

# Day 19 特徵工程

數值型特徵 補缺失值與標準化





#### 知識地圖 特徵工程 數值型特徵 - 補缺失值與標準化



#### 機器學習概論 Introduction of Machine Learning

#### 監督式學習 Supervised Learning

前處理 Processing Exp

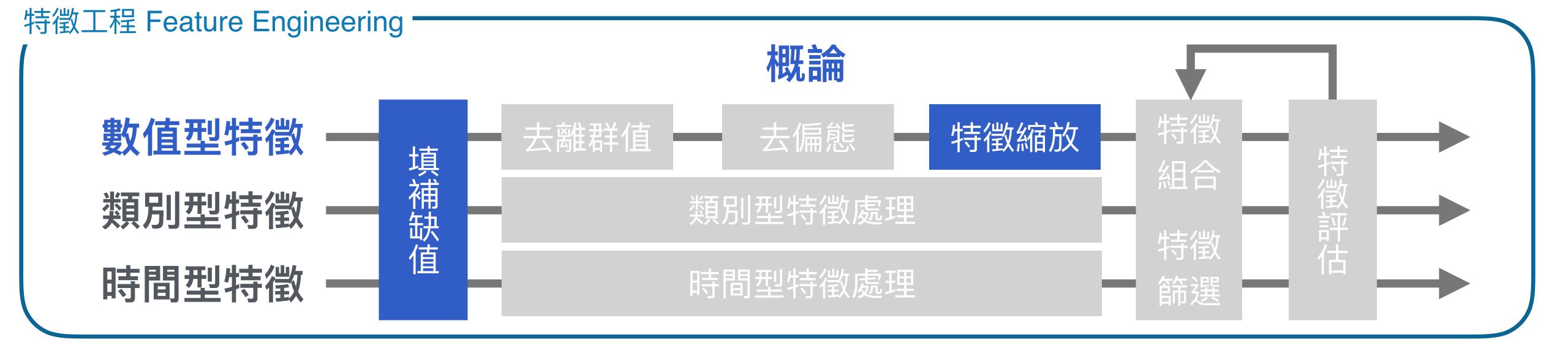
探索式 數據分析 Exploratory Data Analysis 特徵 工程 Feature Engineering 模型 選擇 Model selection

參數調整 Fine-tuning

集成 Ensemble 非監督式學習 Unsupervised Learning

> 分群 Clustering

降維 Dimension Reduction



#### 本日知識點目標





資料當中,缺失值應該怎麼補?



補缺失值時該注意什麼?



將資料標準化的意義在哪裡?



什麼時候該用標準化?什麼時候又該用最大最小化呢?

### 填補缺值(1/2)



看答案前先想一想:下列幾種缺失值怎麼補最好?(問號表示缺失值)

停車位	房間數	屋龄	行政區
True	1	11	?
?	?	20	南港區
?	2	32	大安區
True	1	?	南港區
True	?	25	?
?	1	?	文山區

## 填補缺值(2/2)



停車位

房間數

屋龄

行政區

**True** 

1

11

南港區(眾數)

**False** 

U

20

南港區

**False** 

2

32

大安區

True

1

屋齡總平均

南港區

**True** 

0

**25** 

南港區(眾數)

**False** 

屋齡總平均

立山區

沒有False但應該 有,推測False表示 成為空白

沒有0但應該有,推 測0表示成為空白 屋齡不可能為空值, 推測應該是資料遺 失或者漏填,故可取 總平均或中位數 行政區不可能為空值,推測應該是漏填,故可取行政區 眾數或另創一值 填補缺值 最重要的是欄位的領域知 識與欄位中的非缺數值

#### 複習:填補缺值的方式



#### 填補統計值

- · 填補平均值(Mean):數值型欄位,偏態不明顯
- · 填補中位數(Median):數值型欄位,偏態很明顯
- · 填補眾數(Mode):類別型欄位
- 填補指定值 需對欄位領域知識已有了解
  - · 補 0:空缺原本就有 0的含意,如前頁的房間數
  - · 補不可能出現的數值:類別型欄位,但不適合用眾數時
- 填補預測值-速度較慢但精確,從其他資料欄位學得填補知識
  - · 若填補範圍廣,且是重要特徵欄位時可用本方式
  - · 本方式須提防overfitting:可能退化成為其他特徵的組合

### 為何要標準化(1/2)

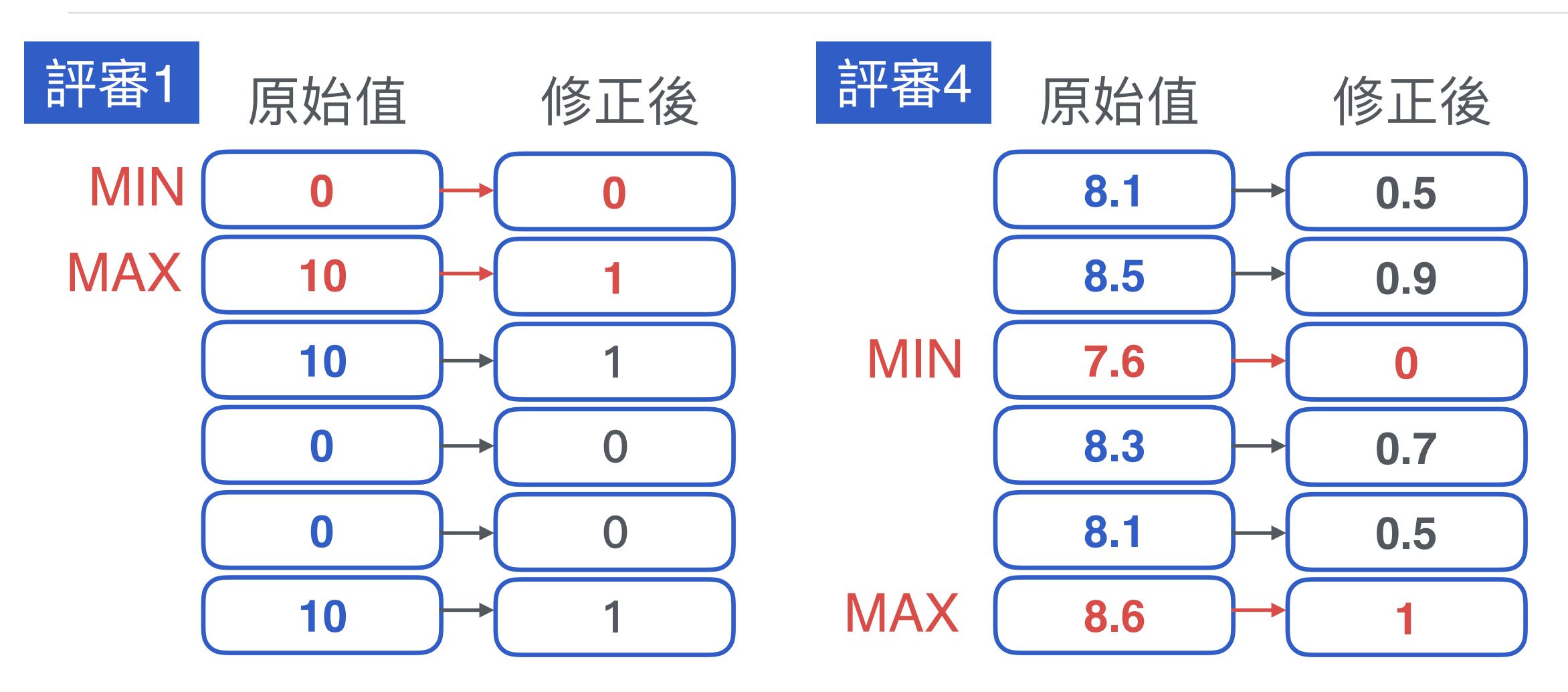


想一想:競賽中的給分,如果發生下列情形... 要如何修正呢?

評審1	評審2	評審3	評審4
0	6	10	8.1
10	7	7	8.5
10	5	8	7.6
0	8	9	8.3
0	6	9	8.1
10	7	8	8.6

## 為何要標準化(2/2)



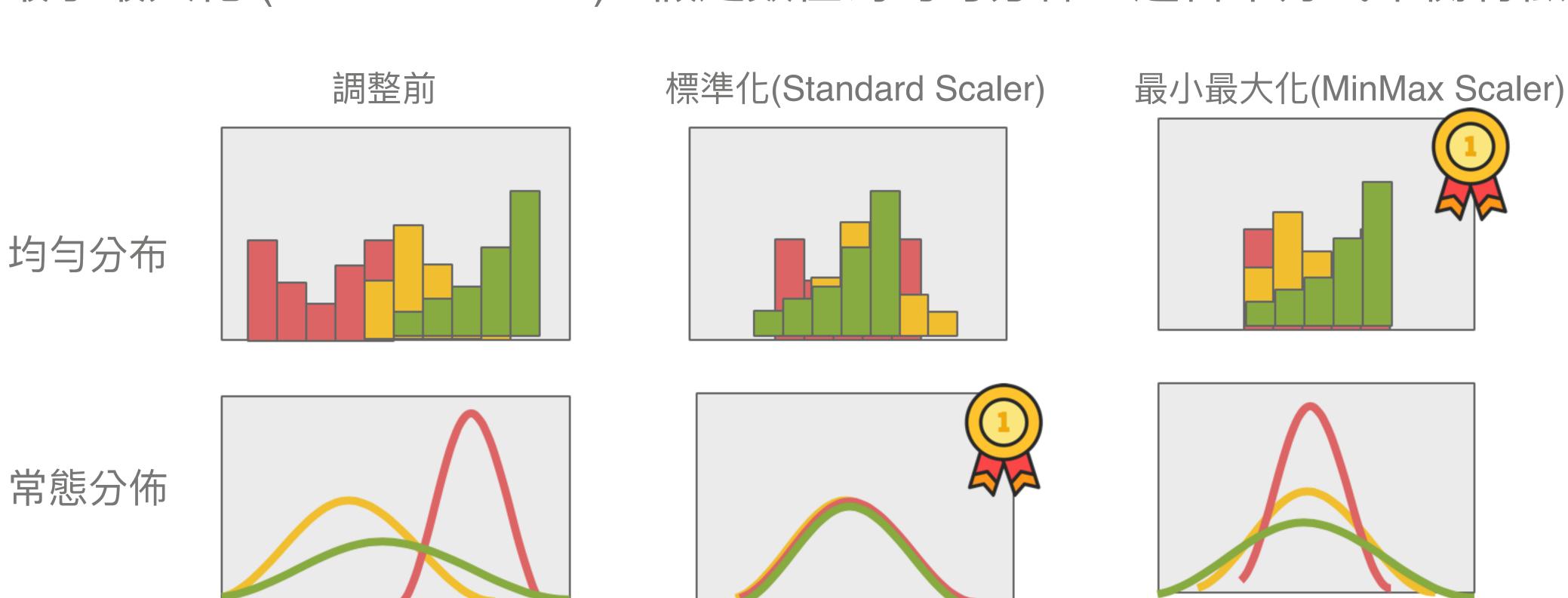


標準化:以合理的方式,平衡特徵間的影響力此處範例為「最大最小化,一般常用的方法還有標準化」

#### 複習:標準化/最小最大化



- 標準化 (Standard Scaler): 假定數值為常態分佈,適合本方式平衡特徵
- 最小最大化 (MinMax Scaler): 假定數值為均勻分佈,適合本方式平衡特徵



如果離群值有處理 (處理方式將於 Day20 課程介紹), 兩者差異不太大

#### 標準化/最小最大化適用場合



- 一樹狀模型或非樹狀模型(參考今日練習題)
  - · 非樹狀模型:如線性迴歸,羅吉斯迴歸,類神經…等,標準化/最小最大化後對預 測會有影響
  - · 樹狀模型:如決策樹,隨機森林,梯度提升樹…等,標準化/最小最大化後對預測 不會有影響
- 標準化/最小最大化使用上的差異
  - 標準化:轉換不易受到極端值影響
  - · 最小最大化:轉換容易受到極端值影響

註:因此,去過離群值的特徵,比較適用最大最小化

#### 重要知識點複習



- 補缺失值的方法因特徵類型與缺的意義不同,會有許多不同補法,需要因資料 調整,無法一概而論
- 除了上面兩點,補缺失值還要注意盡量不要破壞資料分布
- 標準化的意義: 平衡數值特徵間的影響力
- 因為最大最小化對極端數值較敏感,所以如果資料不會有極端值,或已經去極端值,就適合用最大最小化,否則請用標準化



請跳出PDF至官網Sample Code&作業 開始解題

