

1. Charakterystyka problemu

Klient potrzebuje komponentu pozwalającego na wyświetlanie różnych statystyk zbieranych z dowolnego sprzętu.

2. Wizja produktu

Komponent powinien być graficznym oknem, które można osadzić w aplikacji graficznej (o zadanym przez klienta typie). Powinien przyjmować dane, które następnie wyświetla jako wykres słupkowy. Jeden słupek ma reprezentować jeden zbiór różnych (dodatnich) danych liczbowych (traktowanych jako zebrane w jednej jednostce czasu), a każdy kolejny słupek powinien w tej samej kolejności odzwierciedlać kolejny zbiór tych samych danych. W komponencie można zamieścić legendę do danych.

3. Zakres funkcjonalności

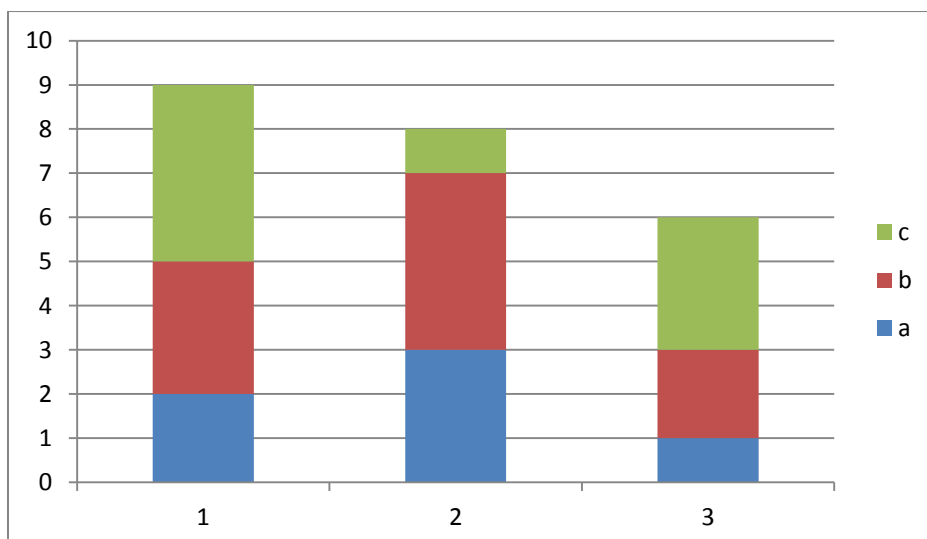
3.1. wymagania funkcjonalne

- odbieranie danej typu: (czas, rodzaj danej, wartość) i wyświetlenie jej na wykresie
- odbieranie zbioru danych typu: (czas, rodzaj danej, wartość) i uzupełnienie nim istniejącego wykresu
- dane wstawiane mogą uzupełniać wcześniejsze pomiary, nie tylko ostatni
- wyświetlenie legendy
- automatyczne skalowanie osi
- konfigurowalna liczba wyświetlanych elementów na osi X (długość historii)
- automatyczne kolorowanie zbiorów danych

3.2. wymagania niefunkcjonalne

- obsługa sytuacji, w której dodano niepasujące dane
- ochrona przed przepełnieniem

4. Przykład rysowanego wykresu



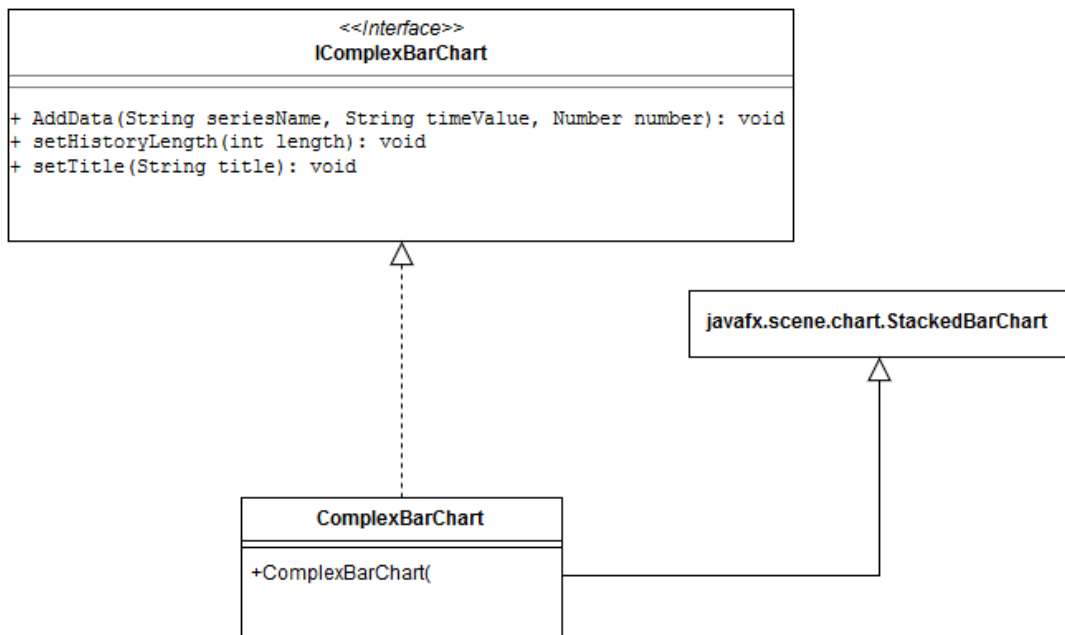
5. Architektura komponentu

- 5.1. Komponent zawiera klasę, która dostarcza implementacji interfejsu **IComplexBarChart** oraz dziedziczy po klasie

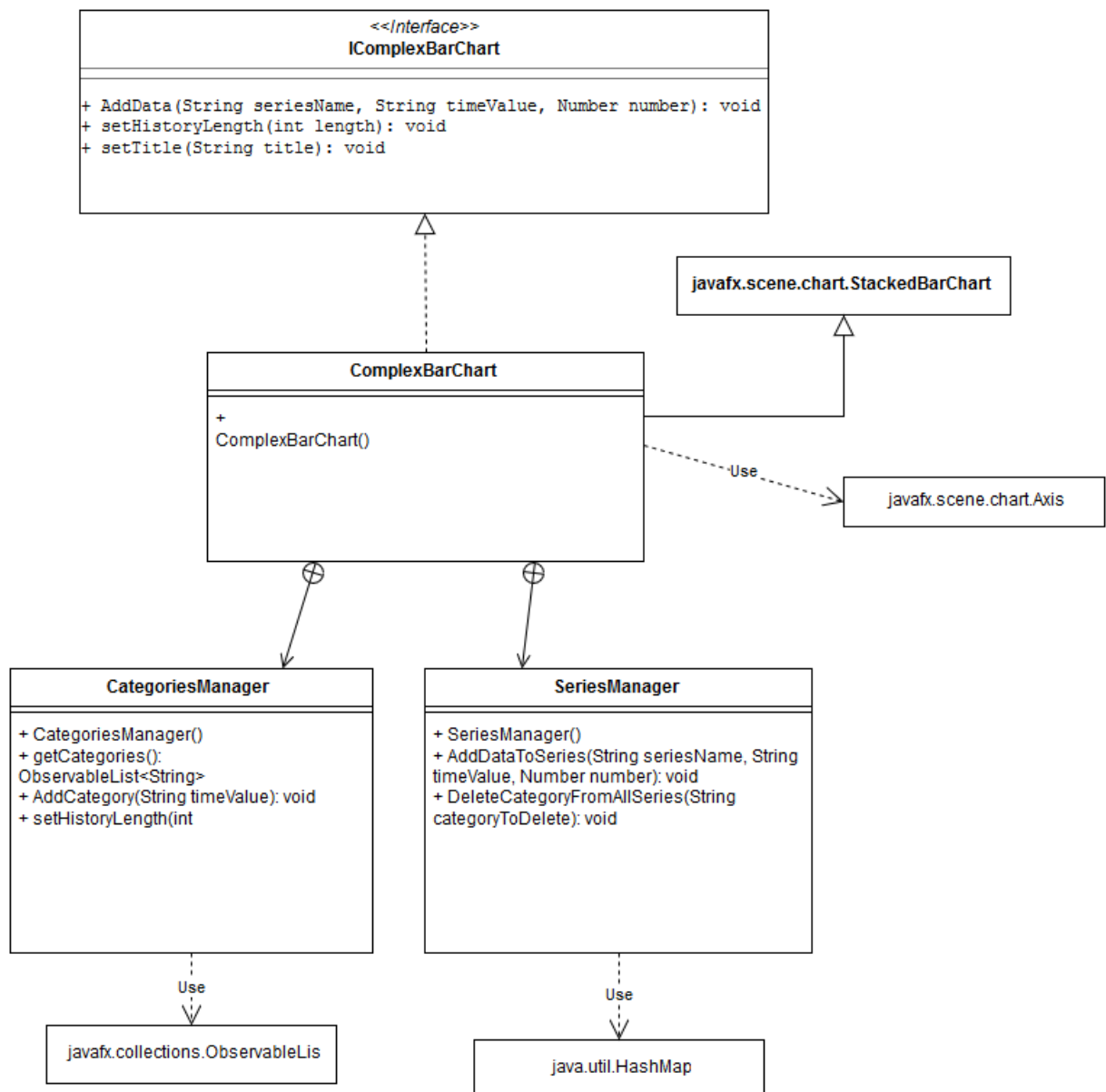
javafx.scene.chart.StackedBarChart<java.lang.String, java.lang.Number>

Jest więc elementem graficznym biblioteki JavaFX (dziedziczy po **javafx.scene.Parent**) i może być umieszczona na dowolnej scenie (**javafx.scene.Scene**).

- 5.2.



6. Szczegółowa architektura komponentu



Wewnątrz komponentu powstają dwie nowe klasy, **CategoriesManager** i **SeriesManager**, które zajmują się obsługą odpowiednio kategorii (czas na osi x) oraz serii danych (jeden kolor w każdej kolumnie) na wykresie.

Pozostałe używane klasy są także przedstawione na wykresie.

7. Przykład użycia komponentu

Komponent może być użyty w aplikacji JavaFX (`javafx.application.Application`) jako element do utworzenia sceny.

```
ComplexBarChart sbc = new ComplexBarChart();
sbc.setHistoryLength(7);
sbc.setTitle("Inside Component Title");

Scene scene = new Scene(sbc, 800, 600);
stage.setScene(scene);
stage.show();
```

Dodawanie danych do wykresu wykorzystuje funkcję **void AddData(String seriesName, String timeValue, Number number)**. Należy jednak pamiętać, że wewnątrz aplikacji `javafx.application.Application` operacje na danych używanych przez komponenty graficzne mają swoje ograniczenia. Proponowany sposób wywoływania funkcji wygląda następująco:

```
Platform.runLater(() -> {
    sbc.AddData("seria3", "1", 60);
    sbc.AddData("seria3", "2", 60);
    sbc.AddData("seria3", "5", 60);
});
```

8.