

刘廷均

电话: +1(314) 934 9814

邮箱: l.tingjun@wustl.edu

个人简介:

我是一名拥有 8 年以上编程经验和 7 年以上信息竞赛经验的计算机本科专业在校生，就读于美国 Top15 华盛顿圣路易斯大学计算机专业。我熟练运用 Java/C++ 进行软件开发和面向对象编程，使用 Python、R 进行数据处理以及使用 Pytorch 和 TensorFlow 进行人工智能训练。同时，我还有 PHP/MySQL/React/ Java script 等全栈开发经历，可以运用 Linux 以及虚拟主机等命令。

教育背景:

华盛顿圣路易斯大学，计算机专业，本科。

GPA 4.0/4.0

预计毕业时间: 2026

首都师范大学附属中学，高中。

毕业时间: 2022

个人项目经验:

1.项目名称: 论坛网站 (2023 年 2 月)

项目描述: 使用 PHP、JavaScript、HTML、MySQL 和 CSS 独立开发一个论坛网站，用户可以发表管理自己的推文，并与其他用户进行互动

个人职责:

- 使用 MySQL 数据库存储用户信息、帖子信息等;
- 使用 JavaScript 和 AJAX 实现网站的前端交互功能，例如评论框、点赞按钮等;
- 使用 CSS 美化网站的样式和布局。

2.项目名称: 类 Google 日历的团队事件管理系统 (2023 年 3 月 - 2023 年 4 月)

项目描述: 这是一个基于 PHP、JavaScript、HTML 和 AJAX 技术开发的团队事件管理系统，类似于 Google 日历，用户可以在其中添加自己的事件，并可以加入团队来查看团队事件。系统实现了基本的日历视图，支持按天、周、月等多种时间维度查看事件，同时具有事件分类、提醒、共享等功能。

个人职责:

- 独立开发团队事件管理系统；
- 使用 PHP、JavaScript、HTML 和 AJAX 技术实现系统的基本功能；
- 实现事件管理的核心逻辑，包括添加、删除、修改事件等；
- 调试和测试系统，确保系统的稳定性和功能性。

3.项目名称：五子棋对战程序及 AI 2021 年 7 月 - 2021 年 9 月

项目描述：这是一款使用 C++ 开发的五子棋对战程序及人工智能(AI)，用户可以在程序中选择双人对战或者与 AI 对战。AI 采用了期望 DP 算法优化，以提高计算效率和占用空间。程序实现了简单易用的界面，使得用户可以轻松地使用该程序进行五子棋游戏。

个人职责：

- 实现五子棋游戏的基本逻辑和界面；
- 使用 C++ 编写 AI 算法，并对其进行期望 DP 优化；
- 调试和测试程序，确保程序的稳定性和功能性。

工作经验：

1. 计算机教育事业工作者（2019 年至今）

工作经历：

在桂林首师大附中作为领导者开创计算机支教项目，先后教授百余名学生。致力于传授 C++ 编程、算法与数据结构等计算机专业知识，激发学生兴趣，并帮助学生在相关竞赛中取得优异成绩。后教授信息竞赛班课，帮助学生学习竞赛算法，备考各大国际信息学竞赛。

2. 大学创业团队：Cuisine Hub （2023 年 2 月 至今）

工作经历：

制作基于人工智能的菜谱分析软件，可为用户提供适合其口味的菜谱。提供平台以便用户互动、分享菜谱、评论、收藏等。主要负责设计后端数据库结构；参与产品设计规划，确定需求和功能；编写前端页面，使用 HTML、CSS 和 JavaScript 集成后端和前端，确保产品流畅运行。同时负责召开会议，制定开发计划等。

个人竞赛经历：

1. NOIP2018（全国信息学奥林匹克竞赛）提高组一等奖
2. USACO（美国计算机奥林匹克竞赛）金组第一名
3. AMC2012（美国数学竞赛）十二年级组前 5%