

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт перспективной инженерии  
Департамент цифровых, робототехнических систем и электроники

**ОТЧЕТ**  
**ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №4**  
**дисциплины «Программирование на Python»**  
**Вариант 7**

Выполнила:  
Еремина Татьяна Евгеньевна  
2 курс, группа ИВТ-б-о-24-1,  
09.03.01 «Информатика и  
вычислительная техника»,  
направленность (профиль)  
«Программное обеспечение средств  
вычислительной техники и  
автоматизированных систем», очная  
форма обучения

---

(подпись)

Проверил:  
Воронкин Р.А., доцент департамента  
цифровых, робототехнических систем  
и электроники института  
перспективной инженерии

---

(подпись)

Отчет защищен с оценкой \_\_\_\_\_ Дата защиты \_\_\_\_\_

Ставрополь, 2025 г.

Тема: работа со списками и кортежами в языке Python.

Цель: приобретение навыков по работе со списками и кортежами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.

### Практическая часть:

Исходный репозиторий: <https://github.com/TL-hash/labs4>

Пример 1. Вывести список A из 10 элементов, найти сумму элементов, меньших по модулю 5, и вывести её на экран.

Решение (1 способ):

1. Используя конструкцию `list(map(int, input().split()))`, вводится целочисленный массив одной строкой.
2. Перебираются элементы и суммируются в случае, если они по модулю меньше 5.

Листинг программы примера:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

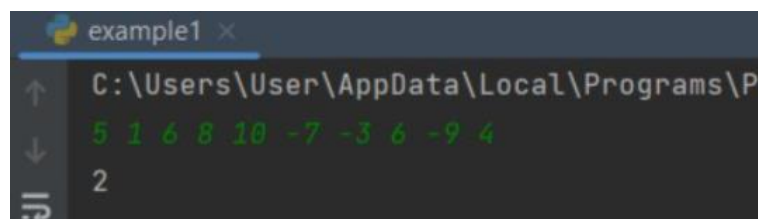
import sys

if __name__ == '__main__':
    a = list(map(int, input().split()))
    if len(A) != 10:
        print("Неверный размер списка", file=sys.stderr)
        exit(1)

    s = 0
    for item in A:
        if abs(item) < 5:
            s += item

    print(s)
```

Результат выполнения:



```
example1 x
C:\Users\User\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe
5 1 6 8 10 -7 -3 6 -9 4
2
```

Рисунок 1 - Результат выполнения примера 1 (1 способ)

Решение (2 способ):

1. Используем списковые включения для поиска суммы элементов, которые по модулю меньше 5.
2. Для нахождения абсолютного значения целого числа используем функцию `abs` (для вещественных чисел лучше использовать функцию `fabs` пакета `math`)

Листинг программы примера:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import sys

if __name__ == '__main__':
    A = list(map(int, input().split()))
    if len(A) != 10:
        print("Неверный размер списка", file=sys.stderr)
        exit(1)

    s = sum([a for a in A if abs(a) < 5])
    print(s)
```

Результат выполнения:

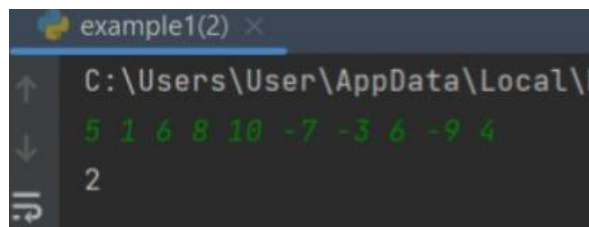


Рисунок 2 - Результат выполнения примера 1 (2 способ)

Пример 2. Написать программу, которая для целочисленного списка определяет, сколько положительных элементов располагается между его максимальным и минимальными элементами.

Решение:

1. Если индекс минимума больше индекса максимума необходимо поменять элементы местами, чтобы корректно выбрать диапазон между ними.
2. Если список пуст – выводится сообщение об ошибке и программа завершается.

Листинг программы примера:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import sys

if __name__ == "__main__":
    a = list(map(int, input().split()))
    if not a:
        print("Заданный список пуст", file=sys.stderr)
        exit(1)

    a_min = a_max = a[0]
    i_min = i_max = 0
    for i, item in enumerate(a):
        if item < a_min:
            i_min, a_min = i, item

        if item >= a_max:
            i_max, a_max = i, item

    if i_min > i_max:
        i_min, i_max = i_max, i_min

    count = 0
    for item in a[i_min+1:i_max]:
        if item > 0:
            count += 1

    print(count)
```

Результат выполнения:

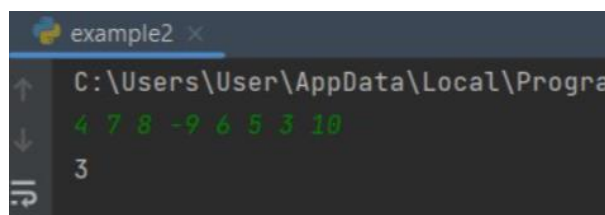


Рисунок 3 - Результат выполнения примера 2

Пример 3. Ввести кортеж А из 10 элементов, найти сумму элементов, меньших по модулю 5, и вывести её на экран. Использовать в программе вместо списков кортежи.

Решение (1 способ): для ввода целочисленного массива одной строкой используется конструкция `tuple(map(int, input().split()))`.

Листинг программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import sys

if __name__ == "__main__":
    A = tuple(map(int, input().split()))
    if len(A) != 10:
        print("Неверный размер кортежа", file=sys.stderr)
        exit(1)

    s = 0
    for item in A:
        if abs(item) < 5:
            s += item

    print(s)
```

Результат выполнения:

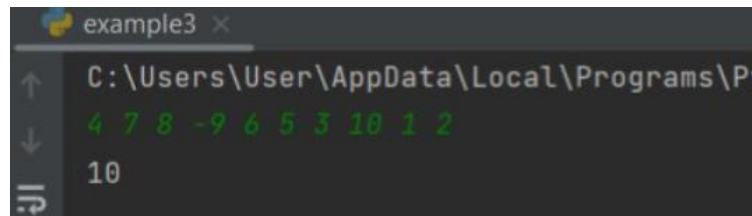


Рисунок 4 - Результат выполнения примера 3 (1 способ)

Решение 2 способом, используя списковые включения.

Листинг программы:

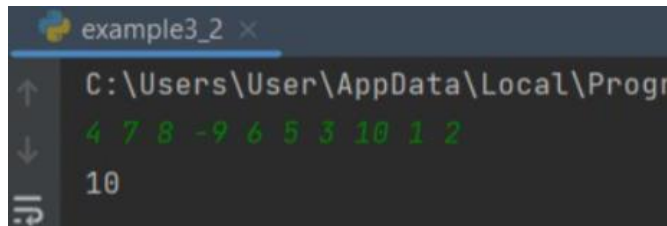
```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import sys

if __name__ == "__main__":
    A = tuple(map(int, input().split()))
    if len(A) != 10:
        print("Неверный размер кортежа", file=sys.stderr)
        exit(1)

    s = sum(a for a in A if abs(a) < 5)
    print(s)
```

Результат выполнения:



```
example3_2 x
C:\Users\User\AppData\Local\Progr
4 7 8 -9 6 5 3 10 1 2
10
```

Рисунок 5 - Результат выполнения примера 3 (2 способ)

Задание 1. Составить программу с использованием одномерных массивов для решения задачи. Решить индивидуальное задание как с использованием циклов, так и с использованием List Comprehensions.

Вывести список A из 10 элементов, найти произведение отрицательных элементов и вывести его на экран.

Решение (1 способ):

1. Используя конструкцию `list(map(int, input().split()))`, введём целочисленный массив одной строкой.
2. Проходим по каждому элементу списка A циклом `for`.
3. Если элемент меньше нуля (т.е. отрицательный), умножаем его на `p`.

Листинг программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

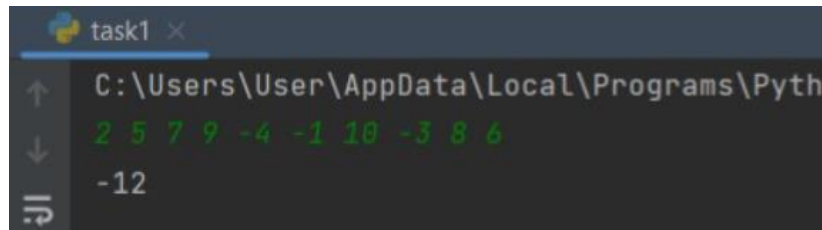
import sys

if __name__ == '__main__':
    a = list(map(int, input().split()))
    if len(a) != 10:
        print("Неверный размер списка", file=sys.stderr)
        exit(1)

    p = 1
    for item in a:
        if item < 0:
            p *= item

    print(p)
```

Результат выполнения:



```
task1 x
C:\Users\User\AppData\Local\Programs\Python\Python3
2 5 7 9 -4 -1 10 -3 8 6
-12
```

Рисунок 6 - Результат выполнения задания 1 (1 способ)

Решение (2 способ):

1. Используя конструкцию `list(map(int, input().split()))`, введём целочисленный массив одной строкой.
2. Используем списковые включения `[item for item in A if item < 0]`, которые проходят по всем элементам списка A, берут только те, которые меньше нуля (т.е. отрицательные), создают новый список из этих элементов.

Листинг программы:

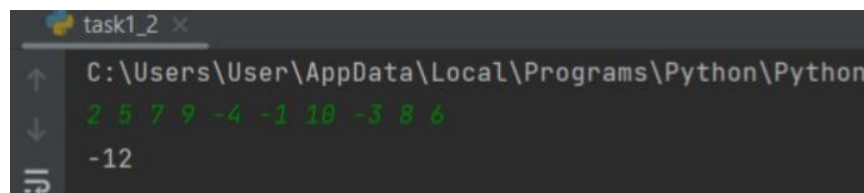
```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import sys
import math

if __name__ == '__main__':
    a = list(map(int, input().split()))
    if len(a) != 10:
        print("Неверный размер списка", file=sys.stderr)
        exit(1)

    p = math.prod([item for item in a if item < 0])
    print(p)
```

Результат выполнения:



```
task1_2 x
C:\Users\User\AppData\Local\Programs\Python\Python3
2 5 7 9 -4 -1 10 -3 8 6
-12
```

Рисунок 7 - Результат выполнения задания 1 (2 способ)

Задание 2. Составить программу с использованием одномерных массивов для решения задачи на переупорядочивание элементов списка. Для сортировки допускается использовать метод `sort` с заданным параметром `key` и объединение нескольких списков.

В списке, состоящем из вещественных элементов, вычислить:

1. номер минимального элемента списка;
2. сумму элементов списка, расположенных между первым и вторым отрицательными элементами.

Преобразовать список таким образом, чтобы сначала располагались все элементы, модуль которых не превышает 1, а потом – все остальные.

Решение:

1. Используя конструкцию `list(map(int, input().split()))`, введём целочисленный массив одной строкой.
2. Поиск номера минимального элемента производится с помощью `i_min = A.index(min(A))`, где `min(A)` – находит наименьшее значение в списке, `A.index(...)` – возвращает индекс первого вхождения этого значения.
3. List comprehension для поиска индексов отрицательных элементов собирает все индексы, где элемент меньше нуля, `enumerate(A)` – даёт пары (индекс, значение).
4. Если менее двух отрицательных чисел, то сумма = 0, выводится сообщение. Если два или более, то берётся срез списка между первым и вторым отрицательными (не включая их).
5. Преобразование списка: `low_abs` – все элементы, у которых модуль  $\leq 1$ , `high_abs` – все элементы с модулем  $> 1$ .
6. Альтернативный способ преобразования списка: `A.sort(key=lambda x: abs(x) > 1)` – сортирует список на месте. Элементы с `abs(x) <= 1` – ключ False, иначе True.

Листинг программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import sys

if __name__ == '__main__':
    a = list(map(float, input().split()))
    if not a:
        print("Заданный список пуст", file=sys.stderr)
```



```

exit(1)

i_min = a.index(min(A))
print(f"Номер минимального элемента: {i_min}")

i_neg = [i for i, item in enumerate(A) if item < 0]

if len(i_neg) < 2:
    sum_between = 0
    print(f"Недостаточно отрицательных элементов для вычисления суммы")
else:
    first_neg = i_neg[0]
    second_neg = i_neg[1]
    sum_between = sum(a[first_neg+1:second_neg])
    print(f"Сумма между первым и вторым отрицательными элементами:
{sum_between}")

low_abs = [item for item in a if abs(item) <= 1]
high_abs = [item for item in a if abs(item) > 1]
sorted_list = low_abs + high_abs
#a.sort(key=lambda x: abs(x) > 1)

print(f"Преобразованный список: {sorted_list}")
#print(f"Преобразованный список: {a}")

```

Результат выполнения:

```

task2 x
C:\Users\User\AppData\Local\Programs\Python\Python311\python.exe "C:\Users\User\OneD
2 5 0.7 9 -4 10 11 0.1 -3 8 6.5
Номер минимального элемента: 4
Сумма между первым и вторым отрицательными элементами: 21.1
Преобразованный список: [0.7, 0.1, 2.0, 5.0, 9.0, -4.0, 10.0, 11.0, -3.0, 8.0, 6.5]

```

Рисунок 8 - Результат выполнения задания 2

Задание 3. Использовать кортежи для решения задачи.

Дан кортеж целых чисел. Если в нем есть хотя бы одна пара соседних четных чисел, то напечатать все элементы, предшествующие элементам последней из таких пар.

Решение:

1. Для ввода целочисленного массива одной строкой используется конструкция `tuple(map(int, input().split()))`.
2. Перебираем все соседние пары, проверяем на чётность. Если оба числа чётные – запоминаем индекс первого из них (*i*).

3. Если `last_pos` остался `-1`, значит пар не найдено, выводим сообщение. Иначе: `A[:last_pos]` – срез от начала до индекса `last_pos` (не включая его) это все элементы до первого числа последней пары.

Листинг программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import sys

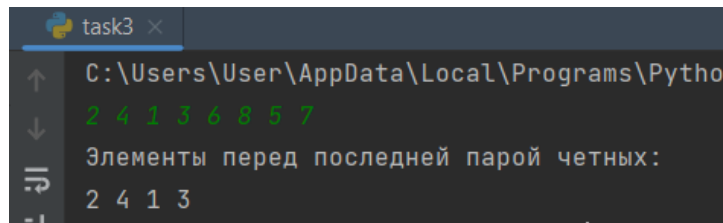
if __name__ == "__main__":
    a = tuple(map(int, input().split()))
    if len(a) < 2:
        print("Кортеж должен содержать хотя бы 2 элемента", file=sys.stderr)
        exit(1)

    last_pos = -1

    for i, (x, y) in enumerate(zip(a, a[1:])):
        if x % 2 == 0 and y % 2 == 0:
            last_pos = i

    if last_pos == -1:
        print("В кортеже нет пар соседних четных элементов")
    else:
        print("Элементы перед последней парой четных:")
        for elem in a[:last_pos]:
            print(elem, end=" ")
```

Результат выполнения:



```
task3 x
C:\Users\User\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe
2 4 1 3 6 8 5 7
Элементы перед последней парой четных:
2 4 1 3
```

Рисунок 9 - Результат выполнения задания 3

Контрольные вопросы:

1. Что такое списки в языке Python?

Список – это изменяемая упорядоченная коллекция объектов произвольных типов, поддерживающая индексацию и срезы.

2. Как осуществляется создание списка в Python?

Список создаётся:

- с помощью квадратных скобок: `lst = [1, 2, 3]`,

- функцией `list()`: `lst = list((1, 2, 3))`,
  - генератором списков: `lst = [x for x in range(5)]`.
3. Как организовано хранение списков в оперативной памяти?

Список хранится как массив ссылок на объекты. Сам список содержит указатели (адреса) на реальные объекты, размещённые в куче (heap).

4. Каким образом можно перебрать все элементы списка?
- Через `for` по элементам: `for x in lst: ...`
  - Через `for` по индексам: `for i in range(len(lst)): ...`
  - С помощью `enumerate()`: `for i, x in enumerate(lst): ...`
5. Какие существуют арифметические операции со списками?
- Конкатенация: `lst1 + lst2`
  - Повторение: `lst * n`
6. Как проверить, есть ли элемент в списке?

С помощью оператора `in`: `if x in lst:...` Возвращает `True`, если элемент присутствует, иначе `False`.

7. Как определить число вхождений заданного элемента в списке?

С помощью метода `.count()`: `n = lst.count(x)`

8. Как осуществляется добавление (вставка) элемента в список?

- В конец: `lst.append(x)`
- По индексу: `lst.insert(i, x)`
- Несколько элементов: `lst.extend(iterable)`

9. Как выполнить сортировку списка?

- На месте: `lst.sort()` (можно с `key`, `reverse`)
- Создать новый: `new_lst = sorted(lst)`

10. Как удалить один или несколько элементов из списка?

- По значению: `lst.remove(x)` (первое вхождение)
- По индексу: `lst.pop(i)` (возвращает удалённый элемент)
- По срезу: `del lst[i:j]`
- Очистить: `lst.clear()`

11. Что такое списковое включение и как с его помощью осуществлять обработку списков?

Списковое включение (list comprehension) – краткий синтаксис для создания нового списка: `new = [выражение for элемент in последовательность if условие]`. Пример: `[x**2 for x in range(5) if x % 2 == 0]`.

12. Как осуществляется доступ к элементам списков с помощью срезов?

Срез: `lst[start:stop:step]`

- `start` – начало (включительно),
- `stop` – конец (не включается),
- `step` – шаг (по умолчанию 1).

Пример: `lst[1:4]`, `lst[::-1]` (реверс).

13. Какие существуют функции агрегации для работы со списками?

`len()`, `sum()`, `min()`, `max()`, `all()`, `any()` – работают с любыми итерируемыми объектами, включая списки.

14. Как создать копию списка?

Поверхностная: `lst.copy()` или `lst[:]`

Глубокая (при вложенных объектах): `copy.deepcopy(lst)`

15. В чём отличие `sorted()` от метода `sort()`?

- `list.sort()` – изменяет исходный список, возвращает `None`.
- `sorted()` – возвращает новый отсортированный список, исходный не меняет.

Обе принимают `key` и `reverse`.

16. Что такое кортежи в языке Python?

Кортеж – это неизменяемая упорядоченная коллекция объектов произвольных типов.

17. Каково назначение кортежей?

Для хранения неизменяемых данных, защиты от случайного изменения, использования в качестве ключей словаря, возврата нескольких значений из функции.

18. Как осуществляется создание кортежей?

- Через запятые: `t = 1, 2, 3`
- В скобках: `t = (1, 2, 3)`
- С одним элементом: `t = (x,)` (обязательна запятая)
- Через `tuple()`: `t = tuple([1, 2, 3])`

19. Как осуществляется доступ к элементам кортежа?

Так же, как и у списков: по индексу `t[i]`, через срезы `t[i:j]`, итерацией.

20. Зачем нужна распаковка кортежа?

Для присвоения значений элементов кортежа отдельным переменным:

`a, b = (1, 2)`.

21. Какую роль играют кортежи в множественном присваивании?

Python автоматически упаковывает правую часть в кортеж, а затем распаковывает его в переменные слева: `x, y = 10, 20` # эквивалентно `x, y = (10, 20)`

22. Как выбрать элементы кортежа с помощью среза?

Точно так же, как у списков: `t[1:4]`, `t[::-1]` и т.д., результат – новый кортеж.

23. Как выполняется конкатенация и повторение кортежей?

- Конкатенация: `t1 + t2`
- Повторение: `t * n`

Результат – новый кортеж.

24. Как выполняется обход элементов кортежа?

Через цикл `for`: `for item in t: .../ for i, item in enumerate(t): ...`

25. Как проверить принадлежность элемента кортежу?

Оператором `in`: `if x in t: ...`

26. Какие методы работы с кортежами Вам известны?

Только два:

- `.count(x)` – число вхождений,
- `.index(x)` – индекс первого вхождения.

(Кортежи неизменяемы, поэтому методов мало).

27. Допустимо ли использование функций агрегации (`len()`, `sum()` и т.д.) с кортежами?

Да, кортежи – итерируемые объекты, поэтому `len()`, `sum()`, `min()`, `max()`, `all()`, `any()` работают с ними так же, как со списками.

28. Как создать кортеж с помощью спискового включения?

В Python списковое включение (list comprehension) создаёт список, а не кортеж. Чтобы получить кортеж, нужно обернуть результат в `tuple()`: `t = tuple(x for x in range(5) if x % 2 == 0)`.

**Вывод:** были приобретены навыки по работе со списками и кортежами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x, реализованы алгоритмы обработки одномерных массивов с использованием циклов и списковых включений, выполнены поиск, фильтрация, суммирование и переупорядочивание элементов.