

## 研修内容

### 1. コントローラで動画の再生をコントロールする（前回の内容）

- ・ Teams からバーチャルリアリティ¥Materials¥video\_playback フォルダをダウンロードして、Desktop に解体する
- ・ Visual Studio Code を立ち上げ、video\_playback フォルダを開く
- ・ index.html ファイルを開き、右クリック→Open with Live Server を選択する
- ・ Oculus のブラウザから [https://ip\\_address:5500/video\\_playback/index.html](https://ip_address:5500/video_playback/index.html) にアクセスして、コントローラのトリガーを押して、動画が再生されるかを確認する
- ・ index.html と main.js の内容を参考にプログラムの動作を理解する

### 2. 画像表示プログラムの実装

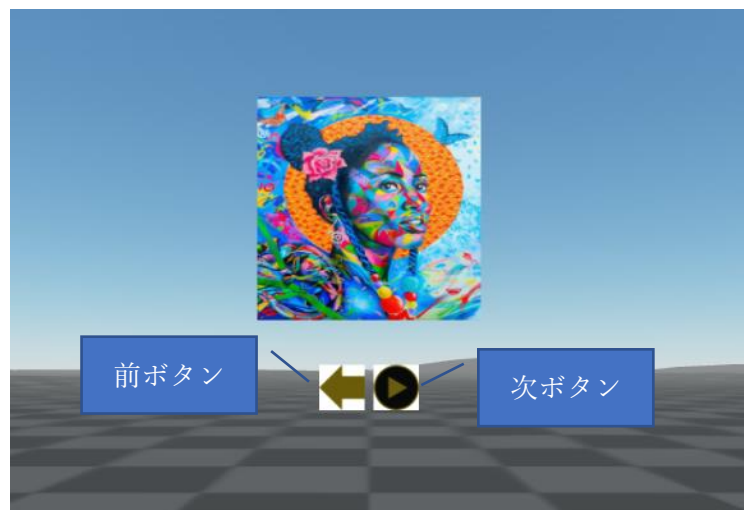


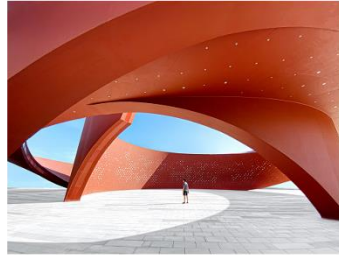
図1・画像表示

**目的:** 図1のように画像の下にある**次ボタン**をトリガーでクリックすると、次の画像が表示され、**前ボタン**をトリガーでクリックすると、前の画像が表示されるプログラムを作成する

- ・ Teams からバーチャルリアリティ¥Materials¥image\_display フォルダをダウンロードして、Desktop に解体する
- ・ Visual Studio Code から image\_display フォルダを開き、index.html を開いて、右クリック→Open with Live Server を選択する
- ・ Oculus のブラウザから [https://ip\\_address:5500/image\\_display/index.html](https://ip_address:5500/image_display/index.html) にアクセスして**次ボタン**をコントローラのトリガーでクリックして、次の画像が表示されるかを確認する
- ・ 前ボタンをクリックしたら前の画像が表示されるように index.html と main.js を修正する。なお、画像の表示の順番（正順）は art1→ art2 → art3→art4 とする



art1



art2



art3



art4

3. 1と2のプログラムを組み合わせ、動画の再生と画像の表示が同時にできるプログラムを作成する。