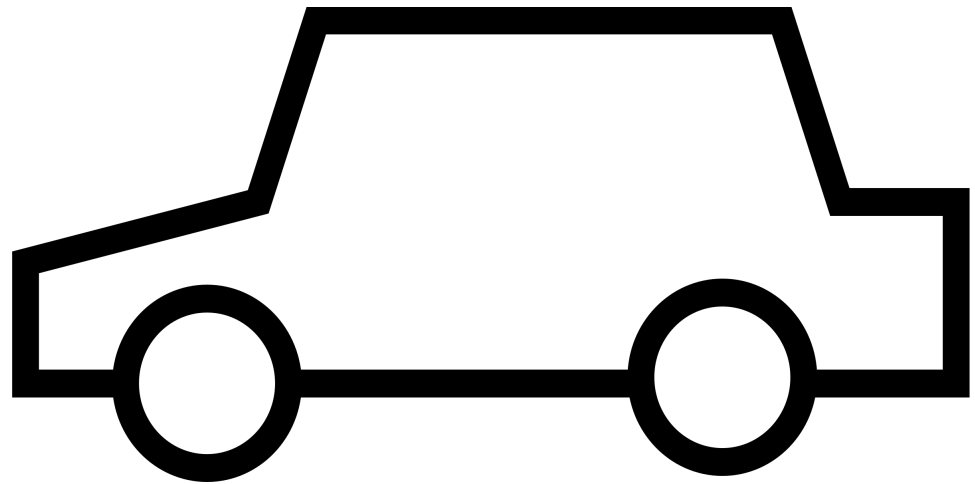


Управление требованиями (ч.1)

План

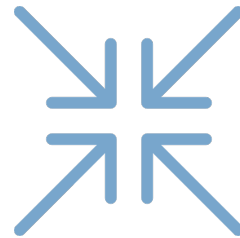
1. MVP;
2. Roadmap;
3. Домой;
4. Вопросы?

MVP



MVP | Определение

MVP (Minimum Viable Product) – минимально жизнеспособный продукт. Данным термином называют продукт, обладающий минимальными, но достаточными функциональными возможностями, удовлетворяющие первичные требования потенциальных пользователей продукта. Создание такого продукта нацелено на сбор обратной связи от рынка касательно продукта и определения стратегии дальнейшего его развития.



1. Проверка бизнес-гипотезы с минимальными затратами на разработку;
2. Скорая поставка продукта клиентам с работающими базовыми функциями;
3. Ускорение обучения;
4. Основа для линейки продуктов;
5. Сокращение затрат ресурсов на разработку.

MVP | Почему мы рассматриваем MVP?

Концепция MVP применяется в большинстве ИТ-компаний. Рынок меняется очень динамически, а ресурсы на разработку по-прежнему дорогостоящие. Цена реализации ошибочной гипотезы очень велика в контексте времени и ресурсов. Поэтому, от принципов минимального жизнеспособного продукта отталкиваются как при открытии стартапов или при выпуске новых продуктов большими компаниями, так и при планировании и приоритезации задач по разработке специфичных функций готовых систем. Эти принципы также заложены в основы гибких методологий разработки.

Давайте определим первичные, вторичные и третичные функции для [google translate](#).



ЗАДАНИЕ

1. Разбейтесь на три группы;
2. В группе определите скоуп MVP приложения, указанного ниже;
3. Определите, какие функции будут добавлены в приложение следом после успешного первого запуска;
4. На все-провсе – 15 минут.
5. По истечению времени, каждая группа презентует свою идею.

Приложения:

Группа 1– Сайт для покупки авиабилетов;

Группа 2 – Приложение для кар-шеринга;

Группа 3 – Приложение-фитнес-треккер.

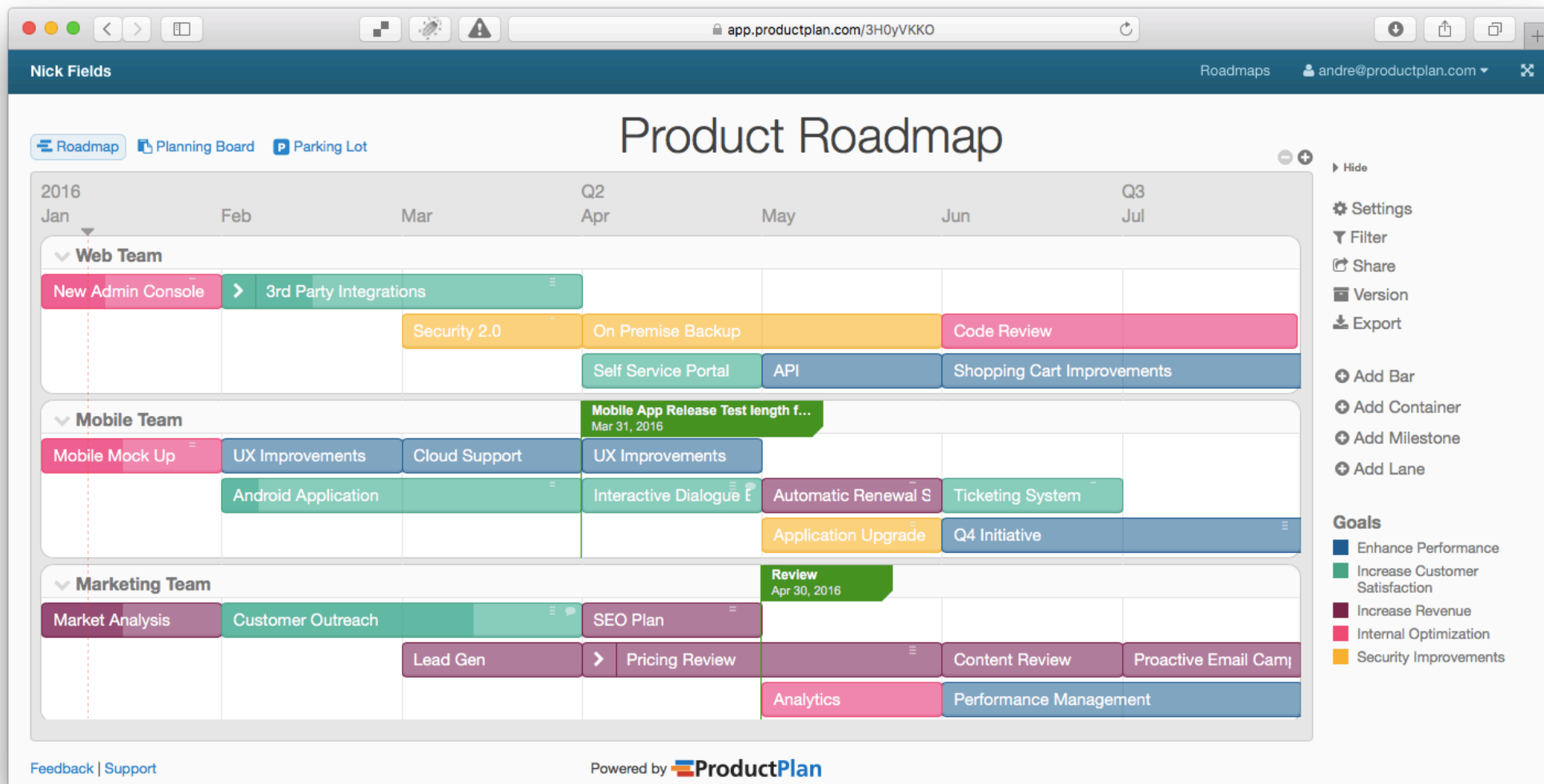
Roadmap



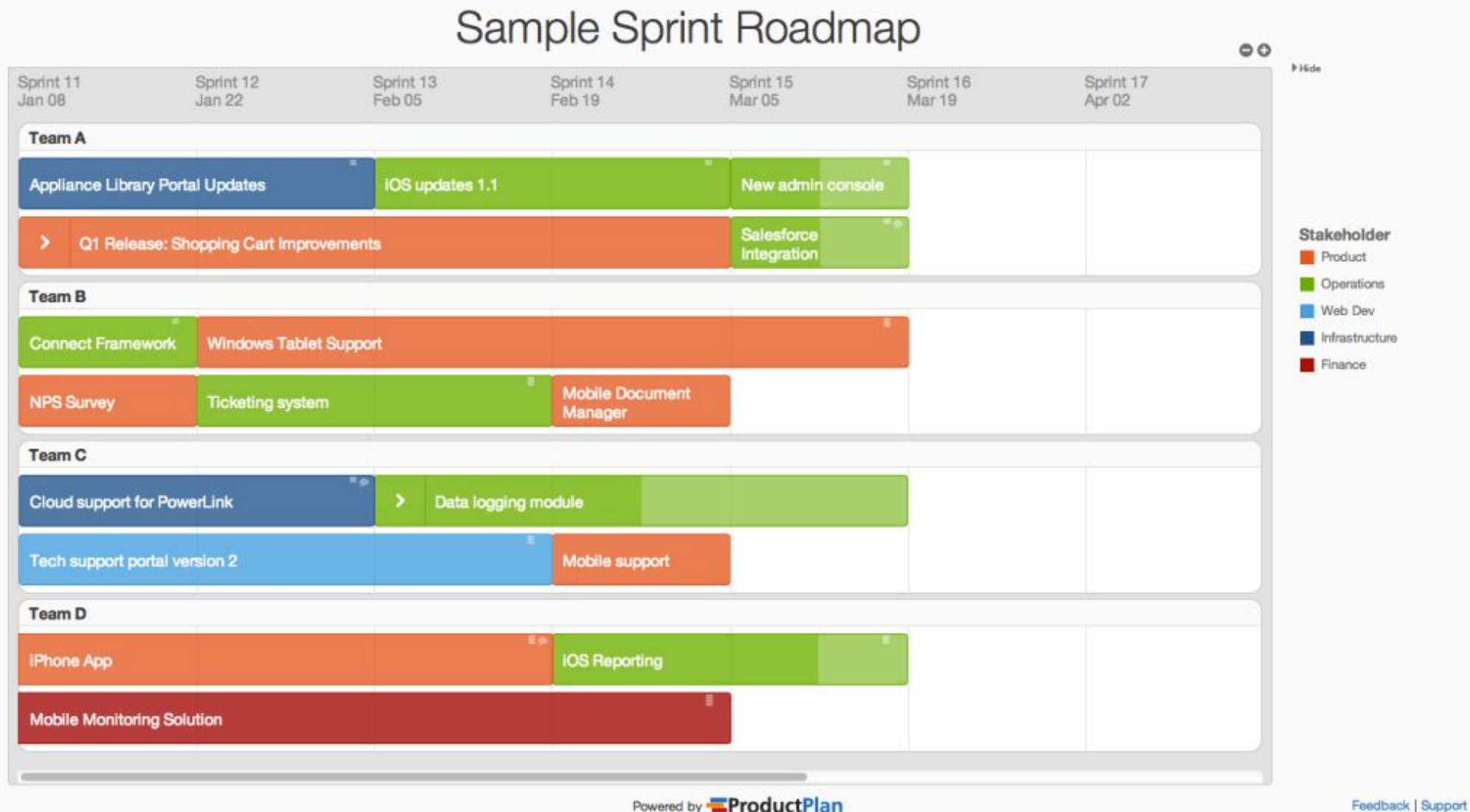
Roadmap – дорожная карта или календарный план продукта – кратко- или долгосрочный план по достижению целей разработки и развития продукта. Представляется, обычно, в виде диаграммы с последовательно отображенными блоками на временной шкале. Цели данного артефакта следующие:

- Синхронизация команд разработки и стейкхолдеров по этапам разработки продукта/проекта;
- Определение приблизительных сроков поставок/релизов;
- Приоритезация и планирование.

Roadmap | Пример



Roadmap | Пример



- Вы всегда знаете, чем заниматься;
- Ни у кого не возникает вопросов, кто чем занят;
- У вас всегда есть цель;
- Управление зависимостями;

Инструменты

USE CASE

- Star UML (<http://staruml.io/download>)
- Enterprise Architect
- MS Visio

IMPACT MAP

- Mindmeister (<https://www.mindmeister.com/ru>)
- Uxpressia (<https://uxpressia.com>);
- Lucidchart (<https://www.lucidchart.com>)

- Упражнение: **MVP**

Определите набор функциональности по принципу MVP для вашего приложения на первые **ТРИ** фазы. Желательно использовать фичу, над которой вы работаете. Опишите в отдельном документе либо дополните стори меп (3-е задание).

- Читать: BABOK (глава 10.19)
- Читать: Вигерс «Разработка требований к ПО» (глава 10)

