

# **Operációs rendszerek BSc**

**5.gyak.**

**2021. 03. 10.**

**Készítette:**

Tóth József BProf

Üzemmérnök-

informatikus alapszak

WI2GDP

**Miskolc, 2021**

1. **feladat** - A `system()` rendszerhívással hajtson végre létező és nem létező parancsot, és vizsgálja a visszatérési értéket! Mentés: `neptunkodgyak1.c`

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void) {
    int status = system("ls");
    printf("%d", status);
}
```

2. **feladat** - Írjon programot, amely billentyűzetről bekér Unix parancsokat és végrehajtja őket, majd kiírja a szabványos kimenetre. (pl.: amit bekér: `date`, `pwd`, `who` etc.; kilépés: `CTRL-\`)  
Mentés: `neptunkodgyak2.c`

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void) {
    char input[100];
    printf("Adjon meg egy parancsot:");
    scanf("%s", input);
    system(input);
    return 0;
}
```

3. **feladat** - Készítsen egy `parent.c` és a `child.c` programokat. A `parent.c` elindít egy gyermek processzt, ami különbözik a szülőtől. A szülő megvárja a gyermek lefutását. A gyermek szöveget ír a szabványos kimenetre (5-ször) (pl. a hallgató neve és a neptunkód)!  
Mentés: `parent.c`, ill. `child.c`

```

#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/wait.h>

int main (void) {
    pid_t pid;

    if ((pid = fork()) < 0){
        perror( s: "process error");
    }
    else if (pid == 0){
        if(execl( path: "./child", arg: "child", (char *) NULL) < 0){
            perror( s: "execl error");
        }
    }
    if (waitpid(pid, stat_loc: NULL, options: 0) < 0){
        perror( s: "wait error");
    }
    return 0;
}

```

parent.c kódja

```

#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

int main(void) {
    for (int i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf( format: "Toth Jozsef WI2GDP\n");
        sleep( seconds: 1);
    }
    return 0;
}

```

child.c kódja

4. **feladat** - A `fork()` rendszerhívással hozzon létre egy gyerek processzt-t és abban hívjon meg egy `exec` családbeli rendszerhívást (pl. `execlp`). A szülő várja meg a gyerek futását! Mentés: `neptunkodgyak4.c`

5. **feladat** - A `fork()` rendszerhívással hozzon létre gyerekeket, várja meg és vizsgálja a befejeződési állapotokat (gyerekekben: `exit`, `abort`, nullával való osztás)! Mentés: `neptunkodgyak5.c`

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>

int main(void)
{
    int pid;
    int status;

    if ((pid = fork()) < 0) {
        perror( s: "Hiba a forkban");
        exit( status: 7);
    }
    else if (pid == 0)
        abort();
    if(wait(&status)!=pid) {
        perror( s: "Hiba a wait-el");
    }
    if(WIFEXITED(status))
        printf( format: "Sikeres");

    return 0;
}
```

6. **feladat** - Adott a következő ütemezési feladat, ahol a RR ütemezési algoritmus használatával készítse el:

Határozza meg a

a.) Ütemezze az adott időszelot alapján az egyes processzek paramétereit (ms)!

b.) A rendszerben lévő processzek végrehajtásának sorrendjét?

c.) Ábrázolja Gantt diagram segítségével az aktív/várakozó processzek futásának menetét!

RR: 5ms	Érkezés	CPU igény	Indulás	Befejezés	Váró processz	Várakozás	Marad idő
P1	0	3	0	3	P2	0	-
P2	1	8	3	8	P2, P3	2	3
P3	3	2	8	10	P2, P4	5	-
P2*	(8)	3	10	13	P4, P5	2	-
P4	9	20	13	18	P4, P5	4	15
P5	12	5	18	23	P4	6	-
P4*	(18)	15	23	28	P4	5	10
P4*	(28)	10	28	33	P4	0	5
P4*	(33)	5	33	38	-	0	-

