

# Test plan TKS

## 1. INTRODUCTION

### 1.1 Purpose

Dostarczenie w pełni funkcjonalnej aplikacji e-commerce dla klienta biznesowego wykorzystując do tego test plan.

### 1.2 Project overview

Główne zadanie, które ma spełniać aplikacja:

- możliwość wyboru produktów z bazy dostępnych produktów
- filtrowanie i sortowanie produktów
- dodawanie i kasowanie produktów z koszyka w celu wyboru właściwych produktów
- finalizacja zakupów

### 1.3 Audience

Project Manager

Scrum Master

Product Owner

Dev FE

Dev BE

Test Manager

Testerzy manualni

Testerzy automatyczni

## 1. TEST STRATEGY

### 2.1 Tests goal

Ujawnienie usterek

Pokrycie wymagań testowych

Wykrywanie defektów i zapobieganie ich występowaniu

Sprawdzanie funkcjonalności działania

Sprawdzenie wartości brzegowych

Dostarczenie biznesowi informacji o stanie aplikacji i możliwych różnicach w wytycznych

### 2.2 Test Assumptions założenia testowe

Dostępność dokumentacji biznesowej i jej wytycznych

Dostępność środowiska testowego (wersja aplikacji dla testerów)

Dostępność zespołów zaangażowanych w projekt

Założenia testowe i ich wdrożenie poprzez odpowiednie techniki

Dostępność wszystkich narzędzi do testowania

Pokrycie wszystkich decyzji biznesowych przypadkami testowymi

### 2.3 Levels and types of testing

#### 2.3.1 Unit tests

**Purpose:** sprawdzenie/pokrycie danej części/linii kodu źródłowej naszej aplikacji

**Scope:** kod źródłowy

**Testers:** dev

**Method:** techniki biao skrzynkowe

**Timing:** cigy

### 2.3.2 Integration and system tests

**Purpose:** pokrycie si aplikacji z wymaganiami biznesowymi

**Scope:** funkcjonalno front i back endów

**Testers:** testerzy

**Method:** metody czarnoskrzynkowe

**Timing:**

### 2.3.3 Acceptance tests

**Purpose:**

**Scope:**

**Testers:**

**Method:**

**Timing:**

### 2.3.4 Exploratory tests

**Purpose:** poznanie aplikacji i jej funkcji

**Scope:** sprawdzenie gotowoci funkcji, produktów

**Testers:** testerzy

**Method:** manualne testowanie, testy czarnoskrzynkowe

**Timing:** wraz ze startem projektu oraz na etapach kiedy funkcj i produkty s wdraane do aplikacji

### 2.3.5 Functional tests

**Purpose:** sprawdzenie poprawnoci dziaania danej funkcji i wymaga

**Scope:** dana funkcja

**Testers:** testerzy manualni

**Method:** manualne testowanie. testy czarnoskrzynkowe

**Timing:**

### 2.3.6 Non-functional tests

**Purpose:** caociowe dziaanie aplikacji

**Scope:**

**Testers:** testerzy manualni i automatyczni

**Method:**

**Timing:**

### 2.3.7 Automated Regression Testing

**Purpose:** sprawdzenie testów regresji, przypieszenie pracy testerów manualnych

**Scope:**

**Testers:** testerzy automatyczni

**Method:** testy automatyczne

**Timing:** po zmianach w kodzie ródowym

## 2.4 Test deliverables

## 2.5 Test effort estimation

QA activity	Test effort (MD)

### 1. EXECUTION STRATEGY

#### 3.1 Entry and exit criteria

Entry criteria:

Exit criteria:

#### 3.2 Test cycles

#### 3.3 Validation and defect management

(co si dzieje z defektem jak go znajdujemy zarzdzanie cyklem defektu)

Wykrycie defektu podczas testowania.

Okrelenie defektu skali niska/rednia/wysoka/bardzo wysoka

W przypadku defektu niskiej rangi defekt odrzucony, nie do naprawy.

W przypadku defektów innej skali ocenienie ich czy nadaj si do testowania.

Jeeli tak to naprawa, ponowne testowanie i jeeli test ma wynik pozytywny to zamknicie testu.

Jeeli tak to naprawa, ponowne testowanie i jeeli test ma wynik negatywny to ponowne dziaania naprawcze i cykl. Jeeli ponowny cykl przyjdzie z wynikiem negatywny to dyspozycja odroczenia.

### Wedug standardu IEEE 1044.

#### 3.4. Test Metrics

Metric	Formula

### 1. TEST MANAGEMENT PROCESS

#### 4.1 Test management tool

#### 4.2 Test design process

Przypadki testowe na podstawie dostarczonych wymaga w narzdziaach do zarzdzania przypadkami testowymi.

#### 4.3 Test execution process

#### 4.4 Test risks and mitigation factors

Risk	Probability	Impact	Mitigation plan
------	-------------	--------	-----------------

Sprztowe	niskie	wysokie	<p>Stworzenie planu niezbdnego hardware i software z wyprzedzeniem czasowym. Zakup niezbędnych licencji .</p> <p>Przesunicie odbioru produktu lub zwikszenie ilosci osób nad nim pracujcych w celu przypieszenia czasu pracy.</p> <p>Praca w powikszenie zespou lub kolejnych testerów</p>
Czasowe	rednie/wysokie	wysoki	
Personnel			
Requirements	niskie/rednie	wysoki	
		wysoki	

#### 4.5 Test responsibility

Test Manager

##### 4.5.1 QA team

Test Manager

Testerzy manualni

Testerzy automatyczni

##### 4.5.2 Development team

Project Manager

Scrum Master

Product Owner

Dev FE

Dev BE

1. TEST ENVIRONMENT

1. TESTING TOOLS

Area	Tool