



Léo Beaubien-Lemieux

GAME DESIGNER

Game Designer polyvalent et passionné par différents types de jeux, du plus simple au plus complexe, j'utilise cette expérience afin de concevoir des expériences engageantes. L'évolution parfois chaotique d'un projet est un aspect que je gère particulièrement avec aisance. Pour finir, mon sens du détail et ma rigueur sont au cœur de ma philosophie de design.

✉ beaubienlemieux@gmail.com 📍 Montréal, Québec

☎ 418-524-5928 📁 Link for portfolio

🌐 /in/LéoBeaubien-Lemieux 🎮 /ltch.io/maitrepotatate

GAME JAMS

GAMELAB UBISOFT

2025

- Level Designer

MCGILL GAME JAM

2024

- AI Designer
- Level Designer

UQAT - GAME JAM AUTOMNE

2024

- Gameplay Designer

COMPÉTENCES

COMPÉTENCES INTERPERSONNELLES

- Esprit analytique et créatif pour résoudre les problèmes
- Adaptabilité face aux changements!
- Aisance à interagir et communiquer avec une équipe pluridisciplinaire
- Sens du détail et rigueur

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Unreal
- Unity
- Godot
- Github/Perforce
- Notion
- Excel

FORMATION

2023-2026

Baccalauréat en Créations de Jeux Vidéo (Profile Design), UQAT Montréal

2020-2023

Double DEC Sciences de la Nature et Langues, Cultures, et Mondes, Cégep Sainte-Foy

CENTRE D'INTÉRÊTS

VIDEO GAMES

Starcraft 2, GTFO, Alien Isolation, Stellaris, Foxhole, Baldur Gate 3

TABLETOP RPG

- Création de systèmes TTRPG
- scénarios et DMing

JEUX DE SOCIÉTÉ

Arkham Horror, Twilight Imperium, Alone, Gloomhaven, Scythe

LANGUES

- Français
- Anglais