1 同名dll插件会冲突

Multiple plugins with the same name 'cri\_ware\_unity' (found at 'Assets/Plugins/cri\_ware\_unity.dll' and 'Assets/Plugins/x86\_64/cri\_ware\_unity.dll').

2 初始化 CriWareErrorHandler （102 ）出报错

[CRIWARE] Error:E2009042301:Failed to create XAudio2 object. (HRESULT = 0x80040154) The version of DirectX SDK might be different from Atom library's.

3 AssetBundle 打包 以前是打包 指定打包哪些文件夹？

AB 文件 游戏运行后 检测了ab版本不同，但不见有任何处理

4 AB 文件从网络更新后，不见本地缓存。难道每次都需要重新下载？

5 网络通信中，大量直接使用死循环语句，通过条件跳出，容易造成真的死循环

6 Live2D的模型 声音文件 资源路径在哪？streamAsset的路径下是没有文件放的