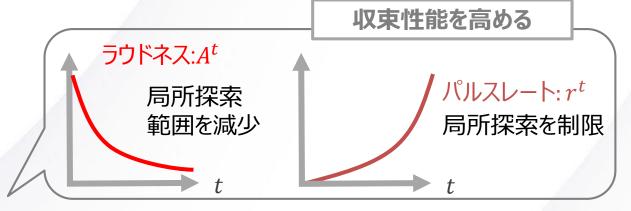
$$x_{rnd} = x_{lb} + (x_{ub} - x_{lb}) * rand$$

STEP4: ①,②,③の解候補と現在の解の評価

 x_{i*} を更新

$$A_i^{t+1} = \alpha A_i^t$$
 $r_i^{t+1} = r_i^t [1 - exp(-\gamma t)]$

コウモリの発するラウドネスAとその反射波rにより大域探索と局所探索を自動で切り替えることが可能





Dynamic Niche Radiusに基づく個体間距離を考慮した Bat Algorithm

〇岩瀬拓哉 高野諒 上野史 高玉圭樹 (電気通信大学)

Dynamic Niche Radius [Miller, 1996]

$$\lambda = \frac{1}{2} \sqrt{(x_{ub} - x_{lb})^2}$$
 探索範囲の上限と下限: x_{ub} , x_{lb}

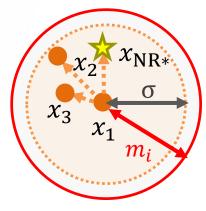
Niche Radius : $\sigma = \frac{\lambda}{\sqrt[D]{N}}$

次元数: D 個体数: N

Sharing function :
$$sh(d_{ij}) = \begin{cases} 1 - (\frac{d_{ij}}{\sigma}) & \text{(if } d_{ij} < \sigma) \\ 0 & \text{(otherwise)} \end{cases}$$

Niche count : $m_i = \sum_{j=1}^N sh(d_{ij})$ 値が大きいほど周辺に 個体が密集

Dynamic Niche Radius :
$$m_i^{dyn} = \begin{cases} \sigma & \text{(if } m_i < \sigma) \\ m_i & \text{(otherwise)} \end{cases}$$



 $\star: x_{NR*}$

$$\bullet$$
: x_i ($i = 1, 2, ..., N$)



Dynamic Niche Radiusに基づく個体間距離を考慮した Bat Algorithm

〇岩瀬拓哉 高野諒 上野史 高玉圭樹 (電気通信大学)

Dynamic Niche Radius-based Bat Algorithm (DNRBA)

STEP1: Dynamic Niche Radiusの算出

STEP2: 最良個体から離れる方向へ探索①

$$v_i^{t+1} = v_i^t + (x_i^t - x_{NR*}) * rand$$

$$x_i^{t+1} = \begin{cases} x_i^t + v_i^{t+1} & \text{(if } d_i < m_i^{dyn}) \\ x_i^t & \text{(otherwise)} \end{cases} d_i$$
: 個体問距離

STEP3: Niche Radius内で局所探索②

if
$$rand > r_i$$

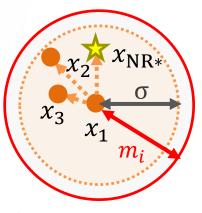
$$x_{loc} = x_{NR*} + A_i^t * rand$$

endif

STEP4: Niche Radius内で大域探索③

$$\boldsymbol{x_{rnd}} = \boldsymbol{x_{NR_{i*}}} + rand(1, D, [-m, m])$$

STEP5: ①,②,③の解候補と現在の解の評価



 $\star: x_{NR*}$

$$\bullet$$
: x_i $(i = 1, 2, ..., N)$