



# 结对编程实践

---

清华大学软件学院 刘强

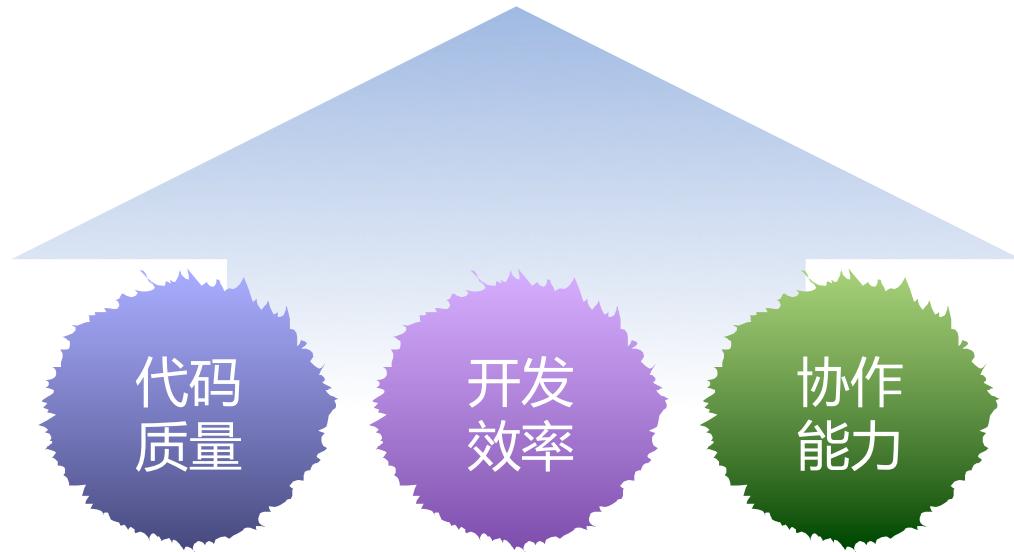


# 结对编程

---



结对编程是由两名程序员在同一台电脑上结对编写解决同一问题的代码。



# 结对编程



# 结对编程

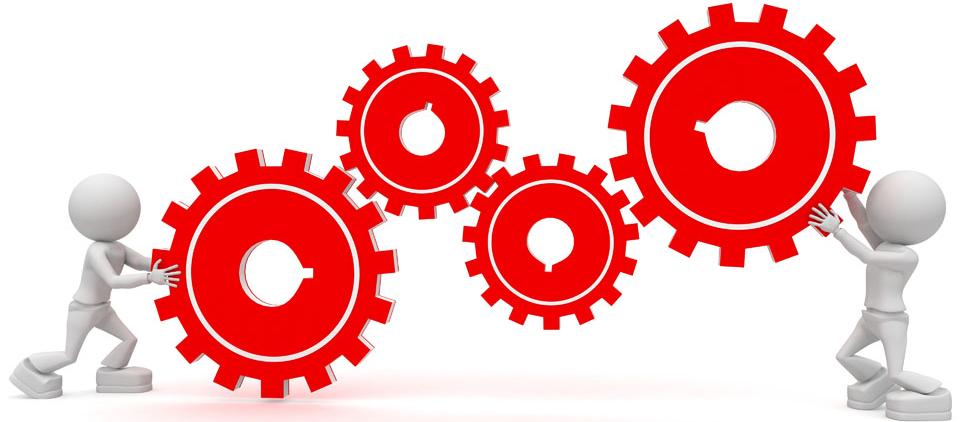
---

驾驶员：负责用键盘编写程序

领航员：起到领航、提醒的作用

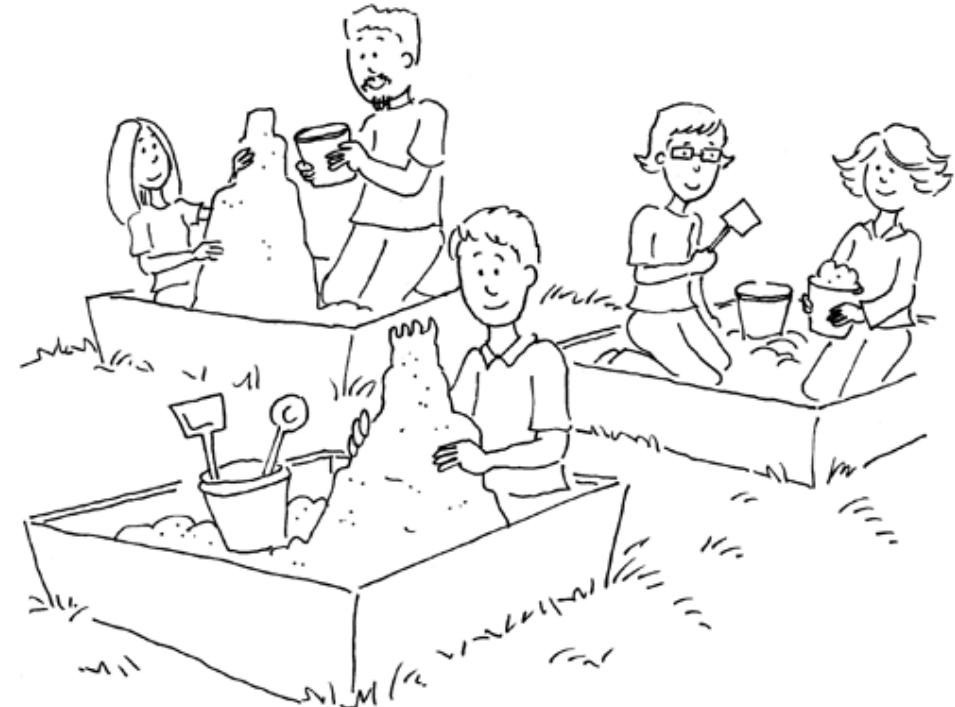
两个人轮流驾驶，角色互换

- 结对编程不仅意味着编程活动，也包括分析、设计、测试等全程活动。
- 结对编程有助于按时完成项目，并且保证高质量的代码。



# 结对编程

---



Where is your partner?

- 结对编程的基础是会话和讨论，不是一个人自得其乐。
- 口渴指数是核实伙伴交流程度的一个考核标准。

# 结对编程

---



- 驾驶员不要连续工作超过1个小时，每1个小时休息10分钟
- 给驾驶员一点时间去发现和找到错误，别让伙伴觉得你很烦
- 常用的资料和规范（可以打印出来）以及书籍等应该放在手边
- 结对开始之前要协调沟通，彼此互相通告希望对方关注些什么，自己喜欢做什么
- 主动参与，任何一个任务都是共同的责任，只有“我们的代码”
- 坚持代码标准和流程规范
- 注意听取伙伴的意见



# 结对编程

---



- 结对编程是一个相互学习、相互磨合的渐进过程，实施时需要团队成员克服个性冲突和习惯差异。
- 结对编程应该自由选择和灵活运用，它不应是强制性的，也不要教条地运行，最好由两位程序员自己决定合适的方式。

# 结对编程

---



下面的一些情况不适合结对编程：

- 处于探索阶段的项目
- 后期维护的技术含量不高
- 验证测试需要运行很长时间
- 团队的人员要在多个项目中工作
- 领航的用处不大



另外，也不是所有的人都适合结对编程。



谢谢大家！

---

THANKS

