# 中介者模式

## 简介

中介者模式（Mediator Pattern）是一种行为型设计模式，它通过引入一个中介者对象来封装一组对象之间的交互。中介者模式的目的是减少对象之间的直接通信，将其转移到中介者对象上，从而降低系统的耦合度。

在中介者模式中，对象之间不再直接相互通信，而是通过中介者对象来进行通信。这种方式可以使各个对象之间的关系更为灵活，减少耦合，使系统更易于维护和扩展。

因此，通过中介公司联系供货商进行供货的行为适合使用中介者模式。

## 场景

联系两家中介(瓜子二手车、汽车之家)，通过他们联系不同的供货商（特斯拉，NIO，小鹏汽车，比亚迪）进行供货。

类图

