# CoRE2024-2025 方針決め・企画・構想

#### やること

自己紹介

チーム方針・方向性決め(確認)

#### 要素開発アイテム決定

└ 特に新人さんにトライ頂くアイテム ラフなスケジュール

担当決め



実施日:2024/6/9 (Discord)

A改訂:2024/6/10 (会議結果を踏まえて修正)

TKG 伊藤(万)

## 自己紹介



自己紹介シート ~/2025/99\_その他/Scrambleロボコン\_自己紹介\_2024-2025.xlsx

### おさらい/大会概要

初回参加者向け



- ・挑戦的共創人材を輩出する場としてのロボットエンジニア選手権
- ・主催:一般社団法人 次世代ロボットエンジニア支援機構 様 https://scramble-robot.org/
- ・他のロボコンと異なり、"チームメンバー"にも焦点を当てている.
  - └個人表彰制度有り
- ·一人称視点操縦&同盟
- ・2023~2025テーマ:天下統一ロボットバトル
- ・社会人も参加OK
- ・2025/3 第3回大会開催予定@京都市(島津アリーナ)

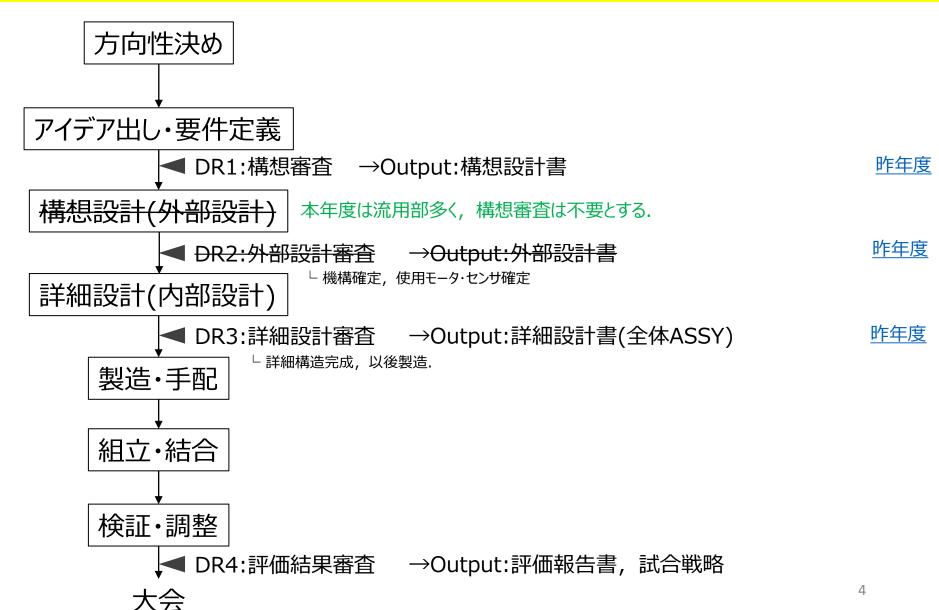
大会公式HP

https://core.scramble-robot.org/

#### 初回参加者向け

### 開発の流れ





## ロボット概要/構成要素

初回参加者向け



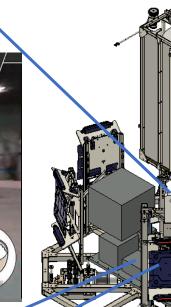
2023年度機で説明

弾着予測円 距離情報:

サブカメラ(x2) RICOH THETA

Center Area Blue Area

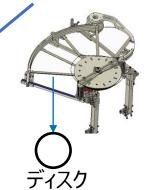
└ 2D全周視野



マガジン(MG)

ディスクを溜め込む 射出機構へディスクを送る

射出機構



自機

操縦画面

**DISTANCE** 5.846000

制御盤

鎧(HP)

足回り

└ オムニ足x4

メインカメラ(照準)



Realsense D435

強化素材アーム

(23年度未実装)

強化素材の回収/設置



水平2軸アーム+ハンド

//その他 HDMIトランスミッター 受信機



### 2024年度方針

反省会で決めたため、ここではおさらい.



### 【目標】

- ・同盟戦で主戦力となって活躍
- ・賞を沢山取る

### 【機体】

- 一通りの機能を持つ万能型の開発
  - └ 基礎機能+強化素材取り扱い
    - ※基礎機能:トラブルなく走る,撃てる.

前回:賞を沢山取る→2賞受賞, 目標ほぼ達成. (個人表彰は取れず)

前回:万能タイプを開発. 初回よりは活躍. 強化素材取り扱い機能は間に合わず.

前回:革新的技術賞とリスクアセスメント賞受賞. 全チーム内トップレベルの受賞数.

### 賞の受賞

└ 革新的技術賞はmust, 個人表彰も取りたい.

### 【運営】

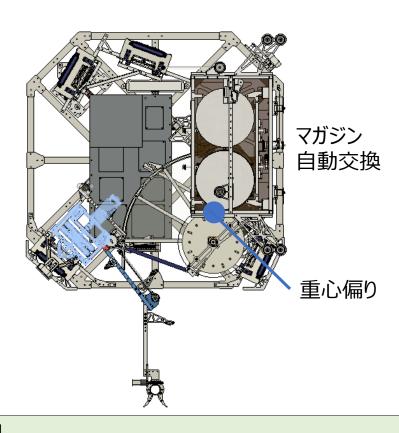
評価期間/練習期間を十分確保.

└年末前後で完成

- 前回:1/E時点で完成しなかったら保険機適用 →守れず(いけそうと判断&変更点管理が甘かった)
- └ 最低機能必達とし年末で遅延しているものは切り捨て ※最低機能:昨年度相当
- └ 流用部分多いため,変更点起因のトラブルを避ける.
  - └ DRBFM等&&他の人が気付けるようにする

### 機体構成

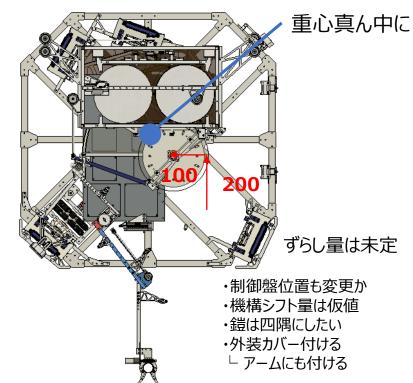




#### 前回

- ・マガジン自動交換を想定したレイアウト
- ・強化素材把持位置、射線を機体中心線上に配置
- →偏った重心位置になり、射高ダウン. 足のサスペンションを殺して無理やり射高調整した結果、 様々な不具合発生.
- ・強化素材アーム/ハンドは間に合わず.
- ・2Dアラウンドビュー(全周視野)実装.

#### マガジン手動交換



#### 今回:

- ・自動交換廃止し,重心が真ん中に来るレイアウトに.
- ・強化素材アーム/ハンドの実装
- ・射高調整機構の実装(使わないかもしれないが付けておく)
- ・アラウンドビュー継続(2D継続 or 3D化)
- ・外装こだわる(FRPでカウル作成等)

## UI系

土方さんと進め方相談して決定. 会議で決定したことは追記する.



### 【前回の2Dアラウンドビュー】

- ・性能面:非常に優秀
- ・会場の無線HDMIと接続し辛い(相性?振動?)

### 【今回】

- ・接続トラブル問題→サス有効化で振動低減. 相性問題は保留.
- 3D1 https://dreamvu.com/pal-usb/
  - └ 3D化のメリット:敵味方識別, 狙われているか分かる
- •衝突防止機能
- □ 未定. 警告表示 ~ 車体停止に介入(後者の場合, 緊急回避操作時に停止される可能性もある. やる場合は操作優先度や安全性などを考慮して決める)

## 制御系(下位レイヤー)



#### 【計画】

仕様抽出 7月E ※メカ側要件が固まり次第。

射出の角度制御する場合は、ラジコンサーボ用にPWMインターフェースを2つ用意する?

#### 制御系説明会(佐藤) 7月M

CAN通信によるモータ制御の検証(桑田) 7月E

基板の仕様決め(桑田・生田) 8月M

基板の設計(生田) 8月E

基板試作(生田) 9月M

モータ・センサ単体でのソフトウェア実装(桑田) 9月E

#### 【備考】

- ・桑田さん、生田さん、大塚さんにも入って頂く.
- └ 組込みS/W:桑田さん, 大塚さん?, 基板設計·製造:生田さん
- ・ハンド(アーム)制御は別途制御基板を用意する。
- (1つの基板に詰め込むと複数人での平行開発が難しいため)
- ・オシロは購入。費用はチーム負担か、個人負担か費用清算のタイミングで決める。 (チーム負担なら工房行?)

## 必要な要素開発



やることリスト ~/2025/01\_企画・構想/やることリスト\_240607.xlsx ●

参考)改善点リスト ~/2025/01\_企画・構想/前年度からの改善点リスト.xlsx

> 佐藤さんサポートのもと, 射出/強化素材取り扱い系の 回路&制御をやって頂く.

別途説明の場を設ける

## 担当割り振り



### メカ

- └ 全体見る人:伊藤
- └脚:田上, 製造は日髙/伊藤
- └射出/マガジン(MG):阿部 ※方向制御機構含む
- Lアーム:田上,新規の場合:伊藤or阿部or●●
- └ハンド:田上, ●
- └外装:?※年明けやるイメージ、負荷状況次第.

### H/W

└佐藤,生田

### S/W

└ 佐藤,桑田,大塚, UI系:土方

## 役職割り振り



### 【役職】

監督(SV):(田上さん or 阿部さん or 誰か)? ※監督は他役職兼任不可なので注意.

キャプテン(CAPT):伊藤

プロジェクトマネージャー(PM):日髙さん

安全:田上さん? 阿部さん続投でも良い.

広報:日髙 or 佐藤 or 伊藤

左記役職を設けるルールとなっています. 灰色部は今決めなくて良い.

取りまとめは本会議にて決定する.

※安全担当

ガチでやるなら安全指針が出せる人&チェックできる人

&全体設計に関わる人

→伊藤or阿部or日髙. 日髙さんは監督なら兼任不可.

### 【競技役職】

総大将(なった場合):監督以外 個人的に阿部さん推薦

操縦手:mustは監督以外&&操作練習できる方(遠方でない)

wantはゲーマー(FPS等)

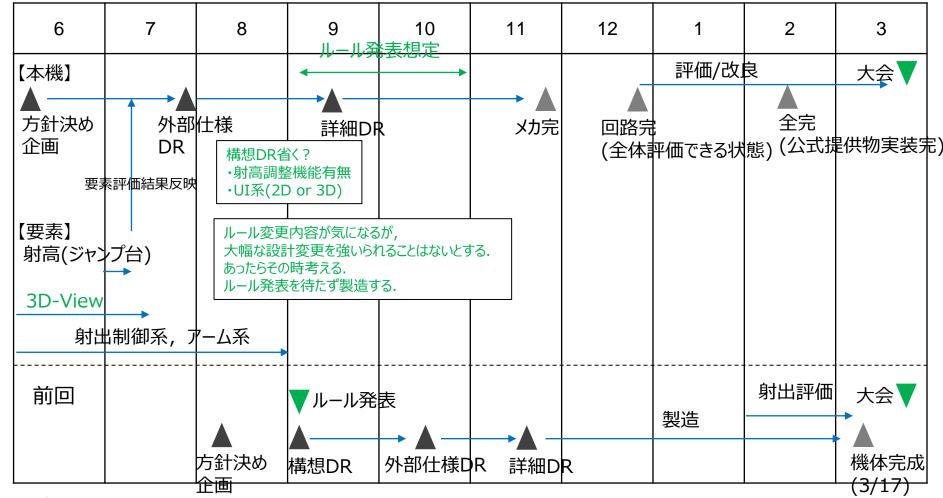
→日髙さん? (田上さん)

装填手:阿部さん?佐藤さん?

## スケジュール(案)

議論して決める





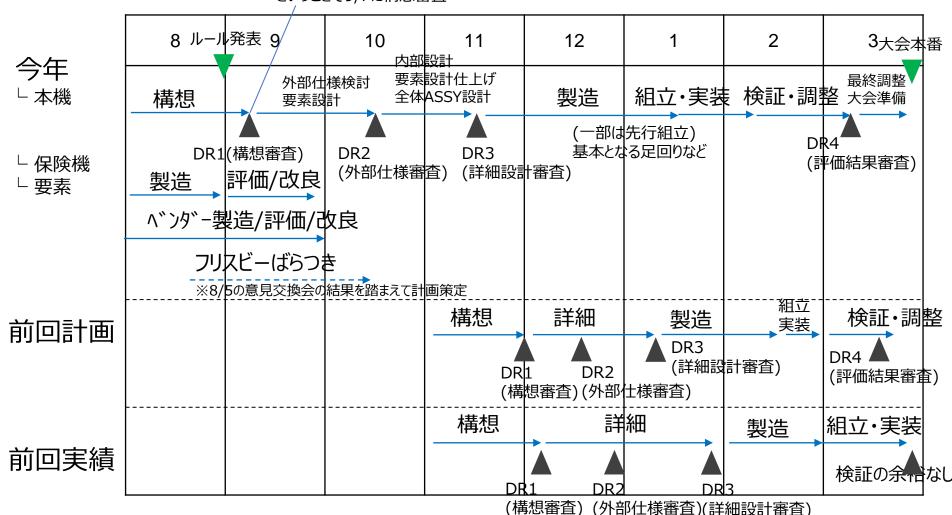
### ポイント:

年末までにロボットが動く状態にする(全組状態で動作確認ができる)

## (参考)前年度企画会議でのスケジュール



ルール発表次第で戦略変更→仕様変わるかも? ということで9/Fに構想審査



保険機で大会を迎えることがないように!

### 予算計画

議論して目標決める

【目標】

全体:50万

UI系次第か? (メカ出費は前回より大幅減見込む)

前回(本機50+他20					
目標開発費 🔻	¥500,0(-				
合計価格[JPY]	¥518,679				
残額[JPY]	¥-18,679				
使用率[%]	103.7				
資産性出費[JPY]	¥166,111				
消耗性出費[JPY]	¥352,568				

### 【割振り】

ガチ勢の中で分担(諸事情考慮しガチ勢内の分担比率調整)

お試し参加はゼロ(当日交通費/宿泊費,チームパーカー代¥4,000は集めます)

#### 前回

	(製造費)	(当日)	合計支払い		
日高	¥45,776	¥-9,040	¥36,736		
田上	¥17,896	¥13,300	¥31,196		
佐藤	¥-37,443	¥13,300	¥-24,143		
伊藤	¥-74,582	¥-49,120	¥-123,702		
阿部	¥48,353	¥-2,040	¥46,313		
土方	¥0	¥7,000	¥7,000	初回参加(がっつり)	
小河原	¥0	¥13,300	¥13,300	初回参加(お試し)	
内原	¥0	¥13,300	¥13,300	初回参加(お試し)	

### 直近To Do

議論して決める(項目追加/削除/変更, 緑字部更新)



#### 【全体】

計画表作成:日髙(~6/E)

【本機検討】

全体レイアウト:伊藤(~6/E) ※重心、鎧入るか、アーム改造有無

MG変更:阿部(7/F~7/E)

足制御改良:佐藤(~/)

制御系引き継ぎ:佐藤⇒~6/E:仕様出し, 7/F実機見学, 7/M 制御系の説明会

【要素検討】

3D View実現性:土方(~7/M~E(外仕DR前))

H/W変更検討(UI):土方 ※Xavier変えるなら

射高変更評価:伊藤, 日髙(~6/E, 7/F評価(実機見学7/6.7/7評価))

ハンド改良/評価:田上, 伊藤 (現実性確認~7/F) ※別途田上さんと会話します

【製造】

足ユニット量産:伊藤, 日高(~8/E)

【その他】

顔合わせ飲み会やります7/6→良いお酒の飲み方を教える

名古屋のほうが良い

### 直近To Do



全体計画:計画表作成[日髙]

制御系(佐藤さんサポートのもと、桑田さん、生田さん(基板製造のお手伝い)にも入って頂く)

6/30 引き継ぐためにセンサリストと流用基板の仕様(足周り)を展開

7/7 どういったものか不明なためロボットを見せる

7/14or20 制御系説明会を実施

~7/E CAN通信によるモータ制御の検証[桑田]

~7/E 仕様抽出 ※メカ側要件が固まり次第

オシロは購入。費用はチーム負担か、個人負担か費用清算のタイミングで決める。チーム負担なら工房行? ハンド改良・アーム

田上さん7/Fまでに現実性を確認

MG改良/射出改良、非常停止、HDMIトランスミッター、無線、パトライト、HPインジケータ配置阿部さん(~7/30)

鎧・カメラ配置

伊藤さん(~6/30)

CADは無料版みんなでできるか試してみる

7/6ジャンプ台、左右方向調整の搭載 火入れは7/7に実施。

## 開発環境



- ·資料管理:Google Drive
- ・メカ設計:Autodesk Fusion360 (個人課金+無料)
- ·H/W設計:KiCAD
- ・H/W使用:Jetson Nano, Renesas RX, NVIDIA Xavier,
  ラズパイ等 ※これに拘らない H/W, S/Wはだいぶ変わるかも?
- ・S/W設計:Renesas CS+, ROS2等 ※これに拘らない
- ・製造:メカは工房, 誤家庭設備 基板は中国(elecrow)
- ・評価:小幡会館(三菱電機),大隈会館(オークマ),誤家庭

### モットー



#### ・楽しむこと

- └ デスマになりそうなら機能切り捨て. 睡眠大事.
- └ 他のライフイベントや他の趣味と両立.
  - ※大会直前でも旅行優先したりしてました.

### ・メンバーは平等

- └ 役職者が偉いわけではないです.
- └ DRは設計をレビューするのであって、発表者をレビューするのではない.

#### 学生時代のようなデスマはしません!

## 議事録



#### ·補足

今年度の開催場所は島津アリーナ京都

自動照準をどう実装するか(車体制御介入か、画面表示だけか)はカメラ入手次第決める 車体制御だと回路構成が変わってくる?3D-Viewは7/Eに実現性確認 uiのH/Wはそのまま

#### ・やること分担

制御系

桑田さん、生田さん(基板製造のお手伝い)に引き継ぐ

日程案は佐藤さんから

6/30 引き継ぐためにセンサリストと流用基板の仕様(足周り)を展開

7/7 どういったものか不明なためロボットを見せる

7/14or20 制御系説明会を実施

~7/E CAN通信によるモータ制御の検証

9/E デバッグ開始

オシロは購入。費用はチーム負担か、個人負担か費用清算のタイミングで決める。チーム負担なら工房行? ハンド改良・アーム

田上さん7/Fまでに現実性を確認

MG改良/射出改良、非常停止、HDMIトランスミッター、無線、パトライト、HPインジケータ配置阿部さん(~7/30)

鎧・カメラ配置

伊藤さん(~6/30)

CADは無料版みんなでできるか試してみる

7/6ジャンプ台、左右方向調整の搭載 火入れは7/7に実施。

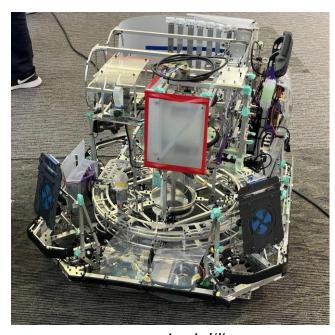


## 参考

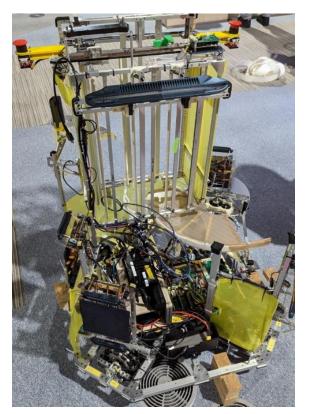


### 開発資料

<u>https://github.com/TKG-Tou-Kai-Group/TKG\_Wiki</u> (Twitterにも開発風景UP #CoREjp\_TKG)



2022年度機



2023年度機