

第一支程式

Designed by Wisely

Dev-C++ 程式撰寫操作 1/5

1. 建立新專案

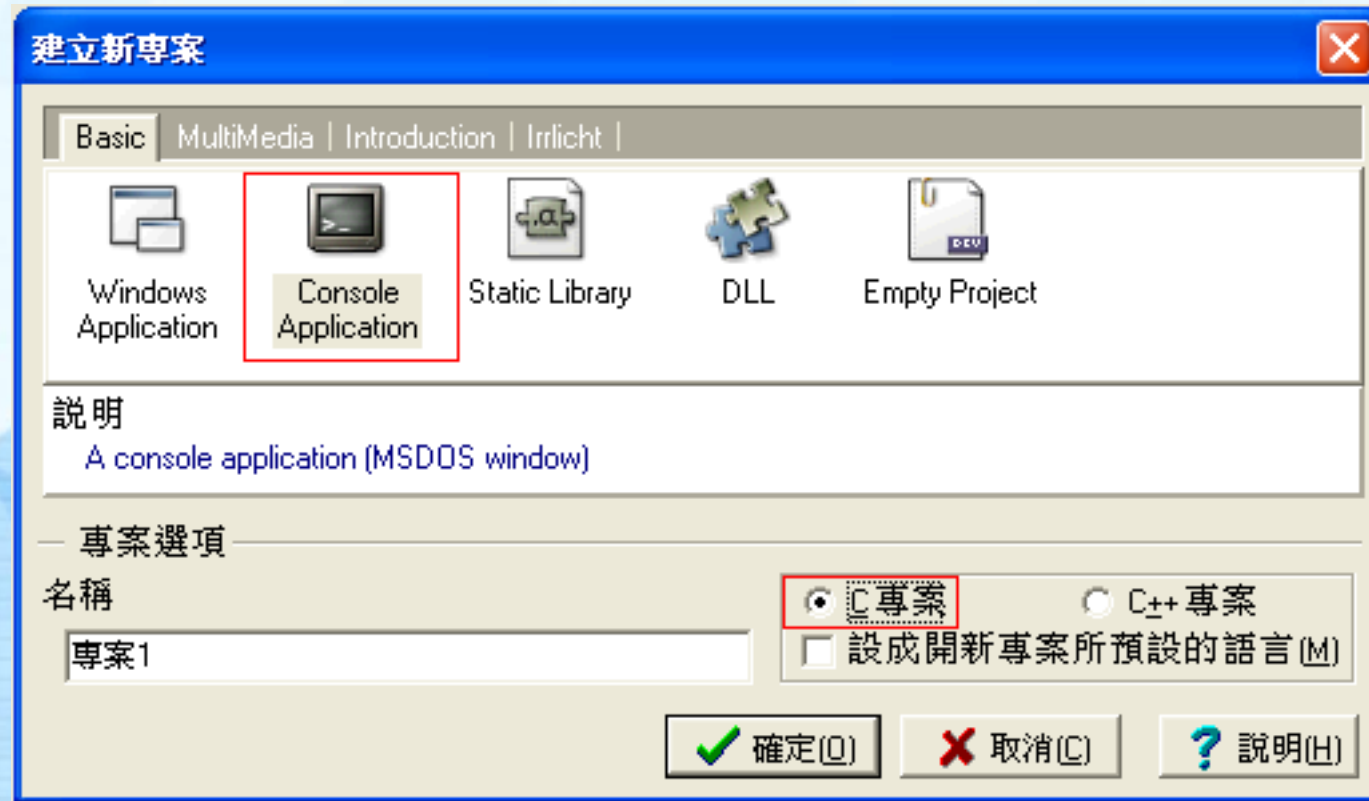
檔案-->開新檔案-->專案



Dev-C++ 程式撰寫操作 2/5

2. 選擇類型

選擇專案的類型，因為是一般的程式所以選擇
“**Console Application**”，且右下專案選項選“**C專案**”

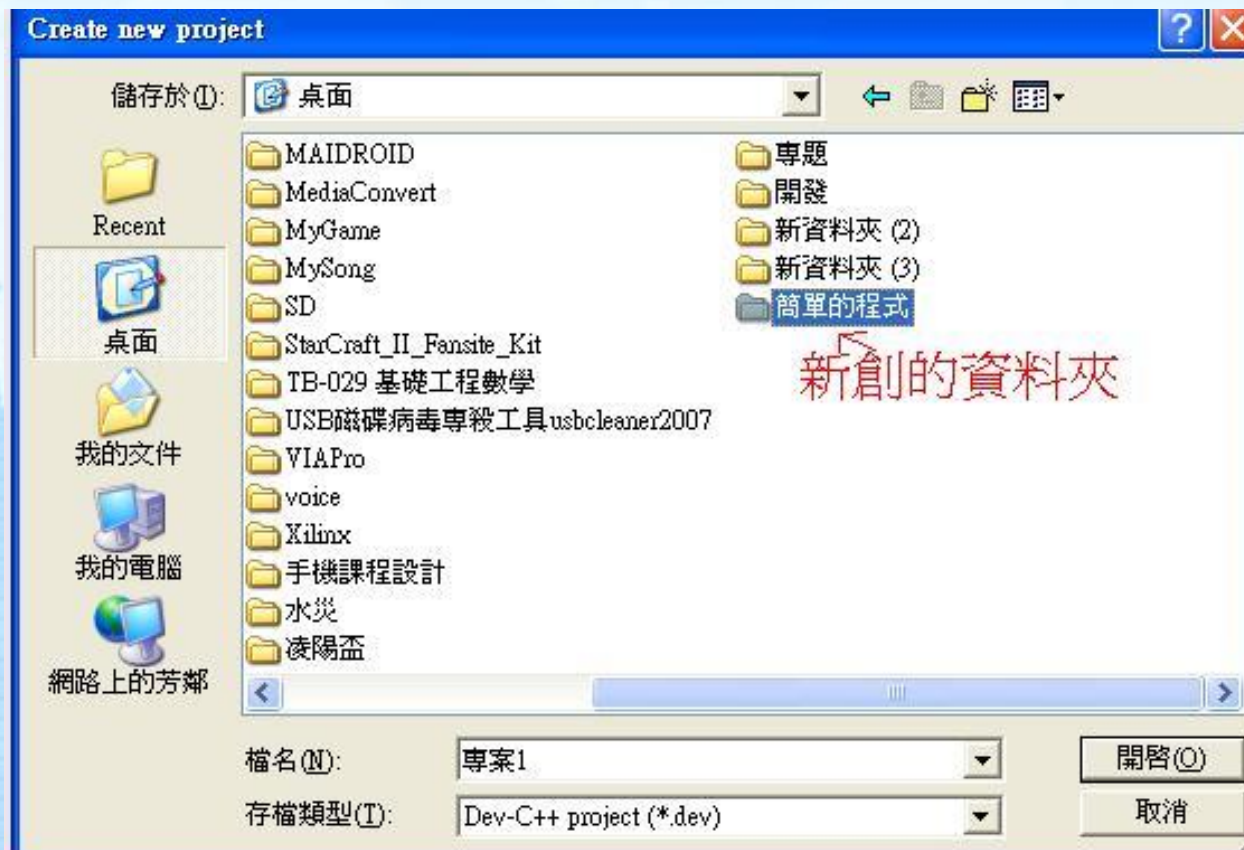


Dev-C++ 程式撰寫操作 3/5

3. 建立資料夾：

決定檔案夾存放位置-->為檔案夾命名

(建議以英文方式命名，且勿放在含中文字的路徑下)



Dev-C++ 程式撰寫操作 4/5

4. 完成專案建立：

專案建立完後，應該出現這樣的畫面。

```
[*] main.c |
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

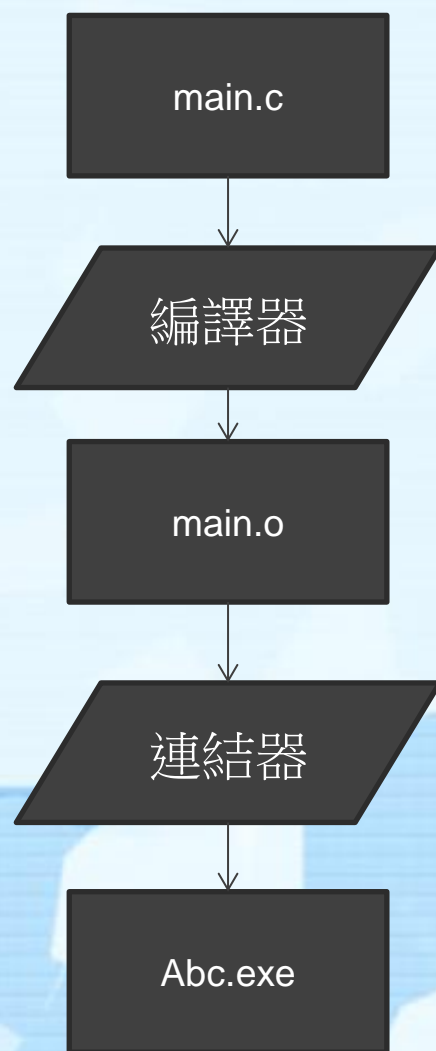

Dev-C++ 程式撰寫操作 5/5

- 同學請先完成專案建立!!
- 建立專案完成後，請在正確位置加入二行程式

```
main.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    printf("哈囉\n");
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

C語言執行過程



編譯程式

意義：

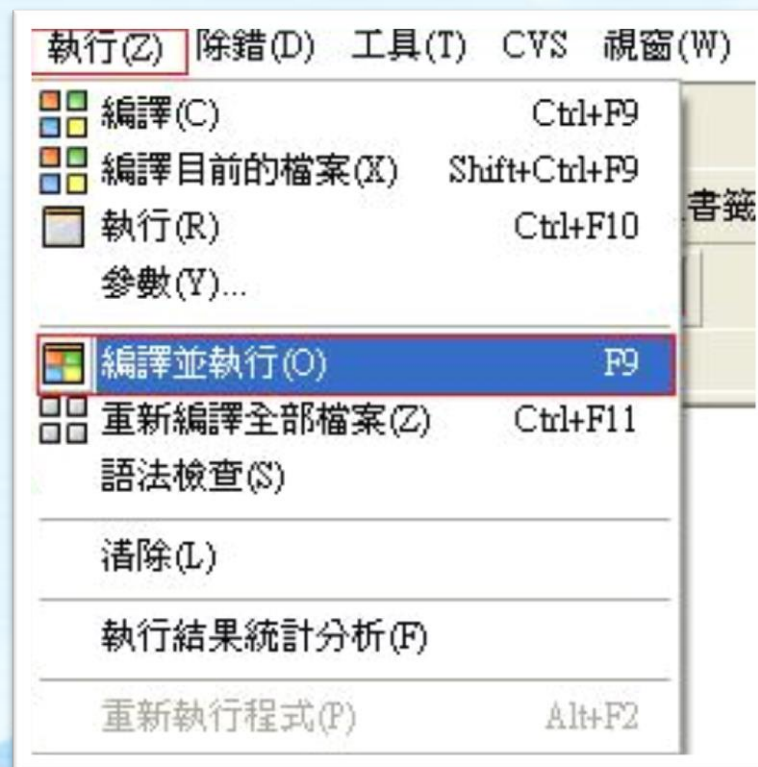
將人看得懂的程式（電腦看不懂）

轉成

人看不懂的程式（電腦看的很開心）

編譯程式

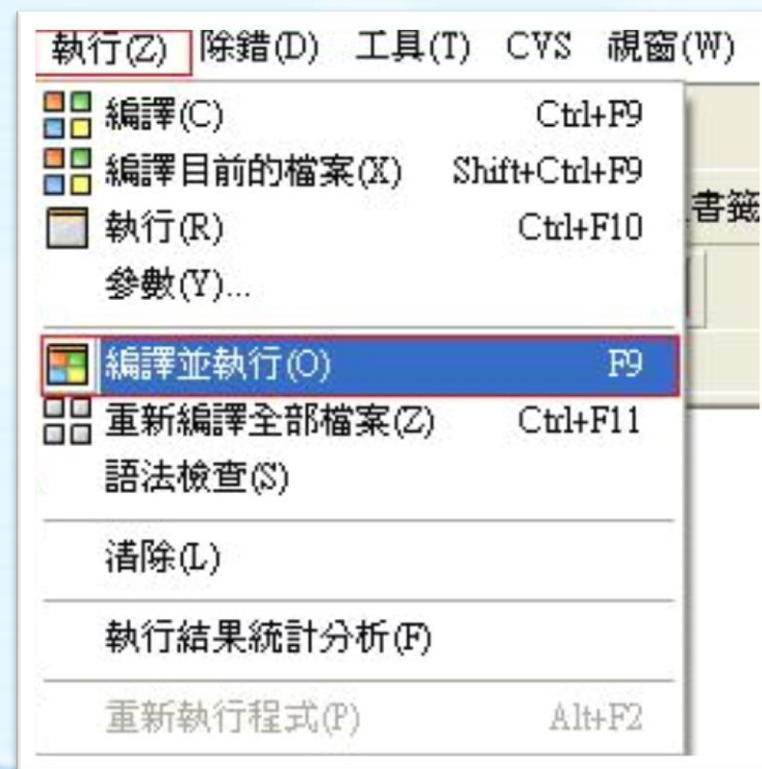
執行 --> 編譯
(建議記快速鍵" **F9**")



請確認你的檔案夾中，有什麼變化？

編譯程式

若執行 --> 編譯並執行
(建議記快速鍵"**F11**")



若出現這個畫面就代表成功了



請再次確認，資料夾中與先前有何不同？

先介紹二個指令

註解指令：

單行註解：`//`

範圍註解：`/*你要說明的文字*/`

範例：

```
abc=1;           //令 abc 等於 1
printf("This is a dog."); //印出 This is a dog.
cola=ice+water;  /*cola等於ice加水*/
```

最基礎的架構

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    printf("哈囉\n");

    system("PAUSE");

    return 0;
}
```


最基礎的架構

```
#include <stdio.h> //這是將基本輸出與輸入的指令給呼叫進來
#include <stdlib.h> //這是將一些轉換指令給呼叫近來

int main(int argc, char *argv[]) //主程式開始，下面必須有兩個大括弧將程式碼給框起來
{
    //主程式上括弧
    printf("哈囉\n"); //printf是一種將文字或數據輸出至DOS視窗顯示的一種指令
                        //而哈囉就是我們要顯示的文字，\n就是下一行的指令
                        //後面的分號就代表這段程式碼結束，這是新手很容易忽略的
                        //每段程式碼後面都要有分號，除了某些特定的程式碼外

    system("PAUSE"); //這事讓DOS執行的程式暫停的程式碼
                     //如果移除此程式碼的話，DOS視窗就會以很快的速度開啟後關閉

    return 0;        //這代表程式傳回0，並結束此程式
}
```


程式練習

1. 請在dos下，列印出以下文章：

C語言，是一種通用的、程序式的程式語言，廣泛用於系統與應用軟體的開發。

具有高效、靈活、功能豐富、表達力強和較高的可移植性等特點，在程式設計師中備受青睞。

最近25年是使用最為廣泛的程式語言。

2. 列印完第一段後，程式須暫停；待按下空白鍵後，程式再印出第二段暫停；同樣按下空白鍵後，列印出第三段再次暫停；待第四次按下空白鍵，程式結束。

3. 每段換行時機，請遵照所給的文字做安排。

Q&A

- END