**赛制**

本次比赛的赛制是瑞士制（积分编排制）。

## 参赛须知

比赛规则采用明棋规则，参赛团队限定人数为4-5人。AI程序限定使用JAVA导出jar包、C++提交exe可运行文件，或者采用Python供平台调用指定入口文件run.py，出于运行效率考虑，推荐使用C++。

## 瑞士制（Swiss-system）

比赛开始首先随机编排进行一轮积分赛。之后轮次的积分赛根据个人所得积分加总进行编排（在我们的比赛中，用软件进行编排），选择积分相近的队伍作为对手。若在某一轮积分赛中产生平局，则平局的双方即使积分相近也不会在下一轮比赛中作为对手。若干轮积分赛后根据积分决定名次。

瑞士制的详细资料：  
<https://baike.baidu.com/item/%E7%91%9E%E5%A3%AB%E5%88%B6/6521755?fr=aladdin#2>

## 计分方法

在棋局中，胜利队伍获得2积分，平局双方获得1积分，败北队伍获得0积分。除积分外，队伍在比完一轮之后还会获得对手分。对手分根据对手的强弱(即对手的积分)由软件来计算。最终用于计算比赛名次的得分由积分、对手分、累进分用软件综合计算得出。

## 比赛轮数

为了充分利用比赛时间，比赛轮数将在之后根据AI的实际执行速度、以及小组的个数决定。

## 先后手

第一轮比赛随机决定先后手，之后的比赛将以每个队伍先后手次数尽量相等为原则，由软件决定先后手。

## 编排用的软件

本次比赛采用的编排软件为 云蛇比赛编排v3.3941，下载地址：  
<http://www.ysbsbp.com/index.html>