

Localreflection_matrix の式の仕組み

local_reflection_matrix =

camera[i].worldToCameraMatrix * WaveTransfrom.localToWorldMatrix *

reflection_matrix * WaveTransfrom.worldToLocalMatrix

は、以下の論理をもとに記述されている(図 1)

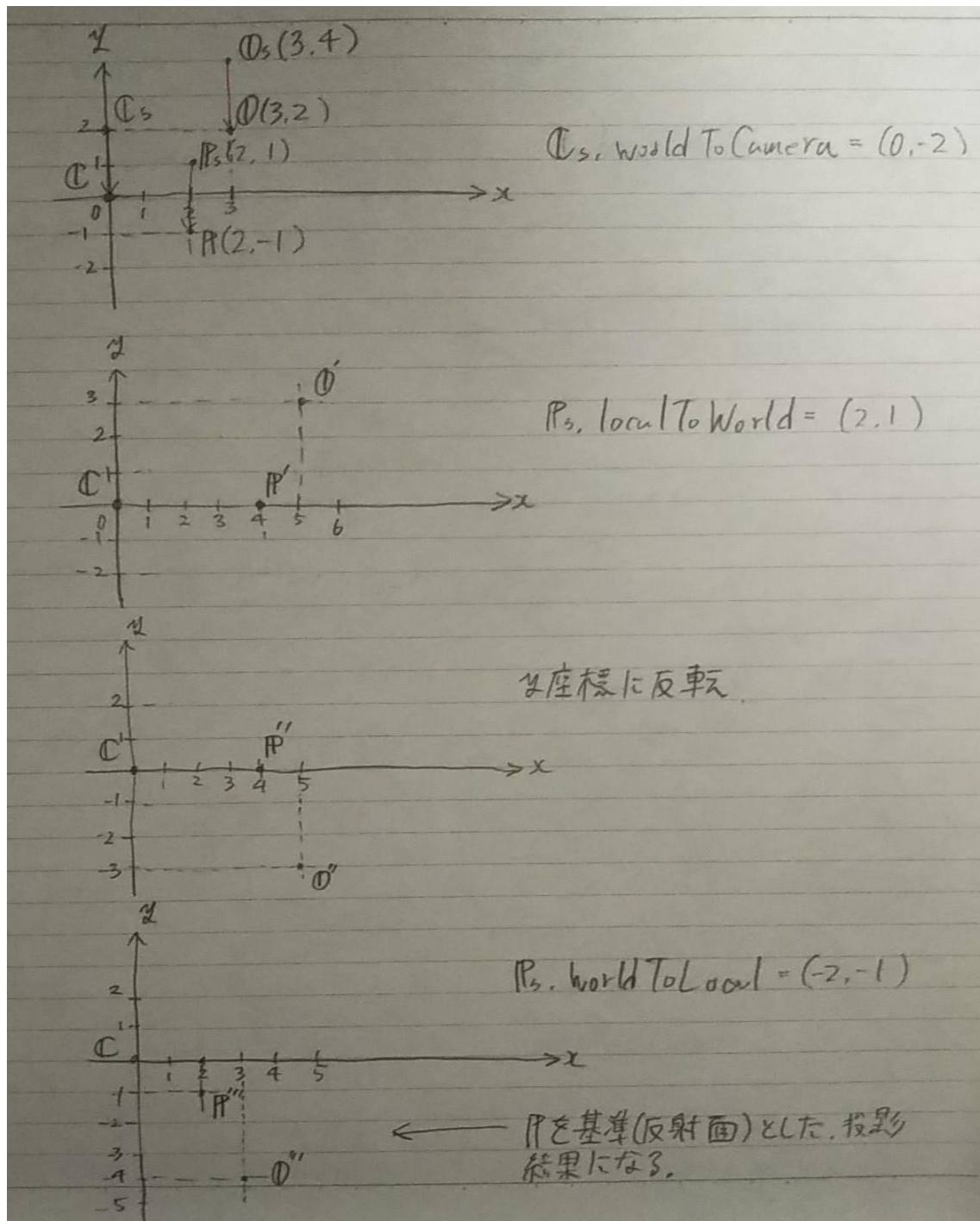


図 1 仕組み