

11 กพ. 63

**structure** (user defined type.)

```

struct card {
    char * face;
    char * suit;
};
  
```

→ tag (ชื่อหรือไม่ก็ได้)

} members

กำหนดค่าใน struct ไม่ได้

ประกาศแบบนี้ → int suit = 5 ไม่ได้

► storage

```

struct card {
    char i;
    int b;
};
  
```

1 byte → 1 byte

4 byte → 4 byte

ไปทกรกหน้า int  
จ: เริ่มเก็บใน ต.ที่ 4

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

\* ข้อมูลที่เก็บมีพื้นที่ 8 byte ต.ที่ 0, 1, 2 จะเก็บเลข 0-9 ไม่ได้ มีค่า 0

- ถ้าห: ทศ struct ทบปไม่มี tag 2 ชิ้น ที่วางใน struct เหมือนกัน  
นับเป็นคณล: struct ทศรพห: ทศร 2 ค้าง

- เวลาใช้ struct จ: ทักทห: ทศร function คือ copy ค่าส่งไปทศร  
(pass by value)

11 ππ. 63

**Structure** (user defined type).

struct card { tag (สิ่งที่ใส่ไว้ที่บัตร)

char \* face;

char \* suit;

} ;

members

ประเภทของบนี้  $\rightarrow$  `int suit = 5` 4/2/20

กำหนดค่าใน struct ไม่ได้

► storage

struct card {

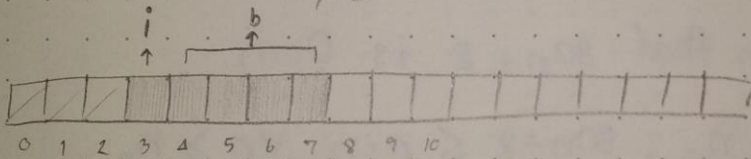
char i  $\longrightarrow$  1 byte

int b  $\rightarrow$  4 byte.

} :

ไปทบทวน int

จะเริ่มต้นใน ตอน ที่ 4



\* รวมค่าที่เก็บไว้ทั้งหมด 8 byte เช่น 0, 1, 2 จะเก็บค่า 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

- ถ้าให้ทำ struct แบบมี tag 2 อัน ทำใน struct เหมือนกัน  
นับเป็นคณล: struct ผิดเพราะทำ tag 2 ครั้ง

- ការវិធី struct គឺជា minimum function គឺ copy តាមតម្លៃ (pass by value)