License

构件选取报告

Group 7

1. 选取构件的基本原则：满足基本要求，即根据已经收到的消息数量和预设的License数值，判断是否可以继续提供服务。同时，如果有额外的功能就优先考虑。
2. 根据阅读复用文档，2、4组的构件只提到了构件提供了基本的功能，并没有提到附加功能且有源代码，所以先不需考虑。
3. 第6组复用文档写得比较详细，有具体的使用实例，但是也只是提供了基本的功能。
4. 第8组的构件除了提供最基本的功能外，还能支持多线程访问。可以设置最大使用次数，但是支持负数，这可能会对未来开发带来麻烦。此外，提供剩余license数量的查询，比较好。
5. 第10组的构件也是在能提供基本的功能的基础上增加了预设license数值的功能。
6. 综上所述，第8、10组的构件都能在满足开发的需求的同时，提供额外功能。但两者相比较第8组的构件还支持多线程访问，所以我们选择第八组的license构件。