

Day 63 深度學習理論與實作

深度學習簡介





陳宇春/陳明佑



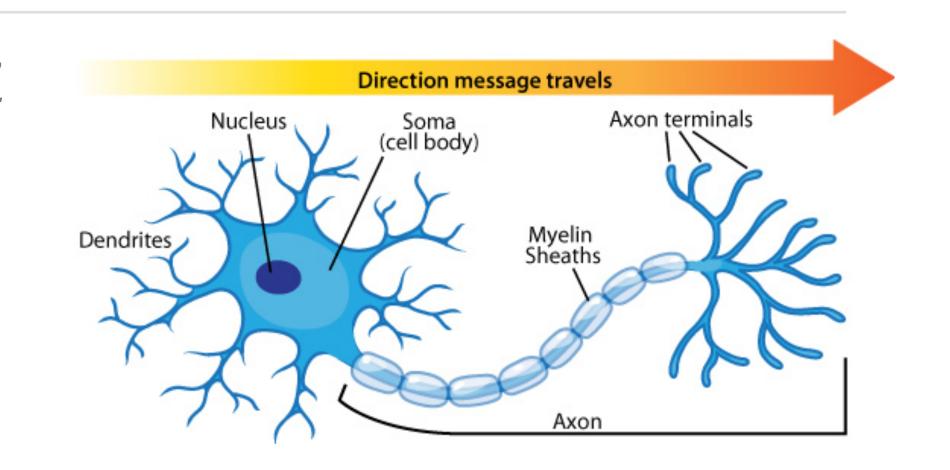
本日知識點目標

- 類神經網路與深度學習的比較以及差異性
- 》深度學習能解決哪些問題?
- 深度類神經網路常見名詞與架構

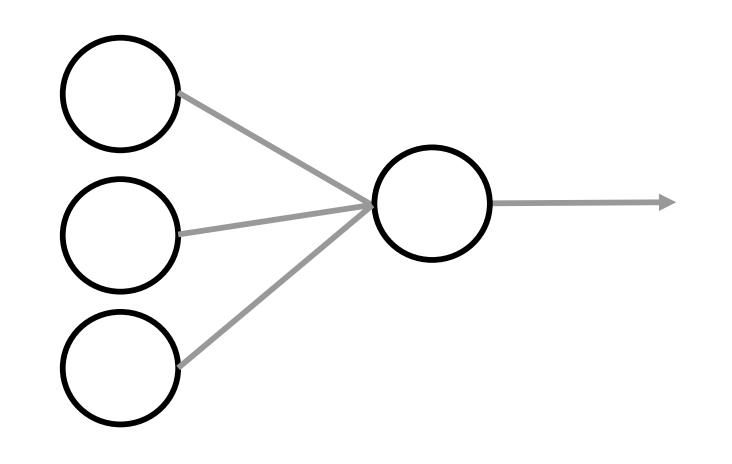
類神經網路 (Neural Network)



- 在1956年的**達特茅斯會議**中誕生,以數學模擬 神經傳導輸出預測,在初期人工智慧領域中就 是重要分支
- 因層數一多計算量就大幅增加等問題,過去無 法解決,雖不斷有學者試圖改善,在歷史中仍 不免大起大落
- 直到近幾年在算法、硬體能力與巨量資料的改善善下,多層的類神經網路才重新成為當前人工智慧的應用主流



圖片來源:mropengate.blogspot



類神經網路與深度學習的比較



- 就基礎要素而言,深度學習是比較多層的類神經網路
- 但就實務應用的層次上,因著設計思路與連結架構的不同,兩者有了很大的 差異性

	類神經網路 (Neural Network)	深度學習 (Deep Learning)
隱藏層數量	1~2層	十數層到百層以上不等
活躍年代	1956~1974	2011至今
代表結構	感知器 (Perceptron) 啟動函數 (Activation Function)	卷積神經網路(CNN) 遞歸神經網路(RNN)
解決問題	基礎迴歸問題	影像、自然語言處理等多樣問題

深度學習應用爆發的三大關鍵(1/2)



- 類神經的應用曾沉寂二三十年,直到 2012 年 AlexNet 在 ImageNet 圖像分類競賽獲得驚艷表現後,才重回主流舞台
- 深度學習相比於過去,到底有哪些關鍵優勢呢?

・算法改良

- · 網路結構:CNN 與 RNN 等結構在神經連結上做有意義的精省,使得計算力得以用在刀口上
- · 細節改良: DropOut (隨機移除) 同時有節省連結與集成的效果, BatchNormalization (批次正規化) 讓神經層間有更好的傳導力

深度學習應用爆發的三大關鍵(2/2)



・計算機硬體能力提升

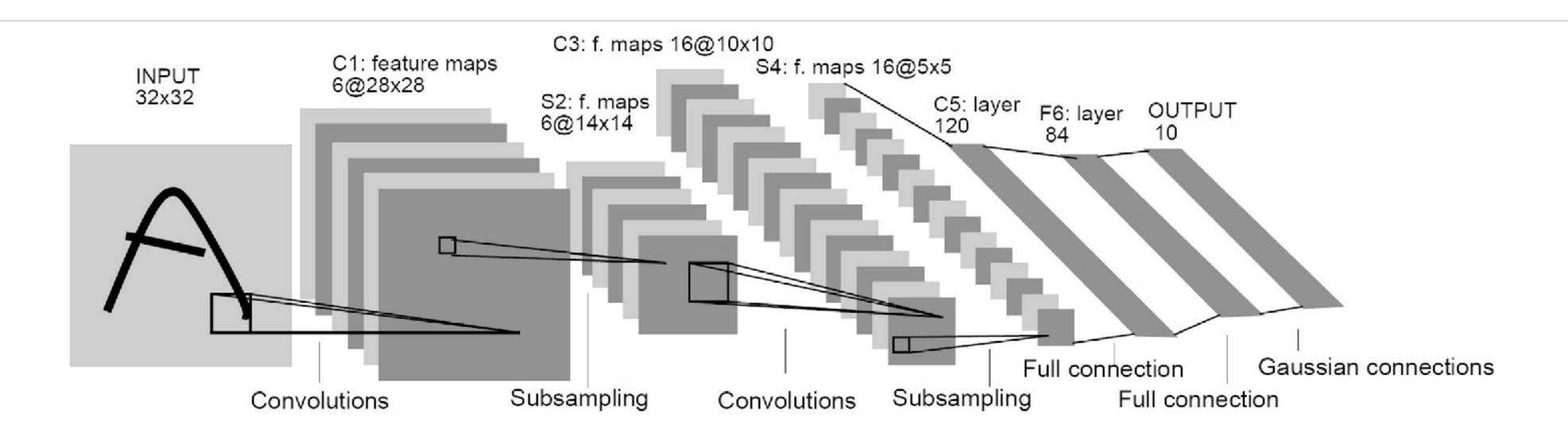
· 圖形處理器 (GPU) 的誕生,持續了晶片摩爾定律,讓計算成為可行

・巨量資料

· 個人行動裝置的普及及網路速度的持續提升,帶來巨量的資料量,使 得深度學習有了可以學習的素材

類神經網路與深度學習的比較





設計目標:影像處理

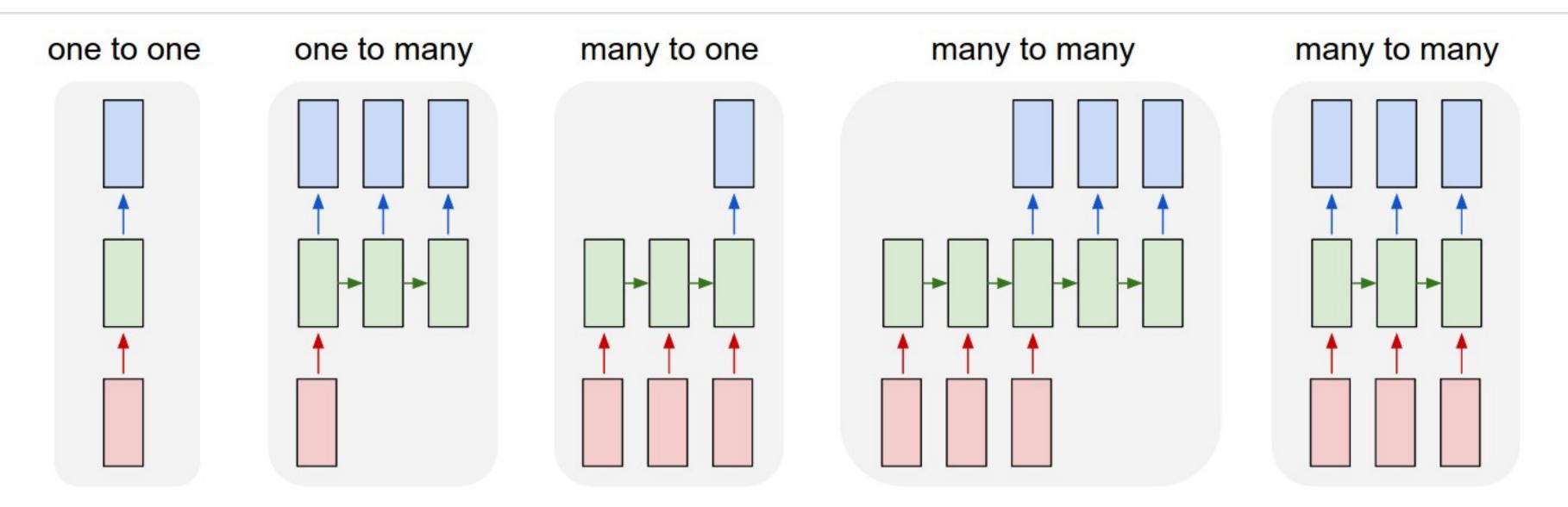
圖片來源:adeshpande3

結構改進: CNN 參考像素遠近省略神經元,並且用影像特徵的平移不變性來 共用權重,大幅減少了影像計算的負擔

衍伸應用:只要符合上述兩種特性的應用,都可以使用 CNN 來計算,例如 AlphaGo 的 v18 版的兩個主網路都是 CNN

類神經網路與深度學習的比較



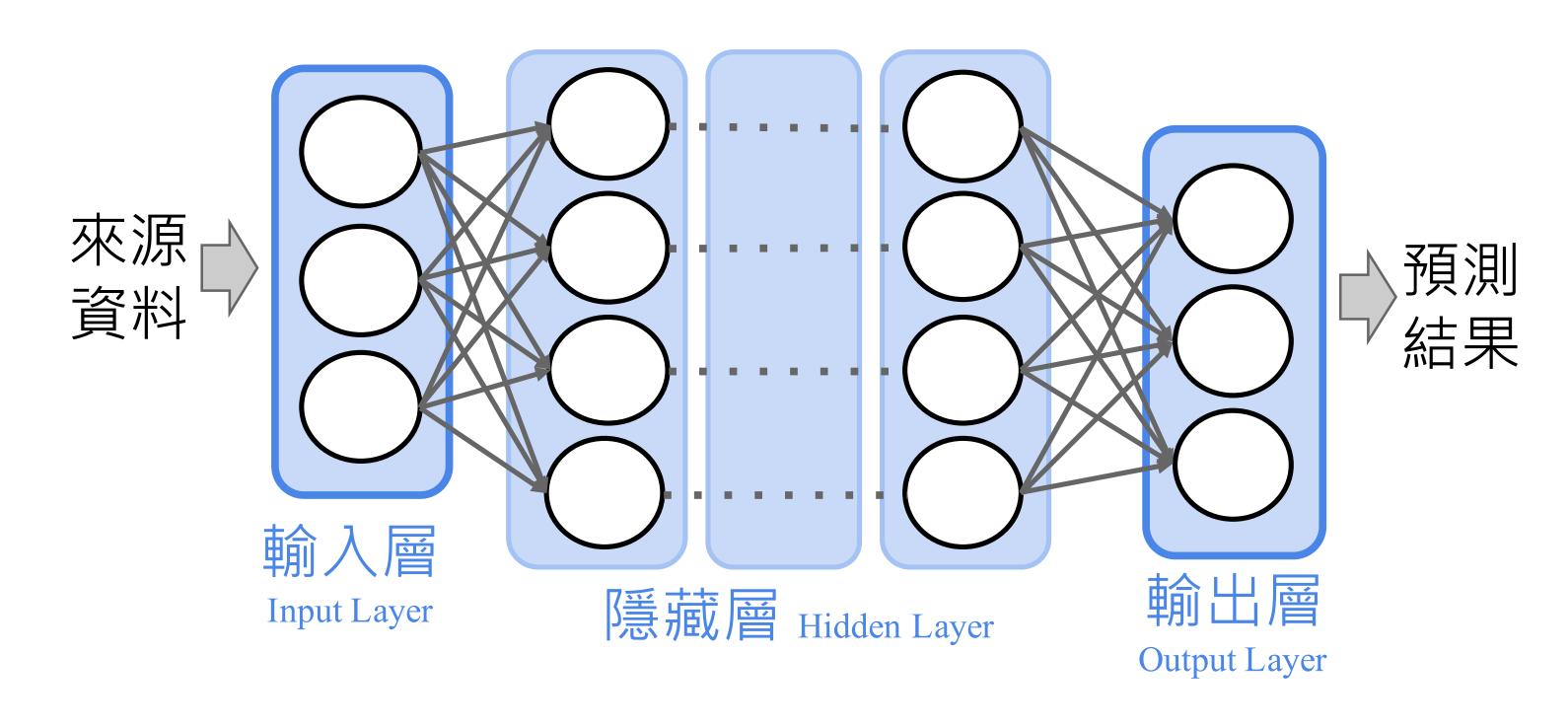


圖片來源:karpathy

- 設計目標:時序資料處理
- 結構改進:RNN 雖然看似在 NN 外增加了時序間的橫向傳遞,但實際上還是 依照時間遠近省略了部分連結
- 衍伸應用:只要資料是有順序性的應用,都可以使用 RNN 來計算,近年在 自然語言處理 (NLP) 上的應用反而成為大宗

深度學習 - 巨觀結構





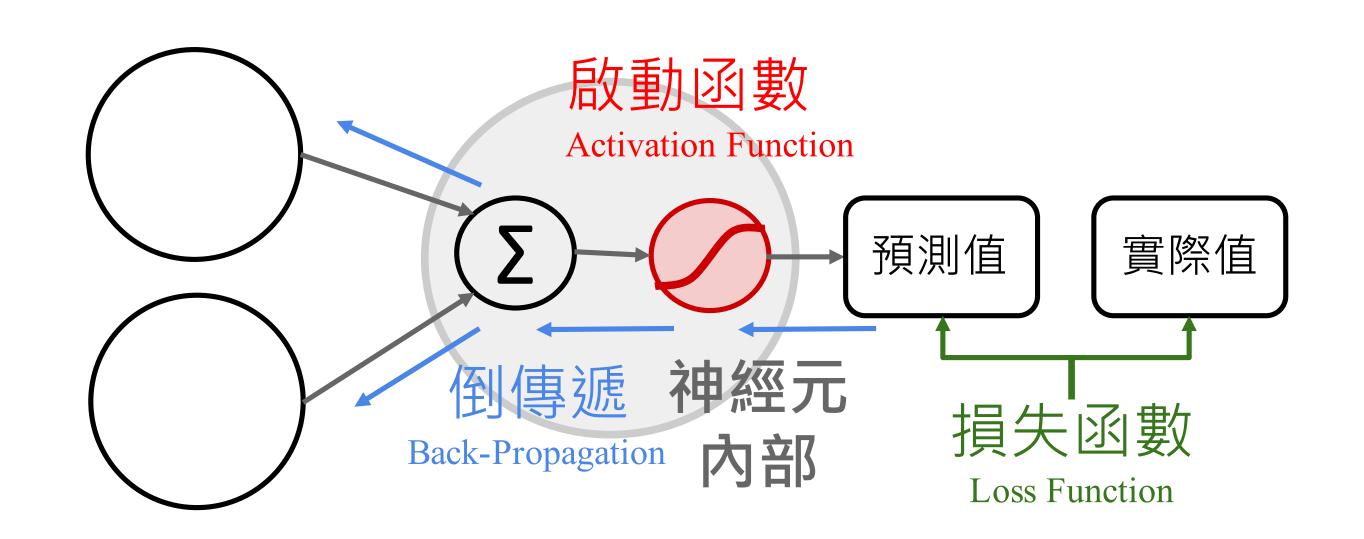
輸入層:輸入資料進入的位置

輸出層:輸出預測值的最後一層

隱藏層:除了上述兩層外,其他層都稱為隱藏層

深度學習 - 微觀結構





- 啟動函數(Activation Function): 位於神經元內部,將上一層神經元的輸入總和,轉換成這一個神經元輸出值的函數
- 損失函數(Loss Function):定義預測值與實際值的誤差大小
- 倒傳遞Back-Propagation):將損失值,轉換成類神經權重更新的方法

重要知識點複習



- 深度學習不僅僅在深度高於類神經,因著算法改良、硬體能力提升以及巨量 資料等因素,已經成為目前最熱門的技術
- 不同的深度學習架構適用於不同種類的應用,如卷積神經網路(CNN)適用於 影像處理,遞歸神經網路(RNN)適用於自然語言處理,至今這些架構仍在持 續演進與改良
- 深度神經網路巨觀結構來看,包含輸入層/隱藏層/輸出層等層次,局部則 是由啟動函數轉換輸出,藉由預測與實際值差距的損失函數,用倒傳遞方式 更新權重,以達成各種應用的學習目標



請跳出PDF至官網Sample Code&作業 開始解題

