

Alge of EmpAlres

Projet réseau 2026

Rapport d'auto-évaluation

MIGAUD Maxime

Fonctionnalité prise en charge

Architecture réseau de communication du jeu.

Design, tests et réalisation complète et autonome du socket de communication réseau en langage C.

Contribution partagée

Fonctionnalité

Légère contribution à la classe NetworkClient dans le jeu python : Adaptation et légère correction pour le bon fonctionnement avec la boucle principale du jeu. La classe NetworkClient ayant été initialement entièrement réalisée par Clara.

Problème

Recherche et correction pour la lecture des événements que le jeu reçoit par réseau.

Bilan

Note personnelle : 30 à 35% de contribution globale

Note /20 : Je me mettrais la note de 15/20 sur la base de mon implication et de mon travail sur le projet.

J'estime être légèrement devant mes collaborateurs en termes de contribution globale au projet.

Evaluation du coordinateur

Assad a été un bon coordinateur, les objectifs et les tâches de chacun ont été rapidement réparti au départ du projet. Il a assuré un bon suivi et une bonne communication entre le travail de chacun des membres du projet.

Pour le noter en tant que coordinateur, je noterais 16/20 son rôle tenu.