

Název

Soutěž o nové chaty - nejen ty generické!

Téma

Tato soutěž je druhý pokus o přivedení nových herních chatů na projekt, poté, co soutěž vyhlášená v únoru nějak vyhasla. Případné poznámky jsou kurzívou a šedě, jako tato.

Vážení hráči,

Svět je veliký a rozsáhlý, a víme, že mnozí z vás strádají, když vybírají vhodný chat ke hře a neumí se rozhodnout, neboť už kolikrát hráli na těch stejných chatech. Proto je téma této soutěže velice jednoduché - vytvoření nových herních chatů. A kdo jiný by měl vytvářet herní chaty, než ti, kteří v nich budou následně hrát? Možnost vytvořit si své oblíbené místo ke hraní tak padá právě na Vaše bedra! Přihlašte své oblíbené místo na hraní právě dnes!

Pravidla

Tato pravidla jsou založena na únorové soutěži a rozšířená pro širší záběr možných odevzdání.

Přihlášení do soutěže je velice jednoduché - stačí si rozkliknout níže přiložený formulář *//ten by bylo možné založit na tom z minulé soutěže//* a vyplnit jej podle instrukcí, případně lze plnění zaslat ve formě pdf na e-mail či discord vedení Revelia. Plnění v tomto případě musí obsahovat následující informace:

1. Jméno postavy (lze se přihlásit pouze za jednu)
2. Lokace chatu (Londýn, svět, hrad, Prasinky)
3. Jméno chatu
4. Popis chatu
5. Obrázek chatu
6. Důvod, proč by měl právě tento chat být přidán (přiblížení lokace, její význam, proč by se v tomto chatu hrálo).

Chaty mohou být jak generické (muzeum, nádraží, chata) či specifické (chodba s brnění ve třetím patře, Trafalgar Square).

Hodnocení a vyhodnocení

Chaty budou po vypršení termínu k odevzdání zkontrolovány vedením, a následně bude vytvořen nový formulář, který bude vyvěšen na nástěnce projektu a také na discordu, kde o vítězích rozhodne hlas lidu. *//Zde je myšlenka, aby si hráči odhlasovali, kde chtějí hrát.//*

Každý hráč který prošel rpg zkouškou bude mít příležitost pro chaty hlasovat právě jednou, duplicitní hlasy budou diskvalifikovány.

Za vítězné chaty budou vybrány TOP 3 chaty v každé lokaci s největším počtem hlasů, které budou následně vytvořeny ve hře. Vedení si také vyhrazuje právo přidat chaty, které se na přičkách neumístí - takové chaty však pozbývají nárok na speciální odměnu.

Ceny a odměny

1. místo

Titul <- Genius loci -> //Lat. duch místa, tematické.//

25 galeonů

25 bodů do poháru

2. místo

20 galeonů

20 bodů do poháru

3. místo

15 galeonů

15 bodů do poháru

Odměnou pro každého jehož chat bude přidán bude čestná zmínka v popisu chatu - v případě zájmu nebyt zmíněn je možno požádat vedení. //Inspirováno ze zmínky v módním klubu.//

Deadline

Na odeslání vymyšlených chatů budiž stanovena lhůta jednoho měsíce od vyhlášení.

Na odeslání hlasování z vymyšlených chatů budiž také lhůta jednoho měsíce.

Proč tato soutěž?

Soutěž o generické chaty je pro autora tohoto vypracování něčím, z čehož byl nadšen, a následně rozesmtněn, když se už měsíce nevyhlásila. Proto navrhuje její znovuyhlášení, s tím že nepůjde jen o chaty generické, ale jakékoliv, které dávají smysl a lidé by v nich chtěli hrát. V Bradavicích je chatů dostatek, ale například takový Londýn je na množství lokalit docela žalostný (například chybí obyčejná ulice, náměstí, nádraží) a podobně jsou lokace světa již docela obsolentní (jde o lokace z děje, přitom by neuškodily chaty typu les, pláž).

Nejcitelnější je tento nedostatek během prázdnin - letošní byly extra dlouhé, a větší množství chatů by jistě nebylo na škodu. Již byl přidán univerzál III., Merlinova laboratoř či lokace jednotlivých škol, ale až na laboratoř se jedná o sezóní věci, či o něco, co již bylo, přičemž univerzál nemá stejný "feel" jako dedikovaný chat.

Chaty jsou základní stavební blok rpg, celé se na nich odehrává. Z tohoto faktu samotného vyplývá, že rozšíření jejich katalogu by pro projekt přineslo závan čerstvého vzduchu, a k citování stránky revela před přihlášení postavy: "Odhalte nové možnosti!", a přesně to by mohly chaty nabídnout hráčům.

Dáváte svolení k tomu, aby byla soutěž, v následujících letech, použita?

Ano