

【概要】(どんなゲームなのか、何をするゲームなのか、簡潔に 1~2行で)  
画面に表示される数字をテンポよく消していくゲームです

【目標・コンセプト】(このゲームで大切にしたいこと。ブレずに貫きたいこと)  
テンポが重要な部分なので、テンポを悪くしない

【元にしたゲーム】  
特になし

【プレー中の流れ】(スタートボタンが押されたあとの流れ)

1. 画面に 1,2,3... と順番に数字がランダムな位置に表示される。
2. プレーヤーは、1 から順番に数字をタップして消す
3. 制限時間60秒。間違った場合、制限時間が過ぎた場合等タイムオーバーで終了

チェック担当 谷林 コメント  
現在の条件だと、簡単に99まで行けそうな気がします。  
制限時間やスピードなどを調整して、簡単になりすぎないように実装をお願いします。

【動画広告を流すタイミング】

- ・ゲーム終了後動画広告
- ・タイトルに戻るを押した後動画広告

【ルール/動作/操作など追加説明】

- ・画面に表示される数字は最大 5 個。1 つ消されると新たな数字が出現 (99まで用意)
- ・正解すると5秒回復。間違えると15秒減
- ・数字が多くなるにつれ、ランダムに出る数字の速度を速くする  
(10枚ごとに 0.9 倍等。コーディングをする段階で調整してください)

【デザインについて】

- ・色は、赤、橙、黄、緑、青
- ・色を覚えて色の順番に消していく遊び方も提供したいので出現する色の順番は、統一して ください。

オープニング画面



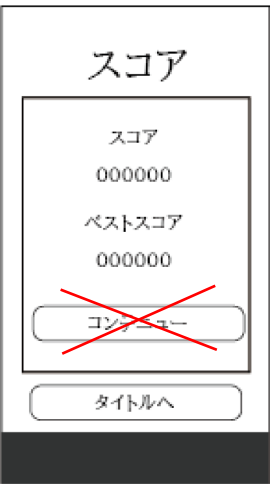
遊び方画面の例



プレー中画面



スコア表示



コンティニューボタンは作成しないでください。  
内容から消えています。

※ 全ての画面に、バナー広告を表示