

ECサイトの作成 ～Dグループ～

総リーダー:高橋和照

技術リーダー:小西佑

スクラムリーダー:津田ひかる

成果物リーダー:宮崎達郎

進捗管理リーダー:松田平

目次

1. コンセプト

2. 基本機能の説明

3. 追加機能の説明

4. 独自機能の説明

5. システム実演

6. 個人の成果発表

7. 総括

1.コンセプト

お手軽にハワイを感じられます

2.基本機能

- ユーザー登録
- ログイン/ログアウト
- 商品一覧表示/検索
- ショッピングカートに商品の追加/表示/削除
- 商品詳細表示
- 注文確認画面の表示
- 注文の実行

3.追加機能(1/2)

- 注文履歴の表示
- ページング機能
(商品一覧)
- 並び順変更機能
(商品一覧)
- 合計金額自動反映
(商品詳細)
- ログイン前後でのカート内容
統合(ショッピングカート)
- オートコンプリート(商品検索)

3.追加機能(2/2)

- パスワードハッシュ化
- ログイン認証フィルター
- 郵便番号から住所取得
(注文)
- クレジットカード連携機能
- 郵便番号から住所取得
(ユーザー登録)

4. 独自機能(1/2)

- 会社概要ページの追加
- ページ内ジャンプの追加
- 並び替えの充実
- お問い合わせの追加
- フッターの追加
- 商品登録機能(管理者機能)

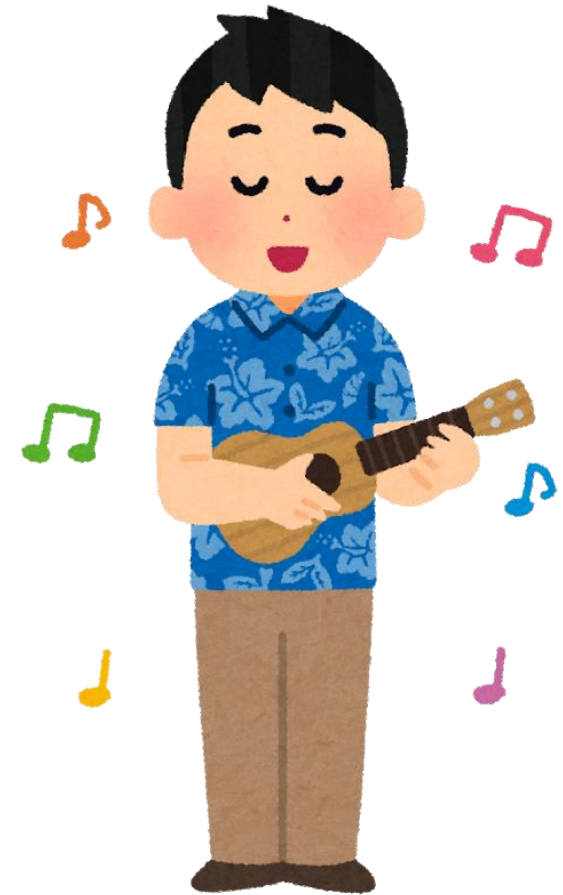
4. 独自機能(2/2)

- ユーザー退会機能
- UIの改善
- お知らせの追加
- 割引セール日の設定

5. システム実演



6.個人の成果発表



楽楽精算開発 1課配属 高橋和照：総リーダー

●担当機能

- 商品をカートへ追加する機能
- ログイン前のカートとログイン後のカートの結合
- 画像をBase64化し保存
- パスワードのハッシュ化
- 商品検索の英語大文字小文字区別をしない検索
- 管理者ページのモック作成
- 新商品の追加

高橋和照：総リーダー

●工夫した点

- 注文するだけでなく商品を追加できる機能追加
- あったら便利と思う細かい機能追加
- 細かいセキュリティ対策

●苦労した点

- ショッピングカートへ追加するためのデータベース操作
→ フローが複雑化していたため
- 各メンバーの進捗状況と難易度を把握しフォローを行う

第4開発部メールディーラー開発課配属

小西佑:技術リーダー

●担当機能

- 商品詳細画面の表示
- 商品詳細画面の動的に合計金額を更新
- ショッピングカートの表示・削除
- 注文確認画面の表示
- 注文処理
- ユーザ情報を商品確認画面の配達先情報に自動入力
- 特定の日付に動作する割引機能
- 退会機能

小西佑:技術リーダー

●工夫した点

- 自動計算をjQueryで実装
- 配達日の欄に今から配送可能な日時を自動選択

●苦労した点

- トッピングのチェック数のカウント方法
- ショッピングカートが空のときの表示

楽楽精算開発2課配属 津田ひかる: デイリースタスクリーダー

- 担当機能
- ユーザ登録機能
 - 郵便番号から住所の自動取得機能
 - パスワードと確認用パスワードの一致チェックを非同期でも行う
- 注文履歴を表示する機能
 - 注文履歴一覧
 - 注文履歴詳細
 - 注文履歴詳細画面から注文をキャンセルする機能

津田ひかる: デイリースクラムリーダー

●工夫した点

注文履歴一覧 モックから作成したのでUIを意識した

→注文した商品からサムネイル画像を表示してUIの向上

→注文履歴詳細からキャンセル機能を実装

(配達状況に応じてキャンセルボタンを非表示に)

●苦勞した点

- 注文機能との連携

- JavaScriptを学習しながら実装を進めたので時間がかかった

インフラ開発部 東京インフラ開発1課

宮崎達郎：成果物リーダー

●担当機能

- 注文メール発送システム
- クレジットカード認証システム
- ログイン認証フィルター
- アカウト毎の権限追加
- ユーザー権限による表示の切り替え

宮崎達郎：成果物リーダー

●工夫した点

- 各ドメインやシステムとの関係性の把握
- シンプルで読みやすいコード記述

●苦労した点

- APIをサービスクラスで取得する方法
- SpringSecurityの設定
- 他の人の機能との結合

インフラ開発部 東京インフラ開発1課

松田 平:進捗管理リーダー

- 担当機能
 - ・商品一覧・検索
 - ・オートコンプリート機能
 - ・ペーシング機能
 - ・商品の並び替え機能
 - ・ページ内ジャンプ機能
 - ・フッターの追加
 - ・このサイトについて/お知らせ/お問い合わせの追加
 - ・全体的なレイアウト
 - ・404・500エラーページのデザイン

松田 平:進捗管理リーダー

●工夫した点

- ハワイをイメージしたレイアウトを意識したこと
- 後で修正がしやすいようなプログラムの作成を意識したこと
- 実際のWebサイトにあるようなページを追加したこと

●苦労した点

- 講義で扱っていない内容もあったので、勉強しながらの実装になったこと
- ページングを非同期で行うプログラムを実装したこと

7.総括

●改善点

- SQLのアクセス頻度が多い
- 似たようなメソッドが多かった
- 全員が慣れるまでに少し時間がかかった

●良かった点

- 良い雰囲気の開発できた
- チーム開発の雰囲気をつかむことができた
- 個人の得意分野を生かした開発が行えた

ご清聴ありがとうございました