A-FrameによるVRコンテンツの作成

1. 以下のURLへアクセスして、第1章でA-Frameの概念を学習する

<https://zenn.dev/sdkfz181tiger/books/671f43a6883d34/viewer/c22554>

1. 第3章の内容に従って、開発環境（Visual Studio Code)を準備する
2. 第4章から第11章までの内容に従い、A-Frameの使い方を学習する
   1. 紹介されるコードを使って、結果を再現する
   2. パラメータの値を変えて、各パラメータの役割と設定方法について理解する