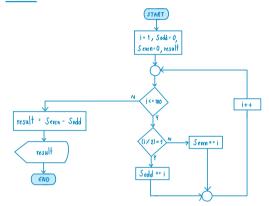
กิจกรรม 1

- 1.1 วิเคราะห์ปัญหา
- ข้อมูลที่กิจกรรมกำหนดมาให้ (input) : กำหนดค่าให้ตัวแปร i ตั้งแต่ 1 ถึง 100
- ผลลัพธ์ที่ต้องการ (Output) : ผลต่างของผลรวมของเลขก็กับผลรวมของเลขก็
- วิธีการขั้นตอน (Algorithm)
 - 1. สร้างตัวแปรชนิต inleger โดย i มีค่าดังแต่ 1 ถึง 100 และตัวแปร Sodd, Seven, result เพื่อมากับคำที่เกิดจากการคำหวาน
 - 2. น่าค่า i ตั้งแต่ 1 ถึง 100 มาตรวจสอบว่าเป็นเลขคุ้นรีอีเป็นเลขคี้ หากตรงตามเงื่อนโขให้น่ามาบากกับเลขก้อนหน้านั้น
 - 3. ห่านลรวมของเลงคุ้มาลบกับผลรวมของเลงคี่ แล้วน่ามาใส่ ตัวแปร result
 - 4. แสดงผลตัวแปร result
- 1.2 นำผลการวิเคราะห์ปัญหาที่ได้จากกิจกรรม 1.1
- flowchart



1.3 น่าผู้งงานและรห์สเพียมที่ได้มาเขียนโปรแกรมภาษาจาวา

```
public class HW1 1

public static void main (String[] args) 1

int Sodd = 0, Seven = 0;

int result;

for (int i = 0; i <= 100; i++) 1

if (i × 2 == 1) 1 Sodd += i; f

else 1 Seven += i; f

result = Seven = Sodd;

system.out.println (result);
```

- Pseudo Code

End If

Display result

End Program