

程式語言概念

- · <u>語言</u>是人類用以互通訊息、觀念溝通的一種方式。
- 要命令電腦做事,就需要使用電腦能夠接 受與瞭解的語言,才能使電腦正確且有效 地完成人類所交付的工作。
- · 簡言: 將一連串的指令組合編寫成程式, 使電腦能接受並完成我們所交付的任務



- ●機械語言(Machine Language)
- •組合語言(Assembly Language)
- ·高階語言(High Language)



●機械語言(Machine Language)

指CPU才看得懂的語言,速度最快,程式難懂,實用性差!

| 2進位碼 | 16進位碼 |
|---------------------|-------------|
| 0010 0000 0000 0100 | HE 30 B9 F3 |



•組合語言(Assembly Language)

以「符號」或「英文字」縮寫來編寫程式,執行速度快,適合強調速度與效率之場合。

範例:

mov dx, offset Message; offset of Message

mov ah, 9h; function 9h = display string int 21h;

call DOS mov ah, 4Ch; return to DOS (exit) int 21h;

call DOS Message db "Hello!\$"; Message



·高階語言(High Language)

在語法結構上接近機器碼的語言為"低階語言"(Low Level Language), 像前面提到的組合語言就是;相反 地,我們稱呼在語法結構上比較不接近機器碼,而是 較容易讓人閱讀,編寫的程式語言為"高階語言 "(High Level Language). 下面舉出來的幾種語言皆 為高階程式語言:C語言、C++語言、LISP語言、 Pascal語言、BASIC語言、Fortran語言、COBOL語 言。

FORTRAN

(1954發表,早期電腦科學運算,工程、數學、科學運算等特別傑出,檔案處理能力差->不適合商用)

BASIC

(1962年發表,個人電腦後開始風行)

PASCAL

(1968年,工商學術界非常通行之語言)

• COBOL

(1959年發表,很像英文的程式,為了商用)



·C語言

一般人都稱C語言為中階語言,原因是因為它只提供 給使用者一些最低限度的控制和指令,利用它們來 定義一些更高層次的函數,以達到高階語言的效果。

標準的C語言只有28個關鍵字,因此很多平台上都有 C語言的Compiler。相同的程式,可以在許多不同的 電腦上執行,只需重新解譯一次即可,非常方便。



● C++ (續上頁)

1990年後,物件導向式語言興起,C++語言就是以C語言為基礎,加上一些有關於物件的指含,使得程式設計員可以很容易地寫出物件化的程式來,但基本的指令和C語言仍然是相同的。

• Ada

美國國防部開發,適用控制武器,非常結構化的語言。

• LISP

1958年,設計的目的是用來處理非數字的資料,如字元或字詞等



Java

Java語言的設計,就是為了能使Web Page能和使用 者互動,而達到互動的目的。Java語言是一個純物件導 向式的語言,初看之下,很多指令和C語言都是一樣的。 但在C語言中最重要的指標、函數、動態記憶體配置都沒 有了。使得Java語言寫出來的程式,安全性大為提高, 在網路上透過Web browser中的VM來加以執行,能使網頁 更加生動。未來的電腦,很可能以網路作為基礎,使用 者的個人電腦中所有的軟體都來自網路上。如此一來, Java語言也有可能成為未來程式語言的主流。



• END 20150720 更新 (stidelinSchen.com