**License开发文档**

**1 概述**

**1.1开发目标**

1. 每次接受一个请求，计数+1

2. 根据已收到请求消息数量和预设的License数值，判断是否可以继续提供服务

**2 需求分析**

**2.1 需求陈述**

据请求消息数量和预设的License数值，判断是否可以继续提供服务

**2.2 功能分析划分**

**2.2.1 接收模块**

Uselicense（）

**2.2.2 判断模块**

请求数量 <= 预设数量， 返回True -- 请求数量 > 预设数量， 返回False

**3 实现**

**3.1 编码**

**3.1.1 代码编写习惯**

1.本系统采有java语言编写，规范如下：

变量一律先定义后使用

变量名详细定议

程序缩进格式编写

**3.1.2程序文件清单**

关键文件清单

1. LisenceClass.java

2. TestLisence.java

**3.2 测试要点**

Uselicense函数

**3.3 测试结果和总结**

函数正常处理