

软件复用

# License

撰写人：刘蕊

2015-4-27

# 目录

- 1. 引言.....2
  - 1.1 编写目的.....2
- 2. 组件简介.....2
  - 2.1 功能 .....2
  - 2.2 输入 .....2
  - 2.3 输出 .....2
  - 2.4 参数 .....2
  - 2.5 源码 .....2
- 3 使用方法.....3

# 1. 引言

## 1.1 编写目的

该组件为软件复用课程的课程项目，撰写此文档的目的在于使得用户能够更好的复用该组件。

# 2. 组件简介

## 2.1 功能

名称：LisenceClass

开发者：张旭晨

功能：这一组件可以用来管理 Lisence 提供服务的次数，如果请求的次数少于预设的值，那么就可以继续提供服务。如果超过预设数值，那么就不可以再提供服务。

## 2.2 输入

来自对 lisence 的请求

## 2.3 输出

根据请求次数判断是否可用

## 2.4 参数

TotalService: 总共允许使用 license 的次数，预设值为 10

UsedService: 已使用的次数，初始值为 0

uselisence(): 用来统计 lisence 使用次数的函数，返回值为布尔值，当还可以继续使用时，返回 true，反之返回 false

## 2.5 源码

```
public class LisenceClass {  
    private static int TotalService = 10;
```

```

public static int UsedService = 0;

public LisenceClass() {
}

public boolean useLisence() {
    if(UsedService < 10){
        UsedService += 1;
        System.out.println("service has been used for: "+UsedService+" times.");
        return true;
    }
    else {
        System.out.println("Service invalid: U have run out of service(10 times)");
        return false;
    }
}
}

```

### 3 使用方法

使用时直接导入该组件的包，然后可直接使用。以下是样例程序：

```

public class TestLisence {

    /**
     * @param args
     */
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        LisenceClass ex = new LisenceClass();

        for(int i=0;i<=11;i++){
            ex.useLisence();
        }
    }
}

```