

DOCUMENTAZIONE LABORATORIO 2

FONDAMENTI DI CYBERSECURITY

Manuel Castiglia

Thomas Westerman

ESERCIZIO 1

Una volta installato rainbowcrack, creata una rainbow table e aver capito come funzionassero i vari comandi, siamo passati a decifrare il primo hash, usando il comando

```
'rcrack /usr/share/rainbowcrack -h 6e6bc4e49dd477ebc98ef4046c067b5f'
```

trovando la parola 'ciao'

Una volta risolto il primo hash, siamo passati al secondo, utilizzando lo stesso procedimento, ossia utilizzando il comando

```
"rcrack /usr/share/rainbowcrack -h 427ade9c15ec643751860eba9899355b"
```

trovando la parola 'gatto'

Per risolvere il terzo hash, abbiamo cambiato procedimento: inizialmente abbiamo utilizzato il comando **man** per trovare l'hash code da utilizzare, abbiamo aggiunto il salt alla fine dell'hash e, utilizzando il dizionario rockyou.txt, al secondo tentativo abbiamo trovato che quello giusto era -m 1710, trovando la parola 'markinho', come si può osservare qui sotto



```
(kali@kali)-[~]  
$ hashcat -m 1710 -a 0 '6c00f2d6e1610bfc9b415daf80d45855f2c56443c2dc2f71e7ef27168d1f2857d6168f4d374ed8eca349f2debd18d4ccac339218ca70446adf999060395742b4:hjt88q' /usr/share/wordlists/rockyou.txt --show  
6c00f2d6e1610bfc9b415daf80d45855f2c56443c2dc2f71e7ef27168d1f2857d6168f4d374ed8eca349f2debd18d4ccac339218ca70446adf999060395742b4:hjt88q:markinho
```

Per risolvere il quarto e il quinto hash, abbiamo utilizzato la stessa metodologia, con l'aggiunta del ruleset InsidePro-PasswordsPro.rule, oltre che il solito dizionario, abbiamo utilizzato il comando **man** per trovare l'hash code giusto e dopo un paio di tentativi, i risultati sono stati i seguenti:

- Hashcat -m 0 /home/kali/Downloads/InsidePro-Passwords.pro
'0e8ae09ae169926a26b031c18c01bafa' /usr/share/wordlists/rockyou.txt
 - Risultato → ILOVEME8320
- Hashcat -m 0 /home/kali/Downloads/InsidePro-Passwords.pro
'c73fceaab80035a75ba3fd415ecb2735' /usr/share/wordlists/rockyou.txt
 - Risultato → soccer23!

Per risolvere il sesto hash invece, visto che vengono fornite delle regole specifiche, siamo andati a creare un nostro ruleset, chiamato 'lab2.rule' dentro il quale abbiamo definito le regole che concatenano alla fine della parola uno o due numeri, e abbiamo usato il parametro C per invertire il case della parola

La struttura del ruleset è questa:

C\$0

C\$1

....

C\$1 \$0

C\$1 \$1

...

Una volta definito il ruleset, siamo andati a richiamare il comando **man** per identificare l'hash mode e tramite il comando

```
'hashcat -m 0 -a 0 -r /home/kali/Desktop/lab2.rule 'dc612dc12fb4540a88b88875c2bee3b4'  
/usr/share/wordlists/rockyou.txt'
```

siamo arrivati alla soluzione 'dANIELEGUAP016'

```
dc612dc12fb4540a88b88875c2bee3b4:dANIELEGUAP016  
  
Session.....: hashcat  
Status.....: Cracked  
Hash.Mode.....: 0 (MD5)  
Hash.Target.....: dc612dc12fb4540a88b88875c2bee3b4  
Time.Started.....: Mon May 6 20:24:35 2024 (32 secs)  
Time.Estimated...: Mon May 6 20:25:07 2024 (0 secs)  
Kernel.Feature...: Pure Kernel  
Guess.Base.....: File (/usr/share/wordlists/rockyou.txt)  
Guess.Mod.....: Rules (/home/kali/Desktop/lab2.rule)  
Guess.Queue.....: 1/1 (100.00%)  
Speed.#1.....: 5676.8 kH/s (6.23ms) @ Accel:128 Loops:100 Thr:1 Vec:8  
Recovered.....: 1/1 (100.00%) Digests (total), 1/1 (100.00%) Digests (new)  
Progress.....: 188121600/1434438500 (13.11%)  
Rejected.....: 0/188121600 (0.00%)  
Restore.Point...: 1880832/14344385 (13.11%)  
Restore.Sub.#1...: Salt:0 Amplifier:0-100 Iteration:0-100  
Candidate.Engine.: Device Generator  
Candidates.#1...: dANIELEGUAP00 → dANIE081899  
Hardware.Mon.#1..: Util: 85%
```

ESERCIZIO 2

Level 0:

Per iniziare, è fondamentale stabilire una connessione sicura con il server utilizzando il protocollo SSH (Secure Shell):

Aprire il terminale e digitare il seguente comando:

```
root@kali:~# ssh bandit1@bandit.labs.overthewire.org
```

Dopo aver ottenuto la password per un determinato livello, è necessario utilizzarla per accedere al livello successivo. Per fare ciò, bisogna sostituire il nome utente prima del simbolo "@" con quello del livello successivo. Ad esempio, se si hai completato il livello 0 e si hai ottenuta la password, per accedere al livello 1, il comando diventerà:

```
root@kali:~# ssh bandit1@bandit.labs.overthewire.org
```

Per accedere al livello bisogna usare la password acquisita dal livello precedente per autenticarsi. Ricordarsi di digitare exit per disconnettersi dal livello attuale prima di procedere al successivo.

```
root@kali:~# ssh bandit0@bandit.labs.overthewire.org
```

Level 0 -> Level 1:

Nel prossimo livello possiamo trovare la password in un file chiamato readme nella cartella home del server.

```
bandit0@bandit:~$ ls
readme
bandit0@bandit:~$ cat readme
boJ9jbbUNNfktd7800psq0ltutMc3MY1
```

Level 1 -> Level 2:

La password del prossimo livello è situata in un file nella cartella home.

```
bandit1@bandit:~$ ls
-
bandit1@bandit:~$ cat ./-
CV1DtqXWVFXTvM2F0k09SHz0YwRINYA9
```

Level 2 -> 3:

La password del prossimo livello è in un file della home chiamato: **spaces in this filename** .

```
bandit2@bandit:~$ dir
spaces\ in\ this\ filename
```

```
bandit2@bandit:~$ cat spaces\ in\ this\ filename
UmHadQc1WmgdLOKQ3YNgjWxGoRMb5LuK
```

Level 3 -> Level 4:

La password del prossimo livello è situata in un file nascosto dentro la cartella **inhere**.

```
bandit3@bandit:~$ ls
inhere
bandit3@bandit:~$ cd inhere
bandit3@bandit:~/inhere$ ls -a
.  ..  .hidden
bandit3@bandit:~/inhere$ cat .hidden
pIwrPrtPN36QITSp3EQaw936yaFoFgAB
```

Level 4 -> Level 5:

La password del prossimo livello è dentro un file con un particolare formattazione nella cartella **inhere**.

```
bandit4@bandit:~$ ls -a
.  ..  .bash_logout  .bashrc  .profile  inhere
bandit4@bandit:~$ cd inhere
bandit4@bandit:~/inhere$ ls -a
-file00 -file02 -file04 -file06 -file08 .
-file01 -file03 -file05 -file07 -file09 ..
bandit4@bandit:~/inhere$ file ./-*
./-file00: data
./-file01: data
./-file02: data
./-file03: data
./-file04: data
./-file05: data
./-file06: data
./-file07: ASCII text
./-file08: data
./-file09: data
bandit4@bandit:~/inhere$ cat ./-file07
koReB0KuIDDepwhWk7jZC0RTdopnAYKh
```

Level 5 -> Level 6:

La password del prossimo livello si trova nella directory **inhere** e ha tutte le seguenti proprietà: - leggibile dall'uomo - dimensione 1033 byte - non eseguibile.

```
bandit5@bandit:~$ ls
inhere
bandit5@bandit:~$ cd inhere
bandit5@bandit:~/inhere$ ls -a
.  maybehere02  maybehere06  maybehere10  maybehere14  maybehere18
```

```
..          maybehere03  maybehere07  maybehere11  maybehere15  maybehere19
maybehere00 maybehere04  maybehere08  maybehere12  maybehere16
maybehere01 maybehere05  maybehere09  maybehere13  maybehere17
bandit5@bandit:~/inhere$ find -type f -size 1033c
./maybehere07/.file2
bandit5@bandit:~/inhere$ cat ./maybehere07/.file2
DXjZPULLxYr17uwoI01bNLQbtFemEgo7
```

Level 6 -> Level 7:

La password per il livello successivo è memorizzata sul server e ha le seguenti proprietà: - di proprietà dell'utente bandit7 - di proprietà del gruppo bandit6 - 33 byte di dimensione.

```
bandit6@bandit:~$ find / -user bandit7 -group bandit6 -size 32c 2>/dev/null
/var/lib/dpkg/info/bandit7.password
bandit6@bandit:~$ cat /var/lib/dpkg/info/bandit7.password
HKBPTKQnIay4Fw76bEy8PVxKEDQRKTzs
```

Level 7 -> Level 8:

La password per il livello successivo è memorizzata nel file **data.txt** accanto alla parola **millionth**.

```
bandit7@bandit:~$ ls
data.txt bandit7@bandit:~$ cat data.txt | head
stripes ZwoAbav24aKageEnorHYKB9vx0NWUst
notched QI7c1ckBq47CEZdMnQGQk6QcHNw7oiD
Armstrong's rUWxU2IDq8debiXsN0UK7Q002xL9dlts
Frightens G1611Zov2U6KdflWyF0Eyfo3jywMF14g
Shuttered qs8qWr]85CCG3wm0LNNCuGDWYWWjLSi
Prakrit's HV8XkpDaUp08uLofbczyRstbbr057ZtV
Tapeworms jkJdvjWn5ruqP5IKaZVs r99Eu6NTWB0I
Gamble rGpYkHUc2BvCDoi7ZH0L2Jham57ehRUb
Anchovies Iy0uvBzQrSfIzjZuXM5sIFvS0NDNkdiv
Adelaide's qnWisXg@ExqA7ULLWd8qwV4xyCnxSyWk
bandit7@bandit:~$ cat data.txt | grep millionth
millionth cvX2JJJa4CFALtqS87jk27qwqGhBM9plV
```

Level 8 -> Level 9:

La password per il livello successivo è memorizzata nel file **data.txt** ed è l'unica riga di testo che è presente tramite una sola occorrenza.

```
bandit8@bandit:~$ sort data.txt | uniq -u
UsvVyFSfZZWbi6wgC7dAFyFuR6jQQUhr
```

Level 9 -> Level 10:

La password del livello successivo è situata al interno del file **data.txt** in una delle poche stringhe leggibili dall'uomo, che inizia con diversi caratteri "=".

```
bandit9@bandit:~$ ls -a
.  ..  .bash_logout  .bashrc  .profile  data.txt
bandit9@bandit:~$ strings data.txt | grep "="
epr~F=K
7?YD=
?M=HqAH
/(Ne=
C=_ "
I===== the6
z5Y=
`h(8= `
n\H=;
===== password
===== ism
N$=&
l/a=L)
f=C(
===== truKLdjsbJ5g7yyJ2X2R0o3a5HQJFuLk
ie)=5e
```