

Mrzimor

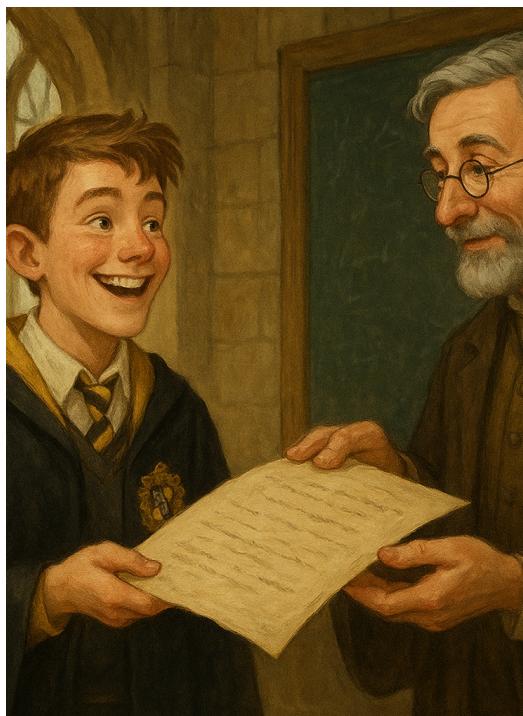
Pracant

Nielenže mrzimoru chýbajú nejaké vlastnosti, ktoré sú aspoň trochu využiteľné, ale taktiež mi chýba vlastnosť, ktorá by sa zameriavala na ich pracovitú stránku. Predsa len jedna z mrzimorských vlastností *pracovitosť* je.

Dala by sa podľa mňa využívať pri práci v hodine. Samozrejme by si hráč tu aktivitu musel odohrať, no, ak by pri nej použil vlastnosť, mal by šancu získať o známku viac (*ktorá by sa rovnala tej čo by dostal z aktivity normálne*)/poprípade by sa mu jeho známka z aktivity o stupeň zhoršila, záležiac od výsledku vlastnosti.

Študent mrzimoru, ktorý oplýva touto vlastnosťou, sa pustí do práce ako keby mu išlo o život. Nielenže vypracuje celé zadanie, ale urobí i prácu navyše, ktorá je odvedená za taký krátky čas tak náramne, že ho jednoducho profesor musí odmeniť známkou navyše.

Študent mrzimoru, ktorý oplýva touto vlastnosťou, sa pustí do práce ako keby mu išlo o život. Lenže o život mu nejde. V svojej snahe všetko stihnuť na čas, sa mu podarí tak maximálne všetko trochu dobabrať. Vety sú napísané škrabopisne, listy ostrihané na krivo, polovička elixíru vyliata a pod. Profesor nemá na výber a musí mu známku o jeden stupeň zhoršiť.



*poznámka na záver, obrázky som mala rozkreslené ručne ale to není možné stihnúť za týždeň s milión ďalšími povinnosťami... A robiť to cez AI ma bolelo, lebo mne sa tie AI obrázky FAKT nepáčia... sú fuj, fuj fujky fuj

Havraspár

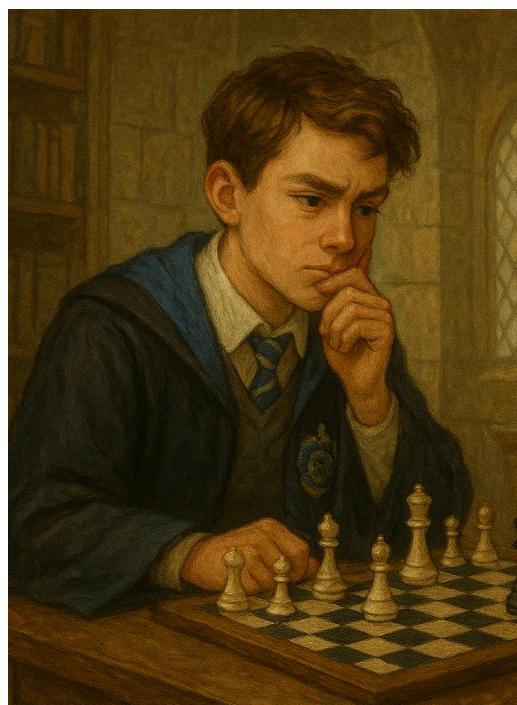
Analytik

Neviem či je potrebné vysvetľovať význam slova analytik? Spájam si to však s "analyzovaním" situácií, načo presne táto vlastnosť má referovať. Havr má veľa dobrých a celkom OP vlastností, no im sa také vlastnosti žiaľ vymýšľajú ľahko. Táto mi napadla len z dôvodu, že by bola využiteľná práve mimo hodín.

Či už na športových akciách, alebo keď si dajú nejaký súboj (*v šachu, bitka, niečom inom...*) s kamarátmi... alebo sa niekto zasekne nedajbože v diere, i keď kto vie kedy taká situácia nastane... ehm. Tiež by to šlo využiť na riešenie konfliktov spolužiakov, ak sa situácia, v ktorej je havran prítomný, hrotí.

Študent využíva svojej analytickej stránky a prechádza si všetky možné výsledky nadchádzajúcej situácie. Akonáhle sa ocitne v situácii, kde visí výhra na jeho krku, či už v športovej aktivite, priateľskej hre šachu, alebo v nejakom konflikte, na nejaký moment sa hlboko zamyslí a vďaka svojej analytickosti príde na spôsob ako situáciu riešiť. Nápad, ktorý navrhne, či taktika, ktorú predvedie, mu vyjde, aspoň na tento jeden pokus.

Študent využíva svojej analytickej stránky a prechádza si všetky možné výsledky nadchádzajúcej situácie. Akonáhle sa ocitne v situácii, kde visí výhra na jeho krku, či už v športovej aktivite, priateľskej hre šachu, alebo nejakom konflikte, na nejaký moment sa hlboko zamyslí a vďaka svojej analytickosti príde na spôsob ako situáciu riešiť. Bohužiaľ, tento spôsob predsa len neboli najlepším. Možno sa v svojich výpočtoch pomýlil, alebo bola situácia, až príliš nepredvídateľná, no nápad, taktika, či čokoľvek iné čo skúsil, mu jednoducho nevyjde.



Zmijozel

Súdržnosť

Zmijozelci sa možno dosť často charakterizujú vecami týkajúcimi sa "zla" a "ja sám proti svetu". Mám však pocit, že sa dosť zabúda na fakt, že zmijozelci by si mali byť nápomocní, aspoň sami k sebe. Keď myslím na zmijozel a nebelvír, tak sú to pre mňa dve strany tej istej mince. Zmijozelci sú viac teritoriálny, chránia si svojich. Preto sa iným navonok môžu pozdávať ako... nepriateľskí.

Ked' sa študent ocitne v situácii, že jeho spolužiak z tej istej koľaje čelí hrozbe trestu, straty bodov alebo inému postihu, prejaví sa jeho koľajná súdržnosť. Začne obhajovať spolužiaka všetkými možnými argumentmi, prisľúbi, že naňho nabudúce dohliadne... a napokon profesor či prefekt ustúpi. Žiadny trest ani strhnutie bodov sa nekoná. (Túto vlastnosť nie je možné použiť na seba samého.)

Ked' sa študent ocitne v situácii, že jeho spolužiak z tej istej koľaje čelí hrozbe trestu, straty bodov alebo inému postihu, prejaví sa jeho koľajná súdržnosť. Začne obhajovať spolužiaka všetkými možnými argumentmi, prisľúbi, že naňho nabudúce dohliadne... lenže profesor či prefekt si niečo také nenechá páčiť. Študent obdrží rovnaký trest, ako jeho spolužiak.



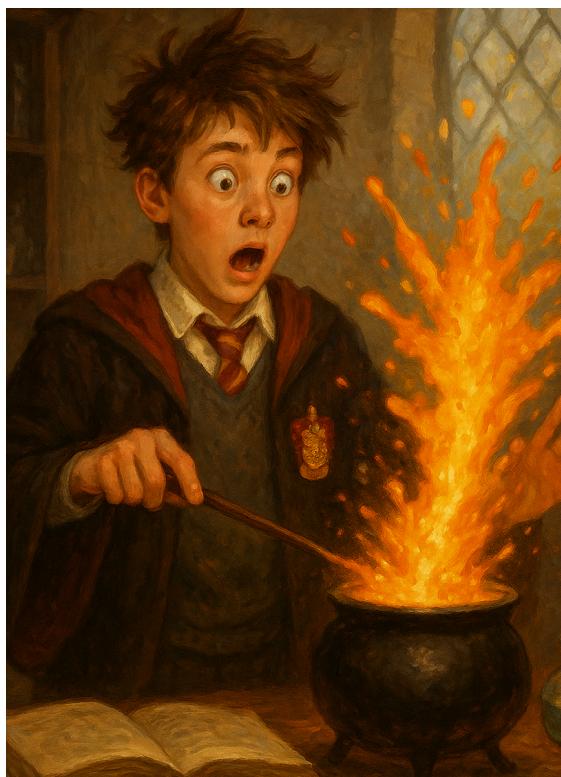
Nebelvír

Neposednosť

Budem úprimná, že vymyslieť niečo Nebelvíru bol pre mňa oriešok. Vlastnosti, ktoré už majú dostatočne pokrývajú všetky časti ich osobnosti. Jediné čo mi napadlo bolo práve tuto tu. Uvažovala som nazvať to "Huncút" či niečo na podobnej báze. Predsa len, Nebelvíršti dosť často vyvádzajú rôzne neplechy...

Neposedný študent je ako sa vratí... neposedný. Ide mu to však náramne dobre. Ak sa rozhodne vyviesť nejakú neposednosť, či je to očarovanie spolužiaka, odpálenie dverí učebne, experimentovanie s lektvarmi alebo niečo podobné, využíva svoje schopnosti a podarí sa mu to tak dobre, že si nikto nevšimne, kto danú neplechu vlastne vyviedol.

Neposedný študent je ako sa vratí... neposedný. Ide mu to však náramne dobre. Ak sa rozhodne vyviesť nejakú neposednosť, či je to očarovanie spolužiaka, odpálenie dverí učebne, experimentovanie s lektvarmi alebo niečo podobné, využíva svoje schopnosti ale tentoraz sa mu to bohužiaľ nepodarí úplne. Nielenže sa niečo na jeho neposednom čine zvrtlo, ale taktiež si sú všetci v miestnosti vedomí, že je na príčine on. Potrestanie už zostáva na nich.





Nepoužitý pokus o kresbu pre Mrzimorskú vlastnosť (nepáčilo sa mi to a iné kresby som nestihla dokončiť)