# Oblikovanje programske potpore

Ak. god. 2018./2019.

# Sustav za praćenje rada auto servisa

Dokumentacija, Rev. 2

Grupa: BrainStorm

Voditelj: *Tin Komerički* 

Datum predaje: 17. siječnja 2019.

Nastavnik: Dr. sc. Miljenko Krhen

BrainStorm 17.siječnja.2019.

# Contents

1.	Dı	Dnevnik promjena dokumentacije						
2.	Oı	pis	projektnog zadatka	2				
3.	Po	Pojmovnik						
4.	Fι	ınk	cionalni zahtjevi	5				
	4.1.		Dionici	5				
	4.2.		Aktori	5				
	4.	2.1	. Administrator	5				
	4.	2.2	Ovlašteni serviser	5				
	4.	2.3	Registrirani korisnik	5				
	4.	2.4	Neregistrirani korisnik	5				
	4.	2.5	. Baza podataka	5				
	4.3.		Opisi obrazaca uporabe	6				
	4.4.		Dijagrami obrazaca uporabe	11				
	4.	4.1	. Dijagram obrazaca uporabe za cijeli auto servis	11				
	4.	4.2	. Dijagram obrazaca uporabe za administratora	12				
	4.	4.3	. Dijagram obrazaca uporabe za korisnika	12				
	4.	4.4	. Dijagram obrazaca uporabe za prijavu	13				
	4.	4.5	. Dijagram obrazaca uporabe za servisera	13				
	4.	4.6	. Dijagram obrazaca uporabe za obradu prijave vozila	14				
	4.5.		Sekvencijski dijagrami	15				
	4.	5.1	Osnovni upis podataka	15				
	4.	5.2	. Potvrda prijave vozila na popravak	15				
	4.	5.3	Pregled vlastitih korisnika	16				
	4.	5.4	. Prijava na sustav	16				
	4.	5.5	. Prijava vozila na popravak	17				
	4.5.6.		. Registracija	18				
	4.	5.7	. Upravljanje informacijama registriranih korisnika	18				
5.	0	stal	i zahtjevi	19				
6.	Ar	rhit	ektura i dizajn sustava	20				
	6.1.		Arhitekturni obrazac MVC	20				
	6.2.		ER model baze podataka	21				
	6.	2.1	Opisi entiteta ER modela baze podataka	22				
	6.	2.2	. CREATE naredbe relacijskog modela baze podataka	25				
	6.3.		Dijagram razreda	28				
	6.4.		Dijagram objekata	29				

	6.5.	Osta	li UML dijagrami	30
	6.5.	1.	Dijagram stanja – prijava na sustav	30
	6.5.	2.	Dijagram stanja – izmjena podataka o korisniku	31
	6.5.	3.	Dijagram aktivnosti – registracija korisnika	32
	6.5.	4.	Dijagram aktivnosti – pregled korisnika	33
	6.5.	5.	Komunikacijski dijagram – prijava registriranog korisnika na sustav	34
	6.5.	6.	Komunikacijski dijagram – prijava vozila na popravak	35
	6.5.	7.	Dijagram komponenti	36
7.	Imp	lemer	ntacija i korisničko sučelje	37
	7.1.	Dijag	gram razmještaja	37
	7.2.	Koriš	šteni alati	38
	7.3.	Koris	sničke upute	39
7.4.		Isječak programskog koda vezan za temeljnu funkcionalnost sustava		
	7.5.	Ispiti	ivanje programskog rješenja	55
	7.5.	1.	Registracija korisnika	55
	7.5.	2.	Prijava na korisnika na sustav	57
	7.5.	3.	Izmjena podataka o serviseru	59
	7.5.	4.	Izmjena prijave vozila na popravak	61
8.	Zakl	jučak	i budući rad	64
9.	Рор	is litei	rature	65
D	odatak	A: Ind	deks (slika, dijagrama, tablica, ispisa kôda)	66
D	odatak	B: Dn	evnik sastajanja	68
D	odatak	C: Pri	kaz aktivnosti grupe	70
D	odatak	D: Pla	an rada	73

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

Rev.	Opis promjene	Autor(i)	Datum
0.2	Dodan dijagrami obrazaca uporabe i njihovi opisi	Tea Kalenski	07.11.2018.
0.3	Dodan opis projektnog zadatka i prvi dio šestog poglavlja	Dino Avdić Filip Janđel	11.11.2018.
0.6	Dodani sekvencijski dijagrami i njihovi opisi, dodan opis pojmova	Filip Janđel Tea Kalenski	16.11.2018.
0.7	Dodan kratki opis arhitekture i tehnologije	Filip Janđel	18.11.2018.
0.8	Dodan dijagram razreda i objekata	Dino Avdić	27.11.2018.
0.9	Dodan ER model i opisi relacija baze podataka Dodana naslovna stranica i sadržaj	Dino Avdić Filip Janđel Filip Kovačević Marko Prnić	27.11.2018.
1.0	Dodani dodaci A-D Dodan dnevnik promjena dokumentacije i ostali zahtjevi	Tin Komerički	28.11.2018.
1.3	Dodani svi preostali dijagrami	Dino Avdić	8.1.2019.
1.6	Promijenjeni informacije o bazi podataka, dodan relacijski model baze podataka	Marko Prnić	12.1.2019.
1.9	Dodani isječci koda, dodane upute za korištenje aplikacije	Filip Janđel Filip Kovačević	15.1.2019.
2.0	Ažurirani svi dodaci i dnevnik dokumentacije, dovršeno sedmo poglavlje, napisano osmo poglavlje	Dino Avdić Filip Janđel Tin Komerički Filip Kovačević Marko Prnić	17.1.2019.

BrainStorm 1 17.siječnja.2019.

## 2. Opis projektnog zadatka

Cilj ovog projekta jest izrada informacijskog sustava za auto kuću koja u svome sklopu ima i auto servis "Najbolji mehaničar". Prema pravilima poslovanja auto kuće, na servis se primaju svi modeli samo jedne određene marke automobila. Cilj i potencijalna korist ovog sustava je olakšavanje međusobne komunikacije između servisera i njegovih klijenata te sveukupno povećanje kvalitete rada auto servisa. Strukturiranim pristupom prijave i odjave automobila sa servisa postiže se efikasniji rad servisa. U tom pristupu definira se točno vrijeme kada klijenti dostavljaju i podižu vozila te se samim time serviseri oslobađaju mogućnosti prekida za vrijeme rada zbog neočekivanih dolazaka potencijalnih klijenata. Ovaj informacijski sustav bit će dostupan na web stranici auto kuće kao web aplikacija kojoj će se moći pristupiti koristeći internetski preglednik po izboru. Aplikacija će omogućiti prijavu korisnika na servis kao i praćenje statusa popravka vozila koji su na servisu duže od jednog dana. Radno vrijeme servisa je radnim danom od 7:00 do 18:00 sati. Korisnicima aplikacije prijava vozila biti će omogućena cijelo vrijeme 24/7, no vozila se zaprimaju na popravak svakog radnog dana samo do 10:00 sati ujutro. Vlasnici svoje vozilo mogu preuzeti svakog radnog dana poslije 14:00 sati.

Postoje četiri vrste korisnika ovog informacijskog sustava: administrator, ovlašteni serviser, registrirani korisnik i neregistrirani korisnik.

Administrator sustava nakon puštanja u produkciju, upisuje podatke o servisu i kontakt podatke. Također, upisuje i podatke o ovlaštenim serviserima, od kojih svaki mora imati svoje korisničko ime i lozinku. Administrator sustava može mijenjati, brisati i/ili dodavati informacije o sebi i svim registriranim korisnicima.

Ovlašteni serviser nakon spajanja na sustav ima pregled prijavljenih korisnika koji su odabrali njega, ili im ih je sustav sam odabrao, za taj radni dan. Prikazuju mu se svi podaci koje je registrirani korisnik upisao. Sve te podatke on može mijenjati, ali i dodavati nove (posebne napomene i sl.). Nakon završetka ovlašteni servis ispisuje obrazac koji daje na potpis korisniku, a koji korisnik zadržava za sebe kao potvrdu predaje vozila.

Registrirani korisnik upisuje prilikom registracije podatke o sebi, pri čemu su obavezni podaci njegovo ime, prezime, adresa elektroničke pošte, broj telefona, tip vozila, godina proizvodnje i registarska oznaka.

Neregistrirani korisnik može vidjeti samo osnovne informacije o uslugama servisa.

BrainStorm 2 17.siječnja.2019.

Procedura registracije korisnika predviđa unos podataka korisnika (obaveznih i neobaveznih). Ti podaci obavezno uključuju korisničko ime koje je identično njegovoj adresi elektroničke pošte, i lozinka. Nakon spajanja na sustav registriranom korisniku se najprije nudi mogućnost izbora ovlaštenog servisera kod kojega se želi prijaviti. Odabir nije obavezan, i ukoliko korisnik ne odabere željenog servisera, sustav će mu sam dodijeliti slobodnog, u ovisnosti o vremenu dolaska na servis. Nakon odabira servisera, korisniku se prikazuje prikaz slobodnih termina odabranog servisera u slijedećih 10 dana, ili općenito prikaz slobodnih termina. Nakon toga mu se nude standardne usluge na odabir, s time da korisnik može i sam dodati neku novu uslugu ili opis problema koji ima. Također se pita korisnika želi li zamjensko vozilo dok je njegovo na popravku. Vremenski intervali za prijavu na servis su u koracima od 20 minuta. Nakon uspješnog završetka prijave, registriranom korisniku se na njegovu adresu elektroničke pošte šalje detalja obavijest o prijavi. Ukoliko korisnik prijavljuje vozilo za popravak u periodu dužem od 3 dana, sustav ga automatski podsjeća na prijavu zadnji dan prije dana koji je odabrao kao željeni za dolazak na servis. Servis ima ukupno 10 zamjenskih vozila na raspolaganju za njihove korisnike. Sustav mora kontrolirati zauzeće vozila, i na zahtjev ih rezervirati za pojedinog korisnika. Sustav mora omogućiti istovremeni rad administratora, ovlaštenih servisera i neograničenog broja registriranih korisnika.

Pri razvoju informacijskog sustava odabrana je objektno orijentirana arhitektura pri čemu se za izgradnju koristi programski jezik Java. Za razvoj web aplikacije koristi se Java Spring radni okvir. Kako bi aplikacija bila interaktivna i sadržavala moderan izgled, koriste se tehnologije: HTML, CSS, Javascript, Jquery i Bootstrap. Za ispravno funkcioniranje aplikacije, podatci o svim korisnicima i statusi popravaka vozila pohranjuju se u predviđenu bazu podataka. Sustav koristi relacijsku bazu podataka Postgresql.

BrainStorm 3 17.siječnja.2019.

# 3. Pojmovnik

**Bootstrap** – vrlo popularan CSS, HTML i Javascript radni okvir za izradu web aplikacija i responsive web stranica

**CSS** – (eng. Cascading Style Sheets) jezik za definiranje stila web aplikacija, npr. boja, razmaka, fontova)

**HTML** – (eng. HyperText Markup Language) označni jezik za definiranje strukture i sadržaja web aplikacije

Java – objektno orijentirani programski jezik kojeg je razvila tvrtka Sun Microsytems

**Javascript** – skriptni programski jezik koji se izvršava u korisnikovom pregledniku. Najčešće se koristi za izradu dinamičnih web aplikacija

Java Spring – radni okvir koji služi za kreiranje web aplikacija koristeći programski jezik Java

**Spring Boot** – Java Spring rješenje za jednostavno stvaranje samostalnih aplikacija koje su prethodno podešene kako bi se što lakše stvarale

Thymeleaf – java predložak za efektivno povezivanje frontenda i backenda u MVC aplikacijama

MySQL – relacijska baza podataka

BrainStorm 4 17.siječnja.2019.

# 4. Funkcionalni zahtjevi

### 4.1. Dionici

administrator, ovlašteni serviser, registrirani korisnik, neregistrirani korisnik i programeri.

#### 4.2. Aktori

- Administrator
- Ovlašteni serviser
- Registrirani korisnik
- Neregistrirani korisnik
- Baza podataka

#### 4.2.1. Administrator

- upisuje podatke o servisu
- upisuje kontakt podatke
- upisuje podatke o ovlaštenim serviserima
- može mijenjati, brisati i/ili dodavati informacije o sebi i svim registriranim korisnicima
- puštanje sustava u produkciju

#### 4.2.2. Ovlašteni serviser

- Pregled vlastitih prijavljenih korisnika za taj radni dan
- može mijenjati podatke o vlastitim prijavljenim korisnicima
- može dodavati nove podatke o vlastitim prijavljenim korisnicima
- ispisuje obrazac koji daje na potpis korisniku

### 4.2.3. Registrirani korisnik

- upisuje prilikom registracije podatke o sebi
- Mogućnost prijave vozila na popravak
- Mogućnost izbora ovlaštenog servisera
- prikaz slobodnih termina
- Odabir standardnih usluga
- Mogućnost dodavanja nove usluge ili opisa problema koji ima
- Mogućnost odabira zamjenskog vozila dok je njegovo na popravku

### 4.2.4. Neregistrirani korisnik

- može vidjeti samo osnovne informacije o uslugama servisa.
- Zahtjev za registraciju

### 4.2.5. Baza podataka

- Pohranjuje osnovne podatke o stranici (podatke o servisu, kontakt podatke, podatke o ovlaštenim serviserima)
- Pohranjuje podatke o registriranim korisnicima
- Pohranjuje prijave vozila na popravak

### 4.3. Opisi obrazaca uporabe

### UC1

- Naziv: Osnovni upis podataka
- Glavni sudionici: Administrator
- Cilj: upisuje podatke o servisu i upisuje kontakt podatke
- Sudionici: Baza Podataka
- Preduvjeti: -
- Željeni scenarij: Administrator upisuje podatke o servisu, upisuje kontakt podatke, sustav provjerava informacije i pohranjuje u bazu podataka
- Opis mogućih odstupanja: -

### UC1.1

- Naziv: Unos ovlaštenih servisera
- Glavni sudionici: Administrator
- Cilj: upisuje podatke o ovlaštenim serviserima
- Sudionici: Baza Podataka
- Preduvjeti: -
- Željeni scenarij: Administrator upisuje podatke o ovlaštenim serviserima, sustav provjerava informacije i pohranjuje u bazu podataka
- Opis mogućih odstupanja: -

#### UC2

- Naziv: Upravljanje informacijama registriranih korisnika
- Glavni sudionici: Administrator
- Cilj: izmjena, brisanje i/ili dodavanje informacija o sebi i svim registriranim korisnicima
- Sudionici: Baza Podataka
- Preduvjeti: -
- Željeni scenarij: Administrator može mijenjati, brisati i/ili dodavati informacije o sebi i svim registriranim korisnicima, sustav provjerava informacije i pohranjuje u bazu podataka
- Opis mogućih odstupanja: -

#### UC3

- Naziv: Pregled osnovnih informacija
- Glavni sudionici: Neregistrirani korisnik
- Cilj: Neregistrirani korisnik može vidjeti osnovne informacije o uslugama servisa
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjeti: -
- Željeni scenarij: Neregistrirani korisnik pregledava osnovne informacije o uslugama servisa
- Opis mogućih odstupanja: -

#### UC4

- Naziv: Registracija
- Glavni sudionici: Neregistrirani korisnik
- Cilj: Registracija novih korisnika
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjeti: -
- Željeni scenarij: Neregistrirani korisnik pokreče registraciju, sustav dohvaća polja koja Neregistrirani korisnik mora ispuniti
- Opis mogućih odstupanja: -

#### UC4.1

- Naziv: Dodatni podaci
- Glavni sudionici: Neregistrirani korisnik
- Cilj: Unos dodatnih podataka pri registraciji novih korisnika
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjeti: -
- Željeni scenarij: Neregistrirani korisnik pri registraciji unosi dodatne podatke
- Opis mogućih odstupanja: -

#### UC5

- Naziv: Prijava na sustav
- Glavni sudionici: Registrirani korisnik
- Cilj: Prijava Registriranog korisnika na sustav
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjeti: Registracija
- Željeni scenarij: Registrirani korisnik pokreče prijavu u sustav te unosi svoje podatke potrebne za prijavu, sustav ga propušta ako su ti podaci ispravni
- Opis mogućih odstupanja: unesena pogrešna lozinka, zaboravljena lozinka

#### UC5.1

- Naziv: Pogrešni podaci
- Glavni sudionici: Registrirani korisnik
- Cilj: Obrada unosa pogrešnih podataka
- Sudionici: Baza podataka, sustav
- Preduvjeti: -
- Željeni scenarij: Registrirani korisnik pokreče prijavu u sustav te unosi svoje podatke potrebne za prijavu, sustav ga ne propušta ako su ti podaci neispravni
- Opis mogućih odstupanja: -

#### UC5.2

- Naziv: Zaboravljena lozinka
- Glavni sudionici: Registrirani korisnik
- Cilj: Pružanje mogućnosti promjene lozinke registriranim korisnicima koji su je zaboravili
- Sudionici: Baza podataka, sustav
- Preduvjeti: Registracija
- Željeni scenarij: Registrirani korisnik pokreče zahtjev za novom lozinkom
- Opis mogućih odstupanja: -

#### UC6

- Naziv: Prijava vozila na popravak
- Glavni sudionici: Registrirani korisnik
- Cilj: Prijavljivanje vozila na popravak
- Sudionici: Baza podataka, Ovlašteni serviser
- Preduvjeti: Registracija, Prijava na sustav
- Željeni scenarij: Registrirani korisnik pokreče prijavu vozila na popravak, sustav dohvaća potrebna polja koja Registrirani korisnik mora ispuniti
- Opis mogućih odstupanja: -

#### UC6.1

- Naziv: Odabir servisera
- Glavni sudionici: Registrirani korisnik
- Cilj: Registrirani korisnik odabire servisera
- Preduvjeti: Registracija, Prijava na sustav, Započeta prijava vozila na popravak
- Željeni scenarij: Registriranom korisniku sustav daje neobaveznu opciju izbora ovlaštenog servisera, ako on to ne učini serviser mu se dodjeljuje slobodnog, u ovisnosti o vremenu dolaska na servis
- Opis mogućih odstupanja: -

#### UC6.2

- Naziv: Odabir rezervnog vozila
- Glavni sudionici: Registrirani korisnik
- Cilj: Mogućnost korištenja rezervnog vozila
- Preduvjeti: Registracija, Prijava na sustav, Započeta prijava vozila na popravak
- Željeni scenarij: Registrirani korisnik ima mogućnost odabira zamjenskog vozila dok je njegovo na popravku
- Opis mogućih odstupanja: -

#### UC6.3

- Naziv: Podsjetnik na prijavu
- Glavni sudionici: Registrirani korisnik
- Cilj: Podsjećanje Registriranog korisnika na prijavu
- Sudionici: Sustav
- Preduvjeti: Registracija, Prijava na sustav, Započeta prijava vozila na popravak
- Željeni scenarij: Ukoliko korisnik prijavljuje vozilo za popravak u periodu dužem od 3 dana, sustav ga automatski podsjeća na prijavu zadnji dan prije dana koji je odabrao kao željeni za dolazak na servis
- Opis mogućih odstupanja: -

#### UC6.4

- Naziv: Obavijest o prijavi
- Glavni sudionici: Registrirani korisnik
- Cilj: slanje detalja o obavijest o prijavi korisniku
- Sudionici: Sustav
- Preduvjeti: Registracija, Prijava na sustav, Uspješna prijava vozila na popravak
- Željeni scenarij: Nakon uspješnog završetka prijave, registriranom korisniku se na njegovu adresu elektroničke pošte šalje detalja obavijest o prijavi
- Opis mogućih odstupanja: -

#### UC7

- Naziv: Pregled vlastitih korisnika
- Glavni sudionici: Ovlašteni serviser
- Cilj: Pregled vlastitih prijavljenih korisnika za taj radni dan
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjeti: Prijava na sustav
- Željeni scenarij: Ovlašteni serviser nakon spajanja na sustav ima pregled prijavljenih korisnika koji su odabrali njega, ili im ih je sustav sam odabrao, za taj radni dan. Prikazuju mu se svi podaci koje je registrirani korisnik upisao
- Opis mogućih odstupanja: -

### UC7.1

- Naziv: Upravljanje dobivenim podacima
- Glavni sudionici: Ovlašteni serviser
- Cilj: može mijenjati podatke o vlastitim prijavljenim korisnicima te može dodavati nove podatke o vlastitim prijavljenim korisnicima
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjeti: Prijava na sustav
- Željeni scenarij: Ovlašteni serviser nakon spajanja na sustav sve podatke o vlastitim prijavljenim korisnicima može mijenjati, ali i dodavati nove (posebne napomene i sl.)
- Opis mogućih odstupanja: -

### UC8

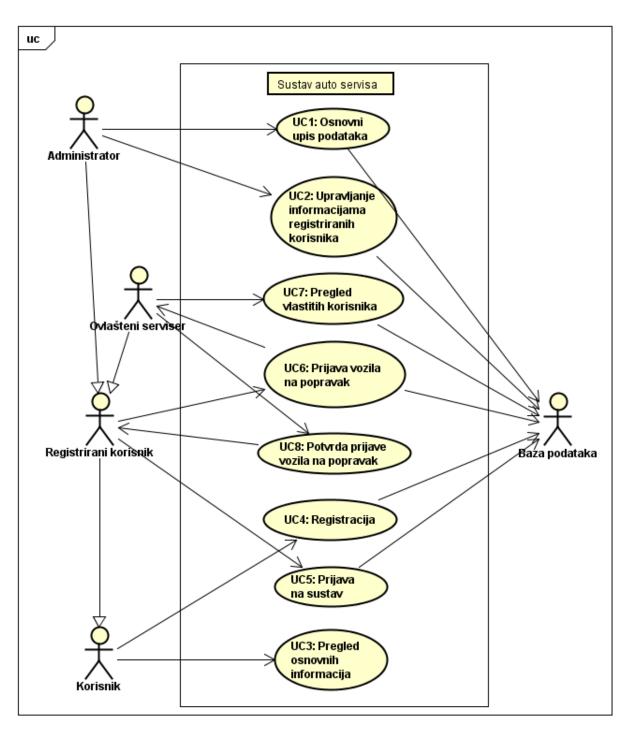
- Naziv: Potvrda prijave vozila na popravak
- Glavni sudionici: Ovlašteni serviser
- Cilj: Potvrda prijave vozila na popravak
- Preduvjeti: Prijava na sustav
- Željeni scenarij: Ovlašteni serviser potvrđuje prijavu vozila
- Opis mogućih odstupanja: -

### UC8.1

- Naziv: Ispis obrasca
- Glavni sudionici: Ovlašteni serviser
- Cilj: Potvrda prijave vozila na popravak ispisom obrasca
- Sudionici: Registrirani korisnik
- Preduvjeti: Prijava na sustav
- Željeni scenarij: Nakon završetka ovlašteni servis ispisuje obrazac koji daje na potpis korisniku, a koji korisnik zadržava za sebe kao potvrdu predaje vozila.
- Opis mogućih odstupanja: -

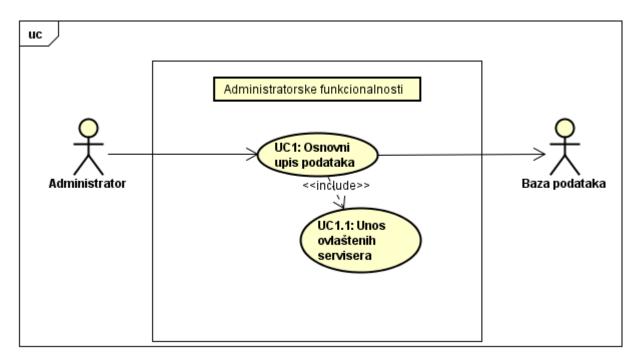
### 4.4. Dijagrami obrazaca uporabe

### 4.4.1. Dijagram obrazaca uporabe za cijeli auto servis



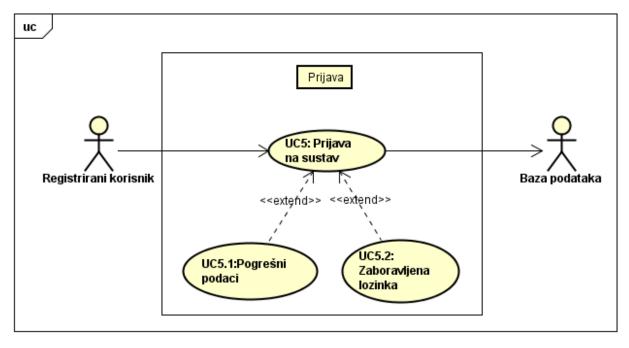
Slika 1. Dijagram obrazaca uporabe za cijeli auto servis

### 4.4.2. Dijagram obrazaca uporabe za administratora



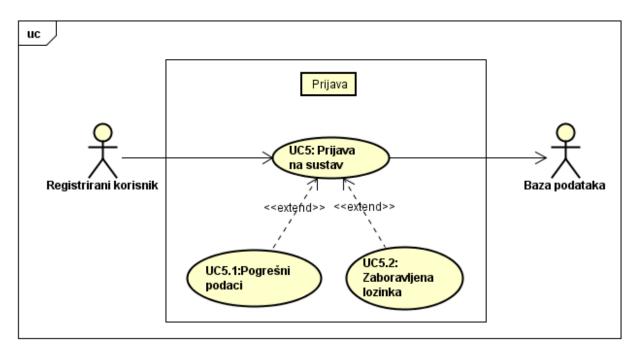
Slika 2. Dijagram obrazaca uporabe za administratora

### 4.4.3. Dijagram obrazaca uporabe za korisnika



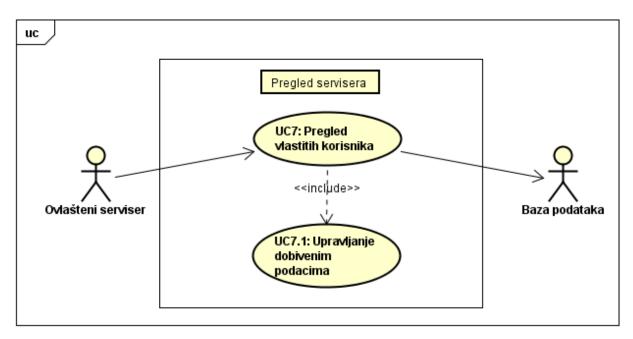
Slika 3. Dijagram obrazaca uporabe za korisnika

### 4.4.4. Dijagram obrazaca uporabe za prijavu



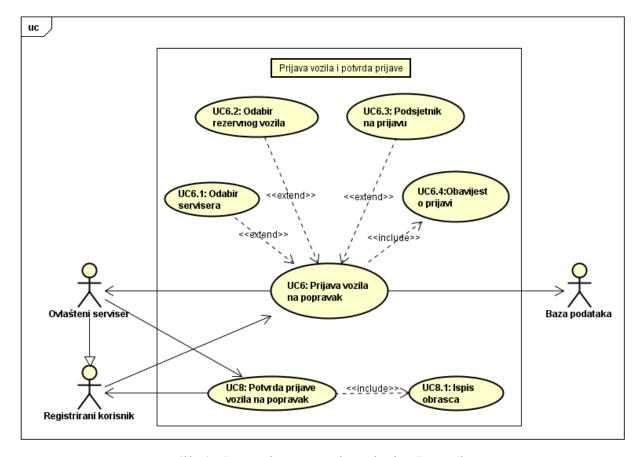
Slika 4. Dijagram obrazaca uporabe za prijavu

### 4.4.5. Dijagram obrazaca uporabe za servisera



Slika 5. Dijagram obrazaca uporabe za servisera

### 4.4.6. Dijagram obrazaca uporabe za obradu prijave vozila

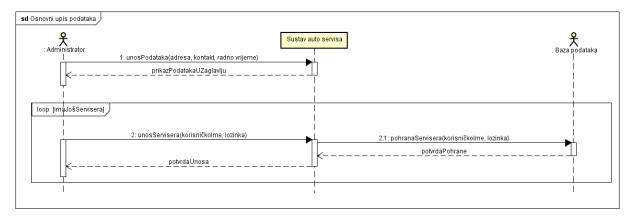


Slika 6. Dijagram obrazaca uporabe za obradu prijave vozila

### 4.5. Sekvencijski dijagrami

### 4.5.1. Osnovni upis podataka

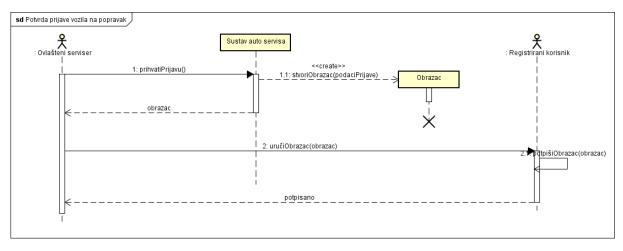
Administrator sustava upisuje podatke o servisu i kontakt podatke koje čine adresa, kontakt i radno vrijeme koje sustav prikazuje u zaglavlju. Administrator upisuje i podatke o ovlaštenim serviserima, od kojih svaki mora imati svoje korisničko ime i lozinku te se ti podaci pohranjuju u bazu podataka i unos se potvrđuje.



Slika 7. Sekvencijski dijagram - Osnovni upis podataka

### 4.5.2. Potvrda prijave vozila na popravak

Ovlašteni serviser prihvaća prijavu vozila na popravak, sustav stvara obrazac koji vraća ovlaštenom serviseru te ga ovlašteni serviser uručuje korisniku na potpis i vraća ga.

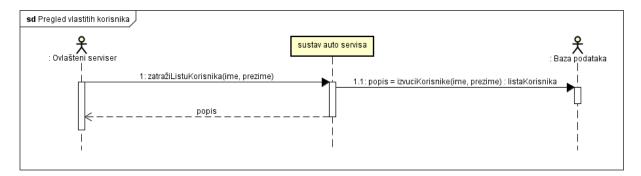


Slika 8. Sekvencijski dijagram - Potvrda prijave vozila na popravak

BrainStorm 15 17.siječnja.2019.

### 4.5.3. Pregled vlastitih korisnika

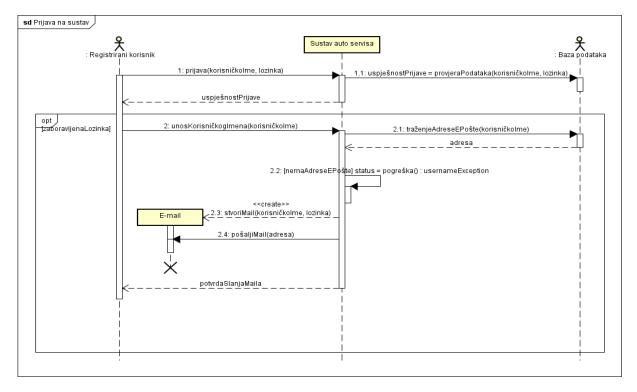
Ovlašteni serviser može u sustavu pregledavati vlastite prijavljene korisnike za taj radni dan, sustav te podatke uzima iz baze podataka i daje ih ovlaštenom serviseru.



Slika 9. Sekvencijski dijagram - Pregled vlastitih korisnika

#### 4.5.4. Prijava na sustav

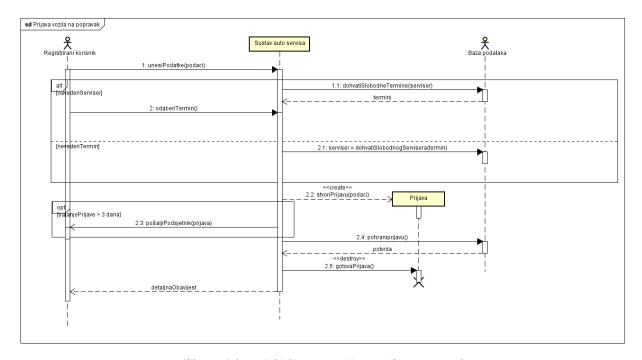
Registrirani korisnik se na sustav prijavljuje korisničkim imenom i lozinkom, sustav provjerava unesene podatke te ako su ispravni uspješno prijavljuje korisnika. Ako korisnik zaboravi lozinku za prijavu može unijeti samo svoje korisničko ime, sustav će preko korisničkog imena pokušati dohvatiti adresu elektroničke pošte i javit će pogrešku ako to nije mogao uspješno obaviti. U slučaju uspješnog dohvaćanja adrese elektroničke pošte sustav će stvoriti elektroničku poruku i poslati ju na dohvaćenu adresu, te potvrditi njeno slanje.



Slika 10. Sekvencijski dijagram - Prijava na sustav

### 4.5.5. Prijava vozila na popravak

Registrirani korisnik pokreče prijavu vozila na popravak, unosi podatke o vozilu. Registriranom korisniku sustav daje neobaveznu opciju izbora ovlaštenog servisera, ako on to ne učini serviser mu se dodjeljuje slobodnog, u ovisnosti o vremenu dolaska na servis. Ukoliko korisnik prijavljuje vozilo za popravak u periodu dužem od 3 dana, sustav ga automatski podsjeća na prijavu zadnji dan prije dana koji je odabrao kao željeni za dolazak na servis. Nakon toga sustav stvara prijavu, pohranjuje ju u bazu podataka te dobiva potvrdu o spremanju. Objekt prijava se uništava, registriranom korisniku se na šalje detaljna obavijest o prijavi.

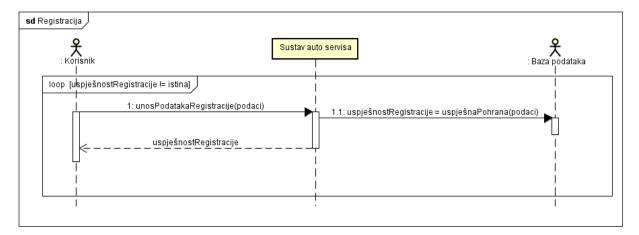


Slika 11. Sekvencijski dijagram - Prijava vozila na popravak

BrainStorm 17 17.siječnja.2019.

### 4.5.6. Registracija

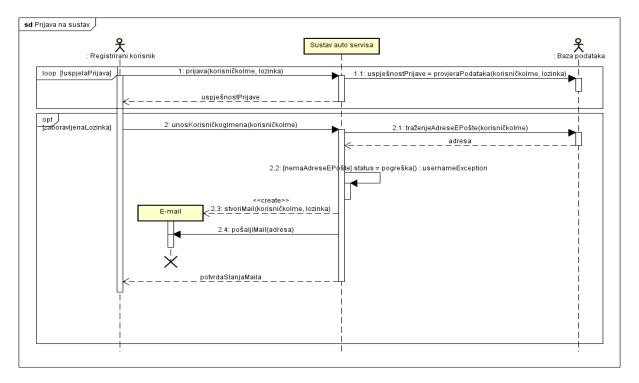
Korisnik unosi podatke potrebne za registraciju, ako sustav uspješno pohrani te podatke u bazu podataka registracija je uspješna, u suprotnom je neuspješna. Korisnik unosi podatke dok uspješno ne obavi registraciju.



Slika 12. Sekvencijski dijagram – Registracija

### 4.5.7. Upravljanje informacijama registriranih korisnika

Administrator preko sustava može pristupiti podacima o korisnicima pohranjenim u bazi podataka, te podatke može brisati ili mijenjati te ih pohraniti natrag u bazu podataka. Sustav dobiva potvrdu pohrane a Administrator potvrdu izmjene.



Slika 13. Sekvencijski dijagram – Upravljanje informacijama registriranih korisnika

BrainStorm 18 17.siječnja.2019.

# 5. Ostali zahtjevi

Od ostalih zahtjeva valja spomenuti vremenski intervali za prijavu na servis u koracima od 20 minuta. Sljedeći važan i često podrazumijevan zahtjev je odgovor web aplikacije na bilo kakav upit u realnom vremenu. Odgovor uključuje pretragu po bazi podataka, obradu informacija i prikaz web stranice na korisnikovom uređaju.

Aplikacija treba biti izrađena tako da se može koristiti na bilo kojem uređaju neovisno o tehnologiji. To znači da web stranice moraju biti kvalitetno prikazane kako na osobnim računalima tako i na mobilnim uređajima.

BrainStorm 19 17.siječnja.2019.

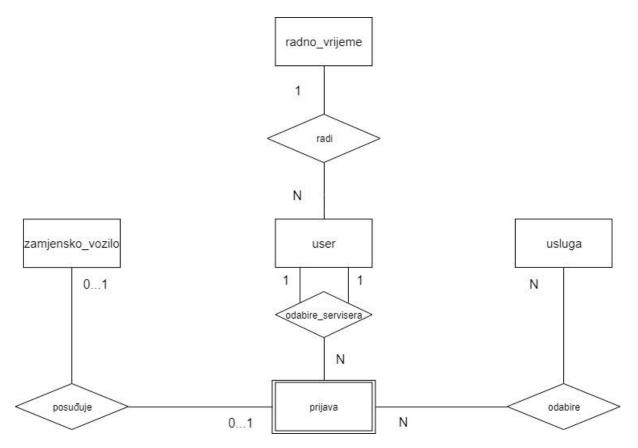
## 6. Arhitektura i dizajn sustava

### 6.1. Arhitekturni obrazac MVC

Izgrađena web aplikacija bazira se na jednom od najčešće korištenih arhitekturnih obrazaca, MVC (Model-View-Controller). MVC je arhitekturni obrazac koji razdvaja aplikaciju na tri odvojena dijela: model (eng. model), pogled (eng. view) i kontroler (eng. controller). Arhitekturni obrazac MVC je u današnje vrijeme gotovo standard u razvoju razne programske podrške. Glavna prednost MVC obrasca je jednostavno testiranje aplikacije te odvajanje zaduženja pojedinog dijela (eng. Separation of Concerns). Jednostavno testiranje aplikacije kreirane MVC obrascem znači kako su dijelovi aplikacije velikim dijelom nezavisni i odvojeni te ih je kao takve i jednostavnije testirati. Kao primjer možemo navesti test u kojem nas zanima da li naša aplikacija prikazuje popis ovlaštenih servisera. U tome testu nas ne zanima od kud podaci dolaze, već nas samo zanima, da li će za dane podatke aplikacija prikazati krajnjem korisniku listu dohvaćenih korisnika kako je i specificirano samim zahtjevima na rad sustava. Odvajanje zaduženja (eng. Separation of Concerns) zapravo prikazuje da je svaki od pojedinih dijelova aplikacije zadužen za jednu ili više operacija, koje su između pojedinih dijelova nezavisne. Samim time možemo i objasniti za što je zadužen pojedini dio samog arhutekturnog obrasca MVC:

- Model (eng. model) model upravlja ponašanjem i podacima same aplikacije. U njega su
  ugrađena poslovna pravila te logika (business logic). Model je najčešće reprezentacija samih
  relacija baze podataka.
- Pogled (eng. view) pogled možemo promatrati kao samo korisničko sučelje programa.
   Glavna zadaća pogleda je korisniku prikazati sve relevantne podatke kroz strukturiran i jednostavan format. Kroz pogled se također vrši sva interakcija korisnika sa samim sustavom, no bilo bi pogrešno reći kako je pogled odgovoran za interakciju korisnika sa sustavom, s obzirom da sav posao obavlja sam kontroler, dok pogled samo omogućava korisniku korištenje sustava bez ikakve tehničke naobrazbe.
- Kontroler (eng. controller) glavna zadaća kontrolera odgovaranje na akcije koje inicira korisnik preko pogleda te prijenos podataka modela u pogled i obrnuto. Kontroler je također zadužen i za svu drugu interakciju između ovih dvije komponenata.

# 6.2. ER model baze podataka



Slika 14. ER model baze podataka

### 6.2.1. Opisi entiteta ER modela baze podataka

**user** – osoba koja koristi usluge sustava za praćenje rada auto servisa, korisnik može biti registrirani korisnik, serviser ili administrator

user\_id – jedinstveni identifikacijski broj korisnika

broj\_telefona – broj telefona servisera

email – e-mail adresa korisnika

godina\_proizvodnje - godina proizvodnje vozila

id\_radnog\_vremena – identifikacijski broj radnog vremena servisera

last\_name – prezime određenog korisnika

name – ime određenog korisnika

password – šifrirana lozinka korisnika

original\_password - originalna lozinka korisnika

registracija – registracijska oznaka vozila registriranog korisnika kojeg je isti doveo na popravak

role – vrsta korisnika, može biti registrirani korisnik, administrator ili serviser

tip\_vozila - model vozila

**zamjensko\_vozilo** – relacija koja sadrži fiksnih 10 vozila koje registrirani korisnik može posuditi u slučaju kvara svojeg vozila

reg\_oznaka\_vozila – registracijska oznaka zamjenskog vozila

godina\_proizvodnje – godina proizvodnje vozila

id\_korisnika – identifikacijski broj korisnika koji je rezervirao zamjensko vozilo

tip\_vozila – model vozila

radno\_vrijeme – relacija s popisom radnih vremena pojedinog servisera u sustavu id\_radnog\_vremena – identifikacijski broj radnog vremena servisera cet\_kraj – kraj radnog vremena četvrtkom cet\_pocetak – početak radnog vremena četvrtkom pet\_kraj – kraj radnog vremena petkom pet\_pocetak – početak radnog vremena petkom pon\_kraj – kraj radnog vremena ponedjeljkom pon\_pocetak – početak radnog vremena ponedjeljkom sri\_kraj – kraj radnog vremena srijedom sri\_pocetak – početak radnog vremena srijedom uto\_kraj – kraj radnog vremena utorkom uto pocetak – početak radnog vremena utorkom

odabire\_servisera – relacija veze koja opisuje odabir servisera od strane registriranog korisnika id\_servisera – identifikacijski broj izabranog servisera user\_id – identifikacijski broj korisnika koji je odabrao određenog servisera vrijeme\_prijave – vrijeme kad je prijava podnesena

radi – relacija veze koja govori koje dane u tjednu radi određeni serviser
 id\_radnog\_vremena – identifikacijski broj radnog vremena servisera
 user\_id – identifikacijski broj korisnika koji je odabrao određenog servisera

odabire – relacija veze koja opisuje odabir usluge korisnika u trenutku podnošenja prijave id\_korisnika – identifikacijski broj korisnika koji podnosi prijavu id\_usluge – identifikacijski broj usluge koju korisnik želi dobiti vrijeme\_prijave – vrijeme početka zahtjeva za uslugom

posuđuje – relacija veze koja opisuje posudbu zamjenskog vozila od strane registriranog korisnika
 id\_korisnika – identifikacijski broj korisnika koji podnosi zahtjev za posudbom
 vrijeme\_prijave – vrijeme podnošenja zahtjeva za posudbom zahtjeva za zamjenskim autom
 reg\_oznaka\_vozila – registracijska oznaka rezerviranog zamjenskog vozila

BrainStorm 23 17.siječnja.2019.

usluga – relacija s popisom usluga koje sustav nudi
id\_usluge – identifikacijski broj usluge
ime\_usluge – naziv usluge
cijena\_usluge – cijena pojedine usluge

prijava – relacija koja opisuje podnošenje zahtjeva korisnika na popravak auta id\_korisnika – identifikacijski broj korisnika koji podnosi prijavu vrijeme\_prijave – vrijeme kad je prijava podnesena dodatni\_zahtjevi – dodatni zahtjevi koje korisnik zahtijeva id\_servisera – identifikacijski broj izabranog servisera reg\_zamjensko – registracija zamjenskog vozila vrijeme\_dolaska – vrijeme dolaska na servis vrijeme\_zavrsetka – vrijeme zavrsetka popravka vozila

BrainStorm 24 17.siječnja.2019.

### 6.2.2. CREATE naredbe relacijskog modela baze podataka

```
CREATE TABLE user (
       user id INT NOT NULL,
       broj_telefona VARCHAR(255) NOT NULL,
       email VARCHAR(255) NOT NULL,
       godina_proizvodnje VARCHAR(255),
       id_radnog_vremena VARCHAR(255),
       last_name VARCHAR(255) NOT NULL,
       name VARCHAR(255) NOT NULL,
       password VARCHAR(255) NOT NULL,
       original_password VARCHAR(255) NOT NULL,
       registracija VARCHAR(255),
       role VARCHAR(255) NOT NULL,
       tip_vozila VARCHAR(255),
       PRIMARY KEY (user_id),
       FOREIGN KEY (id_radnog_vremena) REFERENCES radno_vrijeme (id_radnog_vremena));
CREATE TABLE zamjensko vozilo (
       reg_oznaka_vozila VARCHAR(20) NOT NULL,
       godina_proizvodnje INT NOT NULL,
       id_korisnika VARCHAR(255),
       tip_vozila VARCHAR(255) NOT NULL,
       PRIMARY KEY (reg_oznaka_vozila),
       FOREIGN KEY (id_korisnika) REFERENCES prijava (id_korisnika));
```

```
CREATE TABLE prijava (
       id_korisnika INT NOT NULL,
       vrijeme_prijave DATETIME NOT NULL,
       dodatni_zahtjevi VARCHAR(255),
       id_servisera INT NOT NULL,
       reg_zamjensko VARCHAR(255),
       vrijeme dolaska DATE NOT NULL,
       preuzeto BOOLEAN,
       završeno BOOLEAN,
       vrijeme zavrsetka DATETIME,
       PRIMARY KEY (id_korisnika, vrijeme_prijave),
       FOREIGN KEY (id korisnika) REFERENCES user (user id),
       FOREIGN KEY (id_servisera) REFERENCES user (user_id),
       FOREIGN KEY (reg_zamjensko) REFERENCES zamjensko_vozilo(reg_oznaka_vozila));
CREATE TABLE usluga (
       id_usluge INT NOT NULL,
       ime_usluge VARCHAR(255) NOT NULL,
       cijena_usluge INT NOT NULL,
       PRIMARY KEY (id_usluge));
CREATE TABLE odabire (
       id_usluge INT NOT NULL,
       id_korisnika INT NOT NULL,
       vrijeme prijave DATETIME NOT NULL,
       PRIMARY KEY (id_korisnika, vrijeme_prijave, id_usluge),
       FOREIGN KEY (id_usluge) REFERENCES usluga (id_usluge),
       FOREIGN KEY (id_korisnika) REFERENCES prijava (id_korisnika),
       FOREIGN KEY (vrijeme_prijave) REFERENCES prijava (vrijeme_prijave));
```

```
create table radno_vrijeme (

id_radnog_vremena INT NOT NULL,

cet_kraj TIME,

cet_pocetak TIME,

pet_kraj TIME,

pet_pocetak TIME,

pon_kraj TIME,

pon_bocetak TIME,

sri_kraj TIME,

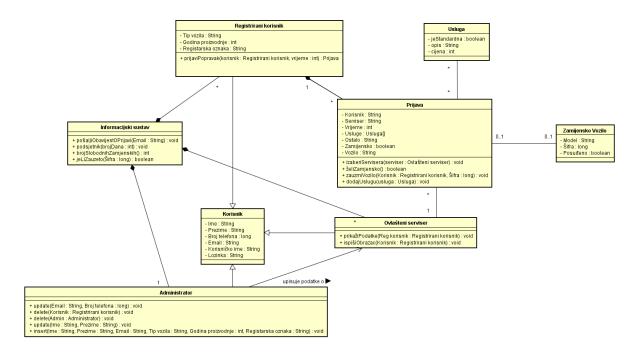
sri_kraj TIME,

uto_kraj TIME,

uto_pocetak TIME,

PRIMARY KEY (id_radnog_vremena));
```

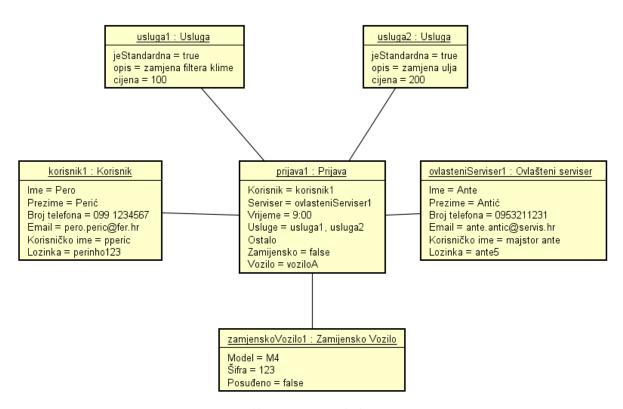
### 6.3. Dijagram razreda



Slika 15 Dijagram razreda

BrainStorm 28 17.siječnja.2019.

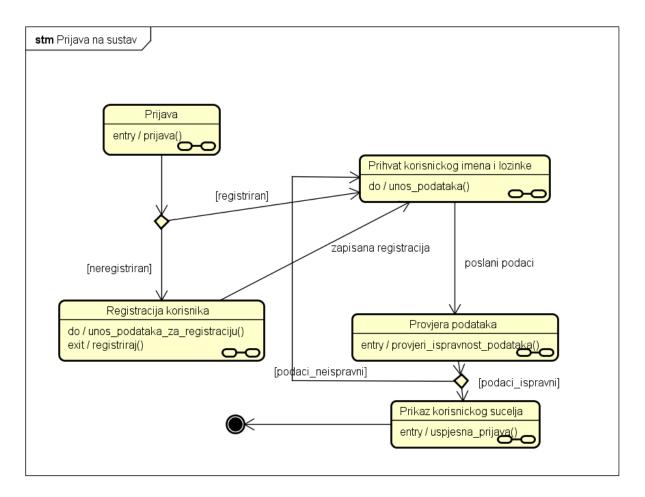
### 6.4. Dijagram objekata



Slika 16. Dijagram objekata

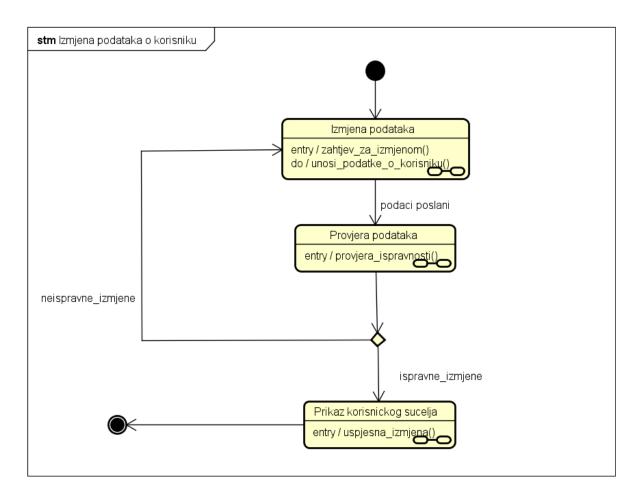
### 6.5. Ostali UML dijagrami

### 6.5.1. Dijagram stanja – prijava na sustav



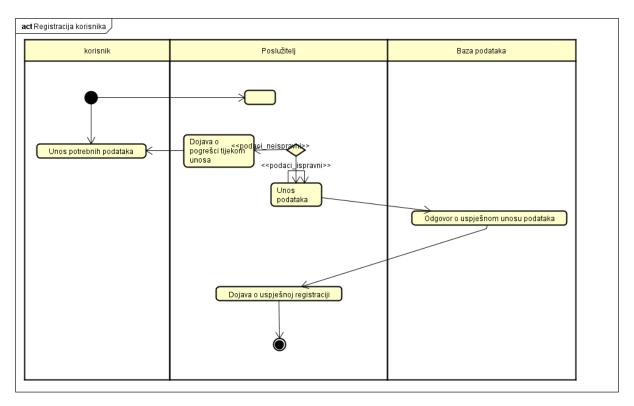
Slika 17. Dijagram stanja – prijava na sustav

### 6.5.2. Dijagram stanja – izmjena podataka o korisniku



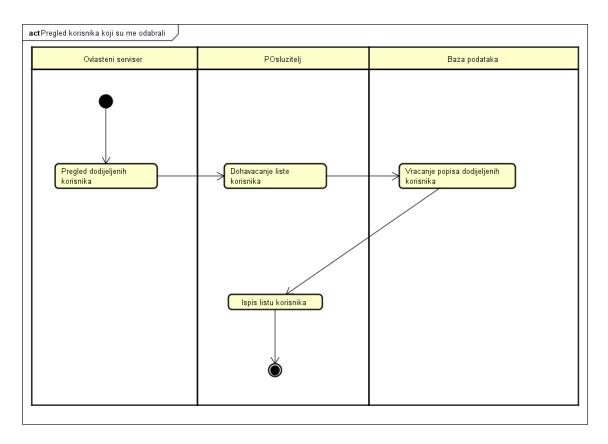
Slika 18. Dijagram stanja – izmjena podataka o korisniku

# 6.5.3. Dijagram aktivnosti – registracija korisnika



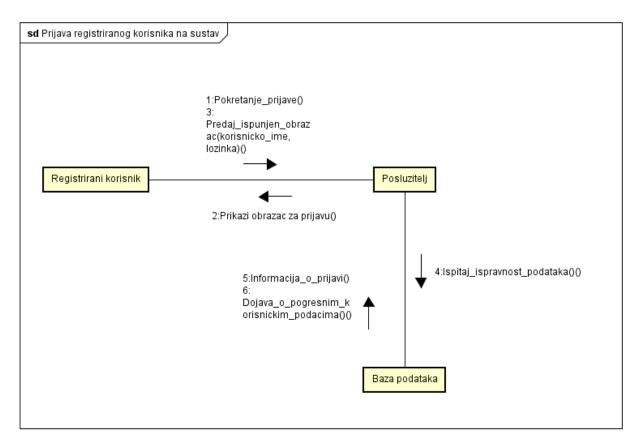
Slika 19. Dijagram aktivnosti – registracija korisnika

# 6.5.4. Dijagram aktivnosti – pregled korisnika



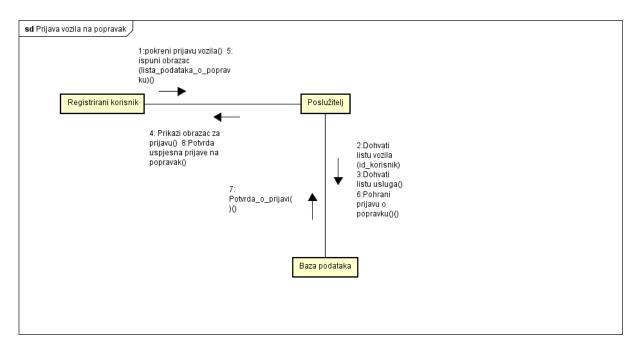
Slika 20. Dijagram aktivnosti – pregled korisnika

# 6.5.5. Komunikacijski dijagram – prijava registriranog korisnika na sustav



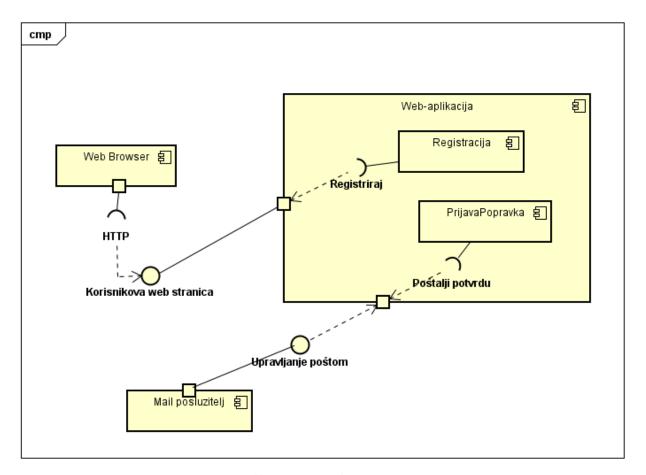
Slika 21. Komunikacijski dijagram – prijava registriranog korisnika na sustav

# 6.5.6. Komunikacijski dijagram – prijava vozila na popravak



Slika 22. Komunikacijski dijagram - prijava vozila na popravak

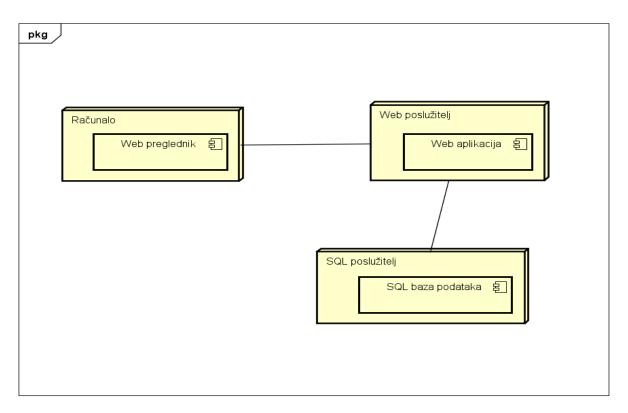
# 6.5.7. Dijagram komponenti



Slika 23. Dijagram komponenti

# 7. Implementacija i korisničko sučelje

# 7.1. Dijagram razmještaja



Slika 24. Dijagram razmještaja

#### 7.2. Korišteni alati

Za izradu ove aplikacije korištena su 3 alata: Eclipse, Visual Studio Code i MySQL Workbench/Server

**Eclipse** je programska razvojna okolina (IDE), a može se koristiti za razvoj aplikacija u raznim programskim jezicima kao što su ADA, C, C++, C#, Cobol, Fortran, Javascript i druge. To je ujedno i najkorišteniji IDE za javu. Okolina posjeduje brojne nadogradnje (eng. plug-in) koje donose brojne funkcionalnosti i mogućnosti korisniku.

**Visual Studio Code** je uređivač izvornih kodova kojeg je napravila tvrtka Microsoft. Uređivač podržava i debugging te korištenje Git-a te je 2018. na Stack Overflow-u proglašen najkorištenijim uređivačem sa više od trećine korisnika. Podržava brojne programske jezike od kojih ima potpunu podršku za C#, F#, Java, Javascript, TypeScript, HTML i druge.

**MySQL Workbench/Server su** upravitelj i server na kojem živi lokalno baza podataka. Razvijeni su od tvrtke Microsoft sa ciljem pojednostavljenja i apstrakcije upravljanja bazama podataka. Primarna svrha im je spremanje i dohvaćanje podataka koristeći user-friendly sučelje.

BrainStorm 38 17.siječnja.2019.

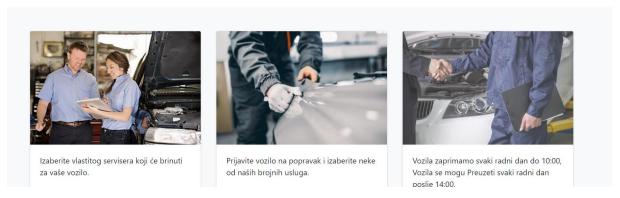
## 7.3. Korisničke upute

Prije početka opisa korisničkih uputa važno je napomenuti da je ovo web aplikacija te kao takva za njezino korištenje nije potrebna nikakva instalacija programa, već je potrebno otići na sljedeći link: <a href="https://nameless-meadow-70620.herokuapp.com/">https://nameless-meadow-70620.herokuapp.com/</a>

#### Početna stranica:







Slika 25. Početna stranica

Otvaranjem linka <a href="https://nameless-meadow-70620.herokuapp.com/">https://nameless-meadow-70620.herokuapp.com/</a>, otvara se početna stranica. Klikom na gornje lijevi gumb "AutoServis", korisnik se može s bilo koje stranice vratiti na početnu stranicu ili je jednostavno osvježiti ako je već na njoj. Klikom na gornje desni padajući izbornik otvaraju se kontakt informacije o autoservisu:

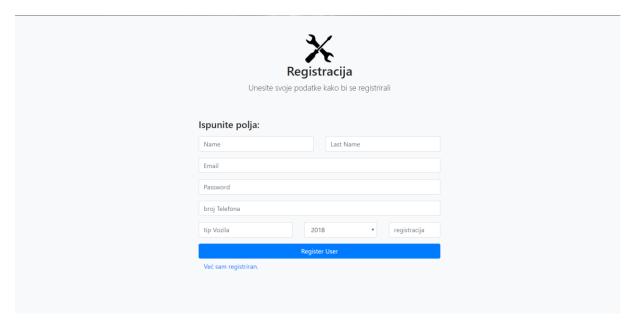


Slika 26. Podaci o auto servisu

U sredini početne stranice, nalaze gumbi "Prijava" i Registracija.

Klikom na gumb "Registracija", korisnika će se preusmjeriti na stranicu za registraciju korisnika, a klikom na gumb "Prijava" na stranicu za prijavu korisnika.

#### Stranica za registraciju korisnika:

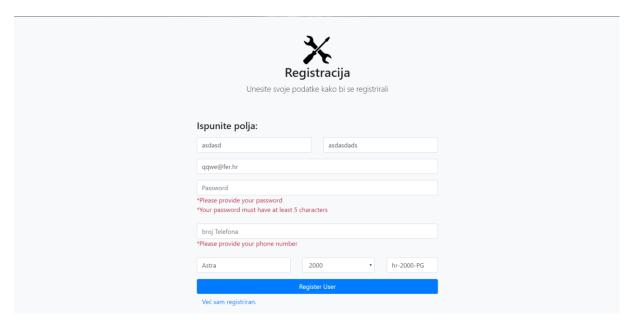


Slika 27. Registracija korisnika

Stranica za registraciju korisnika omogućuje registraciju korisnika u sustav Autoservisa, nakon čega korisnik može koristiti usluge aplikacije. Korisnik je obavezan ispuniti sva ponuđena polja kako bi postigao uspješnu registraciju. Klikom na logo iznad natpisa "Registracija" stranica nudi opciju vraćanja na početnu stranicu autoservisa.

Ukoliko se neka od polja za unos teksta ne ispune te se pritisne gumb "Register User", aplikacija baca upozorenje kod onih polja koja nisu ispunjena :

BrainStorm 40 17.siječnja.2019.



Slika 28. Pogreške prilikom registracije

Klikom na gumb "Već sam registriran", aplikacija preusmjerava korisnika na stranicu prijave.

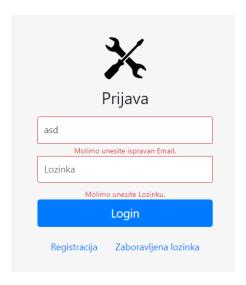
## Stranica za prijavu korisnika:

Stranica za prijavu korisnika služi za verifikaciju korisnika kao već registriranoga člana sustava.



Slika 29. Prijava korisnika u sustav

Od korisnika se traži da upiše email i lozinku kojom je već registriran u sustav. Ukoliko pogriješi email ili lozinku ili jednostavno korisnik s tom kombinacijom emaila i lozinke ne postoji u bazi podataka, aplikacija izbacuje upozorenje za nepostojanje takve kombinacije:



Slika 30. Pogrešni podaci prijave

Ovisno o vrsti korisnika (je li on "običan" korisnik, serviser ili administrator), usmjeruje ga se na odgovarajuću stranicu za njegovu ulogu.

BrainStorm 42 17.siječnja.2019.

## Početna stranica za "običnog" korisnika:

Ukoliko se korisnik aplikacije uspješno ulogirao te je u bazi podataka obilježen kao "običan" korisnik, korisniku se prikazuje stranica s popisom svih njegovih zahtjeva za popravak :



Vrijeme prijave	Serviser	Vrijeme dolaska	
2019-01-17 11:19:07.0	Filip Kovacevic	2019-01-25	Uredi
2019-01-17 20:04:09.0	Filip Kovacevic	2019-01-23	Uredi
2019-01-16 21:30:30.0	Filip Kovacevic	2019-01-25	
2019-01-16 22:07:50.0	Marko Prnic	2019-01-22	
2019-01-17 20:52:14.0	Filip Kovacevic	2019-01-21	
2019-01-16 22:09:45.0	Marko Prnic	2019-01-24	
2019-01-16 21:19:02.0	Filip Kovacevic	2019-01-23	

Slika 31. Glavna stranica "običnog" korisnika

Tri boje predstavljaju tri stanja u kojem se određeni zahtjev može nalaziti.

Plava boja predstavlja zahtjeve koji su završeni, odnosno aute koji su uspješno popravljeni.

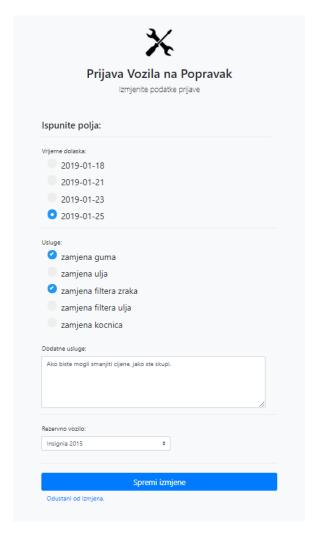
Tamno siva boja predstavlja zahtjeve koji su preuzeti od strane servisera, ali su još u procesu popravka.

Siva boja predstavlja da zahtjev za popravkom još nije preuzet od strane servisera, a samim time ni završen. Pored takvih prijava nalazi se gumb za uređivanje. Budući da prijava još nije potvrđena, uređivanje je omogućeno. Klikom na taj gumb, otvara se nova stranica :

BrainStorm 43 17.siječnja.2019.

#### Stranica za izmjenu podataka prijave:

Na ovoj stranici omogućuje se promjena dolaska u narednih 10 dana kada postoji serviser koji radi ujutro, dodavanje novih usluga ili ukidanje prethodno označenih, dodavanje dodatnih usluga te slobodni unos nekih dodatnih usluga.

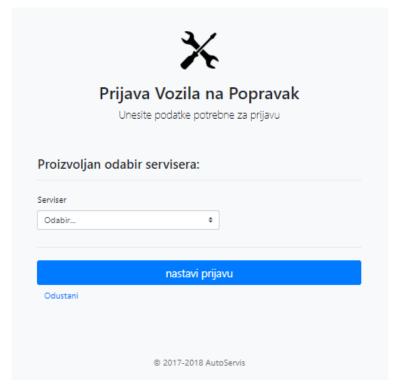


Slika 32. Izmjena podataka prijave

Početna stranica za "običnog korisnika" također sadrži i dva gumba : "Prijavi vozilo" i "Odjava". Pritiskom na gumb "Odjava", korisnik se odjavljuje i vraća na početnu stranicu, a pritiskom na gumb "Prijavi vozilo" otvara se stranica za odabir servisera tog popravka.

BrainStorm 44 17.siječnja.2019.

## Stranica za odabir servisera novog zahtjeva:



Slika 33. Odabir servisera

Korisnik na ovoj stranici može odabrati određenog servisera, a ukoliko to ne odluči učiniti, sustav će mu nasumično sam to odrediti. Klikom na gumb "nastavi prijavu", korisnika se preusmjerava na stranicu za dodatne specifikacije zahtjeva.

BrainStorm 45 17.siječnja.2019.

#### Stranica za specifikaciju novog zahtjeva:



Slika 34. Odabir specifikacija popravka

Na ovoj stranici potrebno je navesti vrijeme dolaska te odabir usluge, dok se opcionalne usluge pišu u tekstualni okvir "Dodatne usluge". Također, moguće je odabrati rezervno vozilo ukoliko korisnik želi jedno.

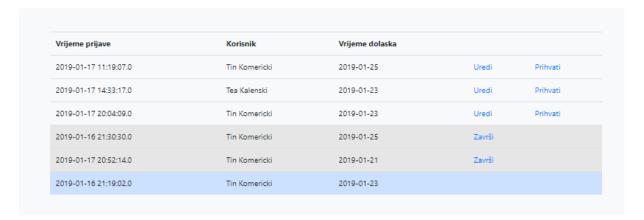
Klikom na gumb "Završi prijavu vozila", prijava se pohranjuje te će se prikazati na stranici servisera koji je zadužen za istu.

BrainStorm 46 17.siječnja.2019.

Ukoliko je ulogirani korisnik serviser, nakon prijavljivanja, otvara mu se početna stranica servisera.

#### Početna stranica servisera:





Slika 35. Glavna stranica servisera

Slično kao kod "običnog" korisnika, serviseru su prikazane prijave kojima su korisnici zatražili da točno taj serviser njima popravlja auto.

Plava boja predstavlja zahtjeve koje su obradili.

Tamno siva boja predstavlja zahtjeve koji su u procesu popravljanja te nudi opciju "Završi", kojom će se korisnik koji je zatražio popravak obavijestiti o gotovom popravku.

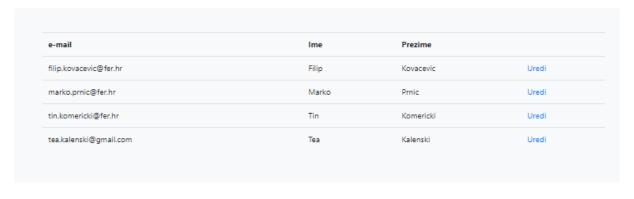
Svijetlo siva boja predstavlja zahtjeve koje su korisnici poslali prema tom serviseru, a koje serviser još nije prihvatio što može ostvariti pritiskom na gumb "Prihvati", čime će se taj zahtjev obojati u tamno sivu boju. Također, takve zahtjeve serviser može i mijenjati pritiskom na gumb "Uredi", čime se otvara serviserova stranica za uređivanje zahtjeva, koja se razlikuje od korisnikove samo po manjku opcije za izmjenu datuma dolaska.

BrainStorm 47 17.siječnja.2019.

Ukoliko je ulogirani korisnik administrator, nakon prijavljivanja, otvara mu se početna stranica administratora.

#### Početna stranica administratora:





© 2017-2018 AutoServis Povratak na vrh

Slika 36. Glavna stranica administratora

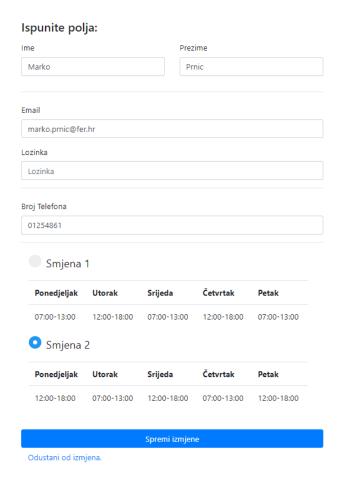
Administrator preko svoje stranice može uređivati servisere. Klikom na gumb "Registriraj Servisera", preusmjerava ga se na stranicu za dodavanje servisera, koja je zapravo jednaka stranici za uređivanje servisera koja se otvara klikom na gumb "Uredi".

BrainStorm 48 17.siječnja.2019.

## Stranica za uređivanje servisera:



Izmjeni podatke o serviseru



Slika 37. Registracija servisera

Na ovoj stranici, administrator može promijeniti osnovne podatke servisera te njegovu smjenu.

Klikom na gumb, "Spremi izmjene", novonastale izmjene se spremaju.

Klikom na gumb "Odustani od izmjena", preusmjeruje ga se natrag na administratorovu stranicu.

BrainStorm 49 17.siječnja.2019.

#### 7.4. Isječak programskog koda vezan za temeljnu funkcionalnost sustava

```
@RequestMapping(value={"/ispis"}, method = RequestMethod.GET)
public ModelAndView ispis(){
    ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
    Authentication auth = SecurityContextHolder.getContext().getAuthentication();
    User user = userService.findUserByEmail(auth.getName());
    List<User> users = new ArrayList<>();
    List<Prijava> prijave = new ArrayList<>();
    List<Prijava> preuzetePrijave = new ArrayList<>();
    List<Prijava> gotovePrijave = new ArrayList<>();
    String role = "";
    for(GrantedAuthority authority : auth.getAuthorities()) {
        role = authority.getAuthority();
        if(authority.getAuthority().equals("ADMIN")) users.addAll(userService.getAllUsers());
        else if(authority.getAuthority().equals("KORISNIK")) {
            prijave.addAll(userService.getUserPrijave(user.getId()));
            preuzetePrijave.addAll(userService.getUserPreuzetePrijave(user.getId()));
            gotovePrijave.addAll(userService.getUserZavrsenePrijave(user.getId()));
        else if(authority.getAuthority().equals("SERVISER")) {
            prijave.addAll(userService.getServiserPrijave(user.getId()));
            preuzetePrijave.addAll(userService.getServiserPreuzetePrijave(user.getId()));
            gotovePrijave.addAll(userService.getServiserZavrsenePrijave(user.getId()));
        }
    }
    modelAndView.addObject("users", users);
    modelAndView.addObject("prijave", prijave);
    modelAndView.addObject("preuzetePrijave", preuzetePrijave);
    modelAndView.addObject("gotovePrijave", gotovePrijave);
modelAndView.addObject("role", role);
    modelAndView.setViewName("pocetnaLogin");
    return modelAndView:
```

Slika 38. Metoda kontrolera za prikaz glavne stranice korisnika

Metoda razreda Controller koja je zadužena za prikaz početne stranice korisniku koji se tek prijavio na sustav ovisno o njegovoj ulozi. Ukoliko se radi o adminu, iz baze podataka će se dohvatiti svi korisnici koji postoje na sustavu, a ukoliko se radi o serviseru ili korisniku iz baze će se dohvatiti prijave koje su vezane uz tog korisnika podijeljene u 3 kategorije: podnesene, preuzete i gotove.

U donjem dijelu metode (1) se svi potrebni podaci prenose na frontend koji te podatke može pokazati u određenom formatu.

@Service("userService")

```
public class UserService {
   private UserRepository userRepository;
   private PrijavaRepository prijavaRepository;
   private UslugaRepository uslugaRepository;
   private ZamjenskoVoziloRepository zamjenskoVoziloRepository;
   private RadnoVrijemeRepository radnoVrijemeRepository;
   private VezaUslugaPrijavaRepository vezaUslugaPrijavaRepository;
   private BCryptPasswordEncoder bCryptPasswordEncoder;
   MAutowired
   public UserService(UserRepository userRepository, PrijavaRepository prijavaRepository,
                     UslugaRepository uslugaRepository, RadnoVrijemeRepository radnoVrijemeRepository,
                     ZamjenskoVoziloRepository zamjenskoVoziloRepository,
                     VezaUslugaPrijavaRepository vezaUslugaPrijavaRepository,
                     BCryptPasswordEncoder bCryptPasswordEncoder) {
       this.userRepository = userRepository;
       this.prijavaRepository = prijavaRepository;
       this.uslugaRepository = uslugaRepository;

    this.zamjenskoVoziloRepository = zamjenskoVoziloRepository;

       this.radnoVrijemeRepository = radnoVrijemeRepository;
       this.vezaUslugaPrijavaRepository = vezaUslugaPrijavaRepository;
       this.bCryptPasswordEncoder = bCryptPasswordEncoder;
   }
                                Slika 39. Konstruktor razreda UserService
public User replaceUser(User newUser) {
     System.out.println(newUser.getId());
     User oldUser = userRepository.findById(newUser.getId()).get();
     if(newUser.getPassword().isEmpty()) newUser.setPassword(oldUser.getPassword());
     else newUser.setPassword(bCryptPasswordEncoder.encode(newUser.getPassword()));
     //userRepository.delete(oldUser);
     userRepository.save(newUser);
     return newUser;
public User saveServiser(User serviser) {
     serviser.setPassword(bCryptPasswordEncoder.encode(serviser.getPassword()));
     serviser.setId(this.getAllUsers().size());
     serviser.setActive(1);
                                                           2
     serviser.setRole("SERVISER");
     return userRepository.save(serviser);
public List<User> getAllUsers(){
     List<User> users = new ArrayList<>();
     users.addAll(userRepository.findAll());
     users.removeIf(r -> r.getRole().equals("ADMIN"));
     return users;
}
public Set<User> getAllServiseri(){
     Set<User> serviseri = new HashSet<>();
                                                           (3)
     serviseri.addAll(userRepository.findAll());
     serviseri.removeIf(r -> !r.getRole().equals("SERVISER"));
     return serviseri;
}
                              Slika 40. Neke od metoda razreda UserService
```

Sind 40. Neke od metoda razreda oserservice

Ovdje je prikazana djelomična implementacija razreda koji je odgovoran za dohvaćanje, izmjenu i spremanje podataka u sustavu. Razred u sebi sadrži sve repozitorije podataka(1) i ovisno o zahtijevanoj akciji i ulozi korisnika, obavlja pojedinu operaciju. Također, razred sadrži objekt koji služi za kriptiranje lozinke (bCryptPasswordEncoder). Na primjer, prilikom registracije servisera poziva se metoda saveServiser(...) (2) koja kriptira serviserovu lozinku, postavlja mu ulogu u sustavu i šalje ga na pohranu u repozitorij korisnika sustava. Metoda getAllServiseri() (3) zadužena je za dohvat svih servisera u sustavu koji će se korisniku prikazati na izbor prilikom stvaranja prijave popravka svog automobila.

```
@Override
protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
     http.
                 authorizeRequests()
                 .antMatchers("/").permitAll()
                 .antMatchers("/pocetna").permitAll()
                 .antMatchers("/login").permitAll()
                 .antMatchers("/registration").permitAll()
                 .antMatchers("/editKorisnik").hasAuthority("ADMIN")
                 .antMatchers("/editPrijava").hasAnyAuthority("KORISNIK", "SERVISER")
                 //.antMatchers("/editPrijava").hasAuthority("SERVISER")
                 .antMatchers("/ispis").authenticated()
                 .antMatchers("/ispis").authenticated()
.antMatchers("/registracijaServisera").hasAuthority("ADMIN")
.antMatchers("/popravak").hasAuthority("KORISNIK")
.antMatchers("/popravak2").hasAuthority("KORISNIK")
.antMatchers("/prijavaPopravka").hasAuthority("KORISNIK")
.antMatchers("/admin/**").hasAuthority("ADMIN").anyRequest()
.antMatchers("/admin/**").hasAuthority("ADMIN").anyRequest()
                 .authenticated().and().csrf().disable().formLogin()
           (1) .loginPage("/login").failureUrl("/login?error=true")
   .defaultSuccessUrl("/ispis")
                 .usernameParameter("email")
                 .passwordParameter("password")
                 .and().logout()
                 .logoutRequestMatcher(new AntPathRequestMatcher("/logout"))
                 .logoutSuccessUrl("/").and().exceptionHandling()
                 .accessDeniedPage("/access-denied");
}
```

Slika 41. Ograničenja pristupa prema vrsti autentikacije

Jedna od ključnih funkcionalnosti ove aplikacije jest ograničenje pristupa pojedinim stranicama na temelju uloge korisnika u sustavu. Ovdje je prikazana implementacija tih ograničenja u skladu sa ulogama pojedinih korisnika sustava(admin, serviser, registrirani korisnik). Metoda permitAll() omogućuje bilo kome da pristupi danim resursima. Medota hasAuthority(String role) omogućava isključivo ulogiranim korisnicima koji imaju ulogu u sustavu "role" da pristupe tom resursu, dok za pristup resursu ograničenom metodom hasAnyAuthority(niz Stringova) mora imati jednu od navedenih uloga u nizu Stringova. Methoda authenticated() zahtjeva da je korisnik ulogiran, neovisno o njegovoj ulozi u sustavu. Dio koda (1) definira koja stranica služi za login te gdje će se korisnika preusmjeriti u ovisnosti o uspješnosti logiranja te koji se podaci koriste za login. Nakon toga definira se i koja stranica služi za logout te gdje se korisnika preusmjerava u ovisnosti o uspješnosti odlogiranja.

```
@Data
@Builder
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
@Entity
public class ZamjenskoVozilo {
    @Column(name = "reg_oznaka_vozila")
    @Length(max = 20)
    private String registracijskaOznakaVozila;
    @Column(name = "id_korisnika")
    private String idKorisnik;
    @NotEmpty
    @Column(name = "tip_vozila")
    private String tipVozila;
    @Column(name = "godina proizvodnje")
    private int godinaProizvodnje;
```

Slika 42. Razred ZamjenskoVozilo koje stvara istoimenu tablicu

```
@Data
@Builder
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
@Entity
public class Prijava {
    @EmbeddedId
    private PrijavaKey prijavaKey;
    @Column(name = "idServisera")
    private int idServisera;
    @Column(name = "vrijemeDolaska")
    private LocalDate vrijemeDolaska;
    @Column(name = "preuzeto")
    private boolean preuzeto;
    @Column(name = "zavrseno")
    private boolean zavrseno;
    @Column(name = "vrijemeZavrsetka")
    private Timestamp vrijemeZavrsetka;
    @Column(name = "dodatniZahtjevi")
    private String dodatniZahtjevi;
    @Column(name = "regZamjensko")
    private String regZamjensko;
```

Slika 43. Razred Prijava koja stvara istoimenu tablicu

```
@Embeddable
@EqualsAndHashCode
@AllArgsConstructor
public class PrijavaKey implements Serializable{
    @Column(name = "idKorisnika")
    private int idKorisnika;
    @Column(name = "vrijemePrijave")
    private Timestamp vrijemePrijave;
```

Slika 44. Razred PrijavaKey, ključ (eng. Composite Key) tablice Prijava

Implementacija jednog modela naše aplikacije, prijave. Prilikom pokretanja aplikacije, automatski se stvara tablica prijava u bazi podataka na temelju ovog razreda i u tu tablicu se pohranjuju podatci o svakoj prijavi vozila na servis u sustavu. Na prvoj slici prvi atribut klase označen je anotacijom @Id što znači da će taj atribut biti ključ tablice. Na drugoj slici je prvi atribut označen oznakom @EmbeddedId, što znači da ova tablica ima više atributa (stupaca u tablici) kao ključ tablice (eng. Composite Key). Takav ključ se mora pohraniti u zasebni razred koji je vidljiv na slici 3 i u kojem su navedeni svi atributi koji čine ključ. Anotacija @Column govori da će taj atribut biti stupac u tablici u bazi podataka.

BrainStorm 54 17.siječnja.2019.

## 7.5. Ispitivanje programskog rješenja

## 7.5.1. Registracija korisnika

### • Opis ispitnog slučaja:

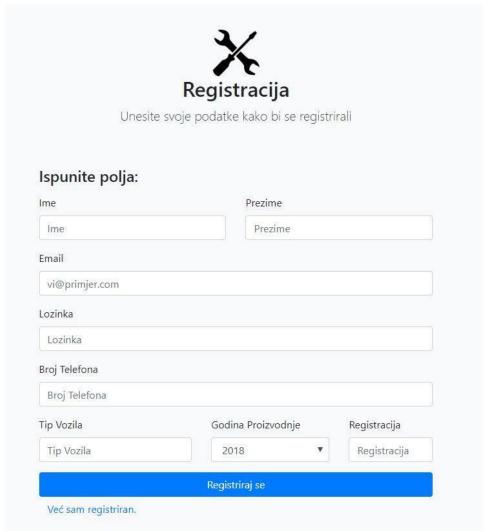
Neregistrirani korisnik pritiskom na gumb "Registracija" pokreće registraciju u sustav. Upisuje svoje podatke, prijavljuje informacije o vozilu te potvrđuje podatke pritiskom na gumb "Registriraj se"

#### • Očekivani rezultat:

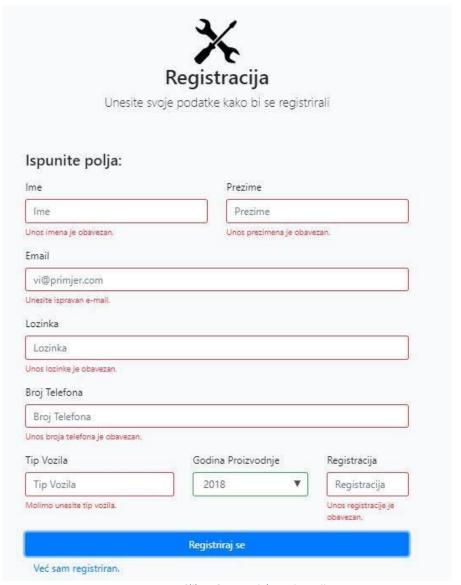
U slučaju ispravno unesenih podataka, korisnik se uspješno registrira i postaje registrirani korisnik. U slučaju neispravno unesenih podatka, korisnika se obavještava prikladnom porukom

#### • Dobiveni rezultat:

U slučaju točno upisanih podataka, korisnik je uspješno registriran u sustav, dok je pri upisivanju krivih podataka korisniku ispisana poruka o grešci



Slika 45. Obrazac za registraciju



Slika 46. Neuspjela registracija

#### 7.5.2. Prijava na korisnika na sustav

#### • Opis ispitnog slučaja:

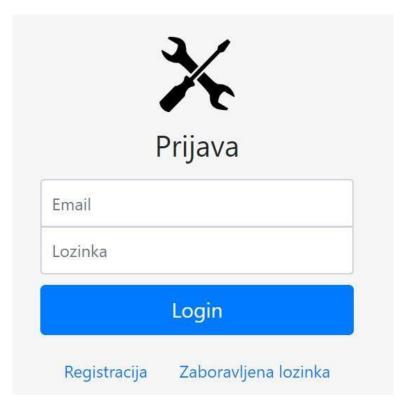
Neregistrirani korisnik pritiskom na gumb "Prijava" pokreće prijavu na sustav. Upisuje svoj e-mail i lozinku koji služe kao identifikacijski elementi

#### • Očekivani rezultat:

U slučaju ispravno unesenih podataka, korisnik se uspješno prijavljuje na sustav, te dobiva pregled nad svojim zatraženim popravcima i dr. U slučaju neispravno unesenih podataka, korisnika se obavještava prikladnom porukom. Također, u slučaju krivo unesene lozinke ili e-maila, korisnika se obavještava o neuspješnoj prijavi

#### • Dobiveni rezultat:

U slučaju točno upisanih podataka, korisnik je uspješno prijavljen na sustav, dok je pri upisivanju krivih podataka korisniku ispisana poruka o grešci



Slika 47. Obrazac za prijavu



Slika 48. Neuspjela prijava

#### 7.5.3. Izmjena podataka o serviseru

## • Opis ispitnog slučaja:

Administrator pritiskom na gumb "Edit" kod servisera započinje izmjenu podataka o serviseru

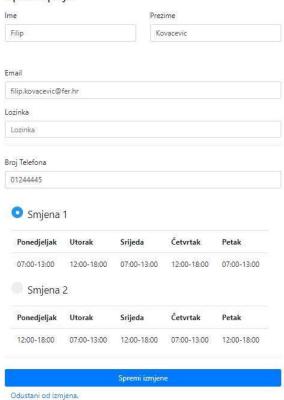
#### • Očekivani rezultat:

Prilikom izmjene podataka očekuje se unošenje svih obaveznih podataka o serviseru. Polje lozinka ostaje prazno ako se ne želi mijenjati

#### Dobiveni rezultat:

U slučaju ispunjenja svih obaveznih podataka, izmijenjeni serviser sprema se u sustav, dok je pri neispunjavanju bilo kojeg obaveznog podataka administratoru ispisana poruka o grešci



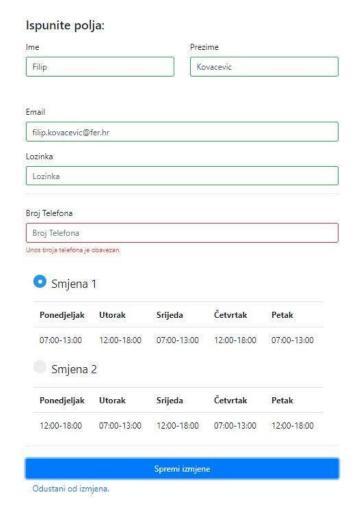


Slika 49. Obrazac za izmjenu podataka servisera

BrainStorm 59 17.siječnja.2019.



Izmjeni podatke o serviseru



Slika 50. Neuspjela izmjena podataka servisera

## 7.5.4. Izmjena prijave vozila na popravak

## • Opis ispitnog slučaja:

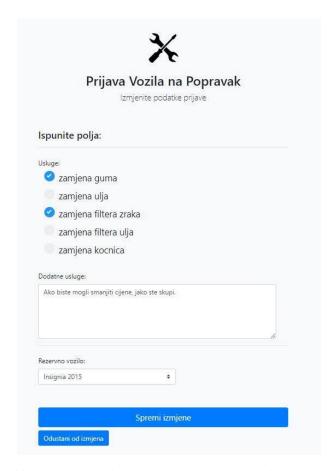
Serviser može mijenjati prijave vozila za koje je odabran (ne može mijenjati vrijeme dolaska)

#### • Očekivani rezultat:

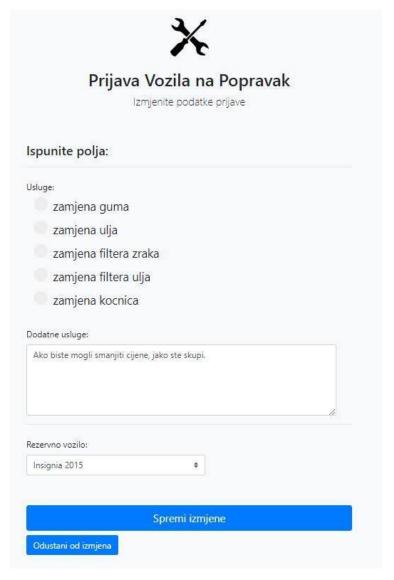
U prijavi mora ostati barem jedna usluga kako bi bila valjana, u slučaju da serviser makne sve usluge treba mu se ispisati pogreška i poništiti promjena

#### • Dobiveni rezultat:

Uspješna izmjena prijave pohranjuje se u sustavu, u suprotnome se serviseru ispisuje poruka o grešci i vraćaju mu se početni podaci o prijavi

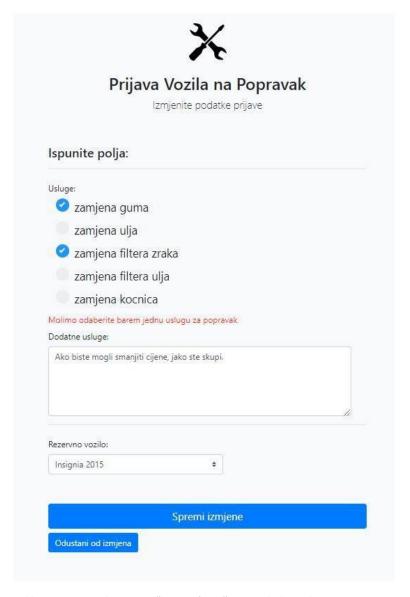


Slika 51. Serviserov obrazac za izmjenu prijave popravka



Slika 52. Serviser je uklonio sve usluge iz prijave popravka

BrainStorm 62 17.siječnja.2019.



Slika 53. Sustav izbacuje grešku i vraća početne podatke u obrazac

BrainStorm 63 17.siječnja.2019.

# 8. Zaključak i budući rad

Cilj projekta je implementirati web aplikaciju putem koje će korisnici svoje automobile prijaviti na popravak u samo par koraka. Taj zadatak mora biti implementiran na način da korisnik može jednostavno koristiti aplikaciju što je i uspješno odrađeno.

Kao i sve u svijetu, i ova aplikacija se može poboljšati i/ili nadograditi što je zapravo temelj budućeg rada.

Sigurnost je jedna od najvažnijih dijelova svake aplikacije. Kako je ovo prvi timski projekt koji je moj tim radio, uvjeren sam da postoje propusti na ovom području koje bi trebalo poboljšati. Također, razvojem tehnologije, raste i opasnost od probijanja sigurnosti, stoga je potrebno, bez obzira na dosad napravljen posao, konstantno nadograđivati sigurnost aplikacije dodatnim mogućnostima koje se pružaju razvojem algoritama zaštite, mogućnosti programskog jezika java i radnog okvira Spring Boot.

Sljedeća točka budućeg rada je nadogradnja funkcionalnosti/podataka. Možda će korisnici htjeti znati izgled svog servisera stoga bi se u budućnosti mogla implementirati slika u serviserove podatke. Razvojem auto industrije, moglo bi se tražiti više podataka o automobilu koji se šalje na popravak, stoga bi se i oni trebali pohraniti i obrađivati. Dodatno, korisnika bi moglo zanimati više podataka od samo tipa i godine proizvodnje zamjenskog vozila što je još jedan zadatak za budući rad. Naravno ima još mnoštvo mogućnosti koje bi s vremenom mogle biti razmatrane, al to je, naravno, zadatak za budući rad.

Čistoća koda koji je napisan je isto vrlo važan kako bi osoba ili tim koji preuzima zadatak održavanja i nadogradnje aplikacije mogao jasno razumjeti čemu pojedini dio koda služi i na što sve treba pripaziti prilikom promjene koda. Stoga bi zadatak za budući rad bio počistiti redundantan kod, promijeniti imena varijablama čije ime ne odražava njihovu ulogu, bolje organizirati datoteke u direktorije ovisno o njihovoj ulozi i sl.

Brzina izvođenja je još jedna važna stavka aplikacije. Čistoća koda može utjecati na brzinu aplikacije, no za brzinu je važnije koristiti odgovarajuće algoritme i tehnike ovisno o situaciji te dohvaćati samo podatke iz baze podataka koji su doista potrebni. Uvjeren sam da postoji poneki dio koda u kojem se mogao iskoristiti brži algoritam ili upotrijebiti bolja tehnika pisanja. Stoga bi zadatak budućeg rada bio takve propuste popraviti.

BrainStorm 64 17.siječnja.2019.

# 9. Popis literature

- Oblikovanje programske potpore, FER ZEMRIS, <a href="http://www.fer.hr/predmet/opp">http://www.fer.hr/predmet/opp</a>
- <sup>2</sup> Astah Community, <a href="http://astah.net/editions/community/">http://astah.net/editions/community/</a>
- SourceTree tool, <a href="https://www.sourcetreeapp.com/">https://www.sourcetreeapp.com/</a>

BrainStorm 65 17.siječnja.2019.

# Dodatak A: Indeks (slika, dijagrama, tablica, ispisa kôda)

Slika 1. Dija	gram obrazaca uporabe za cijeli auto servis	11
Slika 2. Dija	gram obrazaca uporabe za administratora	12
Slika 3. Dija	gram obrazaca uporabe za korisnika	12
Slika 4. Dija	gram obrazaca uporabe za prijavu	13
Slika 5. Dija	gram obrazaca uporabe za servisera	13
	gram obrazaca uporabe za obradu prijave vozila	
Slika 7. Sekv	vencijski dijagram - Osnovni upis podataka	15
Slika 8. Sekv	vencijski dijagram - Potvrda prijave vozila na popravak	15
Slika 9. Sekv	vencijski dijagram - Pregled vlastitih korisnika	16
Slika 10. Sek	kvencijski dijagram - Prijava na sustav	16
Slika 11. Sek	kvencijski dijagram - Prijava vozila na popravak	17
	kvencijski dijagram – Registracija	
Slika 13. Sek	kvencijski dijagram – Upravljanje informacijama registriranih korisnika	18
Slika 14. ER	model baze podataka	21
Slika 15 Dija	agram razreda	28
Slika 16. Dija	agram objekata	29
	agram stanja – prijava na sustav	
Slika 18. Dija	agram stanja – izmjena podataka o korisniku	31
Slika 19. Dija	agram aktivnosti – registracija korisnika	32
Slika 20. Dija	agram aktivnosti – pregled korisnika	33
Slika 21. Koi	munikacijski dijagram – prijava registriranog korisnika na sustav	34
Slika 22. Koi	munikacijski dijagram - prijava vozila na popravak	35
Slika 23. Dija	agram komponenti	36
Slika 24. Dija	agram razmještaja	37
Slika 25. Po	četna stranica	39
Slika 26. Pod	daci o auto servisu	39
Slika 27. Reg	gistracija korisnika4	40
Slika 28. Pog	greške prilikom registracije4	41
Slika 29. Prij	java korisnika u sustav	41
Slika 30. Pog	grešni podaci prijave4	42
Slika 31. Gla	avna stranica "običnog" korisnika	43
Slika 32. Izm	njena podataka prijave4	44
Slika 33. Od	labir servisera4	45
Slika 34. Od	labir specifikacija popravka4	46
Slika 35. Gla	avna stranica servisera	47
Slika 36. Gla	avna stranica administratora4	48
Slika 37. Reg	gistracija servisera	49
7	etoda kontrolera za prikaz glavne stranice korisnika	
	nstruktor razreda UserService	
Slika 40. Ne	ke od metoda razreda UserService	51
Slika 41. Og	raničenja pristupa prema vrsti autentikacije	52
_	zred ZamjenskoVozilo koje stvara istoimenu tablicu	
		53

Slika 44.	Razred PrijavaKey, ključ (eng. Composite Key) tablice Prijava	54
Slika 45.	Obrazac za registraciju	55
Slika 46.	Neuspjela registracija	56
Slika 47.	Obrazac za prijavu	57
Slika 48.	Neuspjela prijava	58
	Obrazac za izmjenu podataka servisera	
	Neuspjela izmjena podataka servisera	
Slika 51.	Serviserov obrazac za izmjenu prijave popravka	61
Slika 52.	Serviser je uklonio sve usluge iz prijave popravka	62
Slika 53.	Sustav izbacuje grešku i vraća početne podatke u obrazac	63
Slika 54.	Aktivnost grupe u grani master za prvu verziju dokumentacije	71
Slika 55.	Aktivnost grupe u grani master za drugu verziju dokumentacije	71
Slika 56.	Aktivnost grupe u grani Doklumentacija za prvu verziju dokumentacije	71
Slika 57.	Aktivnost grupe u grani Dokumentacija za drugu verziju dokumentacije	72
Slika 58.	Aktivnost grupe u grani aplikacija	72

# Dodatak B: Dnevnik sastajanja

BrainStorm 68 17.siječnja.2019.

12.1.20	19. Dino Avdić	Završni sastanak, posljednja podijela poslova i završavanje
	Filip Janđel	kompletne dokumentacije, zakazane završne konzultacije
	Tea Kalenski	prije prezentacije aplikacije za 21.1.2019.
	Tin Komerički	
	Filip Kovačević	
	Marko Prnić	

BrainStorm 69 17.siječnja.2019.

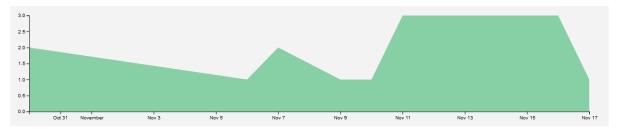
# Dodatak C: Prikaz aktivnosti grupe

Popis aktivnosti	Članovi grupe						
	Tin	Dino	Filip	Tea	Filip	Marko	
	Komerički	Avdić	janđel	Kalenski	Kovačević	Prnić	
Opis zadatka i	10%		90%				
riječnik pojmova							
Funkcionalni zahtjevi	70%			30%			
Dijagram razreda	10%	50%		40%			
Dijagram objekata			100%				
ER model baze podataka					40%	60%	
Opis relacija baze podataka					40%	60%	
Relacijski model baze podataka						100%	
Stilsko uređivanje							
dokumentacije	60%	25%	15%				
Izrada HTML	20%			80%			
stranica							
Stilsko uređivanje stranica				100%			
Izrada backend							
logike	80%		20%				
Dijagrami stanja, komponenti i razmještaja		100%					
Dijagrami aktivnosti, komunikacijski		100%					
dijagram							
Izrada korisničkih uputa					100%		
Dokumentiranje koda	20%		80%				

BrainStorm 70 17.siječnja.2019.

#### October 30, 2018 - November 17, 2018

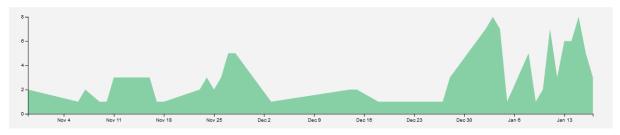
Commits to master, excluding merge commits. Limited to 6,000 commits.



Slika 54. Aktivnost grupe u grani master za prvu verziju dokumentacije

#### October 30, 2018 - January 17, 2019

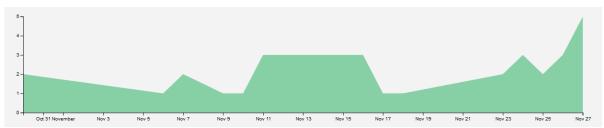
Commits to master, excluding merge commits. Limited to 6,000 commits.



Slika 55. Aktivnost grupe u grani master za drugu verziju dokumentacije

#### October 30, 2018 – November 27, 2018

Commits to Dokumentacija, excluding merge commits. Limited to 6,000 commits.

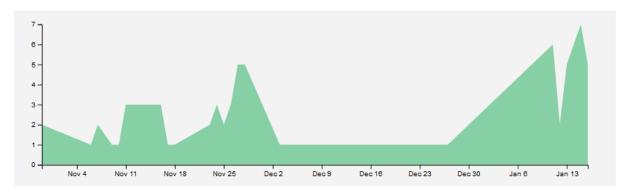


Slika 56. Aktivnost grupe u grani Doklumentacija za prvu verziju dokumentacije

BrainStorm 71 17.siječnja.2019.

## October 30, 2018 – January 16, 2019

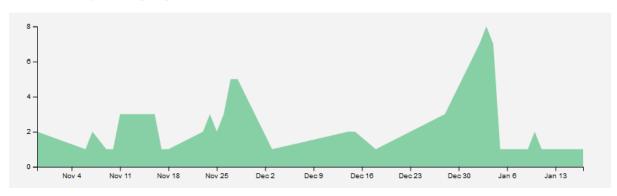
Commits to Dokumentacija, excluding merge commits. Limited to 6,000 commits.



Slika 57. Aktivnost grupe u grani Dokumentacija za drugu verziju dokumentacije

#### October 30, 2018 - January 17, 2019

Commits to aplikacija, excluding merge commits. Limited to 6,000 commits.



Slika 58. Aktivnost grupe u grani aplikacija

BrainStorm 72 17.siječnja.2019.

## Dodatak D: Plan rada

Izrada aplikacije podijeljena je u 7 faza. Svaka faza djelomično ili potpuno ovisi o prethodnim fazama.

#### 1.FAZA

- Izrada baze podataka
- Povezivanje baze podataka sa praznom Spring Boot aplikacijom
- Stvaranje stranica za registraciju i prijavu

#### 2.FAZA

- Povezivanje stvorenih stranica sa aplikacijom (aplikacija pristupa tim stranicama)
- Izrada metoda za dohvat podataka o korisnicima
- Izrada metoda u kontroleru koje će registrirati i ulogirati korisnika na osnovu ispunjene forme na stranici, ispis odgovarajućih poruka u slučaju krivih podataka
- Prva verzija skripte koja će se izvršiti prilikom pokretanja aplikacije i koja će u bazu podataka spremiti podatke o adminu
- Izrada stranice za registraciju servisera (odvojena stranica od one za registraciju korisnika)

#### 3.FAZA

- Izrada backend logike koja će dohvatiti drugačije podatke ovisno o tome koji se tip korisnika ulogira:
  - o Adminu se dohvaćaju svi korisnici
  - Korisniku prijave popravka koje je on stvorio
  - O Serviseru prijave popravka koje su upućene njemu, odnosno koje on mora popraviti
- Izrada stranice na kojoj će se dohvaćeni podaci ispisati i na koju će se otići nakon uspješnog logina
  - o Dodavanje gumbi edit pored svakog korisnika/prijave kako bi se mogla uređivati
  - Dodavanje gumba "prihvati prijavu" kako bi serviser mogao prihvatiti prijavu
  - Dodavanje gumba "završi prijavu" kako bi serviser mogao označiti popravak kao popravljen
  - o Dodavanje gumba "prijavi popravak" kako bi korisnik mogao popravak popraviti

BrainStorm 73 17.siječnja.2019.

#### 4.FAZA

- Stvaranje dvije stranice za izradu prijave popravka
  - o Na prvoj stranici se bira samo serviser
  - Na drugoj stranici se biraju ostali podaci: vrijeme dolaska, usluge, dodatne usluge i odabir želi li korisnik rezervno vozilo ili ne
- Na backendu stvoriti logiku koja će ovisno o tome je li serviser odabran ili ne, na drugoj stranici prikazati samo datume kada je odabran serviser slobodan ili kada auto servis radi ukoliko serviser nije odabran, u kojem će se slučaju na osnovu odabranog datuma nasumično odabrati serviser koji radi ujutro na taj datum
- Stvoriti metode za dohvat usluga i zamjenskih vozila koja bi se mogla prikazivati korisniku na odabir za prijavu popravka
- Pohrana odabranih metoda jedne prijave i ostalih podataka prijave u bazu podataka

#### 5.FAZA

- Staranje backend logike za edit prijava
  - Dohvat odgovarajućih podataka iz baze podataka
  - Postaviti ograničenja da se datum dolaska i barem jedna usluga moraju odabrati i na stvaranju prijave i na editu prijava
  - Pohrana izmjena u bazu
- Stvaranje backend logike za edit korisnika
  - Svaki korisnik ima drugačiji skup podataka (neki su zajednički) stoga se ovisno o vrsti korisnika prikazuje drugačija stranica
  - Osigurati da se svi podaci moraju popuniti, osim lozinke koja ukoliko je prazna ostaje nepromijenjena
- Omogućavanje prihvaćanja prijava popravka od strane servisera i označavanja popravka da je popravljen
- Stvaranje stranice koja će ovisno o akciji koja se izvela ispisati poruku da je ta akcija uspješno izvedena i ponuditi korisniku mogućnost povratka na profil ili na početnu stranicu aplikacije

#### 6.FAZA

- Izrada stranice za zaboravljenu lozinku
  - Obavezan unos pravilno formatirane lozinke
  - Backend provjera postoji li korisnik s danom lozinkom
- Izrada email podrške za aplikaciju
  - o Email za zaboravljenu lozinku
  - o Email za pregled podataka prijave popravka koju je serviser potvrdio
- Izrada opcije "uredi svoj profil" koja dopušta promjenu vlastitih podataka

BrainStorm 74 17.siječnja.2019.

#### 7.FAZA

- Objavljivanje aplikacije na server
  - Odabrati server koji podržava Spring Boot aplikaciju sa MySQL bazom podataka
  - Konfigurirati aplikaciju i bazu na serveru da funkcioniraju jednako dobro kao i u development fazi
- Dokumentirati ostvarene funkcionalnosti i aplikaciju općenito

Nakon gore definiranih faza stvorena je aplikacija koja zadovoljava funkcionalnosti navedene u zahtjevima te koja uspješno živi i radi na serveru te je spremna za korištenje.

BrainStorm 75 17.siječnja.2019.