
Table des matières

INTRODUCTION	2
1 Contexte du projet	3
2 Description du projet	3
2.1 Objectifs du projet.....	3
2.2 Fonctionnalités ciblées.....	3
2.3 Les sous activités de chaque fonctionnalité	4
3 Contraintes du projet	4
3.1 Contraintes en termes de délais.....	4
3.2 Contraintes de sécurité.....	4
3.3 Contraintes technique	5
4 Déroulement du projet	5
4.1 Planification	5
4.2 Spécifications.....	5
4.3 Conception.....	5
4.4 Programmation.....	5
4.5 Tests unitaires	5
4.6 Intégration.....	5
4.7 Test global	6
5 Ressources	6
5.1 Ressources humaines.....	6
5.2 Ressources matérielles.....	6

INTRODUCTION

Dans le cadre de l'unité d'enseignement "GENIE LOGICIEL", il nous est demandé de travailler sur un projet de développement de système d'information pour la gestion d'un dispensaire. Dans un premier temps, ce système est destiné à simplifier la gestion du dispensaire. Dans un second temps, le système devra pouvoir être utilisé par l'ensemble des composantes du dispensaire. Les attentes d'un tel projet sont donc importantes. Ce document décrit le contexte, les besoins fonctionnels et les objectifs du projet. Un premier découpage des étapes nécessaires à la réalisation d'un tel projet donne lieu dans ce document à un planning prévisionnel. Ce document a pour finalités de définir le projet de manière simple et détaillée et de définir les objectifs auxquels devra répondre une future spécification technique.

1 Contexte du projet

Vue les difficultés rencontrées au sein de nos centres de santé dans la gestion des données sanitaires, il était question pour nous de proposer un système de gestion informatique qui permettra de garantir la sécurité des données et le traitement des informations au sein de ces établissements sanitaires. Ces difficultés se situent généralement dans la manière d'enregistrer les informations, qui se fait manuellement, et cela ne garantit par leurs sécurités. La perte des données est considérable et de temps des personnels. C'est dans ce contexte qu'un logiciel informatique pourrait faciliter la gestion des données et réduire la perte de temps des personnels.

2 Description du projet

2.1 Objectifs du projet

L'objectif principal du projet est d'améliorer la gestion des processus du dispensaire, faciliter les échanges d'informations entre les différents composants du système à savoir l'enregistrement des informations, et leurs utilisation. Dans un premier temps, il s'agit de définir de manière claire et précise les besoins et les attentes d'un système d'information permettant la gestion de ce centre. Ce système devra être capable de gérer les agents et les personnels du dispensaire, bien évidemment les patients, bref tous les composants du système. Dans un second temps, le développement du système d'information devra permettre la communication entre les différents intervenants et garder trace de tous les échanges afin de pouvoir établir des statistiques. L'objectif à long terme de la conception et du développement d'un tel système d'information est de pouvoir être utilisé par tous les personnels du dispensaire.

2.2 Fonctionnalités ciblées

Les fonctionnalités attendues de l'application sont les suivantes :

- Gestion des Patients
- Gestion des personnels
- Une page permettant de gérer la prévention des maladies
- Gestion du Laboratoire de recherche
- Gestion de la pharmacie

2.3 Les sous activités de chaque fonctionnalité

Les sous activités de chaque fonctionnalité sont listés dans le tableau suivant :

GESTION DES PATIENTS	GESTION DES PERSONNELS	PREVENTION DES MALADIES	LABORATOIRE DE RECHERCHE	PHARMACIE
Paramètres <ul style="list-style-type: none"> Nom et prénom Age Quartier Profession Contact Température Poids Taille Tension Consultation <ul style="list-style-type: none"> Note du médecin Ordonnance Afficher résultat 	<ul style="list-style-type: none"> Nom et prénom Matricule Fonction 	<ul style="list-style-type: none"> - Campagne de vaccination Enregistrement de l'agent (nom et prénom, matricule) Zone de vaccination Maladie (nom) Date de vaccination - sensibilisation Enregistrement de l'agent (nom, prénom et matricule) Maladie à prévenir Nom de la maladie Zone de sensibilisation 	<ul style="list-style-type: none"> Prise de fiche Note du technicien principal du laboratoire Affiche le résultat 	<ul style="list-style-type: none"> Gestion de stock (nom et prix du médicament) Gestion de vente (nom et prix du médicament)

3 Contraintes du projet

3.1 Contraintes en termes de délais

A partir de la livraison du cahier des charges, nous disposons d'environ deux semaines pour la réalisation du projet. Le délai semble trop court pour la réalisation entière d'un tel processus de développement du logiciel, mais reste suffisant pour nous de se concentrer sur la partie essentielle d'analyse des besoins et de la conception du système de gestion de ce dispensaire. Les autres phases de développement seront certes inachevées, mais le meilleur de nous sera donné avant le délai défini par l'enseignant.

3.2 Contraintes de sécurité

La gestion de la sécurité est la principale contrainte de notre système. L'application doit posséder une gestion de privilèges et de niveaux d'accès pour les différents types d'utilisateurs (personnels du dispensaire, agents, ..). Selon leur statut, le contenu des pages varie et l'accès aux informations avec un statut supérieur est interdit. L'identification des différents intervenants devra s'exécuter par le service central d'authentification du dispensaire.

3.3 Contraintes technique

Pour le développement de notre système, nous disposons de quelques outils de système d'information qui nous permettront de réaliser partiellement cette application. La structure de notre système doit être extensible pour la mettre en place facilement dans les autres dispensaires. De plus, le développement devra suivre toutes les normes techniques pour une meilleure performance, maintenance et facilité de mise à jour.

4 Déroulement du projet

4.1 Planification

Une première analyse du projet nous a permis de définir une suite d'étapes à suivre pour sa réalisation.

4.2 Spécifications

Durant cette étape, nous allons définir clairement ce qui doit être réalisé pour atteindre chaque objectif du projet.

4.3 Conception

Cette phase permettra de faire le choix entre les différentes solutions techniques en respectant les contraintes du projet.

4.4 Programmation

Écriture du code des différents modules et leurs fonctionnalités.

4.5 Tests unitaires

Cette étape se chevauche avec l'étape de programmation, les tests unitaires devront être effectués pendant le développement pour s'assurer du bon fonctionnement de chaque module de l'application.

4.6 Intégration

Regroupement de l'ensemble des modules après leur validation par chaque développeur des composants qu'il a réalisé.

4.7 Test global

Cette partie permet de s'assurer que toutes les fonctionnalités de l'application sont valides, après l'intégration.

5 Ressources

Pour finir, nous allons décrire l'ensemble des ressources mises à disposition pour la réalisation du projet.

5.1 Ressources humaines

Le projet sera réalisé par un groupe de sept étudiants. Il est nécessaire d'évaluer la charge de travail que chaque membre sera en mesure de fournir, notamment pour les tâches qui nécessitent une répartition : programmation et tests unitaires. On estime la charge de travail personnel qui devra être consacrée à la conception, au développement et aux tests unitaires à environ 48 heures pour chaque membre du groupe.

5.2 Ressources matérielles

L'application sera basée sur l'architecture fournie par l'enseignant de cette discipline. Cette architecture a une structure arborescente, ce qui nous permettra de séparer la partie métier (traitement de données) de l'interface de notre système.