

# Thomas Keita

Quebec, QC

[thomas.keita@hotmail.com](mailto:thomas.keita@hotmail.com)

+1 581 308 9698

## Expérience professionnelle

---

### **Stagiaire en Programmation 3D**

Ubisoft Québec-Ville de Québec, QC

août 2023 - décembre 2023

J'ai fait partie de l'équipe de programmation 3D chez Ubisoft Québec lors de mon deuxième stage au sein de ce studio.

Responsabilités :

- Développer du code en C++, HLSL et C#;
- Comprendre les notions de programmation 3D;
- Développer des fonctionnalités en programmation 3D;
- Communiquer avec les artistes;
- Gérer le déploiement de fonctionnalités;
- Corriger des bugs;
- Travail autonome à distance;

### **Stagiaire en Programmation 3D**

Ubisoft Québec-Ville de Québec, QC

août 2022 - décembre 2022

J'ai fait partie de l'équipe de programmation 3D chez Ubisoft Québec.

Responsabilités :

- Développer du code en C++, HLSL et C#;
- Comprendre les notions de programmation 3D;
- Développer des fonctionnalités en programmation 3D;
- Communiquer avec les artistes;
- Gérer le déploiement de fonctionnalités;
- Corriger des bugs;
- Travail autonome à distance;

### **Stagiaire en Développement logiciel**

Rheinmetall Canada Inc.-Saint-Jean-sur-Richelieu, QC

janvier 2022 - mai 2022

Développement d'un logiciel pour contrôler un robot à distance.

Responsabilités :

- Développer du code en Java;
- Développer des fonctionnalités d'interface utilisateur;
- Gérer la planification de tâches;
- Corriger des bugs;
- Travail autonome à distance;

## **Stagiaire en Développement logiciel**

Engrenages Spécialisés Inc.-Richmond, QC

mai 2021 - août 2021

Développement complet d'une application visant à optimiser le travail des employés.

Responsabilités :

- Développer du code en Python;
- Travail autonome;
- Design de l'application;
- Comprendre et reproduire du vieux code (en Basic);
- Base de données (SQLite);

## **Formation**

---

### **Baccalauréat en Génie informatique**

Université de Sherbrooke - Sherbrooke, QC

août 2020 - décembre 2024

Multiples connaissances acquises incluant :

- C++ et Python;
- Linux;
- Intelligence artificielle avec Python (PyTorch, TensorFlow);
- Réseaux et protocoles de communication;
- Internet des Objets (IoT);
- MVC;
- la méthodologie Agile;

Cours en IA avec Python (PyTorch, TensorFlow).

Projet majeur de conception en robotique : projet HomoDeUs.

- Création d'un robot serveur avec le TIAGo en implémentant HBBA (Hybrid Behavior-Based Architecture).
- Contribution : Module de préhension et développement des algorithmes de déplacement du bras.

### **DEC en Sciences informatiques et mathématiques**

Cégep Limoilou - Ville de Québec, QC

août 2016 - décembre 2019

Cours sur la programmation, exclusivement en Java, avec un accent sur la programmation orientée objet.

## **Compétences**

---

- C#
- PyTorch
- Confluence
- Java
- Visual Studio
- TensorFlow
- GitHub
- Anglais

- Python
- C++
- HLSL
- Français
- C
- Jira

## Langues

---

- Français - Courant
- Anglais - Avancé