

Week 8 : Linked list

2 กพ. 63

Link Lists

* pointer ใช้เก็บ 8 byte หรือ 64 bit

- ไม่เหมือน array
- ใช้เก็บข้อมูล เชื่อมเป็นสาย
- สามารถเปลี่ยนการจัดรูปแบบข้อมูลได้โดยเปลี่ยน Link ซึ่ง array ทำไม่ได้

↑
ใช้ pointer เปลี่ยนค่าที่กักเก็บไว้

► structure

- ทำให้ตัวแปรเก็บค่าได้หลายตัว
- การประกาศตัวแปร \rightarrow struct (ชื่อ) * \square ;
คล้ายๆ ตัวแปรเก็บค่า
- การเอาค่าไปใส่ใน array, list \rightarrow strcpy($\square \rightarrow \square$, ข้อมูลที่จะใส่ไป);
เพิ่มค่า

► typedef

- สามารถใช้ structure เป็น type เช่น int, float ได้

Ex typedef struct (ชื่อ) {
 ↓
 ข้อมูล การทำงาน ภายใน
};

4 กพ. 63

โครงสร้างข้อมูลแบบ Link List

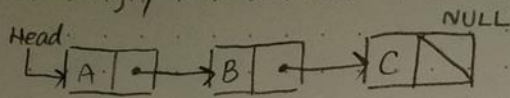
► Head structure

- จำนวนโหนด
- พอยเตอร์ที่ชี้ไปโหนดที่หาตัว
- พอยเตอร์ที่ชี้ไปโหนดข้อมูลแรกของลิสต์ (head)

► Data Node structure

- ข้อมูล
- พอยเตอร์

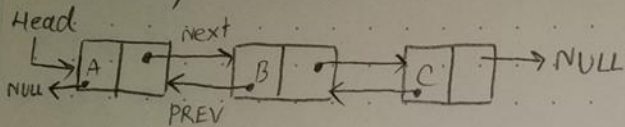
► Singly Linked List



strcmp.C.)

↓
เปรียบเทียบ string 2 ตัว

► Doubly Linked List



Circular Linked List node สุดท้ายจะ ย้อนกลับ มาที่ ตัวแรก

Ex Singly Linked List

