

Application mobile de tutorat

1. Contexte

3

Contexte de l'association

3

Objectifs et utilisateurs de l'application

3

Contraintes

3

2. Spécifications fonctionnelles

4

Fonctionnalités de l'application

4

Product backlog

4

3. Aperçu de l'interface utilisateur

5

4. Solution technique

6

Solution technique retenue

6

Diagramme UML

6

Modèle physique de données

6

1) Contexte

1 page max

Contexte

Une introduction détaillée sur le contexte global de l'application de tutorat, en mettant l'accent sur le contexte de l'association impliquée dans le projet, les besoins spécifiques de l'application et les enjeux principaux.

Objectifs et utilisateurs de l'application

Une description claire des objectifs visés par l'application, ainsi que des utilisateurs cibles, y compris les tuteurs, les tutorés et toute autre partie prenante pertinente.

Contraintes

Une liste détaillée des contraintes techniques, financières, temporelles et réglementaires qui pourraient influencer le développement et la mise en œuvre de l'application.

1) Spécifications fonctionnelles

Fonctionnalités de l'application

Une liste complète des fonctionnalités clés de l'application (la planification des entretiens, la gestion des profils, etc.)

Product backlog

Le lien vers le Product Backlog mis à jour

1) Aperçu de l'interface utilisateur

Les images et la description de l'interface réalisée par l'UX Designer et de comment les fonctionnalités marcheront.

1) Solution technique

Solution technique retenue

Une explication détaillée de la solution technique choisie, y compris les langages de programmation, les bibliothèques, les outils de développement et toute autre technologie pertinente.

Diagrammes UML

Des diagrammes UML détaillant l'architecture logicielle de l'application, y compris les diagrammes de cas d'utilisation, de classes et de séquences, pour illustrer les relations et les interactions entre les différentes composantes du système.

Modèle physique de données

Un schéma décrivant la structure physique de la base de données, y compris les entités, les relations et les attributs, pour assurer une gestion efficace des données de l'application.