

### Informatik II

Präsentation Stack

Thomas Jürgensen



## popTop()

- PopTop : Stack → T x Stack
  - In-Place → ausgabe Stack entfällt
- Axiom: popTop(s) = top(s), pop(s), falls s nicht leer
  - top() speichern, pop(), gespeichertes top() zurückgeben
    - Pop(): O(1); top(): O(1) → poptop() O(1)



#### AbstractStack<E>

- Implementiert interface Stack<E>
  - → da List- und ArrayStack erben, implementieren diese ebenso das Interface
- Gemeinsame Methoden:
  - poptop(), da lediglich Methoden aufgerufen werden
  - isEqualTo(Stack<E> s)



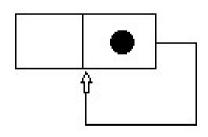
### ListStack<E>

 Erstelle ListStack mit einer "Null"-Zelle 'top', der die als Zeiger dient.





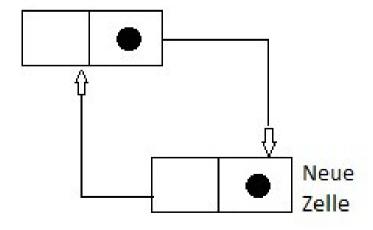
 Neue Zelle mit Verweis auf sich selbst ('top' zeigt nun auf neue Zelle),

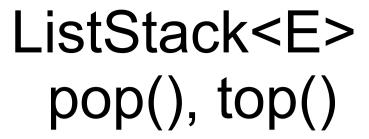


# ListStack<E> push(E e)



- Füge neue Zelle an next hinzu und setze dessen Verweis auf alte Zelle
- Setze top auf neue Zelle
  - Durch Zeiger: O(1)





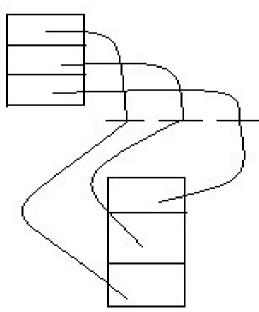


- Falls next == null ist, setze top auf null
  - → leerer Stack
- Setze top einen weiter auf top.next
  - Nachteil: Die Liste wird immer größer, da keine Verweise direkt gelöscht werden; es wird lediglich der Zeiger verschoben
- top(): gebe Inhalt des Elements aus, auf das der Zeiger verweist
  - O(1)

# StackTest und toList()



- Für beide Klassen identisch:
  - Erstelle Testklasse
  - Erstelle Stack und befülle ihn mit Test-String
  - Um auszulesen: Temporären Stack erstellen und beim auslesen des Originalstacks befüllen, danach wieder (umgekehrt) befüllen.
  - Da 2 Schleifen je O(n)
    - $\rightarrow$  O(2n) = O(n)



# IsEqualTo (Stack<E> s)



- In AbstractStack
  - Jeder Stack hat eigene ToList() (ArrayList, LinkedList)
- Prüfen, ob eine oder beide Listen leer
- Falls Liste und poptop() übereinstimmen, weiter machen, bis Stack leer
  - Falls nicht, Stack wieder mit Hilfe der Liste befüllen
- Leeren Stack wieder mit Hilfe der Liste komplett befüllen



### **Junit Test**

- Testklasse erstellen
- Identische Stacks erstellen
- Axiom auf beide Stacks ausführen
- Auf Gleichheit bzw error überprüfen
  - AssertTrue, assertEquals, assertThrows



## PostFixInterpreter

- Beinhaltet 2 Stacks, 1 TempVariable, 1 Methode
  - Tmp speichter poptop(), um push(poptop()+tmp) auszuführen
- Interpreter:
  - Prüft auf zahlen, +,-,\*,/,^,! sowie öffnende und schließende Klammern



### PostFixInterpreter

```
} else if (s.charAt(i) == '+') {
   tmp = stack.poptop();
   stack.push(stack.poptop() + tmp);
```



## PostFixInterpreter

```
if (s.charAt(i) >= '0' && s.charAt(i) <= '9') {
    stack.push((double) s.charAt(i) - '0');</pre>
```

```
048 30 0
049 31 1
050 32 2
051 33 3
052 34 4
053 35 5
054 36 6
055 37 7
056 38 8
057 39 9
```