## Compte Rendu Développement IOS

Lien du GITHUB: <a href="https://github.com/TJuillet/IOS.git">https://github.com/TJuillet/IOS.git</a>

Dans le cadre de ces séances de TP, nous devions coder une application pour système IOS à l'aide du logiciel Xcode. Celle-ci devait être une application de gestion de tâches ou aussi appelée « Todo list ».

Premièrement, pour ce qui est des fonctionnalités proposées par notre application nous avons :

- Plusieurs catégories avec la possibilité d'en ajouter de nouvelles
- Affichages des tâches associées
- Possibilité d'ajouter et de supprimer des tâches dans une catégorie
- Description d'une tâche ainsi que son état (en cours / terminé) et sa date de fin lors d'un clique sur celle-ci
- Switch ON/OFF sur le menu des tâches afin d'indiquer qu'une tâche est terminée ou non
- Tri des tâches en fonction de leur date de fin
- Barre de recherche

Comme amélioration possible pour l'application nous aurions pu par exemple ajouter un système de section regroupant les tâches en fonction de leur date de fin ou pouvoir choisir le mode de tri des tâches (nom / date de fin / ...) ou encore implémenter un système de gestion de l'ordre des catégories dans le menu principal.

Deuxièmement, pour ce qui est de notre méthode de travail pour réaliser ce projet, nous avons dans un premier étudier le sujet et son contenu afin d'estimer le travail à effectuer. Par la suite, nous avons décidé de commencer à coder chacun de notre côté afin de prendre en main le logiciel ainsi que le langage de programmation. Nous avons travaillé comme cela uniquement le début du projet avant de se répartir les différentes fonctionnalités de l'application.

L'un s'est occupé des parties de la suppression d'une tâche, de la gestion de la date ainsi que de l'ajout d'une catégorie.

L'autre a réalisé le switch on-off, l'ajout d'une tâche ainsi que la barre de recherche. Toutes les autres fonctionnalités non mentionnées ci-dessus ont été réalisées en commun.

Pour ce qui est de l'implémentation, nous avons travaillé chacun sur des machines différentes et nous avons ensuite regroupé nos travaux après chaque fonctionnalité en expliquant à l'autre le code réalisé et en le laissant le réaliser par lui-même.

Cette méthode de travail n'était peut pas être optimale mais nous a permis, même en étant en binôme, d'apprendre et de nous laisser réaliser toutes les fonctionnalités afin d'avoir chacun son application et d'avoir réalisé tout de même le code en entier.

Bien sûr, nous n'avons pas hésiter à solliciter l'autre membre du groupe lorsque nous avons rencontré des difficultés.

Nous avons utilisé github pour garder une sauvegarde de notre travail et pouvoir y accéder facilement de n'importe quel post.