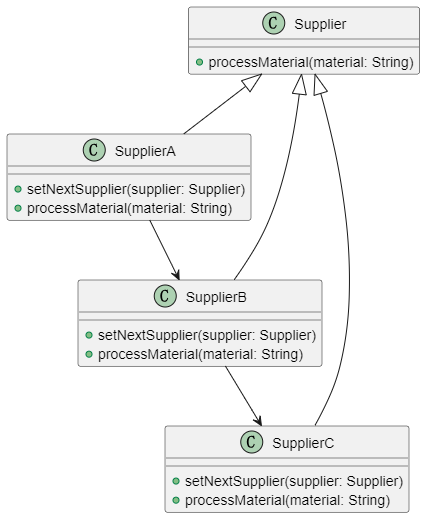
3.1 责任链模式

3.1.1 实现描述

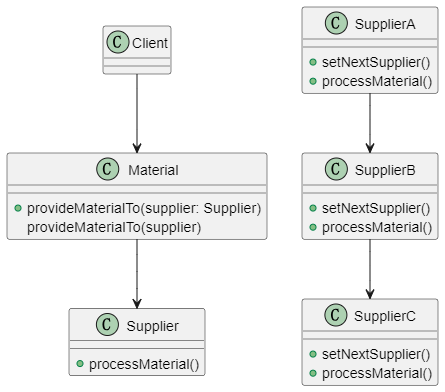
在这个设计模式中，我们使用责任链模式来处理原材料的购买请求。每个具体供应商处理特定类型的原材料，如果不能处理，则将请求传递给下一个供应商。

3.1.2 类图等各种UML图，以及流程图

类图



流程图



3.1.3 代价分析

责任链模式在某些情况下可能会带来一些代价或负面影响。

3.1.3.1 责任链模式可能会导致性能损失，因为请求必须沿着链传递，直到找到合适的处理者。如果责任链很长，或者每个处理者都需要执行复杂的操作，可能会影响系统的响应时间。

3.1.3.2 责任链模式可能会使代码变得复杂和难以理解。由于责任链中的每个处理者都需要知道下一个处理者是谁，可能导致耦合度增加，代码变得难以维护和理解。

3.1.3.3 责任链模式可能导致请求被多个处理者处理，这可能会引入潜在的安全问题。如果没有正确配置责任链，可能会导致一些处理者未经授权地处理某些请求。

3.1.3.4 责任链模式可能不适用于所有的情况。如果系统的处理流程是固定的，责任链模式可能会显得过于复杂，不如直接使用其他简单的设计模式或方法。