

# Mina tean!

Hariv arvutimäng algklasside ja põhikooli lastele  
geograafia, eesti keele ja matemaatika ülesannetega



Valikvastustega 2D mäng, kus mängija saab vastuste eest karikaid ja mängu lõpus diplomi vastavalt tulemustele.

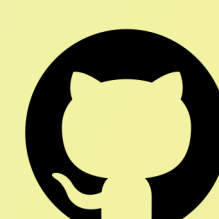
Vaata mängu:

Mängu autorid on TLÜ Haapsalu kolledži rakendusinformaatika eriala üliõpilased. Mäng on loodud Multimeediumi praktika raames.

Riina Muld  
Siiri Inno  
Andrus Küünarpuu  
Mario Murd



TALLINNA ÜLIKOOL  
Haapsalu kolledž



**GODOT**  
Game engine