

```

1  /**
2  *   Teste de compresao para texto
3  *   Autor Tiago Jordan
4  *   Github https://github.com/TJordanR
5  *   Versão 1.0.0
6  *   TENTAR A SOMA DOS CONJUTOS DE 8 BITS DE DOIS PARES PRA OBTER UM NUMERO INTEIRO DIVIDIDO POR DOIS
7  *   QUE POR SUA VEZ TERA O VALOR DA SEQUENCIA EXPECIFICA DE CARACTERES REPRESENTANDO OS DOIS PARERS DE
8  *   CARACTERES CORRESPONDENTE A PALAVRA OU FRASE
9  */
10
11 #include <iostream>
12 #include <stdio.h>
13 #include <stdlib.h>
14 #include <windows.h>
15
16 using namespace std;
17
18 /**
19 *   Class LerArqBim
20 *   Define um novo caminho para o arquivo ser lido
21 *   Ler arquivo
22 *   Obtem o tamanho do arquivo
23 *   Salva dados lidos e guarda em uma matriz
24 */
25 class LerArqBim{
26 private:
27     char *Url = "C:\\arquivo.txt";
28     char Dados[999999];
29     int tamDados = 0;
30 public:
31     /// Define novo caminho do arquivo
32     char DefineUrl(char *str){
33         Url = str;
34     }
35     /// Ler o caminho do arquivo e retorna
36     char *LerUrlArq(){
37         return Url;
38     }
39     /// Ler os dados do arquivo e salva na variavel
40     char LerArqTxt(char *str);
41     /// Defini o tamanho da matriz de dados
42     int DefineTamDados(int tam){
43         tamDados = tam;
44     }
45     /// Ler o tamanho da matriz de dados
46     int LerTamDados(){
47         return tamDados;
48     }
49     /// Ler dados da variavel
50     char *AcessaDadosArqMemoria(){
51         return Dados;
52     }
53 };
54
55 /**
56 *   Class EncodeDados
57 *   Ler dados da class e armazena em uma nova matriz para processamento
58 *   Retorna dados processados
59 *   Processa dados para uma nova saida em uma matriz
60 */
61 class EncodeDados{
62 private:
63     char *Dados;
64     int tamDados = 0;
65 public:
66     /// Recede dados e tamanho da Class LerArqBim

```

```

67     void recebeData(char *str, int tam){
68         Dados = str;
69         tamDados = tam;
70     }
71     /// Retorna dados buff
72     char *strDados(){
73         return Dados;
74     }
75     /// Retorna tamanho do dados
76     int retTamDados(){
77         return tamDados;
78     }
79     /// METODO DE PROCESSAMENTO E CONVERSÃO DE DADOS
80     char EncodeBim(char *str);
81 };
82
83 /**
84 *   Class SalveEncode
85 *   Defino um novo caminho para salvar os dados processados
86 *   Retorna o novo caminho definido
87 *   Salva os dados processados no arquivo
88 */
89 class SalvEncode{
90 public:
91     char *Url_s = "C:\\arquivo.txt";
92     char Dados_s[999999];
93
94     /// Incrementa valor de entrada no contador
95     int contador = -1;
96
97     /// Define novo caminho do arquivo
98     char DefineUrl_s(char *str_s){
99         Url_s = str_s;
100     }
101     /// Ler o caminho do arquivo e retorna
102     char *LerUrlArq_s(){
103         return Url_s;
104     }
105     /// Salva os dados processados do arquivo no arquivo de texto
106     char SalvArqTxt(char *str_s, char *url);
107
108 };
109
110 /**
111 *   Class Utf8bits
112 *   Metodo para definição de soma dos bits com base em 16 casas
113 *   Retorna a soma em bits na base 16
114 *   Zera bits para nova contagem
115 *   Seleciona o caracter correspondente e retorna seu valor
116 *   Processa os dados de entrada para conversão dos caracteres
117 *   Salva os dados de saída
118 */
119 class Utf8bits{
120 private:
121     char alfa16[200] =
"!\"#$%&\'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNPOQRSTUVWXYZ[\\]^_`abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{|}~?Çüéääåâçêëèìì
ÄÅĖ&ÆöôûÿÿÜøø×fáíóúñÑªº¿";
122     int utf_bitl6[16] = {16,15,14,13,12,11,10,9,8,7,6,5,4,3,2,1};
123     int SomaBitsl6 = 0;
124     int alfa_utf8_num = 0;
125 public:
126     /// Soma bits da variavel de entra
127     int BistSoma(int s){
128         SomaBitsl6 = SomaBitsl6 + s;
129     };
130     /// Retorna o valor da soma

```

```

131     int BitsRetorn(){
132         return SomaBits16;
133     };
134     /// Zera o valor da soma
135     void ZeraBist16(){
136         SomaBits16 = 0;
137     };
138     /// Seleciona a variavel correspondente apartir do valor total da soma
139     char SelectUtf8(int str_c);
140     /// processa os valores de entrada
141     char Processamento(char *str);
142     /// METODO PARA GRAVAR AS SAIDAS NA NOVA MATRIZ
143     SalvEncode *salve = new SalvEncode;
144     /// Salva os dados no arquivo
145     void SaveDadosArq(){
146         salve->DefineUrl_s("E:\\ENCODE_UTF8_IN_BIM\\saida.txt");
147         cout << salve->LerUrlArq_s() << endl;
148         salve->SalvArqTxt(salve->Dados_s, salve->Url_s);
149     }
150 };
151
152 /**
153  * Ler arquivos de entrada e armazena os dados em uma matriz de buff
154  */
155 char LerArqBim::LerArqTxt(char *str){
156     FILE *arq;
157     arq = fopen(str, "r");
158     if(!arq){
159         printf("Erro nao foi possivel encontrar o caminho ou o arquivo nao existe!\n");
160     }
161     char c;
162     int cont=0;
163     do{
164         c = fgetc(arq);
165         Dados[cont] = c;
166         cont++;
167     }while( c!=EOF );
168     fclose(arq);
169
170     /// Metodo de gravação do tamanho da matriz de dados str
171     DefineTamDados(cont);
172     printf("Fim do processo de Leitura do arquivo!\n");
173 }
174
175 /**
176  * Recebe o valore interiro correspondente a variavel e retorna
177  */
178 char Utf8bits::SelectUtf8(int str_c){
179
180     for(int a=0; a<=136; a++){
181         if(a == str_c){
182             alfa_utf8_num = alfa16[a];
183         }
184     }
185     return alfa_utf8_num;
186 }
187
188 /**
189  * Processa os dados
190  * Entrada de duas variaveis para tratamento
191  * Envia os bits para soma acumulativa dos dados
192  * Envia dados processados e valor numerico para ser salva em uma arquivo de saida
193  */
194 char Utf8bits::Processamento(char *str){
195
196     for(int a=0; a<=1; a++){

```

```

197         for(int b=0; b<=7; b++){
198             if( (str[a] >> b) %2==0 ){
199                 printf("0");
200             }else{
201                 printf("1");
202                 BistSoma(utf_bit16[b]);
203             }
204         }
205         printf(" ");
206     }
207
208     printf(" Soma bits:%d = ", BitsRetorn());
209     printf("%c\n", SelectUtf8(BitsRetorn()));
210     /// Contagem dos bits
211     salve->contador++;
212     /// Envio os dados para salvar
213     salve->Dados_s[salve->contador] = SelectUtf8(BitsRetorn());
214     /// Zera a variavel de contagem
215     ZeraBist16();
216 }
217
218 /**
219 * Metodo de leitura da matriz para envio de dados com paridade par para processamento
220 */
221 char EncodeDados::EncodeBim(char *str){
222
223     /// Metodo de auxiliar de processamento dos dados
224     Utf8bits *utf8 = new Utf8bits;
225
226     char *str_Dados = strDados();
227     int tam = retTamDados();
228     for(int a=0; a<=tam-1; a++){
229         /// PARIDADE DE "b" = 2 CONVOCA METODO DE PROCESSAMENTO DE DOIS CARACTERES
230         if(a%2==1){
231             printf("%c %c ", str_Dados[a-1], str_Dados[a]);
232             char ch2[2];
233             ch2[0] = str_Dados[a-1];
234             ch2[1] = str_Dados[a];
235             utf8->Processamento(ch2);
236         }
237     }
238     printf("\nFim do processamento dos dados do arquivo!\n");
239
240     /// Ativa o metodo para salvar os dados no arquivo
241     utf8->SaveDadosArq();
242 }
243
244 /**
245 * Acessa dados da matriz ja tratada
246 * Salva os dados tratados em um arquivo de texto de saida
247 */
248 char SalvEncode::SalvArqTxt(char *str_s, char *url){
249     FILE *arq;
250     arq = fopen(url, "a");
251     if(!arq){
252         printf("Erro nao foi possivel encontrar o caminho ou o arquivo nao existe!\n");
253     }
254     for(int a=0; a<=contador; a++){
255         fprintf(arq, "%c", Dados_s[a]);
256         printf("%c", Dados_s[a]);
257     }
258     fclose(arq);
259     printf("\nDados gravado com sucesso!\n");
260 }
261
262 int main()

```

```
263 {
264     /// Metodo de definicao do caminho do arquivo
265     LerArqBim *darq      = new LerArqBim;
266
267     /// Metodo de leitura do arquivo definido para variavel buff
268     LerArqBim *larq      = new LerArqBim;
269
270     /// Metodo de processamento de tratamento de dados
271     EncodeDados *endc    = new EncodeDados;
272
273     /// Define um novo caminho para entrada dos dados
274     darq->DefineUrl("E:\\ENCODE_UTF8_IN_BIM\\entrada.txt");
275     cout << darq->LerUrlArq() << endl;
276
277     /// Ler os dados do arquivo de entrada
278     larq->LerArqTxt(darq->LerUrlArq());
279
280     /// Associa os dados para variavel temporaria assim como o tamanho do arquivo
281     endc->recebeData(larq->AcessaDadosArqMemoria(), larq->LerTamDados());
282
283     /// Metodo de tratamento
284     endc->EncodeBim("Comando");
285
286 }
```