Stack2images ver2.0

Stack2images について

Tiff 画像変換をもっと楽にしたい。——

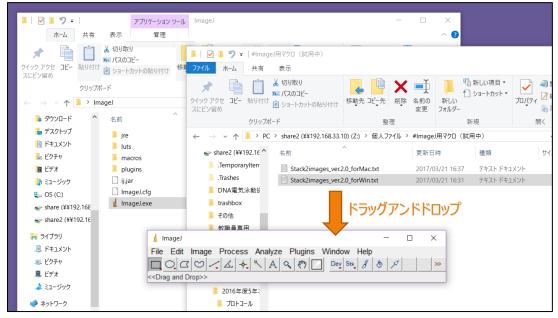
Stack2images はそんな思いから生まれました。輝かしいデビューから 1 年余り。あの Stack2images がさらなる 進化を遂げて帰ってきました!新たな機能満載の Stack2images ver2.0、満を持しての登場です。

Stack2images ver2.0(S2v2)は、ImageJ による Tiff の階調設定、8bit への変換、Stack の分割・色付け・命名・保存、これらの作業を、あなたに代わって一括処理してくれる、夢のようなバッチスクリプトです。何十枚の Tiff だって、これがあれば、もう恐れる必要はありません。その革新性について、ここで長々と語るつもりはありません。まずは使ってみてください。きっと、忘れられない体験になるでしょう。

1 使い方

① **起動**: ImageJ を起動します。

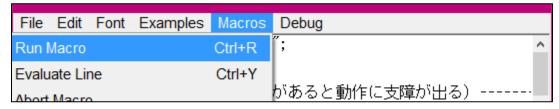
② **D&D**: Stack2images ver2.0 を ImageJ にドラッグアンドドロップします。



stお使いの OS に合わせて Windows 版と Mac 版を使い分けてください。それぞれに互換性はありません。

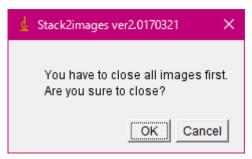
^{*}必ず ImageJ を起動させてからドラッグアンドドロップしてください。

- ③ 実行: Stack2images ver2.0 を実行します。
 - > メニューバーの Macros -> Run Macro をクリック



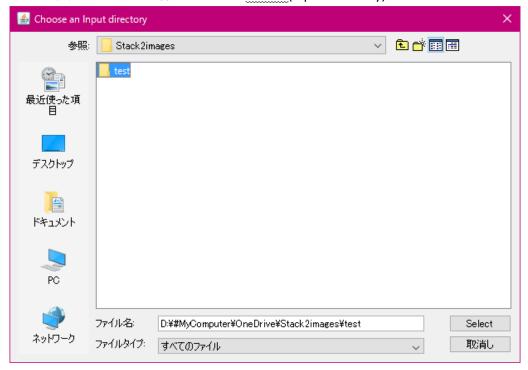
➤ または、キーボードで Ctrl +R

^{**}ImageJ が他の画像を開いている場合、S2v2 によって強制的に閉じられます。作業中のときは注意してください。



おっと、作業中でしたか?安心してください。 S2v2 は閉じてもよいか事前に確認をとります。

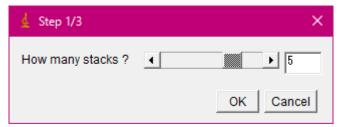
④ フォルダ選択:変換したい Tiff が保存されているフォルダ(Input directory)を選択します。



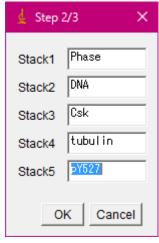
^{**}書き込み可能なフォルダを選択してください。(読み込み専用フォルダでは正常に動作しません。)

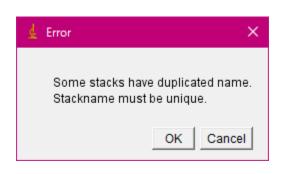
^{*}Input はローカルに設置することをお勧めします。ネットワーク HDD ではかなり低速になります。

⑤ Stack 数の設定: はじめに、変換したい Tiff の Stack 数 $(2 \sim 6)$ を設定します。



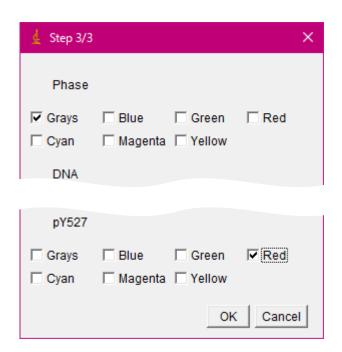
⑥ **名前の設定**:次に、各 Stack に名前を付けます。ただし、同じ名前を複数設定することはできません。





名前が重複していた場合はエラーになり、 左の画面が再度表示されます。

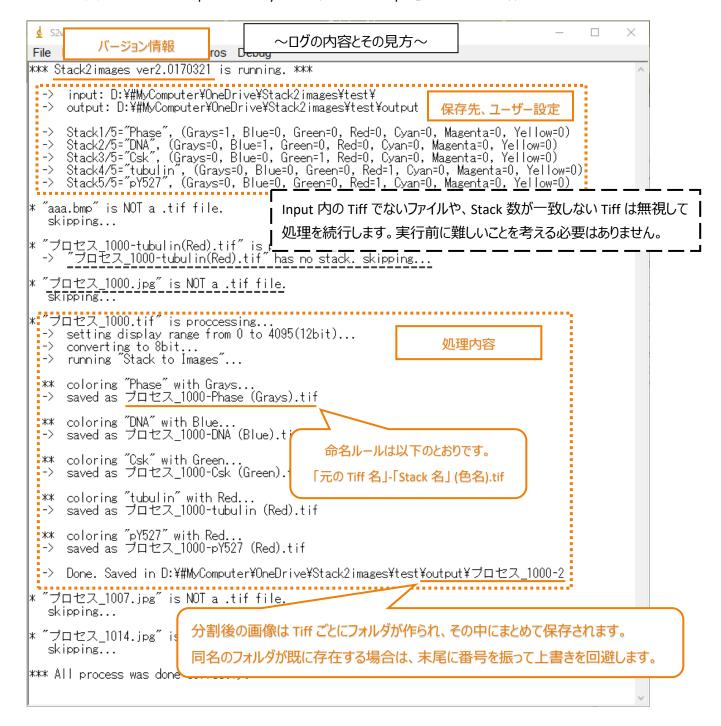
⑦ **色の設定**:最後に、各 Stack の色を設定します。選べる色は 7 色あり、<u>複数選択もできます</u>。 OK を押すと、処理がはじまります。あとはただ待つだけです。



^{*}Stack の順番は Tiff に格納されている順番に従ってください。



⑧ 完了:メッセージが表示されたら、処理は完了です。念のため、ログと生成物を確認してください。 ログと変換後の画像は input directory の中に作られた「output」というフォルダに保存されています。



2 確認方法