₽TEX 自查手册

Xiong Lingyu 2022 年 12 月 4 日



目录

1	引言	3
2	2.1 方法一	3 3 4 5
3	实验或仿真结果	5
4	结论	5
参:	考文献	5

1 引言

引言是文章的第一部分,主要包含作者对研究背景的调查、文献调研综述、文章主要特色以及章节安排。我们在章节 2 中详细叙述了使用的方法

2 方法

这一章主要是作者提出的新方法,并论述其主要特点以及证明等。

2.1 方法一

允许公式跨页: \allowdisplaybreaks

$$f(x) = \sum_{i=0}^{x-1} f(i)$$
 (2.1)

公式 2.1 详细说明了函数 f(x)。

$$f(x) = x^3 + x^2 + x$$

另一个公式: 合并公式编号

$$x^{4} + 2x^{3} + 11x^{2} + 18x + 18$$

$$= (x^{2} + 2x + 2)(x^{2} + 9)$$

$$= (x^{2} + x + 3)^{2} + (2x + 3)^{2}$$
(2.2)

下一个公式: 取消某行编号

$$f(x) = (x+1)^{2}$$
$$= x^{2} + 2x + 1$$
 (2.3)

下一个公式:全部居中对齐

$$2x + 3 = 5678y - 8765z + 20$$

$$6x = y + z + 555666$$
(2.4)

下一个公式: 分段函数或联立方程

$$ReLU(x) = \begin{cases} x & \text{if } x > 0\\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$
 (2.5)

下一个公式: \mathrm{} 将公式中斜体字母改为正体

$$e^{i\theta} = \cos\theta + i\sin\theta \tag{2.6}$$

矩阵一: 'pmatrix'; 矩阵二: 'bmatrix'; 矩阵三: 'vmatrix'; 矩阵四: 'Bmatrix'。

$$\begin{pmatrix}
a_{11} & \cdots & a_{1n} \\
a_{21} & \cdots & a_{2n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n1} & \cdots & a_{nn}
\end{pmatrix}
\begin{bmatrix}
a_{11} & \cdots & a_{1n} \\
a_{21} & \cdots & a_{2n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n1} & \cdots & a_{nn}
\end{bmatrix}
\begin{vmatrix}
a_{11} & \cdots & a_{1n} \\
a_{21} & \cdots & a_{2n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n1} & \cdots & a_{nn}
\end{bmatrix}
\begin{pmatrix}
a_{11} & \cdots & a_{1n} \\
a_{21} & \cdots & a_{2n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n1} & \cdots & a_{nn}
\end{pmatrix}$$
(2.7)

2.2 方法二

- \newcommand{}{}: 使用类似于 C 语言中的宏替换命令,可以将一些长的命令用短的命令替换。
- \newcommand{}{}: 使用类似于 C 语言中的宏替换命令,可以将一些长的命令用短的命令替换。
- 添加页眉和页脚: \usepackage{fancyhdr} \pagestyle{fancy} \lhead{} \lfoot{}。
- 添加水印: \usepackage{draftwatermark} \usepackage{everypage}。
- 添加脚注: \footnote{}。这是一个脚注¹
- 目录: \tableofcontents
- 行距: \linespread{}
- 修改字体: \usepackage{fontspec}
- 部分: \part{}; 章: \chapter{}; 节: \section{}; 小节: \subsection{}。
- 带编号列表: 使用 \begin{enumerate}。
 - 1. 第一条
 - 2. 第二条
- 空格: 窄空格: \,空格; 中等空格: \: 空格; 宽空格: \;空格; 词见空格: \ 空格。
- 设置页边距: \usepackage{geometry}
- 英文字母几种变体效果:
 - 1. \mathcal{} \mathcal{} \mathcal{}
 - 2. \mathscr{}(需\usepackage{mathrsfs}) ABCBEFG
 - 3. \mathbb{}(需\usepackage{amssymb}) ABCBEFG

 - 5. \mathsf{} ABCDEFG
 - 6. \mathbb{} ABCDEFG
- 多栏环境: \usepackage{multicol} \begin{multicols} 这是在多栏环境中添加单栏文字; 这是在多栏环境中添加单栏文字

多栏环境多多栏环境多栏环境多栏环境 多栏环境多栏环境多栏环境多 栏环境多栏环境多栏环境多栏环境多栏 环境多栏环境多栏环境多栏环境多栏环

¹添加的脚注

境多栏环境多栏环境多栏环境多栏环境多栏环境多栏环境多栏环境多栏环境多

栏环境。

2.3 方法三

有四种宽度: \paperwidth \textwidth \linewidth \columnwidth



图 2.1: GPU vs Price

图 2.1 展示了,,,。

3 实验或仿真结果

这一章针对提出的方法有效性进行实验验证,并通过对比或消融实验验证改进点的有效性。

4 结论

对全文进行总结,主要叙述文章的创新点,解决了哪些问题,方法提升到了什么程度,并适度进行展望 [1,3,2]。

参考文献

[1] Albert Einstein. Zur Elektrodynamik bewegter Körper. (German) [On the electrodynamics of moving bodies]. *Annalen der Physik*, 322(10):891–921, 1905.

- [2] Michel Goossens, Frank Mittelbach, and Alexander Samarin. *The LATEX Companion*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1993.
- [3] Donald Knuth. Knuth: Computers and typesetting.

