

SOUTĚŽ O ZLATOU VAREČKU

Cílem soutěže je vymyslet zcela originální lektvar. Studenti a hráči mají příležitost si každý jeden vymyslet a třeba si obecně o tvorbě lektvarů zjistit co nejvíce.

Pravidla

Finální "produkt" musí obsahovat název lektvaru, potřebné ingredience, postup, rizika, typický zá�ach či příchut' a účinek. Dále také originální obrázek, at' už kreslený, či generovaný AI. A samozřejmě je třeba to nějak hezký graficky zpracovat.

Hodnocení

Recept se bude hodnotit v následujících kritériích: originalita, vzhled a celkový pocit.

Hodnotitelé (vybraní později) budou hodnotit recept anonymně na škále 1-10. Body se následně sečtou.

Ceny

1. Místo - Titul Držitel Zlaté vařečky a 15 galeonů
2. Místo - 10 galeonů
3. Místo - 5 galeonů

Deadline

Své recepty mají studenti příležitost odevzdat až do tří týdnů od vyhlášení soutěže.

Proč?

Upřímně, nevím, asi ničím speciálním by projekt neobohatila. Ale to většina soutěží, co vypadaly minulosti byly, také ne.

ANO