

元気玉アプリ チェックリスト

基本事項

- 最新の[Template](#)をフォークしてリポジトリを作成した
- Unity Editorバージョンは **2021.3.6f1** である
- スクリプトファイルの文字コードを**UTF-8**で保存してある
- ゲームの動作に不要なファイル・パッケージは削除済みである
 - TextMesh Proを使用していない場合は削除してもよい
 - 基本的に *Assets/Plugins* 以下には *iOS* フォルダしか存在しない
- 各ファイルが適切な位置にある（任意）
 - *Assets/Scenes* 以下には *xxxx.unity* ファイルのみ
 - *Assets/Scripts* 以下には *xxxx.cs* ファイルのみ
- 通常実行時にエラーが発生しない

広告設定

- ゲーム中にバナー広告と動画広告が表示される
- プロジェクト設定 > サービス > Ads
 - Adsがオンである
 - Ads PackageのCurrent VersionとLatest Version Availableが同じである
 - Test modeのチェックがオフである
 - テストする際はオンにしてください
 - Game IdのAndroid、iOSに値が入っている
- 以下の場所にファイルが存在し、編集していない
 - *Assets/Editor/ConstantsClassCreator.cs*
 - *Assets/Editor/CreateUnityAdsConstants.cs*
 - *Assets/Editor/UnityConnectSettingsReference.cs*
 - *Assets/Editor/XcodeBuild.cs*
 - *Assets/Plugins/iOS/AdSupport.framework/**
 - *Assets/Plugins/iOS/AppTrackingTransparency.framework/**
 - *Assets/Plugins/iOS/IDFADialog.mm*
 - *Assets/Prefabs/UnityAdsManager.prefab*
 - *Assets/Scripts/UnityAdsGameIds.cs* (ツール > UnityAdsSettingより自動生成)
 - *Assets/Scripts/AdManager.cs*
 - *Assets/YamlDotNet/**
- 最初に呼ばれるスクリプト内に以下の記述がある

```
using System.Runtime.InteropServices;

public class XXXXX : MonoBehaviour
{
```

```

#if UNITY_IOS
    [DllImport("__Internal")]
    private static extern void _requestIDFA();
    private void DelayIDFA()
    {
#if !UNITY_EDITOR
        _requestIDFA();
#endif
    }
#endif

    void Start()
    {
        Invoke("DelayIDFA", 1);
    }
}

```

リリース直前確認事項

- Android, iOS両方のプラットフォームで実行してもエラーが発生しない
- Android, iOS両方のプラットフォームでビルドしてもエラーが発生しない
- プロジェクト設定 > プレイヤーの項目
 - 正確なプロダクト名が記入してある
 - アプリの向きを指定する（解像度と表示 > 向き > デフォルトの向き）
 - ※例：横向きのゲームなら「横向き(右)」に設定されている
 - バージョンが **1.0.0** である（適宜変更）
 - ビルド番号が **0** である（適宜変更）
 - アプリのアイコンを可能な限り設定してある
 - デフォルトのアイコン
 - Androidの設定 > アイコン
 - iOSの設定 > アイコン
 - パッケージ名・バンドル名を設定してある
 - Android: その他の設定 > 識別 > パッケージ名
 - iOS: その他の設定 > 識別 > バンドル識別子
 - Androidビルド時に必要な設定
 - その他の設定 > 識別 > ターゲットAPIレベル（Automatic(highest installed)になっている）
 - その他の設定 > スクリプティングバックエンド（IL2CPPに設定されている）
 - その他の設定 > ターゲットアーキテクチャ（ARMv7とARM64にチェック、x86(Chrome OS)とx86-64(Chrome OS)はチェックが外れている）
 - 公開設定 > カスタムキーストア (チェックを入れる)
 - 選択からキーストアファイルを選択
 - ここからキーストアファイルをダウンロードしてください**
 - パスワードは「%G4!KZNmVQKV」
 - プロジェクトキーのエイリアスの選択から「元気玉！sdgs～」を選択
 - パスワードは「%G4!KZNmVQKV」
 - 署名チームIDを設定してある ** iOSのみ*
 - iOS: その他の設定 > 識別 > 署名チームID

- 7VGHRZMRSU
- 自動的に署名のチェックがオンである **iOSのみ*
- iOS: その他の設定 > 識別 > 自動的に署名