

Week 2 : Type, Operators and Expression

MON ☐ TUE ☒ WED ☐ THU ☐ FRI ☐ SAT ☐ SUN ☐ DATE: 14 '8.8.' 62 NO: SUBJECT: 01418113

`main()` → หัวเรื่องไฟล์นี้ คือ C runtime
`return` ^{ตัวนำ} → ส่งคืนค่ากลับให้หัวเรื่องไฟล์ (C runtime)
`printf()` → ส่งค่า จำนวนอักษร กลับมาให้

* ข้อควรระวังกับเรื่องตัวเลข, การลบลดขนาดให้เสมอ
เริ่ม จบ เพิ่มค่า (ทำให้มันมีค่าเท่าไร)


`for (x = เริ่ม; x < จบ, x++)`

`float` → ใช้ 4 bite 6-7 → เก็บได้ (ค่าทศนิยม)
`double` → ใช้ 8 bite 15 → เก็บได้ (ค่าทศนิยม)
`char` → ใช้ 1 bite เก็บจำนวนเต็ม (-128 ถึง 127)
`int` → ใช้ 4 bite "
`void` → ใช้ 1 bite

`long int` → เก็บได้ 9 ล้านตัว → 8 bite
`ulong int` → เก็บได้ หลายหลายล้าน
`short int` → 2 bite

ไม่ได้ทำให้พื้นที่เก็บเปลี่ยน

unsigned char → ทำให้เก็บข้อมูลแค่บวก +



| | | | |
|------------------------------------|-----------------------------|--------------|------------------------------|
| $1e-2 \rightarrow 1 \cdot 10^{-2}$ | - จักรกัณฑ์ 0 ตามด้วยตัวเลข | คือ จำนวน 8 | ใช้เวลาเขียน หรือ หรือ |
| $e = 10$ | - จักรกัณฑ์ 0x | คือ จำนวน 16 | |
| | - จักรกัณฑ์ 0b, 0B | คือ จำนวน 2 | |

Ex.

int x = 0x13;

printf("%o (8)\n", x); — แปลงเป็นฐาน 8

printf("%d (10)\n", x); — แปลงเป็นฐาน 10

printf("%x (16)\n", x); } แปลงเป็นฐาน 16

printf("%X (16)\n", x); }

ทดสอบผล 23 (8)

19 (10)

13 (16)

%c → พิมพ์ตัวอักษร

Ex. printf("%c\n", x);

under flow → ขาด, ขยายไป over flow

~~char~~ char ตัวแรก = '\0'; → จบ string ว่าint var int คือ ไม่สามารถ → 1/2 ได้ 0
1.0 / 2 ได้ 0.5

% (mod) อยู่ใน C ได้อยู่